배열 (Array)

▶ 1차원 배열

1차원 배열이란?

타입이 같은 둘 이상의 데이터를 저장할 수 있는 1차원 구조의 메모리 공간

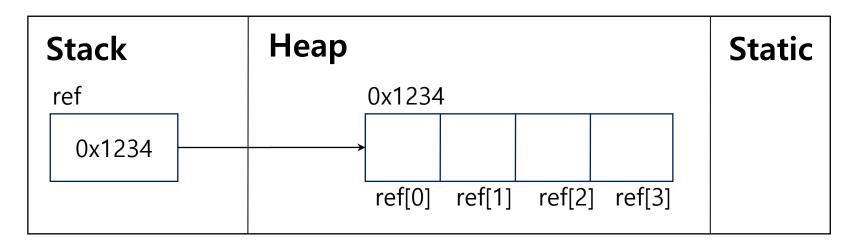
1차원 배열의 선언 방법

int[] ref = new int[5]; // 길이가 5인 int형 1차원 배열의 생성문

▶ 배열 저장구조

배열은 참조 변수로 Stack영역에 할당되며 배열 공간의 주소를 저장 배열 공간의 주소를 이용해 인덱스를 참조하는 방식으로 값 처리

int[] ref = new int[4];



▶ 배열선언문에 대한 세세한 결과

```
int[] ar = new int[3]; // 조금 더 선호하는 방법
int ar[] = new int[3]; Arcenter Arc
public static void main(String[] args) {
                         int[] ref;
                         ref = new int[5];
                                        배열의 참조변수와 인스턴스의 선언도 분리 가능!
```

code

▶ 배열의 활용: 값의 저장과 참조

code

▶ 배열 초기화

기본 자료형 배열은 모든 요소 0으로 초기화 int[] ar = new int[10];

String과 같은 객체배열은 모든 요소 null로 초기화 String[] ar = new String[10];

▶ 배열 초기화

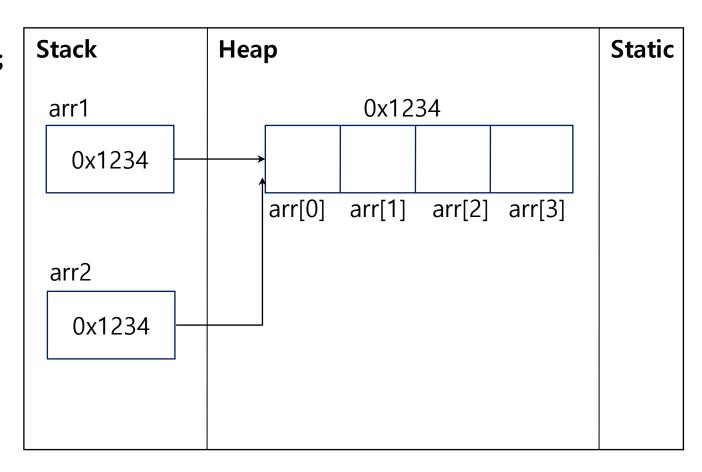
```
배열 생성
int[] arr = new int[3];
배열 생성 및 초기화1
int[] arr = new int[] {1, 2, 3};
배열 생성 및 초기화2
int[] arr = {1, 2, 3};
```

▶ 배열 복사

✓ 얕은 복사

객체의 주소 값만 가져와 참조형 변수에 저장하고 하나의 객체를 두 변수가 참조하는 것

```
int[] arr1 = new int[4];
int[] arr2 = arr1;
```



▶ 배열 복사

✓ 깊은 복사

새로운 배열 객체를 생성하여 기존 배열의 데이터를 복사하는 것

