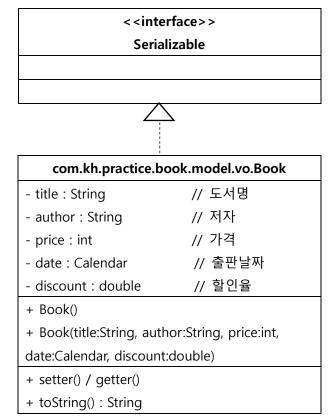
[문제 3] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오.

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

com.kh.practice.book.model.dao. BookDAO - bArr:Book[] = new Book[10] + fileSave(bArr:Book[]) : void + fileRead() : Book[]

com.kh.practice.book.controller.				
BookController				
- bd:BookDAO = new BookDAO()				
+ makeFile() : void				
+ fileSave(bArr:Book[]) : void				
+ fileRead() : Book[]				

com.kh.practice.book.view.					
BookMenu					
- sc : Scanner = new Scanner(System.in)					
- bc:BookController = new BookController()					
- bArr:Book[]					
+ BookMenu()					
+ mainMenu() : void					
+ fileSave() : void					
+ fileRead() : void					



com.kh.practice.book.run.Run				
+ main(args:String[]) : void				

2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.kh.practice	Book	+ Book()	기본 생성자
.book.model.vo		+ Book(title:String, author:String,	5개의 초기값을 받는 매개변수
		price:int, date:Calendar,	생성자
		discoount:double)	
		+ toString():String	필드의 값을 반환. 단, date필드
			는 SimpleDateFormat을 통해
			"yyyy년 MM월 dd일"로 반환되
			게 함
com.kh.practice.	BookDAO	+ fileSave(bArr:Book[]):void	book.txt 파일에 객체 저장

book.model.dao		+ fileRead():Book[]	book.txt 파일에 있는 데이터를
			Book 객체 배열에 담아 반환
com.kh.practice	BookController	+ makeFile():void	book.txt가 없을 때 만들어줌
.book.controller		+ fileSave(bArr:Book[]) : void	매개변수를 DAO에 fileSave()로
			넘겨줌
		+ fileRead() : Book[]	DAO에 fileRead()의 값 반환
com.kh.practice	BookMenu	+ BookMenu()	기본 생성자
.book.view		+ mainMenu():void	메인 메뉴 출력
		+ fileSave():void	저장할 책 정보 받아옴
		+ fileRead():void	저장된 책 정보 출력
com.kh.practice	Run	+main(args:String[]) : void	BookMenu 클래스 객체 생성 후
.book.run			mainMenu() 실행

^{*} class 명과 method 명은 변경 하지 않는다.

3. class 구조

```
public class BookMenu {
      // 필드
      public BookMenu(){
            // 파일이 없을 때 만들어주기 위해 BookController(bc)에 makeFile() 호출
            // 필드에 있는 bArr에 bc의 fileRead() 반환 값 대입
      }
      public void mainMenu(){
            1. 도서 추가 저장
                               → fileSave()
            2. 저장 도서 출력
                               → fileRead()
            9. 프로그램 끝내기
                              → "프로그램 종료" 출력 후 종료
            메뉴 번호 :
            // 잘못 입력했을 시 "잘못 입력하셨습니다. 다시 입력해주세요." 출력 후 반복
      }
```

```
public void fileSave() {
             도서 명:
             저자 명:
             도서 가격 :
             출판 날짜(yyyy-mm-dd):
             할인율 :
             // 입력 받은 출판날짜를 split()를 통해 년, 월, 일로 나누고 Calendar에 담음
             // 각 요소와 새로 만든 Calendar를 Book 객체에 담고
             // 비어있는 Book객체 배열(bArr)에 담아 bc에 fileSave()에 매개변수로 전달
      }
      public void fileRead(){
             // bc에 fileRead()의 반환 값을 가지고 저장된 데이터 출력
      }
public class BookController{
      // 필드
      public void makeFile(){
             // "book.txt"를 매개변수로 받는 File 객체를 생성하여 book.txt가 없다면 파일 생성
      }
      public void fileSave(Book[] bArr){
             // 매개변수로 받은 bArr을 BookDAO(bd)의 fileSave()의 매개변수로 보냄
      }
      public Book[] fileRead(){
             // bd에 fileRead()의 반환 값을 그대로 반환
      }
}
```

```
public class BookDAO{

// 필드

public void fileSave(Book[] bArr){

// 객체를 저장하는 스트림인 ObjectOutputStream을 가지고 book.txt에

// 매개변수로 받은 bArr을 저장, 단 null이 아닌 것만 저장함

}

public Book[] fileRead(){

// 저장된 객체를 읽어오는 스트림인 ObjectInputStream을 가지고

// book.txt에 저장된 객체를 필드 bArr에 저장하여 반환

// 더 이상 파일에 읽을 게 없을 때 뜨는 예외인 EOFException이 발생하면

// 예외만 잡아주고 안에는 아무 처리도 하지 않음

}
```

4. 출력값

```
1. 도서 추가 저장
2. 저장 도서 출력
9. 프로그램 끝내기
메뉴 번호 : 1
도서 명 : 여행의 이유
저자 명 : 김영하
도서 가격 : 13500
출판 날짜(yyyy-mm-dd) : 2019-04-17
할인율 : 0.1
1. 도서 추가 저장
2. 저장 도서 출력
9. 프로그램 끝내기
메뉴 번호 : 1
도서 명 : 곰돌이 푸
저자 명 : 곰돌이 푸
도서 가격 : 12000
출판 날짜(yyyy-mm-dd): 2018-03-12
할인율 : 0.1
1. 도서 추가 저장
2. 저장 도서 출력
9. 프로그램 끝내기
```

메뉴 번호 : 2 여행의 이유 김영하 13500 2019년 04월 17일 0.1 2018년 03월 12일 0.1 1. 도서 추가 저장 2. 저장 도서 출력 9. 프로그램 끝내기 메뉴 번호 : 1 도서 명 : 습관의 힘 저자 명 : 제임스 클리어 도서 가격 : 16000 출판 날짜(yyyy-mm-dd) : 2019-02-26 할인율 : 0.1 1. 도서 추가 저장 2. 저장 도서 출력 9. 프로그램 끝내기 메뉴 번호 : 2 여행의 이유 김영하 13500 2019년 04월 17일 0.1 곰돌이 푸 12000 2018년 03월 12일 0.1 곰돌이 푸 습관의 힘 제임스 클리어 16000 2019년 02월 26일 0.1 1. 도서 추가 저장 2. 저장 도서 출력 9. 프로그램 끝내기 메뉴 번호 : 9 프로그램 종료 << 종료 후 다시 시작했을 때>> 1. 도서 추가 저장 2. 저장 도서 출력 9. 프로그램 끝내기 메뉴 번호 : 2 여행의 이유 김영하 13500 2019년 04월 17일 0.1 곰돌이 푸 12000 2018년 03월 12일 0.1 곰돌이 푸 습관의 힘 제임스 클리어 **16000** 2019년 02월 26일 0.1 1. 도서 추가 저장 2. 저장 도서 출력 9. 프로그램 끝내기 메뉴 번호 : 9

프로그램 종료