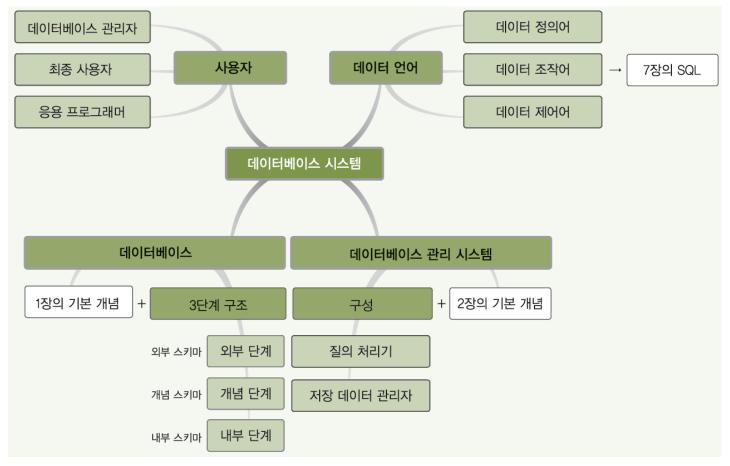
3장. 데이터베이스 시스템

- 데이터베이스 시스템의 정의
- 데이터베이스의 구조
- 데이터베이스 사용자
- 데이터 언어
- 데이터베이스 관리 시스템의 구성

학습목표



- ▶ 데이터베이스, 데이터베이스 관리 시스템, 데이터베이스 시스템의 차이를 이해한다.
- ▶ 데이터베이스 시스템의 구성 요소를 살펴본다.
- ▶ 데이터베이스 3단계 구조에서 데이터 독립성의 개념을 실현하는 방법을 이해한다.
- ▶ 데이터 언어별 특징을 알아본다.
- ▶ 데이터베이스 사용자별 특징을 알아본다.
- ▶ 데이터베이스 관리 시스템의 구성을 알아본다.

01 데이터베이스 시스템의 정의



■ 데이터베이스에 데이터를 저장하고, 이를 관리하여 조직에 필요한 정보를

생성해주는 시스템

그림 3-1 데이터베이스 시스템의 구성

데이터베이스

❖ 스키마와 인스턴스

- 스키마(schema) (뜻 : 지식의 추상적 구조)
 - 데이터베이스에 저장되는 데이터 구조와 제약조건을 정의한 것



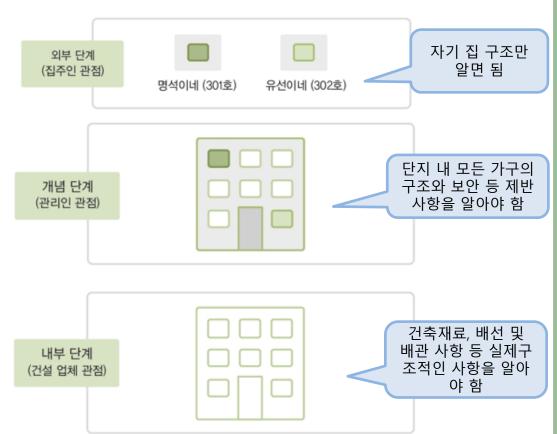
- 인스턴스(instance)
 - 스키마에 따라 데이터베이스에 실제로 저장된 값

❖ 3단계 데이터베이스 구조

- 미국 표준화 기관인 ANSI/SPARC에서 제안
- 데이터베이스를 쉽게 이해하고 이용할 수 있도록 하나의 데이터베이스를 관점
 에 따라 세 단계로 나눈 것
 - 외부 단계(external level) : 개별 사용자 관점
 - 개념 단계(conceptual level) : 조직 전체의 관점, 관리자의 관점
 - 내부 단계(internal level) : 물리적인 저장 장치의 관점
- 각 단계별로 다른 추상화(abstraction) 제공
 - 내부 단계에서 외부 단계로 갈수록 추상화 레벨이 높아짐
- 이렇게 DB구조를 3단계로 나누어 설계하는 이유???
 - 데이터의 독립성 확보



그림 3-4 3단계 데이터베이스 구조의 이해

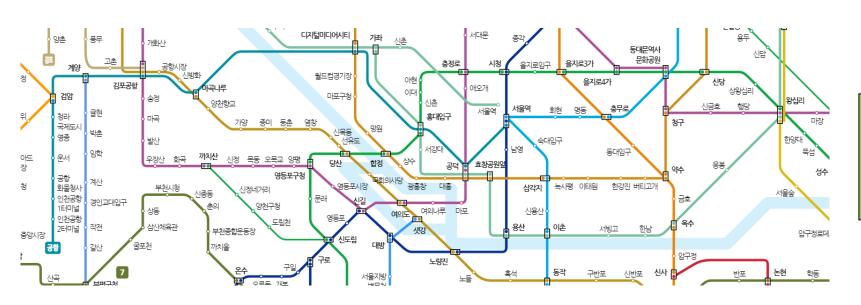


외부단계



02 데이터베이스의 구조(전철노선의 예)





02 데이터베이스의 구조(외부단계)



- 데이터베이스를 개별 사용자 관점에서 이해하고 표현하는 단계
- 데이터베이스 하나에 외부 스키마가 여러 개 존재할 수 있음
 - 고객관리 직원과 상품관리 직원이 바라보는 데이터베이스는 다름
 - 외부 스키마(external schema)
 - 외부 단계에서 사용자에게 필요한 데이터베이스를 정의한 것
 - 각 사용자가 생각하는 데이터베이스의 모습, 즉 논리적 구조로 사용자마다 다름
 - 서브 스키마(sub schema)라고도 함
 - 외부스키마의 예 (영화예매시스템)
 - _ 관리자
 - » 상영관 설정, 영화등록, 영화시간표 등록, 회원관리 등
 - _ 회원
 - » 영화검색, 예매, 결제, 발권 등

02 데이터베이스의 구조(개념단계)



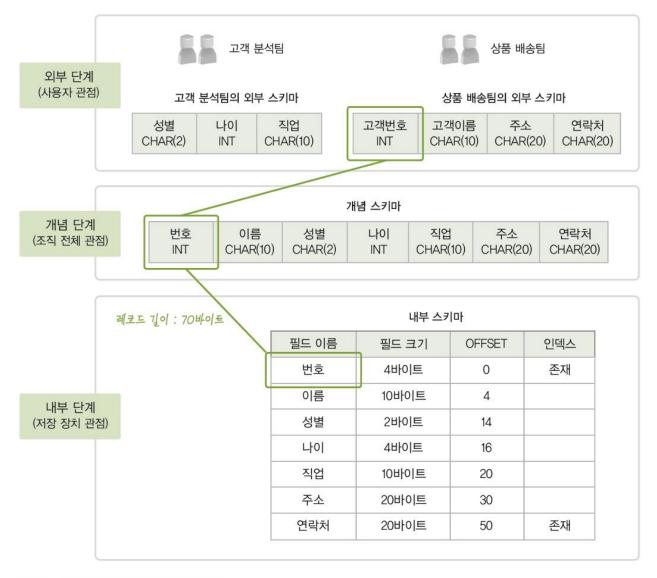
- 데이터베이스를 조직 전체의 관점에서 이해하고 표현하는 단계
- 데이터베이스 하나에 개념 스키마가 <mark>하나</mark>만 존재함
 - 개념 스키마(conceptual schema)
 - 개념 단계에서 데이터베이스 전체의 논리적 구조를 정의한 것
 - 조직 전체의 관점에서 생각하는 데이터베이스의 모습
 - 전체 데이터베이스에 어떤 데이터가 저장되는지, 데이터들 간에는 어떤 관계가 존재하고 어떤 제약조건이 존재하는지에 대한 정의뿐만 아니라, 데이터에 대한 보안 정책이나 접근 권한에 대한 정의도 포함

개념스키마를 정의 하는 것이 DB설계의 핵심

02 데이터베이스의 구조(내부단계)



- 데이터베이스를 저장 장치의 관점에서 이해하고 표현하는 단계
- 데이터베이스 하나에 내부 스키마가 하나만 존재함
 - 내부 스키마(internal schema)
 - 전체 데이터베이스가 저장 장치에 실제로 저장되는 방법을 정의한 것
 - 레코드 구조, 필드 크기, 레코드 접근 경로 등 물리적 저장 구조를 정의
 - 대부분의 내부스키마는 DDL에 의해 구현됨



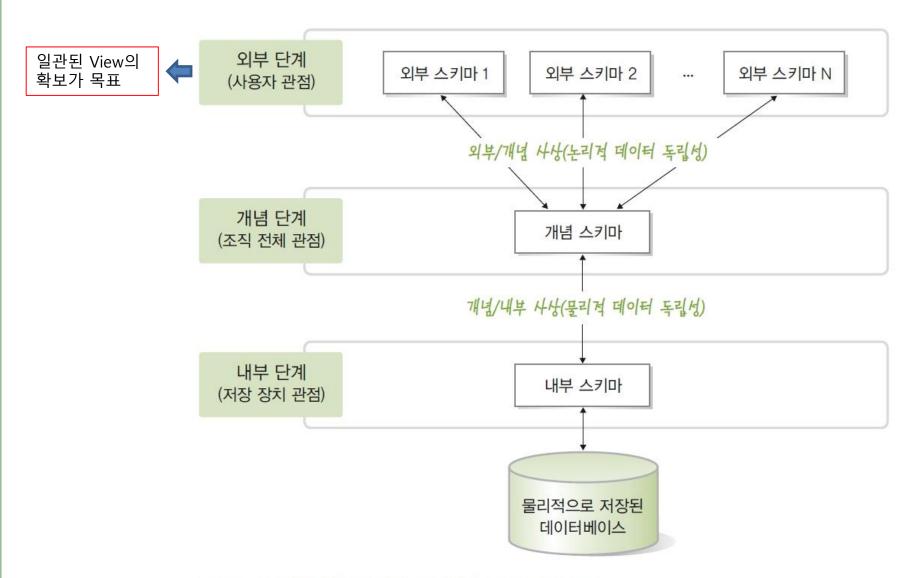


그림 3-6 3단계 데이터베이스 구조에서 스키마 간의 사상



- 스키마 사이의 대응 관계
 - 외부/개념 사상 : 외부 스키마와 개념 스키마의 대응 관계
 - 응용 인터페이스(application interface)라고도 함
 - 개념/내부 사상 : 개념 스키마와 내부 스키마의 대응 관계
 - 저장 인터페이스(storage interface)라고도 함
- 미리 정의된 사상 정보를 이용하여 사용자가 원하는 데이터에 접근

데이터베이스를 3단계 구조로 나누고 단계별로 스키마를 유지하며 스키마 사이의 대응 관계를 정의하는 궁극적인 목적

→ 데이터 독립성의 실현

❖ 데이터 독립성(data independency)

- 하위 스키마를 변경하더라도 상위 스키마가 영향을 받지 않는 특성
 - 즉, 일관된 뷰의 확보가 매우 중요함

■ 논리적 데이터 독립성

- 개념 스키마가 변경되어도 외부 스키마는 영향을 받지 않음
 - 즉, 응용프로그램에 영향을 주지 않음
- 개념 스키마가 변경되면 관련된 외부/개념 사상만 정확하게 수정해주면 됨

■ 물리적 데이터 독립성

- 내부 스키마가 변경되어도 개념 스키마는 영향을 받지 않음
 - 응용 프로그램에 영향을 주지 않고, DB의 물리적 구조를 변경 시킬 수 있는 성질

❖ 데이터 사전(data dictionary)

- 시스템 카탈로그(system catalog)라고도 함
- 데이터베이스에 저장되는 데이터에 관한 정보, 즉 메타 데이터를 유지하는 시스템 데이터 베이스
 - 메타 데이터(meta data): 데이터에 대한 데이터
- 스키마, 사상 정보, 다양한 제약조건 등을 저장
- 데이터베이스 관리 시스템이 스스로 생성하고 유지함
- 일반 사용자도 접근이 가능하지만 저장된 내용을 검색만 함.



- 데이터 사전에 있는 데이터에 실제로 접근하는 데 필요한 위치 정보를 저장하는 시스템 데이터베이스
 - 시스템테이블을 저장하는 곳
 - 일반 사용자의 접근은 허용되지 않음
 - 관리자 권한으로 생성 /삭제가 가능함

❖ 사용자 데이터베이스(user database)

■ 사용자가 실제로 이용하는 데이터가 저장되어 있는 일반 데이터베이스



03 데이터베이스 사용자



❖ 데이터베이스 사용자

- 데이터베이스를 이용하기 위해 접근하는 모든 사람
- 이용 목적에 따라 데이터베이스 관리자, 최종 사용자, 응용 프로그래머로 구분

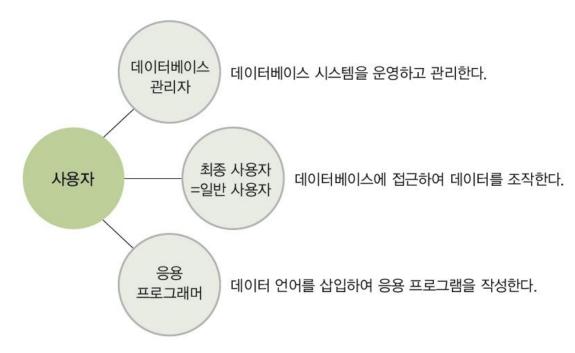


그림 3-7 데이터베이스 사용자

03 데이터베이스 사용자

❖ 데이터베이스 관리자(DBA; DataBase Administrator)

- 데이터베이스 시스템을 운영/관리하는 사람
- 주로 데이터 정의어와 데이터 제어어를 사용
- 주요 업무
 - 데이터베이스 구성 요소 선정
 - 데이터베이스 스키마 정의
 - 물리적 저장 구조와 접근 방법 결정
 - 무결성 유지를 위한 제약조건 정의
 - 보안 및 접근 권한 정책 결정
 - 백업 및 회복 기법 정의
 - 시스템 데이터베이스 관리
 - 시스템 성능 감시 및 성능 분석
 - 데이터베이스 재구성

03 데이터베이스 사용자

최종 사용자(end user)

- 데이터베이스에 접근하여 데이터를 조작(삽입·삭제·수정·검색)하는사람
- 주로 데이터 조작어를 사용
- 캐주얼 사용자와 초보 사용자로 구분

❖ 응용 프로그래머(application programmer)

- 데이터 언어를 삽입하여 응용 프로그램을 작성하는 사람
- 주로 데이터 조작어를 사용



그림 3-8 최종 사용자와 응용 프로그래머의 예

응용프로그램의 예

```
//conn.Open(); //데이터베이스 연결
OleDbCommand cmd = new OleDbCommand();
cmd.CommandText = "select table_name from user_tables"; //테이블목록가져오기
cmd.CommandType = CommandType.Text; //검색명령을 쿼리 형태로
cmd.Connection = conn;

OleDbDataReader read = cmd.ExecuteReader(); //select 결과

//행 단위로 반복
while (read.Read())
{
    cmbTableList.Items.Add(read.GetValue(0)); //데이터그리드뷰에 오브젝트 배열 추가
}

read.Close();
cmbTableList.Text = "테이블선택";
```

```
//conn.Open(); //데이터베이스 연결
OleDbCommand cmd = new OleDbCommand();
cmd.CommandText = "select * from "+ cmbTableList.Text;
cmd.CommandType = CommandType.Text;
cmd.Connection = conn;
OleDbDataReader read = cmd.ExecuteReader(); //select 결과
dataGridView1.ColumnCount = read.FieldCount; //read.FieldCount는 테이블의 컬럼 수를 말함
```

04 데이터 언어

❖ 데이터 언어

- 사용자와 데이터베이스 관리 시스템 간의 통신 수단
- 사용 목적에 따라 데이터 정의어, 데이터 조작어, 데이터 제어어로 구분

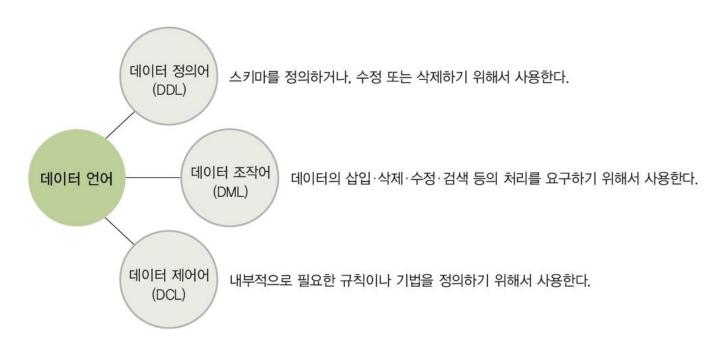


그림 3-9 데이터 언어의 종류와 용도

04 데이터 언어

- ❖ 데이터 정의어(DDL; Data Definition Language)
 - 스키마를 정의하거나, 수정 또는 삭제하기 위해 사용
- ❖ 데이터 조작어(DML; Data Manipulation Language)
 - 데이터의 삽입·삭제·수정·검색 등의 처리를 요구하기 위해 사용
 - 절차적 데이터 조작어와 비절차적 데이터 조작어로 구분
 - 절차적 데이터 조작어(procedural DML)
 - 사용자가 어떤(what) 데이터를 원하고 그 데이터를 얻기 위해 어떻게(how) 처리해야 하는지도 설명
 - 변수, 함수 등이 사용됨
 - _ 일반적인 프로그래밍언어
 - 비절차적 데이터 조작어(nonprocedural DML)
 - 사용자가 어떤(what) 데이터를 원하는지만 설명
 - 선언적 언어(declarative language)라고도 함
 - 변수, 함수 등이 사용 안됨
 - 데이터베이스 언어(SQL 등), 인공지능언어(LISP 등)



04 데이터 언어

❖ 데이터 제어어(DCL; Data Control Language)

- 내부적으로 필요한 규칙이나 기법을 정의하기 위해 사용
- 사용 목적
 - 무결성 : 정확하고 유효한 데이터만 유지
 - 보안: 허가받지 않은 사용자의 데이터 접근 차단, 허가된 사용자에 권한 부여
 - 회복: 장애가 발생해도 데이터 일관성 유지
 - 동시성 제어 : 동시 공유 지원



05 데이터베이스 관리 시스템의 구성



데이터베이스 관리 시스템

- 데이터베이스 관리와 사용자의 데이터 처리 요구 수행
- 주요 구성 요소
 - 질의 처리기(query processor)
 - 사용자의 데이터 처리 요구를 해석하여 처리
 - DDL 컴파일러, DML 프리 컴파일러, DML 컴파일러, 런타임 데이터베이스 처리기, 트랜잭션 관리자 등을 포함
 - 저장 데이터 관리자(stored data manager)
 - 디스크에 저장된 사용자 데이터베이스와 데이터 사전을 관리하고 실제로 접근하는 역할
 - 운영체제의 화일관리시스템의 도움을 받음

05 데이터베이스 시스템의 구성

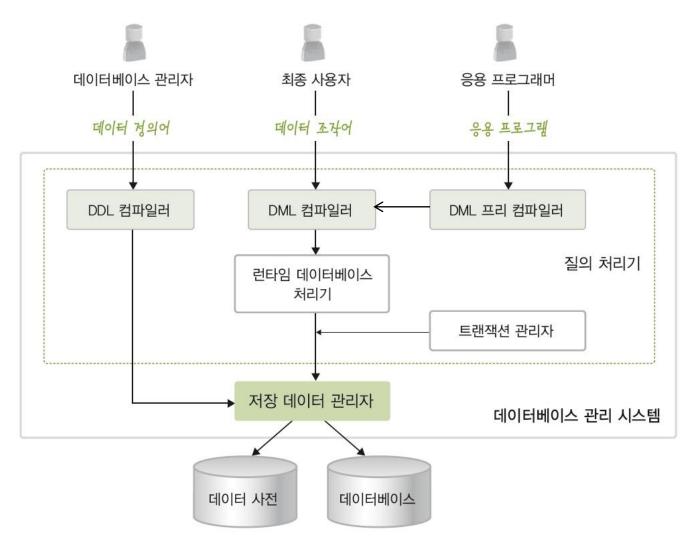


그림 3-11 데이터베이스 관리 시스템의 구성

Thank You