Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Белорусский государственный технологический университет»

Факультет информационных технологий

Кафедра информационных систем и технологий

**Операционные системы и системное программирование**

Реферат

Выполнил:

студент 3 курса 4 группы

специальности ПОИТ

Матюх А.А.

Минск 2020

**Реестр Windows**

Реестр операционной системы Windows представляет собой системные настройки, хранимые в централизованном хранилище и управляемые подсистемой ядра операционной системы.

Посмотреть эти системные настройки можно посмотреть в Configuration Manager.

Реестр делится на следующие шесть корневых разделов:

* HKEY\_CURRENT\_USER - Данные, связанные с текущим пользователем, вошедшим в систему
* HKEY\_USERS - Хранит информацию обо всех учетных записях, имеющихся на машине
* HKEY\_CLASSES\_ROOT - Хранит файловые связи и информацию о регистрации объектов, относящихся к модели компонентных объектов — Component Object Model (COM)
* HKEY\_LOCAL\_MACHINE - Хранит информацию, связанную с системой
* HKEY\_PERFORMANCE\_DATA - Хранит информацию о производительности
* HKEY\_CURRENT\_CONFIG - Хранит определенную информацию о текущем профиле

В реестре данные представлены в 10 типах данных: REG\_BINARY, REG\_DWORD, REG\_EXPAND\_SZ, REG\_MULTI\_SZ, REG\_SZ, REG\_RESOURCE\_LIST, REG\_RESOURCE\_REQUIREMENTS\_LIST, REG\_NONE, REG\_LINK, REG\_QWORD.

На языке C++ взаимодействовать с реестром можно с помощью следующих методов:

* CreateRegistryKey – создание узла в реестре;
* ReadRegistryKeyAttributes – чтение атрибутов узла;
* UpdateRegistryKeyAttribute – изменение атрибутов узла;
* DeleteRegistryKey – удаление узла из реестра;

Запись значения в реестр выполняется таким образом:

RegSetValueEx

(

hKey, //дескриптор узла

L"Read more books", //имя атрибута

0, //зарезервировано

REG\_DWORD, //тип данных

reinterpret\_cast<BYTE \*>(&dwValue), //адрес данных установки

sizeof(dwValue) //размер данных

);