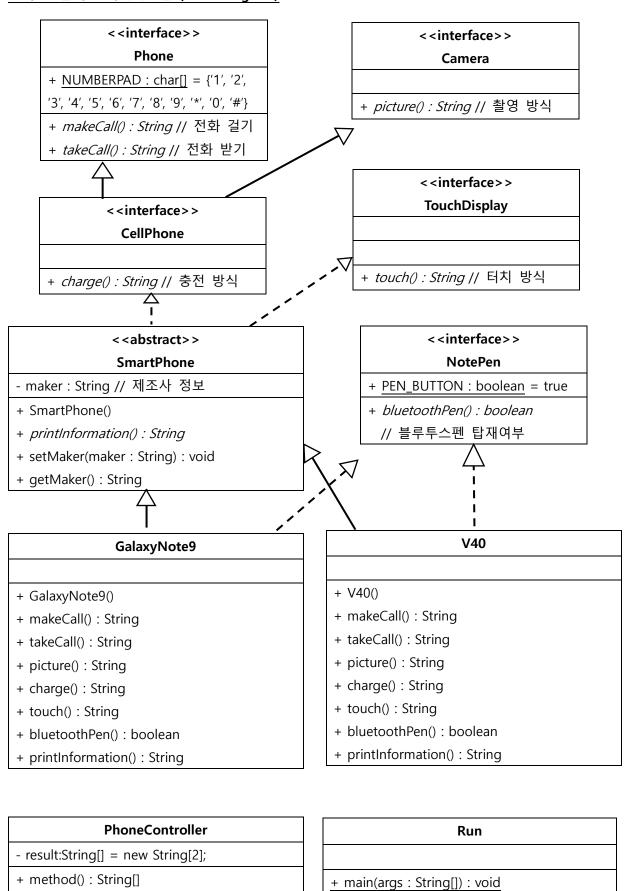
1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)



** 문제 설명 **

갤럭시 노트9과 V40가 만들기에 필요한 기술들의 상속 구조를 나타낸 클래스 다이어그램이다. 클래스 다이어그램과 설명을 보고 클래스, 인터페이스를 구현 한 뒤 갤럭시 노트9과 V40의 제원을 출력하는 프로그램을 작성하시오.

2. 사용 데이터

| 스마트폰 명 | 갤럭시 노트9 | V40 |
|--------|------------------|---------------------|
| 전화 걸기 | 번호를 누르고 통화버튼을 누름 | 번호를 누르고 통화버튼을 누름 |
| 전화 받기 | 수신 버튼을 누름 | 수신 버튼을 누름 |
| 촬영 방식 | 1200만 듀얼 카메라 | 1200, 1600만 트리플 카메라 |
| 충전 방식 | 고속 충전, 고속 무선 충전 | 고속 충전, 고속 무선 충전 |
| 터치 방식 | 정전식, 와콤펜 지원 | 정전식 |
| 블루투스펜 | true | false |
| 탑재 여부 | | |

3. 구현 클래스 설명

| Package명 | Class명 | Method | 설명 |
|----------------------------|-------------------------------|-----------------------------|----------------|
| com.kh.practice | < <interface>></interface> | + makeCall():String | 전화 거는 추상 메소드 |
| .chap02_abstractNInterface | Phone | + takeCall():String | 전화 받는 추상 메소드 |
| .model.vo | < <interface>></interface> | + picture() :String | 촬영방식 추상 메소드 |
| | Camera | | |
| | < <interface>></interface> | + charge() : String | 충전 방식 추상 메소드 |
| | CellPhone | | |
| | < <interface>></interface> | + touch() : String | 터치 방식 추상 메소드 |
| | TouchDisplay | | |
| | < <interface>></interface> | + bluetoothPen() : boolean | 블루투스 펜 탑재여부 추 |
| | NotePen | | 상 메소드 |
| | < <abstract>></abstract> | + SmartPhone() | 기본 생성자 |
| | SmartPhone | + getter/setter() | 데이터 반환 및 초기화 메 |
| | | | 소드 |
| | | + printInformation():String | 스마트폰의 제원 정보를 |
| | | | 출력하기 위한 추상 메소 |
| | | | 드 |

| | GalaxyNote9 | + GalaxyNote9() + printInformation(): String + V40() + printInformation(): | 기본 생성자 부모에게 상속받은 maker 필드를 "삼성"으로 초기화 실행 화면을 참조하여 오버라이딩 기본 생성자 부모에게 상속받은 maker 필드를 "LG"로 초기화 실행 화면을 참조하여 |
|--|-----------------|---|--|
| com.kh.practice .chap02_abstractNInterface .controller | PhoneController | + method() :String[] | 오버라이딩 Phone객체 배열의 각 인덱 스에 GalaxyNote9, V40 객 체 저장하고 각 객체의 정 보를 문자열 배열에 저장 하여 문자열 배열 주소를 반환하는 메소드 for문을 이용하여 Phone 객체배열에 모든 인덱스를 참조. (instanceof 활용하기) 이때 참조한 객체의 타입이 GalayNote9 경우 GalayNote9에 오버라이딩 된 printInform() 호출, V40인 경우 V40에 오버라이딩된 printInform() 호출 |
| com.kh.practice .chap02_abstractNInterface .run | Run | + main(args : String[]) | PhoneController객체를 생 성하여 method() 호출하여 |

^{*} class 명과 method 명은 변경 하지 않는다.

^{*} 모든 클래스 변수의 getter, setter 함수는 직접 구현한다.

3. class 구조

```
public class PracticeController {
    // 필드
    public String method() {
        // 2개의 Phone 객체를 저장할 수 있는 객체배열 생성
        // 각각의 인텍스에 다형성을 적용하여 GalaxyNote9, V40 객체 저장
        // for문을 이용하여 Phone 객체배열에 각 인텍스의 printInformation()의
        // 반환 값을 String배열에 담아 반환
    }
}
public class Run {
    public static void main(String[] args){
        // PhoneController객체 생성하고 method() 호출 후 반환 값을 String 배열에 담고
        // 반복문을 이용하여 String배열의 각 인텍스 출력
    }
}
```

4. 실행 화면

```
갤럭시 노트9은 삼성에서 만들어졌고 제원은 다음과 같다.
번호를 누르고 통화버튼을 누름
1300만 듀얼카메라
고속충전, 고속 무선 충전
정전식, 와콤펜 지원
블루투스 펜 탑재 여부 : true
V40는 LG에서 만들어졌고 제원은 다음과 같다.
번호를 누르고 통화버튼을 누름
전화받기 버튼을 누름
1200, 1600만 화소 트리플 카메라
고속충전, 고속 무선 충전
정전식
블루투스 펜 탑재 여부 : false
```