

Clean Code

Goal

오늘의 목표

Clean Code

Agile

+

개념 (함수)

소프트웨어 개발자로서 성장하기 위해

어떻게 공부해야 할까요?

Author



Robert C. Martin

"Uncle Bob"

Clean Code 

Agile 

Clean Code

가독성

Clean Code
3가지 특징

유지보수성

재사용성

Clean Code

변수

함수

객체와 자료구조

주석

클래스

SOLID

테스트

동시성

에러 처리

포매팅

함수는 **하나의 행동**만 해야합니다.

함수의 **인자**는 2개 이하가 이상적 입니다.

함수에서 ~~조건식~~ 사용을 피해야 합니다.

함수는 하나의 행동만 해야합니다.

```
// BAD
function getFullName(firstName, lastName) {
  let fullName = firstName + " " + lastName;
  let fullNameLength = fullName.length;
  return [fullName, fullNameLength];
}
getFullName("lee", "hojun")
// ["lee hojun", 7]
```

```
// GOOD
function getFullName(firstName, lastName) {
  let fullName = firstName + " " + lastName;
  return fullName;
}
```

```
function getFullNameLength(fullName) {
  let fullNameLength = fullName.length;
  return fullNameLength;
}
```

```
getFullName("lee", "hojun")
// "lee hojun"
```


```
getFullNameLength("leehojun")
// 7
```



함수에서 조건식 사용을 피해야 합니다.

```
// BAD
function isHojun(age) {
  if (age >= 10) {
    return true;
  } else {
    return false;
  }
}
```

```
// GOOD
function isHojun(age) {
  return age >= 10;
}
```



가독성

함수의 인자는 2개 이하가 이상적 입니다.

```
// BAD
function printUser(name, age, hobby, city){
  return `안녕하세요~ ${age}살인 ${name}입니다.
        깨어있으시죠? 제 취미는 ${hobby}이고,
        ${city}에 살고 있습니다.`
}

printUser("hojun", 10, "python", "Jeju")

// GOOD
function printUser({ name, age, hobby, city }) {
  return `안녕하세요~ ${age}살인 ${name}입니다.
        깨어있으시죠? 제 취미는 ${hobby}이고,
        ${city}에 살고 있습니다.`
}

printUser({
  name: "hojun",
  age: 10,
  hobby: "python",
  city: "Jeju",
})
```

가독성

유지보수성

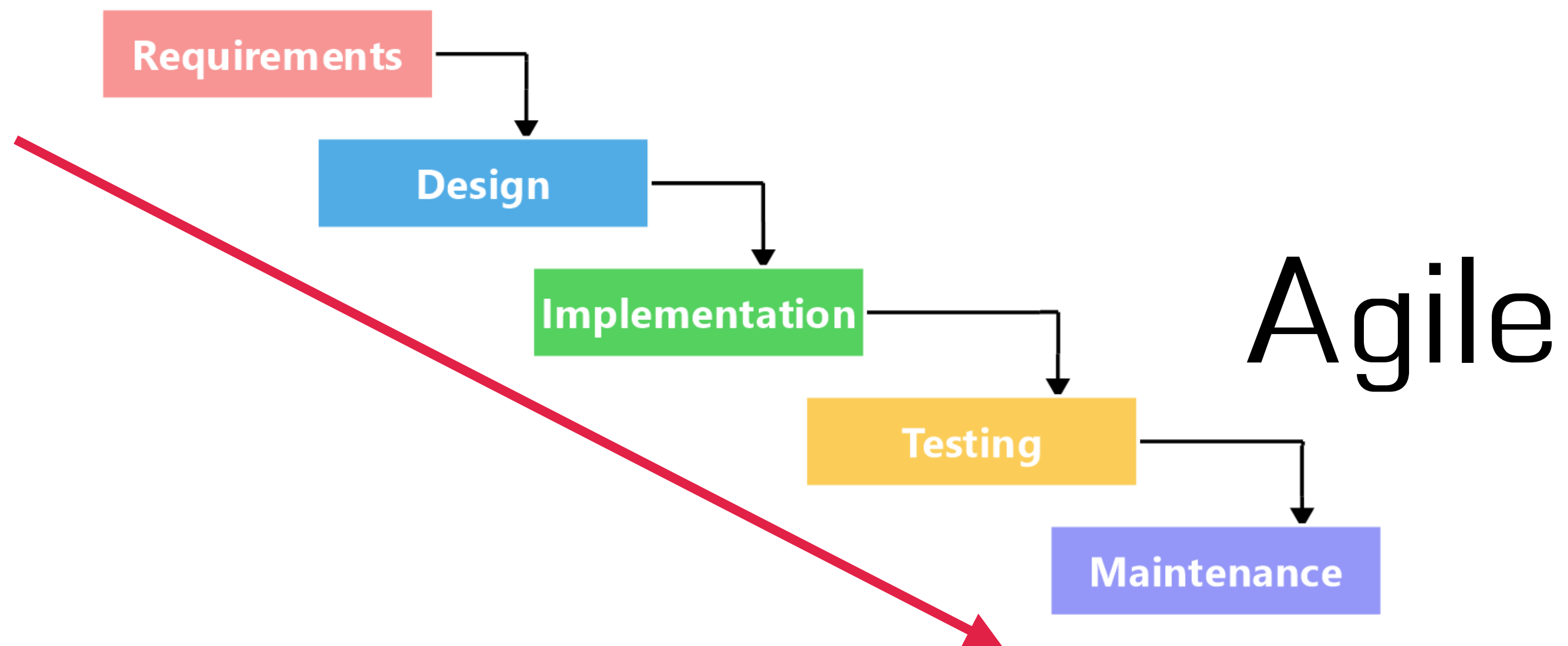
이 외 584p 정도의 규칙이 있습니다..

다 외워야 할까요...?

다른 방법을 제안합니다.

Agile

Waterfall



Agile

Agile



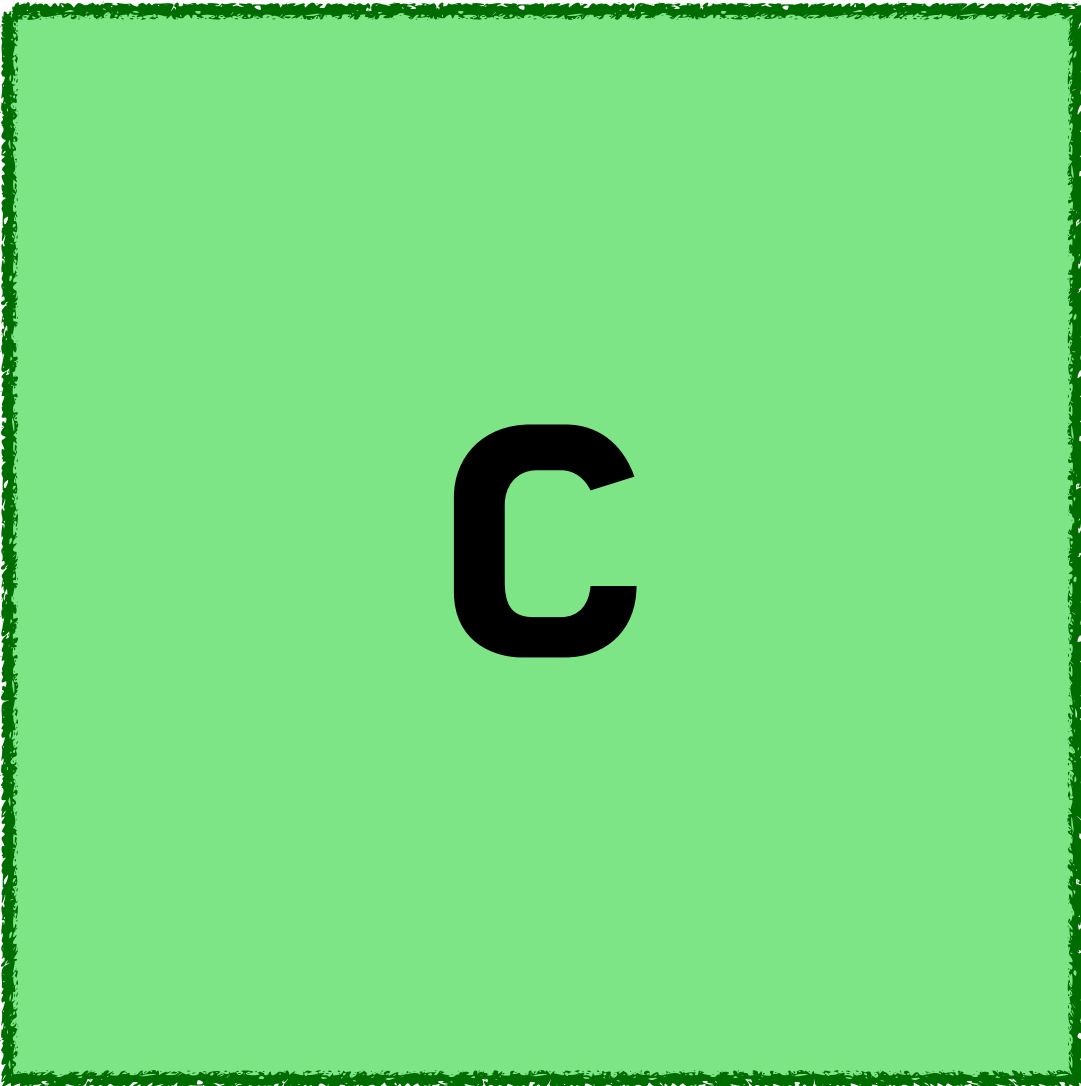
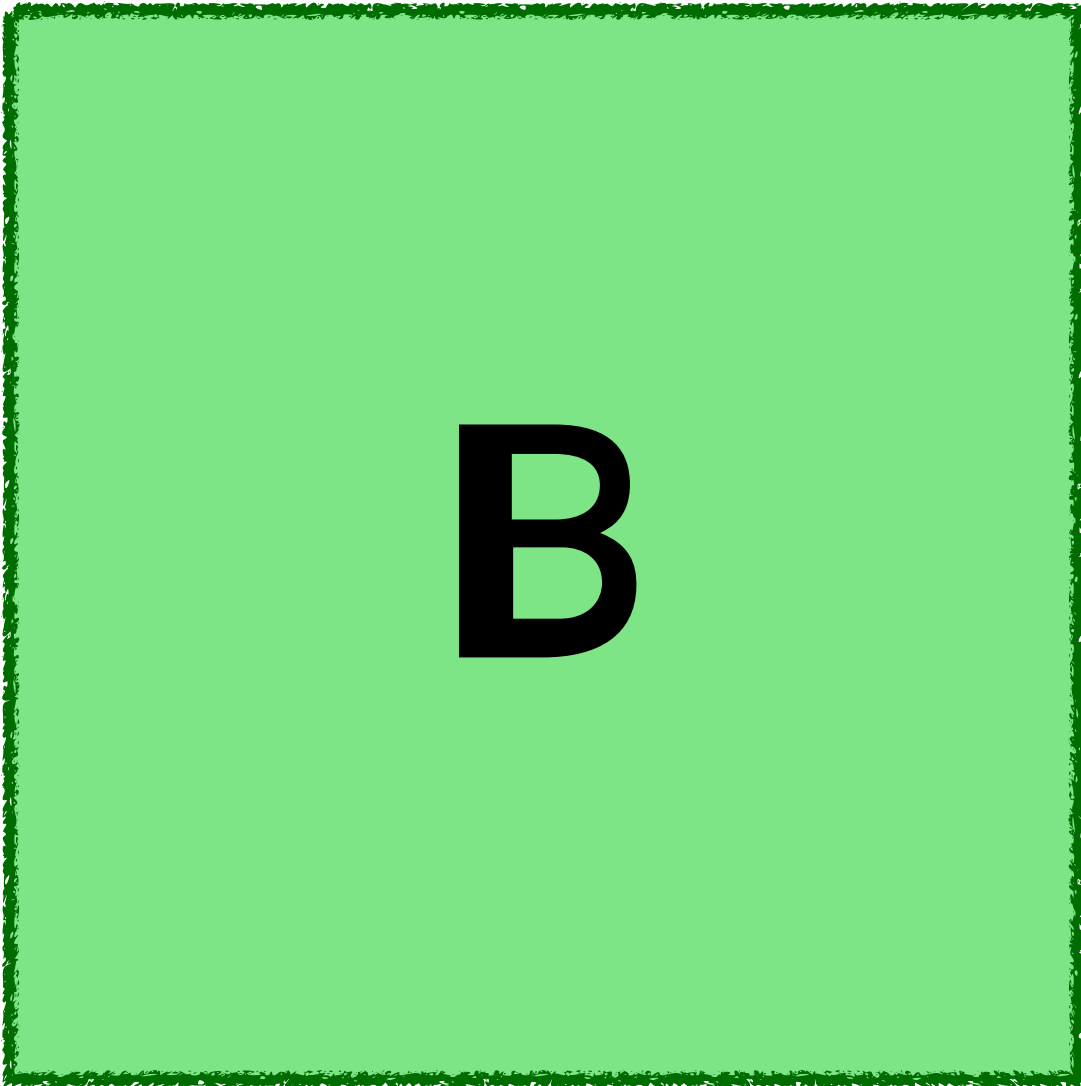
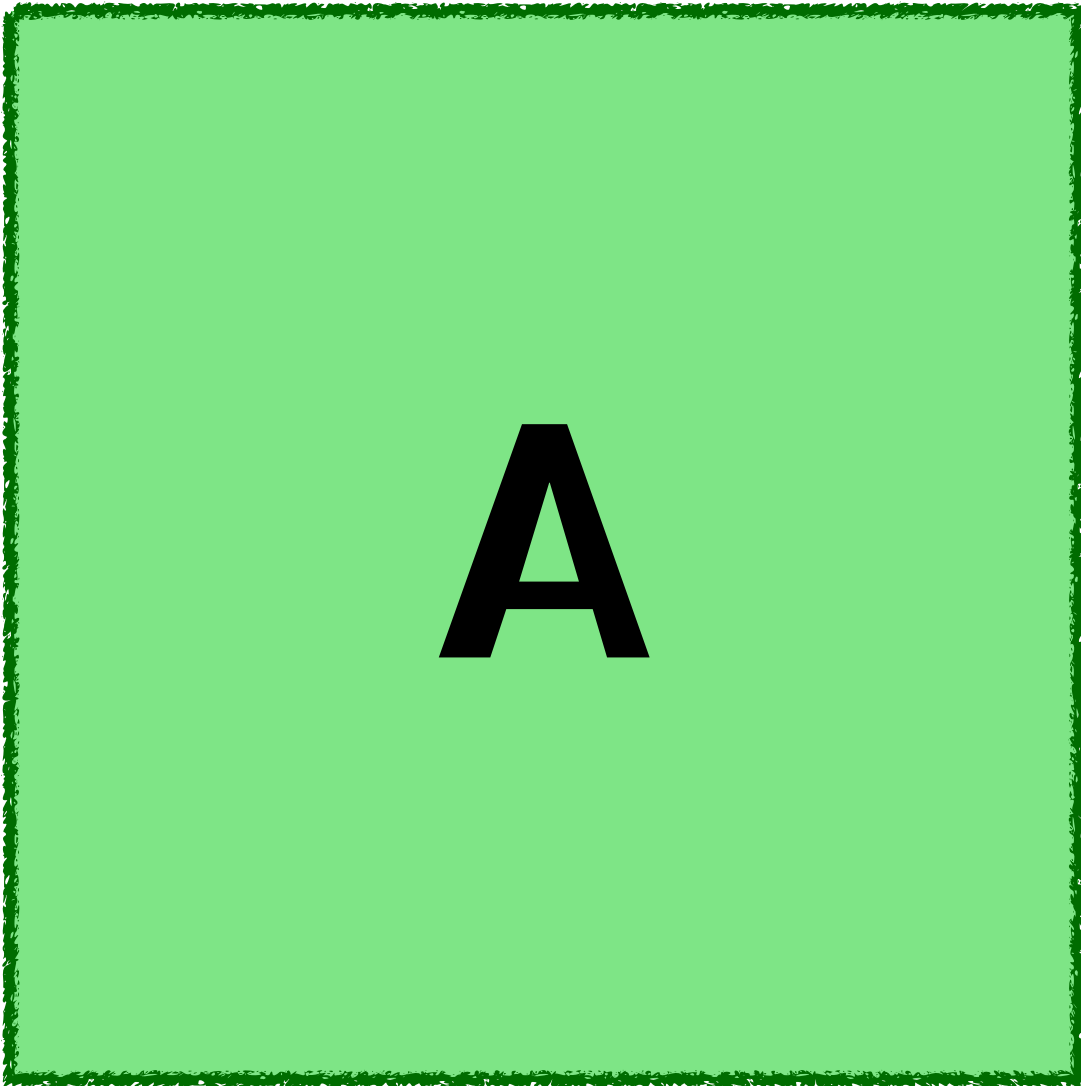
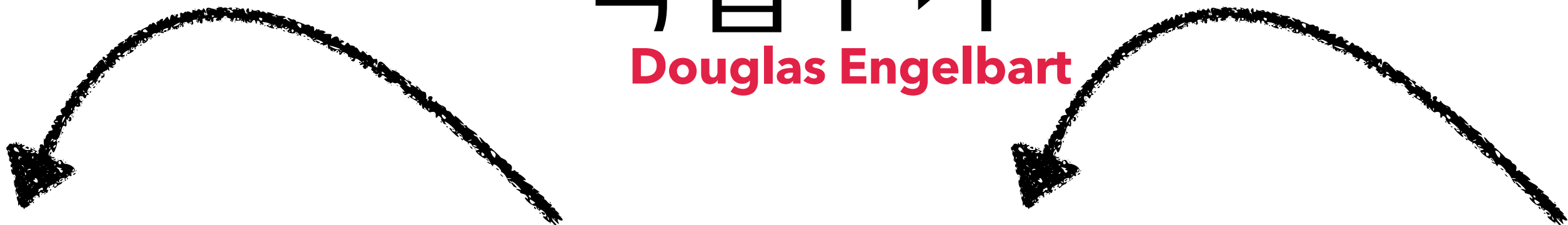
Agile

작업주기
Douglas Engelbart

학습방법

Agile

작업주기
Douglas Engelbart

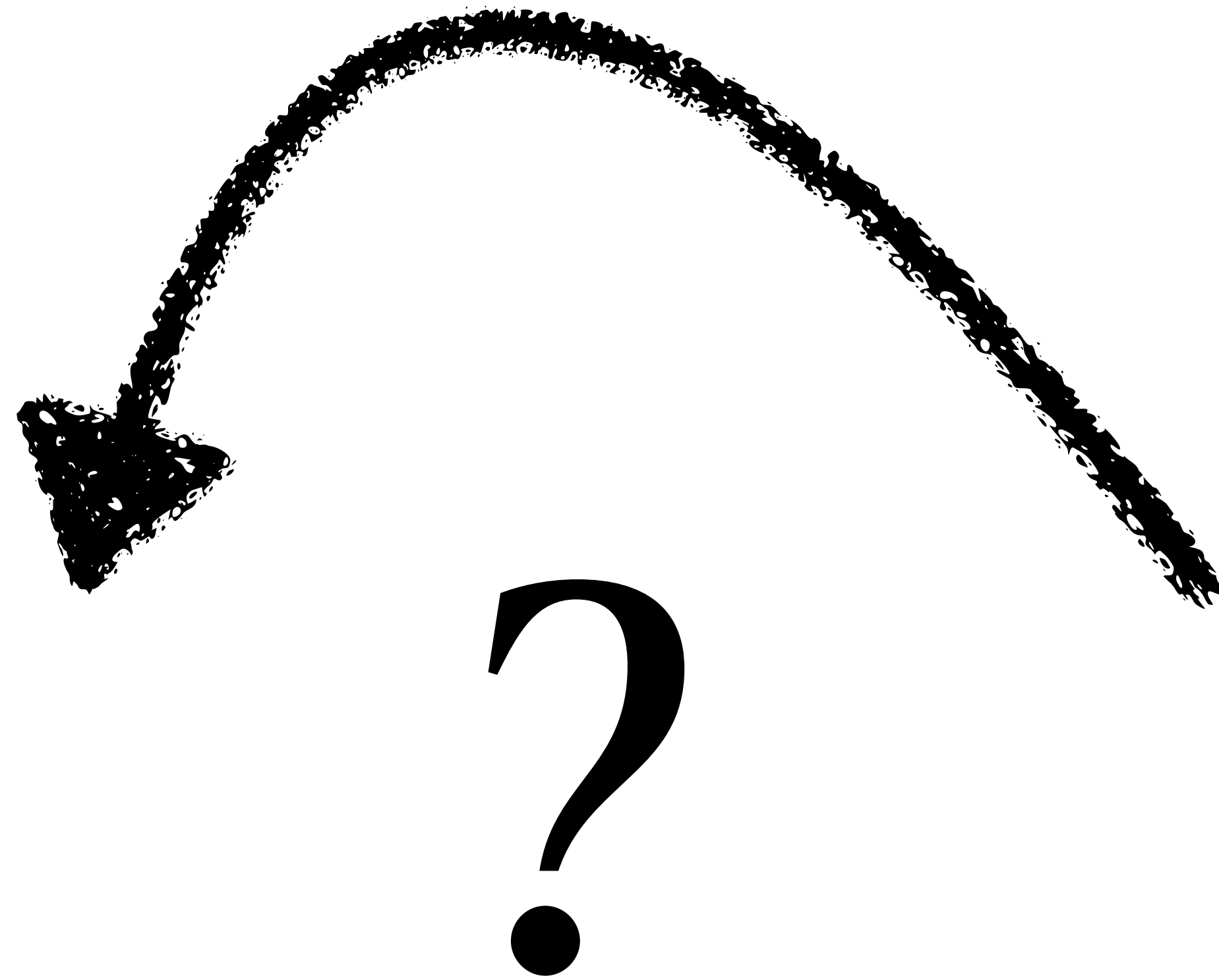


겉으로 드러나는 수준

A 작업을 개선

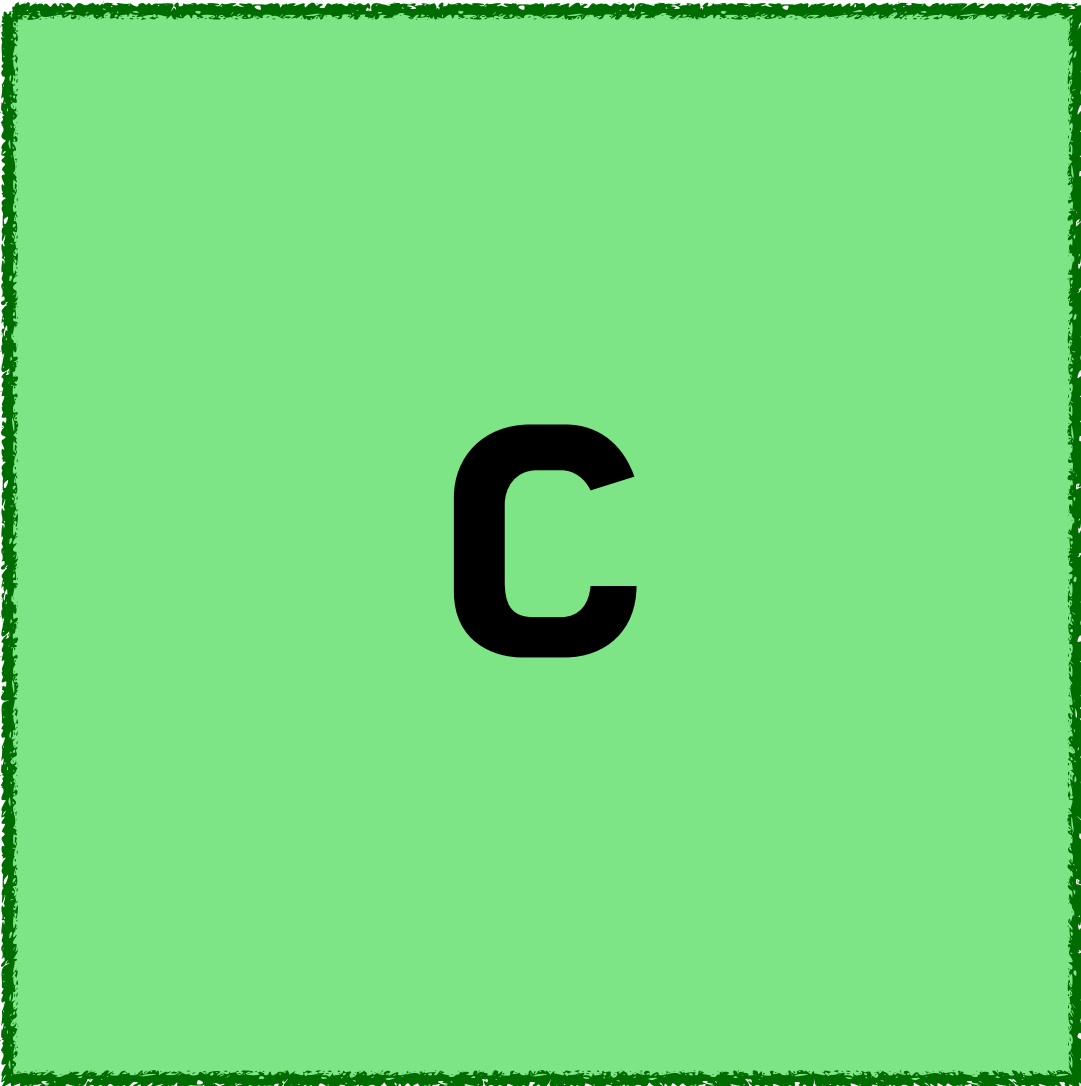
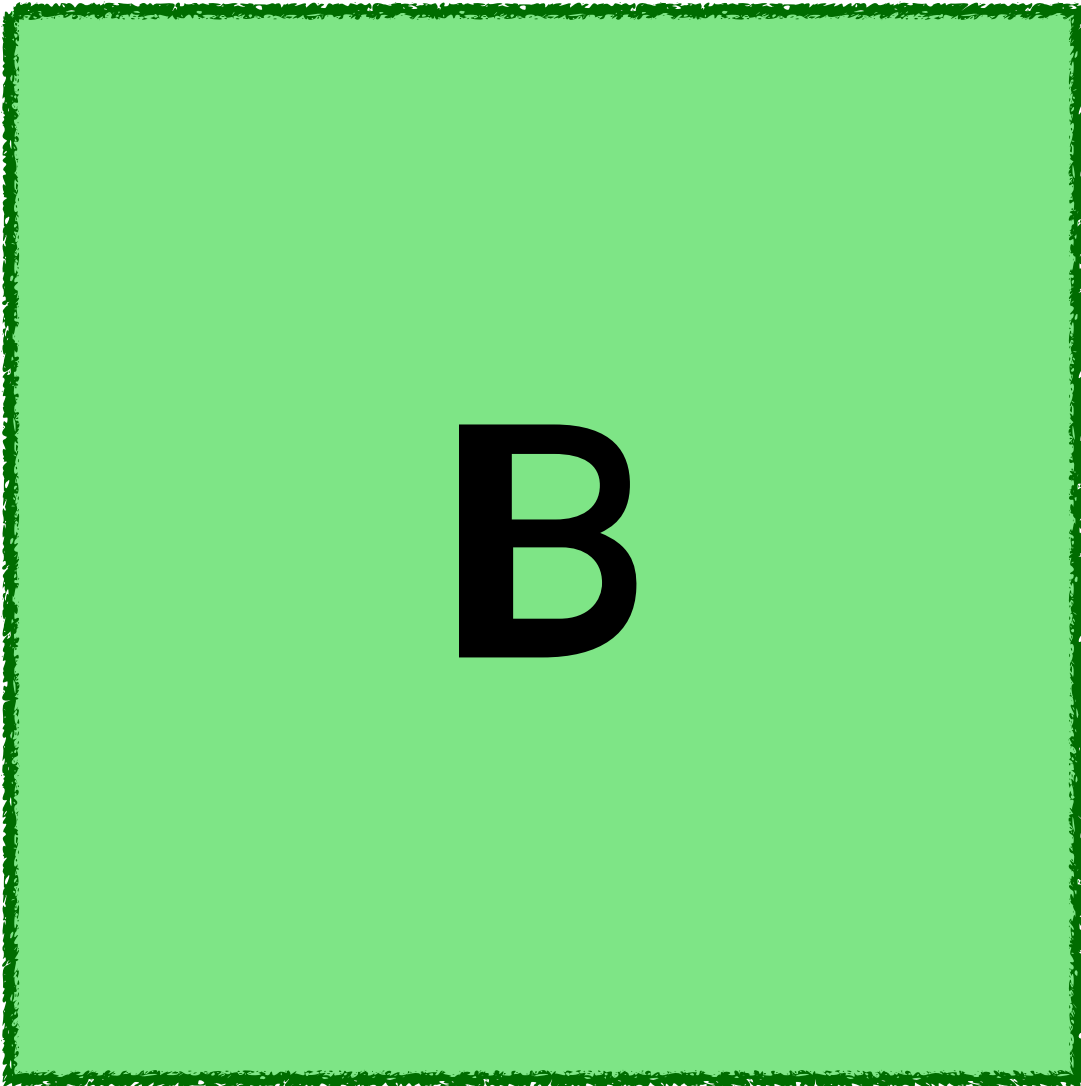
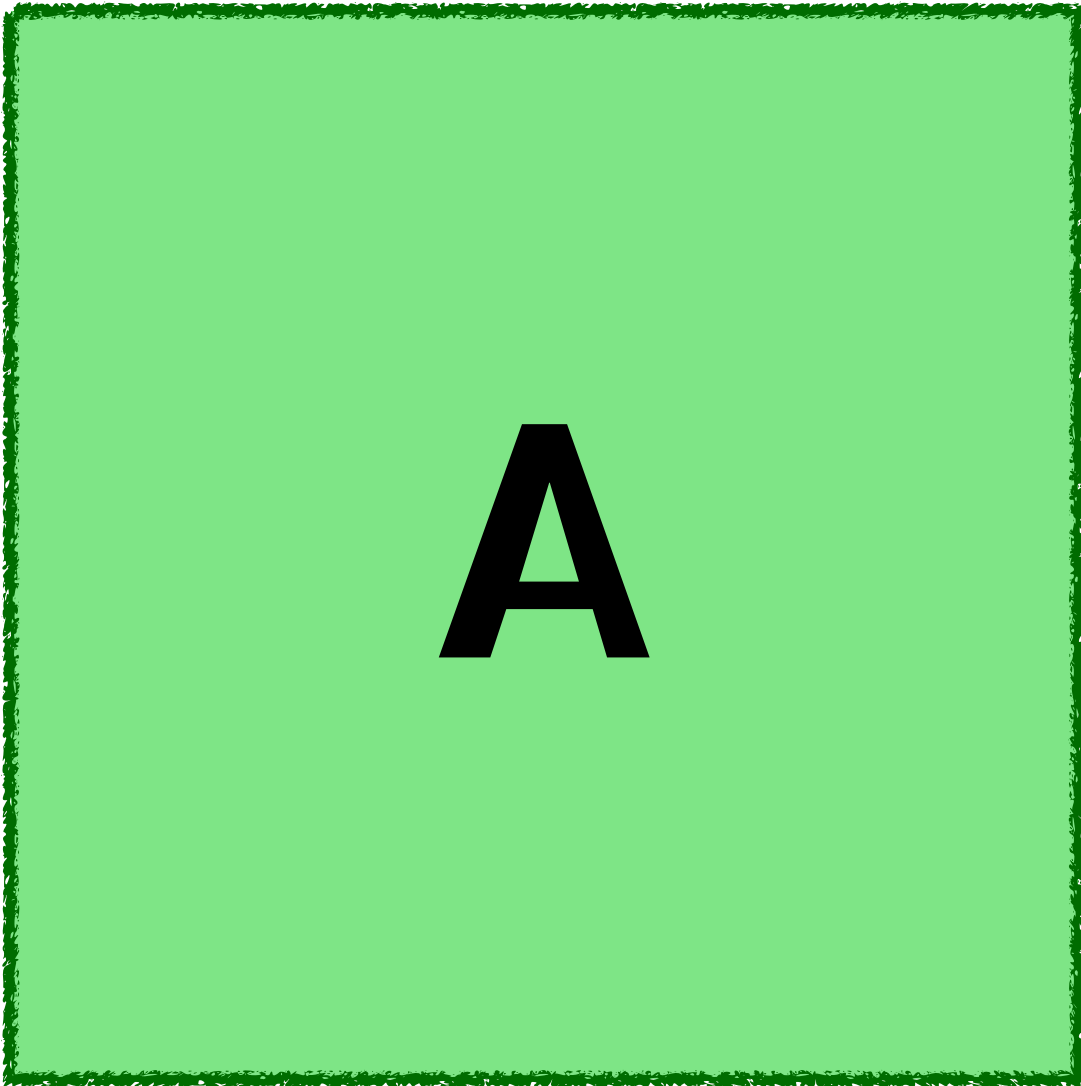
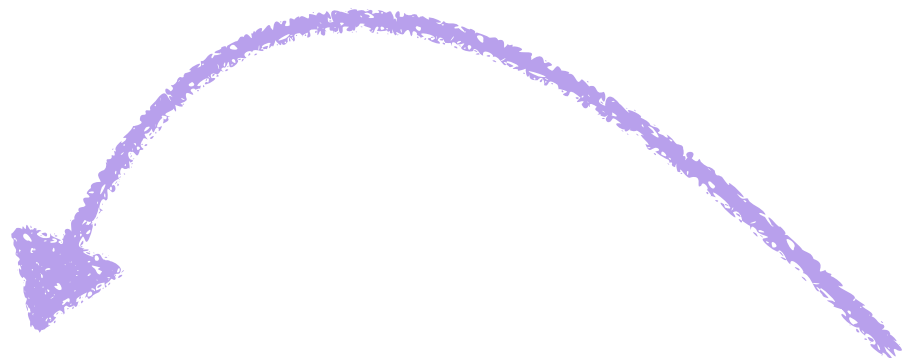
B 작업을 개선

Agile



Agile

메타인지
학습방법



학습

학습을 잘하기 위한

학습을 잘하기 위한 것을 잘하기 위한

집단지성



집단지성

집단지성

함께 공유

Clean Code를 활용한 코드리뷰

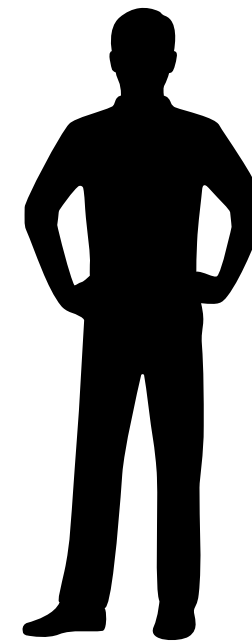
함께 소유

기대 효과

소프트웨어 개발자

개발자 간 소통

코드 컨벤션 준수



코드 이해도 향상

코드 품질 향상

지식 공유

처음부터 이쁘게 코드를 짜는 건

ㅂ...불가능 아니 어렵습니다

이쁘게 짜는 건 신경쓰지 마시고

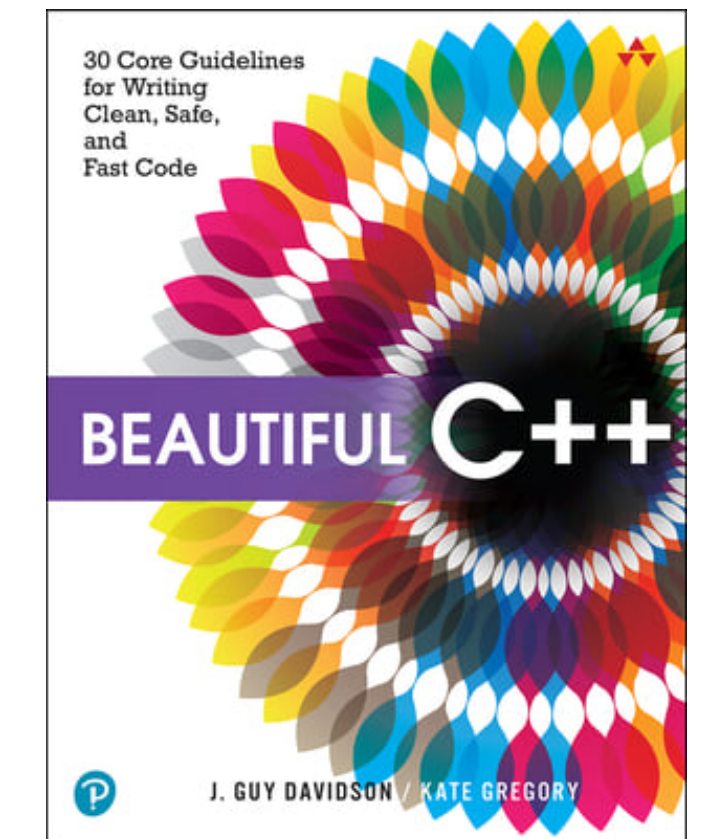
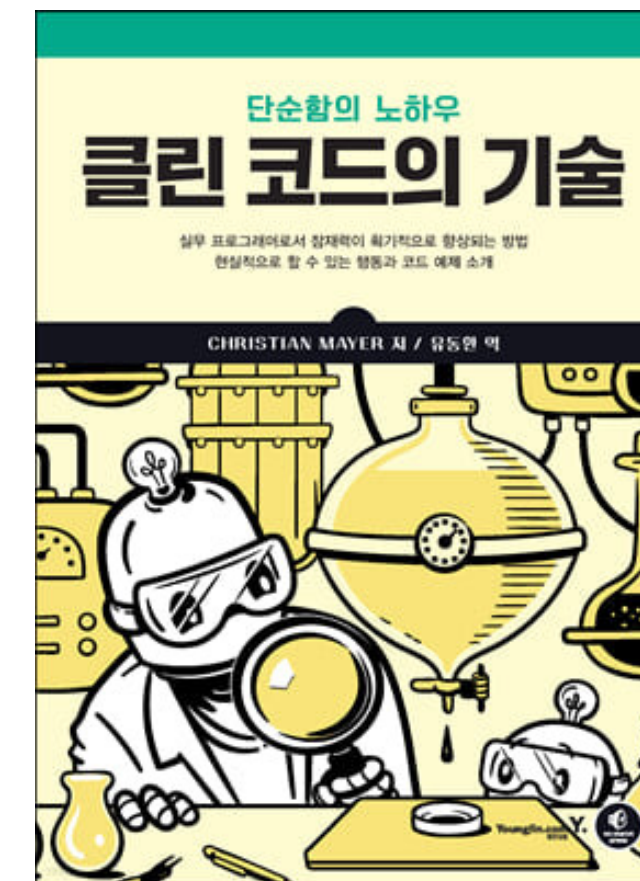
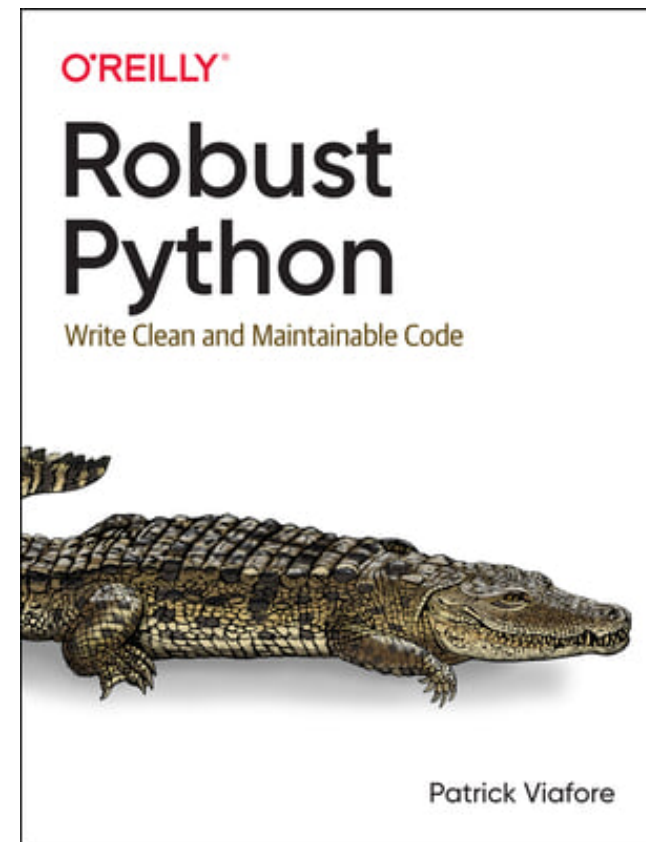
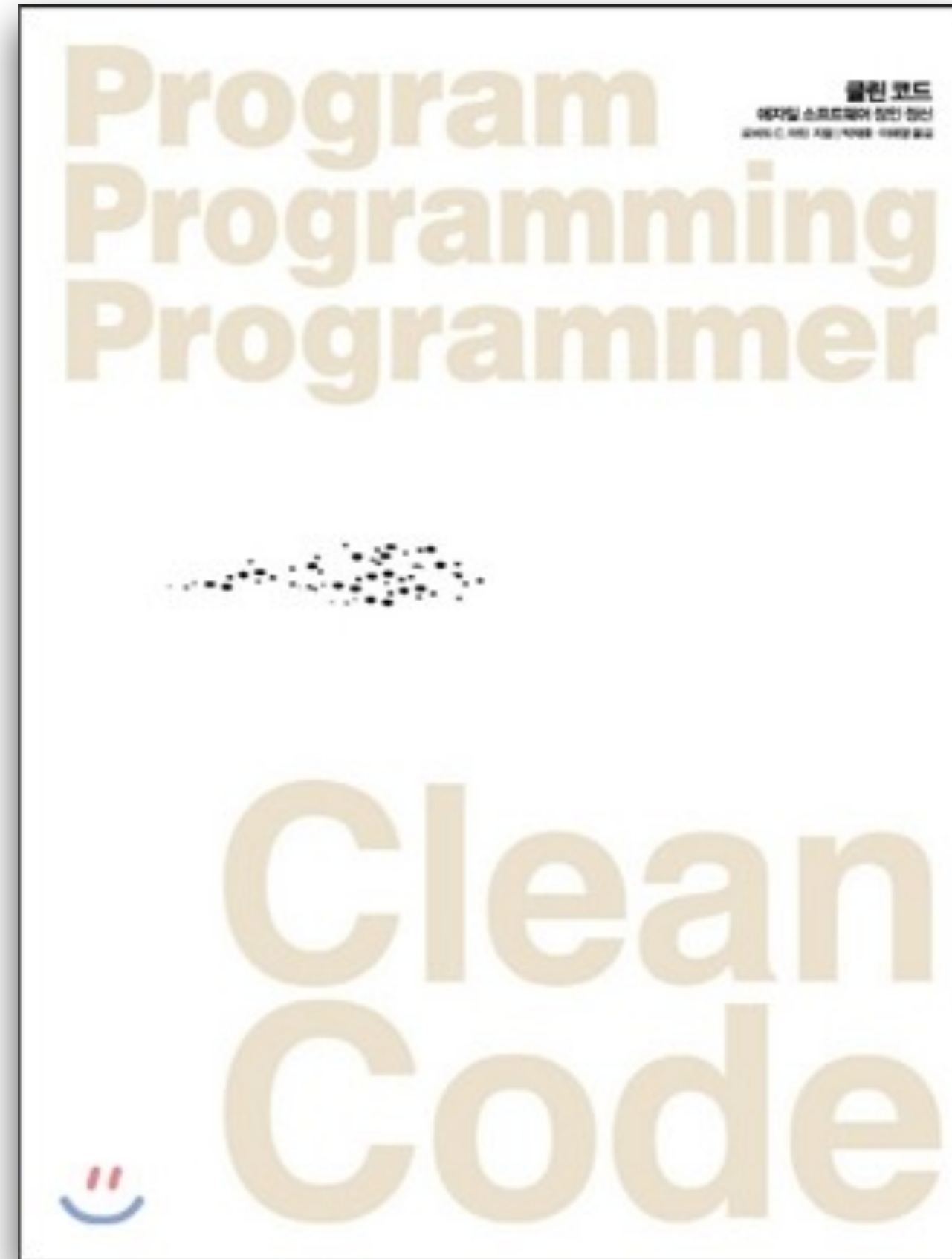
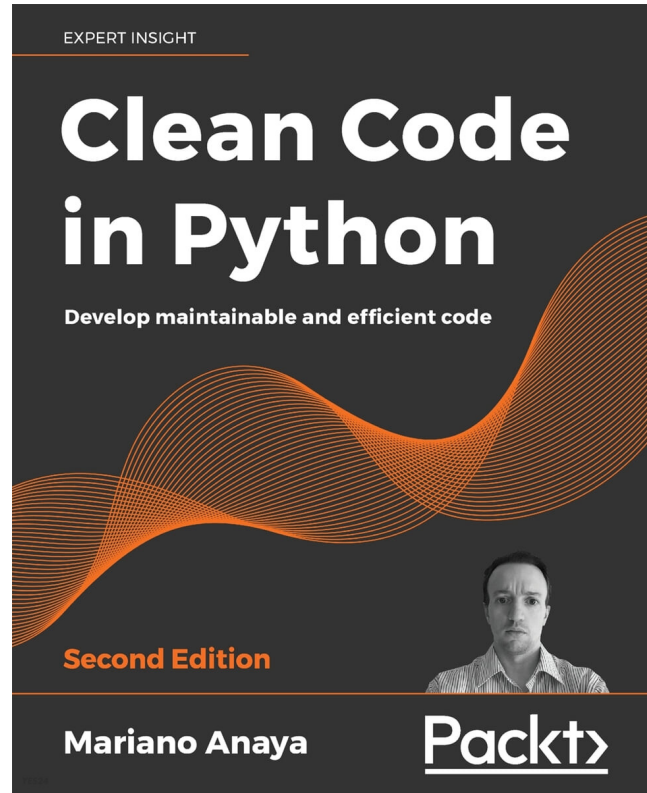
우선 코드를 짜보세요



그리고

함께 ‘코드 리뷰’ 해봐요 우리! 🦁

책





야 너두!