

프로그래밍 기초



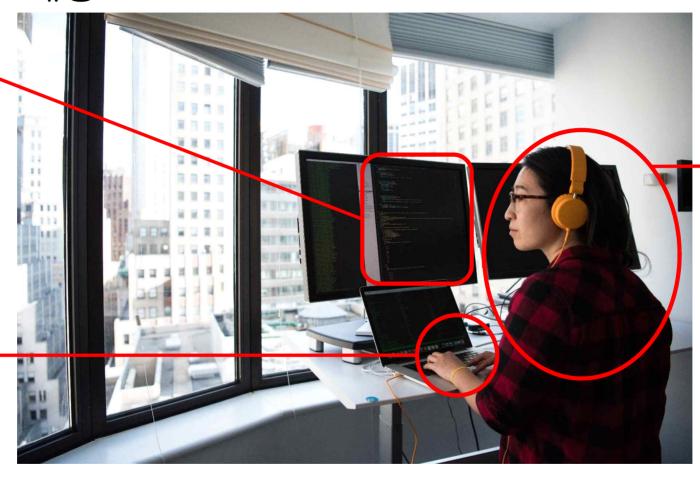
▶ 프로그래밍

프로그램

컴퓨터가 인식할 수 있는 명령어의 나열 (집합)

프로그래밍

프로그램을 작성 하는 과정 = 코딩



프로그래머

프로그램을 작성하는 사람

Christina Morillo 남의 사진: https://www.pexels.com/ko-kr/photo/macbook-pro-1181676/



▶ 프로그래밍 언어

프로그램을 작성하기 위한 언어체계, 사람이 컴퓨터와 소통하게 하는 요소

TIOBE Index

- 프로그래밍 언어를 이용하는 개발자 & 업체의 수

Oct 2023	Oct 2022	Change	Program	ming Language	Ratings	Change
ä	i			Python	14.82%	-2.25%
2	2		9	С	12.08%	-3.13%
3	4	^	G	C++	10.67%	+0.74%
4	3	~	₹.	Java	8.92%	-3.92%
5	5		9	C#	7.71%	+3.29%
6	7	^	JS	JavaScript	2.91%	+0.17%
7	6	•	(VB)	Visual Basic	2.13%	-1.82%
8	9	^	php	PHP	1.90%	-0.14%
9	10	^	SOL	SQL	1.78%	+0.00%
10	8	•	ASM	Assembly language	1.64%	-0.75%
11	11		-60	Go	1.37%	+0.10%
12	23	*		Scratch	1.37%	+0.69%
13	18	*	(3)	Delphi/Object Pascal	1.30%	+0.46%
14	14		A	MATLAB	1.27%	+0.09%
15	15		0	Swift	1.07%	+0.02%

PYPL

- 프로그래밍 언어 튜토리얼이 검색된 수

Rank	Change	Language	Share	1-year trend
1		Python	27.99 %	+0.0 %
2		Java	15.91 %	-0.8 %
3		JavaScript	9.18 %	-0.3 %
4	•	C/C++	6.76 %	+0.2 %
5	4	C#	6.67 %	-0.3 %
6		PHP	4.86 %	-0.3 %
7		R	4.45 %	+0.4 %
8		TypeScript	2.95 %	+0.1 %
9	^	Swift	2.7 %	+0.6 %
10	4	Objective-C	2.32 %	+0,2 %
11	ተተ	Rust	1.98 %	+0.3 %
12	4	Go	1.98 %	-0.0 %
13	•	Kotlin	1.76 %	-0.1 %
14		Matlab	1.6 %	+0.0 %
15	ተተተተ	Ada	1.02 %	+0.2 %



▶ 자바 언어 특징

운영체제에 독립적(이식성이 높음)



객체 지향 언어

사용하기 쉬운 언어

- 능률적이고 명확한 코드 작성 가능
- 다른 언어의 단점 보완 (포인터, 메모리 관리)

자동 메모리 관리

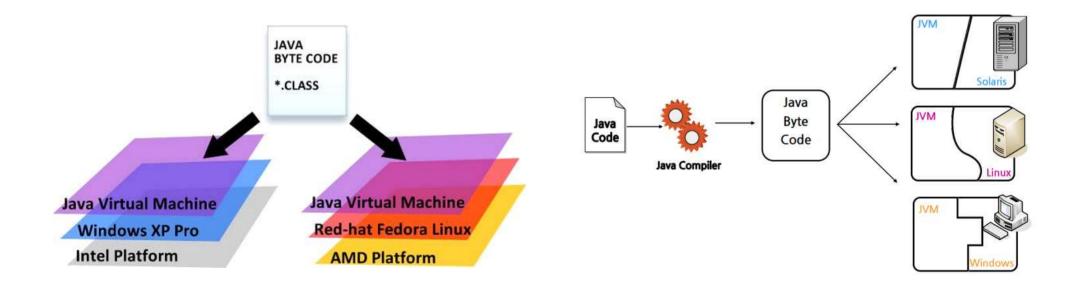
(Garbage Collection)



▶ JVM(Java Virtual Machine)

자바를 실행하기 위한 가상 기계로 플랫폼에 의존적

byte code(class파일)를 해석하고 실행하는 interpreter



Program

Program

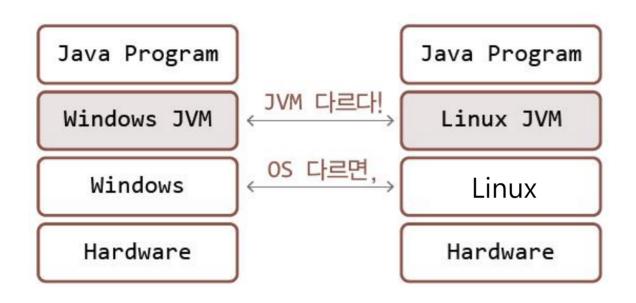
Java Virtual Machine

Operating System

Hardware

Hardware

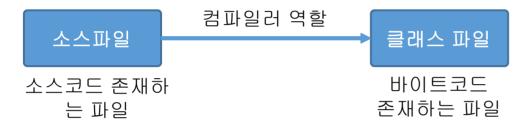
일반적인 프로그램과 자바 프로그램의 차이



운영체제에 따른 자바 가상머신의 차이

■ 자바 컴파일러와 자바 바이트코드

▶ 자바 컴파일러 (javac.exe)



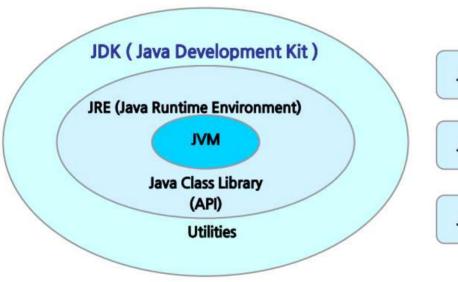
- ▶ 자바 런처 (java.exe)
- 자바 프로그램과 자바 가상머신을 처음 구동하는 소프트웨어
- 클래스 파일을 대상으로 구동을 시작한다.



▶ 자바 개발 환경

설치 범위

사용자/개발자 입장에 따라 설치하는 범위가 달라짐



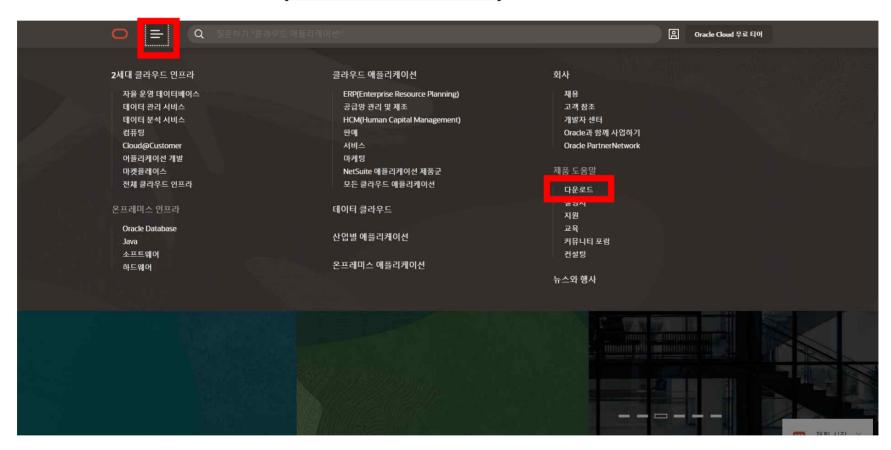
Java SE: Java Standard Edition

Java EE: Java Enterprise Edition

Java ME: Java Micro Edition

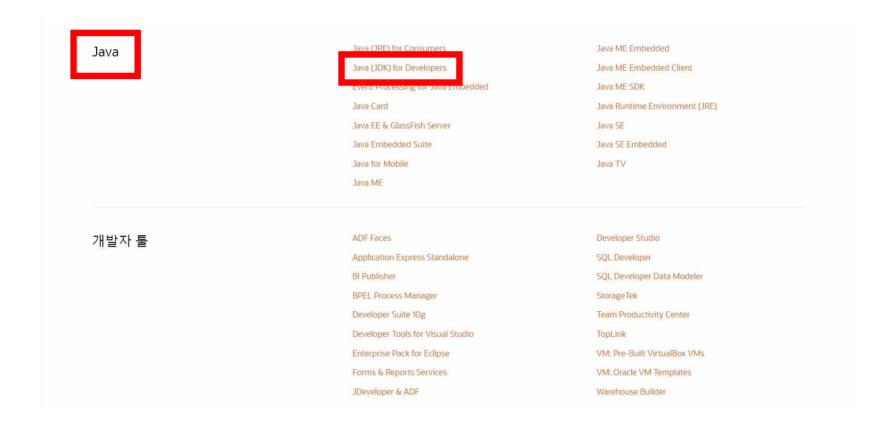


Oracle 홈페이지 접속(www.oracle.com) - 다운로드 클릭



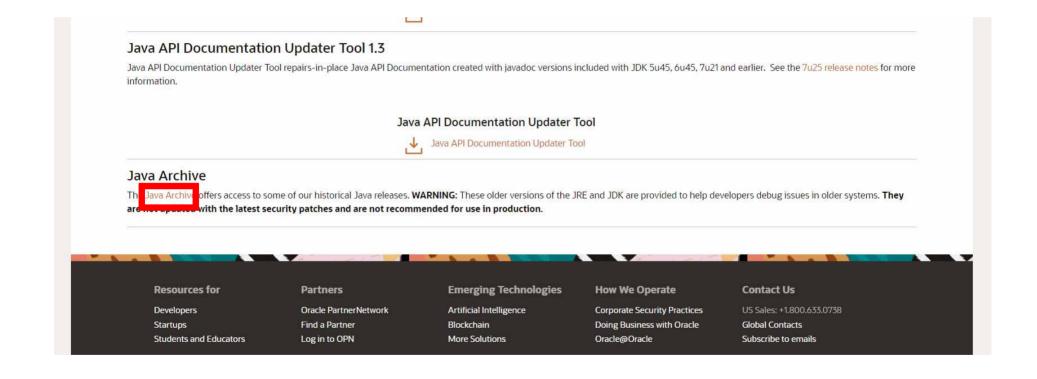


Java 탭 - Java(JDK) for Developers 클릭





페이지 제일 아래 Java Archive 탭 - Java Archive 링크 클릭





Java SE 탭 - Java SE 8 (8u202 and earlier) 클릭

Java SE	Java EE	Java ME	Java FX
Java SE			
Java SE 13 Java SE 12 Java SE 11 Java SE 10 Java SE 9		Java SE 1.4 Java SE 1.3 Java SE 1.2 Java SE 1.1 JRockit Family	
Java SE 8 (8u202 and earlier) Java SE 7 Java SE 6 Java SE 5		Java SE Tutorials JDK 1.3 Documentation JDK 1.4.2 Documentation	



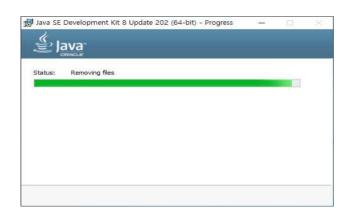
Java SE Development Kit 8u202 - 운영체제에 맞는 exe 파일 다운로드

Dava SE Development Kit 8u202 This software is licensed under the Oracle Binary Cod	le License Agreement for Java SE Platform Product	S
Product / File Description	File Size	Download
Linux ARM v6/v7 Soft Float ABI	72.86 MB	jdk-8u202-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz
Linux ARM v6/v7 Soft Float ABI	69.75 MB	jdk-8u202-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz
	•	
Windows x86	201.64 MB	jdk-8u202-windows-i586.exe
Windows x64	211.58 MB	jdk-8u202-windows-x64.exe



모두 Default로 놓고 next, 다음 버튼 클릭











모두 Default로 놓고 next, 다음 버튼 클릭



폴더 변경 시 폴더 위치 기억할 것.

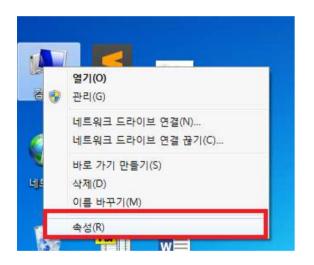






▶ 자바 설정

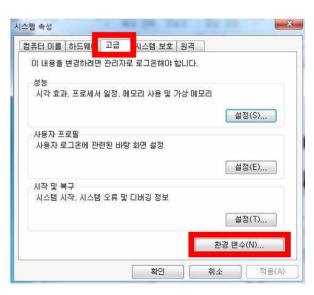
'내 컴퓨터' 오른쪽 클릭 - 속성



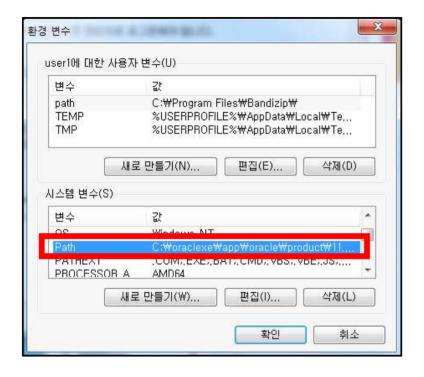
고급시스템 설정



고급 - 환경변수



▶ 자바 설정





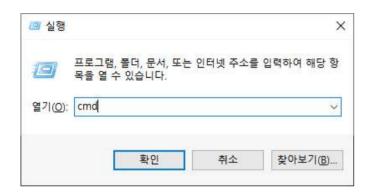


변수 값: JDK가 설치된 폴더 경로 추가 (C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_202\bin;)



▶ 자바 설정

환경변수 테스트



윈도우키 + R 버튼 누르고 실행창에서 cmd 입력 후 확인



java -version / javac -version 입력 시 이미지와 같은 버전 정보 나오면 설정완료



▶ 자바 개발 환경

- Compile Test
 - 1. workspace 폴더 만들기

C:\workspace 폴더 생성

2. 메모장 실행 후 다음 내용 작성

```
public class HelloWorld{
    public static void main(String[] args){
        System.out.println("Hello World!!");
    }
}
```

₩ KH 정보교육원

▶ 자바 개발 환경

Compile Test

3. 내용 작성 후 파일 저장

파일 저장 경로: C:\workspace 폴더

파일명 : HelloWorld.java

파일 형식 : 모든파일

4. cmd창 열기

시작 – 실행 – cmd 입력(또는 윈도우 키 + r)

5. cmd 창에서 workspace 경로 찾아가기

C:\> cd c:\workspace



▶ 자바 개발 환경

- Compile Test
 - 6. Compile 하기

C:\workspace> javac HelloWorld.java

(컴파일 완료 시 workspace 폴더 내부에 HelloWolrd.class 파일이 생성됨.)

7. 실행하기 (HelloWord!! 메시지 출력 확인)

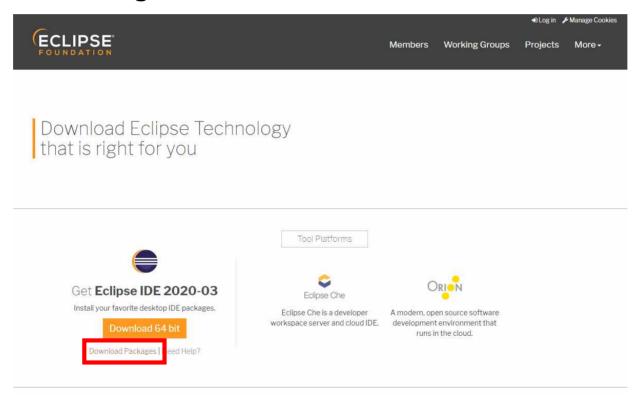
C:\workspace> java HelloWorld

```
c:\workspace>iava HelloWorld
Hello World!!
c:\workspace>
```



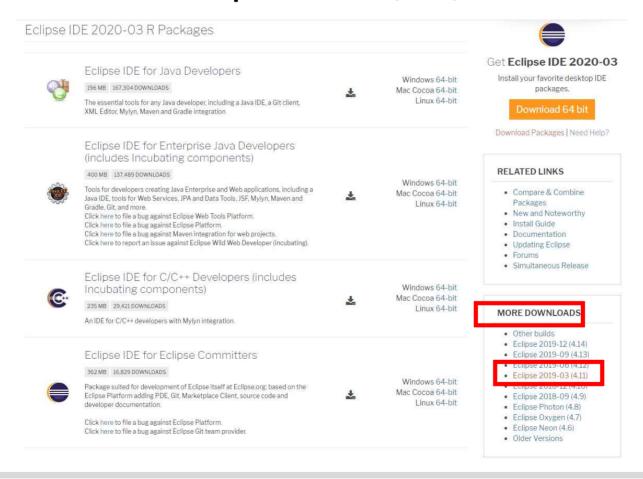
이클립스 다운로드 페이지(https://www.eclipse.org/downloads/)

- Download Package 클릭





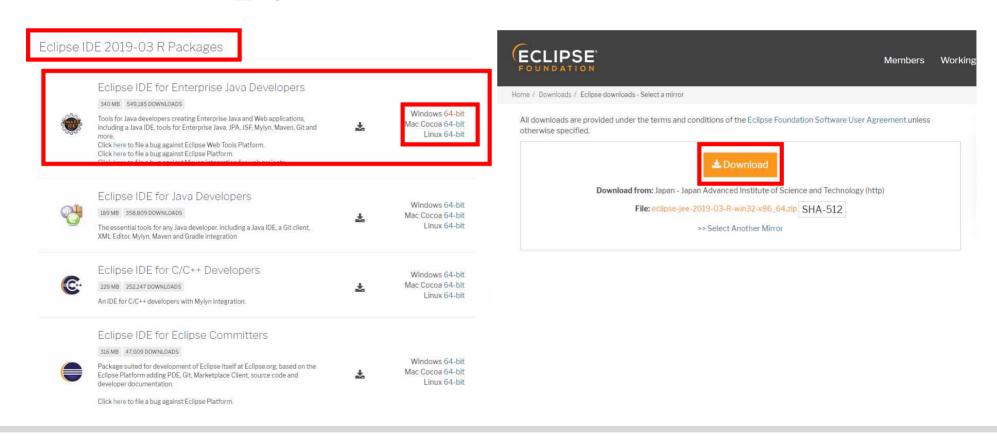
MORE DOWNLOADS - Eclipse 2019-03(4.11) 클릭





Eclipse IDE for Enterprise Java Developers - 해당되는 운영체제 클릭

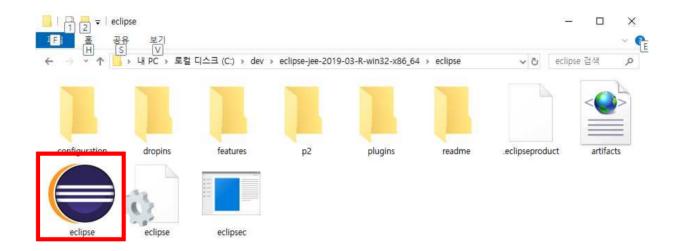
- Download 클릭





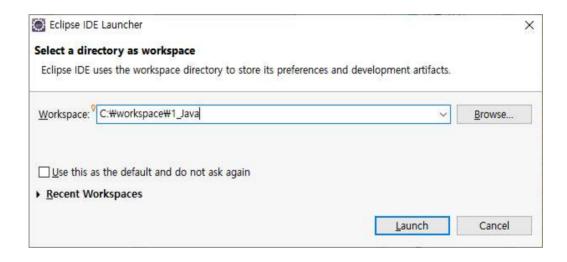
C드라이브에 dev 폴더를 생성하여 다운로드된 파일을 이동

- 압축 해제 - eclipse.exe 실행



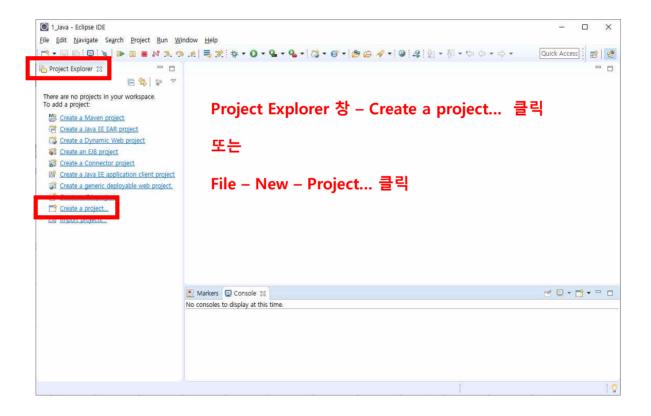


Workspace 입력란에 C:₩workspace₩1_Java 작성 후 Launch 클릭





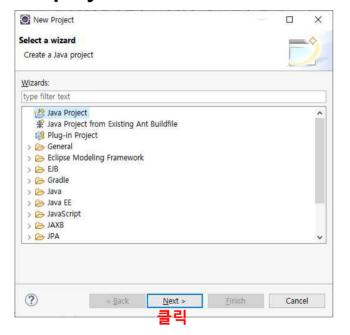
- Eclipse 환경
 - 1. project 만들기





Eclipse 환경

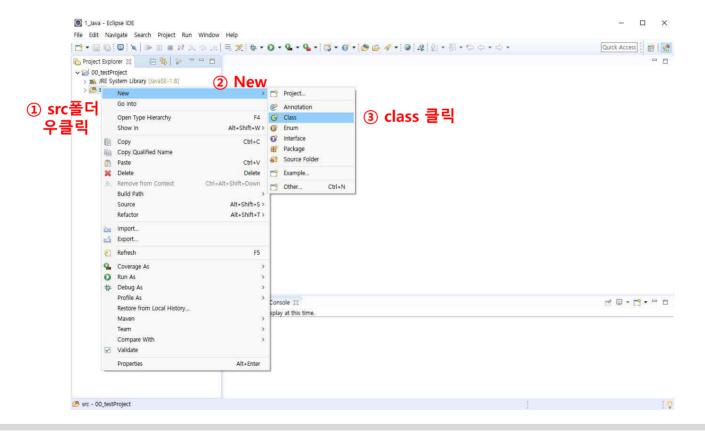
1. project 만들기





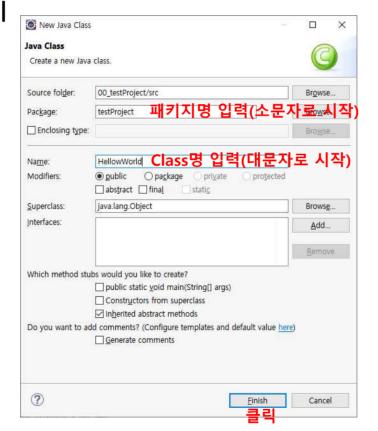


- Eclipse 환경
 - 2. Class 만들기





- Eclipse 환경
 - 2. Class 만들기





- Eclipse 환경
 - 3. Class 작성 후 실행

Class 작성 완료 후 🚺 클릭 또는 Ctrl + F11을 눌러 실행

- 중괄호를 이용해서 클래스와 메소드의 영역을 구분
- 문장의 끝에는 세미콜론을 붙여서 문장의 끝 표시



- 프로그램 실행 시 main 메소드 안 문장들 순차적 실행
- System.out.println의 괄호 안에 출력 내용 큰따옴표로 묶어서 표시
- System.out.println 실행 이후 자동 개 행

프로그램의 골격과 구성



▶ 자바 프로그래밍 기본

. class

객체를 만들기 위한 **일종의 설계도**.
자바에서 모든 코드는 반드시 클래스 안에 존재해야 하며,
서로 관련된 코드들을 그룹으로 나누어 별도의 클래스를 구성 클래스들이 모여 하나의 Java 애플리케이션 구성

```
public class 클래스명 {

/*

* 주석을 제외한 모든 코드는 블록 클래스 { } 내에 작성

*/
}
```



▶ 자바 프로그래밍 기본

~ 주석(comment)

코드에 대한 설명이나 그 외 다른 정보를 넣을 때 사용하는 것으로

컴파일 시 컴파일러가 주석 부분은 건너 뜀

/* */ : 범위 주석, /*와 */ 사이 내용은 주석으로 간주

// : 한 줄 주석, // 뒤의 내용은 주석으로 간주



▶ 자바 프로그래밍 기본

main (main method)

public static void main(String[] args)는 고정된 형태의 메서드 선언부로
Java Application을 실행하는데 필요한 메서드 (프로그램 실행 시 java.exe에 의해 호출됨)
모든 클래스가 main메서드를 가지고 있어야 하는 것은 아니지만 하나의 Java애플리케이션에는
main메서드를 포함한 클래스가 반드시 하나는 있어야 함



Class 작성 예시

```
① 패키지(package) 선언
   package member.model.vo;
                              ② 임포트(import) 선언
   import java.util.Date;
                           ③ 클래스(class) 작성부
   public class Member {
                private String name;
                                                 필드 (또는 멤버 변수)
                private int age;
                private Date enrollDate;
                public Member() {}
                public Member(String name, int age, Date enrollDate) {
                              super();
생성자
                              this.name = name;
                              this.age = age;
                              this.enrollDate = enrollDate;
                public String getName() {
                              return name;
                                                           (멤버) 메서드
                public void setName(String name) {
                              this.name = name;
                ... 이하 생략...
```



01-4.

들여쓰기와 컴파일의 대상에서 제외되는 주석!

■ System.out.printIn에 대한 다양한 활용

SystemOutPrintIn.java

```
    class SystemOutPrintln

2.
    {
        public static void main(String[] args)
3.
4.
            System.out.println(7);
5.
            System.out.println(3.15);
            System.out.println("3 + 5 = " + 8);
7.
            System.out.println(3.15 + "는 실수입니다.");
            System.out.println("3 + 5" + " 의 연산 결과는 8입니다.");
9.
            System.out.println(3 + 5);
10.
                                            명령 프롬프트
                                                                                                    11.
                                           C:\JavaStudy>java SystemOutPrintIn
12. }
                                           |3.15는 실수입니다.
|3 + 5 의 연산 결과는 8 입니다.
                                           C: #JavaStudy>_
```

BlockComment.java

```
1. /*
   파일이름: BlockComment.java
2.
   작 성 자: 홍길동
3.
   작 성 일: 2019년 7월 25일
4.
   목 적: System.out.println 메소드의 기능 테스트
                                                 주석 처리 영역
6.
  */
7.
   class BlockComment
9. {
10.
       public static void main(String[] args)
11.
                   주석 처리 영역
          /* 다음은 단순한 정수의 출력 */
12.
          System.out.println(7);
13.
14.
          System.out.println(3.15);
15.
          System.out.println("3 + 5 = " + 8);
16.
          System.out.println(3.15 + "는 실수입니다.");
17.
          System.out.println("3 + 5" + " 의 연산 결과는 8입니다.");
18.
19.
                 주석 처리 영역
          /* 다음은 덧셈 결과의 출력 */
20.
          System.out.println(3 + 5);
21.
22.
23. }
```

블록 단위 주석

SlockComment2.java

```
1. /*
2. * 파일이름: BlockComment2Java
3. * 작 성 자: 홍길동
4. * 작 성 일: 2019년 7월 25일
5. * 목 적: System.out.println 메소드의 기능 테스트
6. */
7.
8. class BlockComment2
9. {
```

블록 단위 주석의 다른 사례

LineComment.java

```
1. // 파일이름: LineComment.java
2. // 작 성 자: 홍길동
3. // 작 성 일: 2019년 7월 25일
4. // 목 적: System.out.println 메소드의 기능 테스트
5.
   class SystemOutPrintln
7.
       public static void main(String[] args)
8.
9.
                                  // 다음은 단순한 정수의 출력
           System.out.println(7);
10.
11.
           System.out.println(3.15);
12.
           System.out.println("3 + 5 = " + 8);
13.
           System.out.println(3.15 + "는 실수입니다.");
14.
           System.out.println("3 + 5" + " 의 연산 결과는 8입니다.");
15.
16.
           System.out.println(3+5); // 덧셈 결과의 출력
17.
18.
       }
19. }
```

행 단위 주석

들여 쓰기

```
    class SystemOutPrintln

    class SystemOutPrintln {
                                                        2.
        public static void main(String[] args) {
2.
                                                                public static void main(String[] args)
                                                        3.
            System.out.println(7);
3.
                                                        4.
4.
                                                                     System.out.println(7);
                                                        5.
5.
        }
6. }
                                                        6.
                                                                     . . . . .
                                                        7.
                                                        8. }
          자바에서 권고 및 추천되는 방식
```