

객체 조작



content 설정



jQuery content

√ html()

선택된 요소의 content영역(innerHTML/텍스트노드) 리턴하고 설정하는 메소드(html태그를 태그로 인식) 리턴 시 첫 번째 요소 텍스트 노드 리턴, 전체 요소 리턴 시 함수 사용

\$('요소 명').html(); * 선택된 요소의 첫 번째 텍스트 노드 리턴
\$('요소 명').html('텍스트 노드 내용'); * 선택된 요소의 text노드 내용 대입
\$('요소 명').html(function(index, 현재 값){});



jQuery content

√ text()

선택된 요소의 content영역(innerHTML/텍스트노드) 리턴하고 설정하는 메소드(html태그를 태그로 인식 불가) 리턴 시 전체 요소 텍스트 노드 리턴

\$('요소 명').text(); * 선택된 요소의 모든 텍스트 노드 리턴
\$('요소 명').text('텍스트 노드 내용'); * 선택된 요소의 text노드 내용 대입
\$('요소 명').text(function(index, 현재 값){});



클래스/속성 설정



jQuery class

√ addClass()

선택자에 의해 선택된 요소에 클래스를 추가하는 메소드

```
$('요소 명').addClass('클래스 이름'); * 띄어쓰기로 클래스 여러 개 추가 가능
$('요소 명').addClass(function(n){
        인자는 선택된 요소들의 번호;
        return 값; * 리턴된 값을 클래스로 추가
```

});



jQuery class

});

√ removeClass()

```
선택자에 의해 선택된 요소에 클래스를 삭제하는 메소드
```

```
$('요소 명').removeClass('클래스 이름'); * 띄어쓰기로 클래스 여러 개 삭제

$('요소 명').removeClass(function(n){

인자는 선택된 요소들의 번호;

return 값; * 리턴된 값과 일치하는 클래스 삭제
```



jQuery class

√ toggleClass()

선택된 요소에 class가 있으면 삭제하고 없으면 추가하는 메소드

\$('요소 명').toggleClass('클래스 이름'); * 띄어쓰기로 클래스 여러 개 가능 \$('요소 명').toggleClass('클래스 명'[,function(index, curclass){}][, true|false]);

* true는 추가만, false는 삭제만





✓ attr()

선택자에 의해 선택된 요소에 속성 값 확인 및 변경하는 메소드

```
$('요소 명').attr('속성 명'); * 속성 명의 속성 값 리턴
```

\$('요소 명').attr('속성 명', '속성 값'); * 선택자의 속성과 속성 값 추가

\$('요소 명').attr('속성 명', function(index, value){});

* index : 선택된 요소의 index 값, value : 현재 값

\$('요소 명').attr({속성 명:'속성 값', 속성 명:'속성 값'});

* 다중으로 속성 값 설정 시 사용, 객체 사용 가능





✓ removeAttr()

선택자에 의해 선택된 요소에 속성을 제거하는 메소드

\$('요소 명').removeAttr('속성 명');

* 속성 명의 속성 제거, 여러 개일 경우 띄어쓰기 사용





√ css()

선택자에 의해 선택된 요소의 속성 값을 가져오거나 설정하는 메소드

* 단축속성설정(ex. border, background) 제대로 지원 않고 브라우저 별 상이

\$('요소 명').css('속성 명'); * 속성 명의 속성 값 리턴

\$('요소 명').css('속성 명', '속성 값'); * 속성 명의 속성 값 설정

\$('요소 명').css('속성 명', function(index, 현재 값){});

* 함수에서 리턴 되는 값으로 속성 설정

\$('요소 명').css({오브젝트}); * 오브젝트에서 설정한 다중 속성 설정



객체 생성 및 제거



▶ jQuery 객체 생성

✓ 문서 객체 생성

구분	내용
html	직접 html구문을 문자열로 작성
태그	예) '직접 생성하는 방식'
jQuery	jQuery 객체 이용 구문작성
방식	\$(생성태그).css() html() text() attr()사용하여 생성
DOM	document.createElement('태그명").innerHTML('텍스느노드내용');
방식	document.createElement('태그명").setAttribute('속성명','속성값');



▶ jQuery 객체 생성

✓ html 내부에 생성한 요소 추가

메소드	내용	
\$(요소명).append(생성구문) \$(요소명).append(function([n],[html]){ })	선택자 요소를 기준으로 매개변수에 작성된 생성된 요소 또는 함수의 리턴값을 추가	
\$(요소명).after(생성구문) \$(요소명). after(function([n],[html]){ })		
\$(요소명).prepend(생성구문) \$(요소명).prepend(function([n],[html]){ })		
\$(요소명).before(생성구문) \$(요소명).before(function([n],[html]){ })	* html : 현재 선택된 요소	
\$('생성구문 태그명').appendTo(요소명)		
\$('생성구문 태그명').insertAfter(요소명)	생성된 요소를 매개변수로 지정한 선택자 요소에 추가 * 만일 추가되는 태그명이 문서에 있으면 위치를 변경시킴(이동)	
\$('생성구문 태그명').prependTo(요소명)		
\$('생성구문 태그명').insertBefore(요소명)] ㅆㅡ 더 게이크 단증이 ㅁ(엑ㅎ)	



▶ jQuery 객체 복제

✓ clone()

html내부에 있는 요소를 복사하는 메소드

\$('태그 명').clone([true|false]).appendTo('추가될 위치');

* 태그 명의 태그를 복사하여 추가될 위치에 넣으며 인자 값은 이벤트 핸들러까지 복사할지 여부를 묻는 것



▶ jQuery 객체 제거

✓ html내부에 요소 객체 제거

메소드	내용
\$('s[,s]').remove(['s']);	문서 내에 선택자 제거 후 삭제된 요소 리턴 * 인자값을 기준으로 삭제 가능 * 이벤트핸들러, 데이터까지 모두 삭제
\$('s').detach();	문서 내에 선택자 제거 후 삭제된 요소 리턴 * 이벤트핸들러, 데이터는 삭제 안 함 * 값을 리턴 받아 나중에 활용 가능
\$('s').empty();	문서 내에 선택자 제거 후 삭제된 요소 리턴 * 선택자 자신과 속성은 삭제 안하고 내용만 삭제



기본 설정



▶ jQuery 배열 관리

✓ each()

- 객체나 배열을 관리하는 for in문과 비슷한 메소드로 객체나 배열의 요소를 검사

- index : 객체/배열의 순번

- item : 값을 보관하는 변수(객체), '.'으로 접근

메소드	내용
\$.each(객체명,	지정한 객체를 0부터 자동으로 불러와 순번과
function(index, item){})	값을 각각 index와 item에 넣는 메소드
\$('요소명').	선택자로 선택한 요소를 index순번으로 item에
each(function(index, item){})	요소 값을 수정 시 사용하는 메소드



▶ jQuery 배열 관리

```
$.each(배열(객체)이름, function(index, item){
    배열(객체)을 차례로 처리할 때 사용
});

$('선택자').each(function(index, item){
    선택된 요소들을 차례로 조작할 때 사용
});
```



▶ jQuery 객체 확장

✓ extend()

});

```
jQuery에서 객체의 내용을 추가하는 메소드
$.extend(객체 이름, {
추가할 객체 내용1,
추가할 객체 내용2,
.....
```





√ noConflict()

jQuery변수를 \$ 외에 다른 것으로 지정하는 메소드로 다른 JavaScript플러그인을 사용 시 특수문자 \$변수를 중복되어 발생 하는 에러 방지를 위해 사용하기도 함

var 변수 명 = \$.noConflict();

* 변수 명을 \$ 대신 사용