Marcos Gabriel

18 anos | Rio comprido - RJ | (21) 98687-4987 | marcosgab.info@gmail.com |

Github: https://github.com/Developer-Marcos

Objetivo

Desejo atuar na área de Inteligência Artificial, contribuindo com o desenvolvimento de soluções tecnológicas inovadoras que resolvam problemas reais. Busco aprender continuamente sobre tecnologias emergentes e participar da criação e evolução de sistemas inteligentes com foco em impacto prático, eficiência e relevância para o futuro.

Formação

- Ensino médio completo Fundação Bradesco | 2024
- Bacharel em Engenharia de Software FIAP | 2025 2029 | Em andamento

Experiências acadêmicas

Itinerário de qualificação - Fundação Bradesco | 2022 até 2024

- Desenvolvi habilidades em programação Front End, utilizando ferramentas como Figma, Canva e Google Sites, além de programação em HTML, CSS e JavaScript.
- Criei e organizei uma startup fictícia, aplicando técnicas de desenvolvimento de marca, como definição de imagem, persona e produto. Além disso, desenvolvi um chatbot web utilizando programação Front End e projetei o aplicativo mobile do produto no Figma.
- Em parceria, utilizei a ferramenta Scratch para desenvolver a lógica de programação de um jogo, enquanto meu colega ficou responsável pela parte visual.

Projetos relevantes no github - Feitos de forma autônoma

Mapa de carreira:

- Recomendador e criador de carreiras por meio do Google Gemini, projeto feito para a Imersão IA da Alura, me conectei e utilizei a API do Gemini junto com lógica de programação para criar um protótipo funcional de um gerador de roadmaps inteligente e com dicas.
- Acesse em: <u>mapa-de-carreira</u> ou https://github.com/Developer-Marcos/mapa-de-carreira

Detector de phishing:

- Sistema de classificação usando machine learning que detecta sites de phishing baseando-se em um dataset. Usei 3 tipos de algoritmos de ML em conjunto e individualmente para classificar dados e mostrar o resultado.
- Acesse em: <u>detector-de-phishing</u> ou https://github.com/Developer-Marcos/detector de phishing

• IA adaptativa usando probabilidade:

- Simulação de uma inteligência que calcula cada movimento e desafia suas escolhas com base em probabilidades. Um tipo de jogo de turno em que a IA tenta prever os seus movimentos e executa ações utilizando mecanismos probabilísticos, além de ter diálogos breves com o jogador.
- o Acesse em: desafiando-laplace ou https://github.com/Developer-Marcos/desafiando-laplace

Mais projetos podem ser encontrados no meu Github:

Developer-Marcos ou https://github.com/Developer-Marcos?tab=repositories

Cursos

Inteligência Artificial e LLMs - Alura - 44h:

- Fundamentos do Mundo da Inteligência Artificial
- Engenharia de Prompt
- LangChain e Python com OpenAl
- MLOps: Machine Learning e APIs

Bancos de Dados (MongoDB) - Alura - 24h:

- MongoDB: conhecendo um banco de dados NoSQL
- MongoDB: modelagem de dados
- MongoDB: validando dados

Desenvolvimento Web e Git - Alura - 65h:

- Flask: framework web de Python
- Tailwind CSS: estilizando a sua página com classes utilitárias
- HTTP: entendendo a web por baixo dos panos
- Padrões de API: do HTTP à modelagem de APIs
- Git e GitHub do Básico ao Avançado Udemy

Data Science - Alura - 26h:

- Python para Data Science: primeiros passos
- Python para Data Science: trabalhando com funções, estruturas de dados e exceções
- NumPy: análise numérica eficiente com Python

Idiomas

Inglês Avançado (C1) – Wizard | Cursando desde 2021