프로젝트명 <u>: javaTest1_본인이름</u>

패키지명과 클래스명, 메소드명은 문제에 명시된 대로 작성하시오.

제출시 프로젝트 폴더를 zip 파일로 압축해서 제출하시오.

[문제 1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

2 차원 배열에 들어 있는 데이터들의 합계와 평균을 구한다.

1. 사용 데이터

int [][] array = $\{\{12, 41, 36, 56, 21\}, \{82, 10, 12, 61, 45\}, \{14, 16, 18, 78, 65\}, \{45, 26, 72, 23, 34\}\}$;

2. 구현 클래스

Package 명	클래스명	메소드	설명
ncs.test1	ArrayTest	+main(String args[]): void	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

^{*} class 명과 method 명은 변경 하지 않는다.

3. 실행 결과

출력 결과는 다음과 같다. 소수점 아래 둘째자리까지 출력되게 한다.

합계 : 767.00 평균 : 38.35

합계와 평균 값은 double 로 처리한다.

[문제 2] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

주어진 String 데이터를 ","로 나누어 5 개의 실수 데이터들을 꺼내어 합과 평균을 구한다. 단, String 문자열의 모든 실수 데이터를 배열로 만들어 계산한다.

1. 사용 데이터

String str = "1.22,4.12,5.93,8.71,9.34";

2. 구현 클래스

Package 명	Class 명	method	설명
ncs.test2	StringTest	+main(String args[]): void	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

^{*} class 명과 method 명은 변경하지 않는다.

3. class 구조

```
public class StringTest{
  public static void main(String args[]) { String
    str = "1.22,4.12,5.93,8.71,9.34"; double
  data[]= new double[5];
  double sum = 0;

// str 에서 데이터를
  분리한다. String[] st;

for() { //for~each 문 사용한다.
  // 배열에 실수 데이터를 넣는다.
  //배열 데이터의 합을 구한다.
  }

  // 결과 값을 출력 한다.
}
```

3. 실행 결과

* 합계와 평균은 모두 소수점 3 자리까지만 표현한다.

```
합계:29.320
평균:5.864
```

[문제 3] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

GregorianCalendar 클래스를 사용하여, 현재 년도와 비교한 나이를 계산하고 생일의 요일을 출력 한다. 출력시 SimpleDateFormat 을 사용하여 출력한다.

1.사용 데이터

year	month	day
1987	5	27
현재 년도	현재 월	오늘 날짜

2.구현 클래스

Package 명	Class 명	method	설명
ncs.test3	DateTest	+main(String args[]): void	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

^{*} class 명과 method 명은 변경 하지 않는다.

4. 실행 결과

생일 : 1987 년 5 월 27 일 수요일

현재 : 2016 년 4 월 18 일

나이 : 29 세

[문제 4] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

Product 클래스를 작성하고, 키보드로 각 필드에 기록할 값을 입력받아 객체 초기화에 사용한다. 가격과 수량을 계산하여 구매가격을 출력한다.

1. 사용 데이터

키보드로 입력받아 객체 초기화에 사용한다.

name	price(원)	quantity(개)
갤럭시 s7	563500	3

2. class diagram

Product
- name:String
- price:int
- quantity:int
+Product()
+Product(name:String,price:int,
quantity:int)
+information():String
+setXXX()
+getXXX()

ProductTest				
<pre>+main(args:String[]):void</pre>				

3. 구현 클래스 설명

Package 명	Class 명	method	설명
ncs.test4	Product	+Product ()	기본 생성자
		+ Product (name:String,price:int, quantity:int)	3 개의 초기값을 받는 생성자
		+information():String	Product 객체의 이름, 가격, 개수를 String 으로 리턴 한다.
	ProductTest	+main(String args[]): void	main 함수 안에서 Product 객체 초기값을 키보드로 입력 받아 초기화 생성하고, 필드 값을 초회해서 계산하고 출력 한다.

^{*} class 명과 method 명은 변경 하지 않는다.

4. 실행 결과

information() 메소드로 상품정보를 출력 처리하고, 총 구매가격은 getter 를 사용하여 계산한다.

상품명 : 갤럭시 s7 가격 : 563500 원 수량 : 3 개

총 구매 가격 : 1690500 원

^{*} getXXX/setXXX 는 만들어서 사용한다.

[문제 5] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

3 개의 Book 객체를 배열로 생성하여 각각의 정보와 할인된 가격을 출력한다.

1. 사용 데이터

아래와 같이 3 개의 TV 객체를 생성 하여 프로그램을 동작 시킨다.

title	author	price(원)	publisher	discountRate
자바의 정석	남궁성	30000	도우출판	0.1
열혈강의 자바	구정은	29000	프리렉	0.1
객체지향 JAVA8	금영욱	30000	북스홈	0.1

2. class diagram

Book - title:String - author:String - price:int - publisher:String - discountRate:double +Book() +Book(title:String,author:String,price:int,publisher:String,discountRate:double) +getXXX()

BookArrayTest				
<pre>+main(args:String[]):void</pre>				

3. 구현 클래스 설명

Package 명	Class 명	method	설명
ncs.test5 Book		+Book ()	기본 생성자
		+Book (title:String,author:String,	5 개의 초기값을 받는 생성자
		price:int, publisher:String,	
		discountRate:double)	
		+getXXX()	각 필드에 대한 getter 메소드.
	BookArrayTest	+main(String args[]): void	main 함수 안에서 Book 타입의 배
			열을 선언하여 동작 시킨다.

^{*} class 명과 method 명은 변경 하지 않는다.

4. BookArrayTest 클래스 구현 내용

Book 객체를 담을 수 있는 배열을 선언하여 3 개의 Book 객체를 생성하여 담는다.

```
      public class BookArrayTest {

      public static void main(String args[]) {

      Book bArray [] = new Book[3];

      // Book 객체를 3 개 생성하여 배열에 넣는다.

      // 배열에 있는 객체 정보를 모두 getter 로 출력 한다. - for 문을 이용 할 것

      // 실행 결과와 같이 계산 출력

      }}
```

5. 실행 결과

자바의 정석, 남궁성, 도우출판, 30000 원, 10% 할인

할인된 가격 : 27000 원

열혈강의 자바, 구정은, 29000 원, 10% 할인

할인된 가격 : 261000 원

객체지향 JAVA8, 금영욱, 30000 원, 10% 할인

할인된 가격 : 27000 원

[문제 6] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성하시오

2 부터 5 까지의 정수형 데이터만을 키보드로 입력 받아 1 부터 입력 받은 수까지의 합을 출력 한 다. 단, 입력 받은 수가 2 부터 5 까지의 범위를 벋어나면 "입력 값에 오류가 있습니다."라고 출력 하고 프로그램을 종료한다.

1. 사용 데이터

2 부터 5 까지의 정수를 입력 받는다.

2. 구현 클래스

Package 명	클래스명	메소드	설명
ncs.test6	ExceptionTest	+main(args:String []):void main	함수 안에서 모든 코드 작
			업 진행
	Calculator	+getSum(data:int):double	1 부터 data 까지의 합을 계
			산 data 가 2 부터 5 까지의
			범위를 벗어나면
			InvalidException 발생 시킨
			다.
	InvalidException	+InvalidException(message:String)	메시지 받아 부모생성자로
			전달하는 매개변수 있는
			생성자

3. 실행 결과

5입력시

결과값 : 15.0

6 입력 시 입력 값에 오류가

있습니다.

[문제 7] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성하시오

Human 이라는 부모 클래스를 상속받은 Student 클래스를 이용하여 프로그램을 작성한다. 3 개의 Student 객체를 생성하여 배열에 셋팅한 후 각 객체의 모든 정보를 출력한다.

1. 사용 데이터

아래와 같이 3 개의 Student Object 를 생성 하여 프로그램을 동작 시킨다.

name	age	height	weight	number	major
홍길순	25	171	81	201401	영어영문학
한사랑	23	183	72	201402	건축학
임꺽정	26	175	65	201403	체육학

2. class diagram

z. ciass diagram
Human
- name:String
- age:int
- height:int
- weight:int
+Human()
+Human(name:String,age:int,
height:int, weight:int)
+toString():String
<u> </u>

StudentTest
main(args:String):void

Student

- number:String
- major:String
- +Student()
- +Student(name:String,age:int, height:int, weight:int, number:String, major:String)

+toString():String

3. 구현 클래스

Package 명	클래스명	메소드	설명
ncs.test7	Human	+ Human()	기본 생성자
		+ Human(name:String,age:int, height:int,weight:int)	4 개의 초기값을 받는 생성자
		+ toString():String	Object 의 toString() override 한다. Human 정보를 리턴한다.
	Student	+ Student()	기본 생성자

	+ Student(name:String,age:int,	6 개의 초기값을 받는 생성자
	height:int,weight:int,	name, age, height, weight 는 부모
	number:String, major:String)	생성자로 초기화 한다.
	+ toString():String	Human의 toString() override 한
		다.
		Human의 toString()이 리턴한 값
		에
		Student 정보를 추가해서 리턴한
		다.
StudentTest	+main(args:String []):void main	main 메소드 안에서 Student 타
		입의 배열을 초기화하여 출력시킨
		다

4. StudentTest 클래스 구현 내용

Student 객체를 담을 수 있는 배열을 선언하여 3 개의 Student 객체를 생성하여 담는다.

```
public class StudentTest {
    public static void main(String args[]) {
        Student[] students = new Student[3];
        // Student 객체를 3 개 생성하여 배열에 넣는다.
        // 배열에 있는 객체 정보를 모두 toString() 으로 출력 한다. - for 문을 이용 할 것
}
```

5. 실행 결과

출력 결과는 다음과 같다.

```
홍길순 25 171 81 201401 영어영문학
한사랑 23 183 72 201402 건축학
임꺽정 26 175 65 201403 체육학
```

[문제 8] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성하시오

상속받은 Object 클래스의 메소드를 오버라이딩하여 프로그램을 작성한다.

3 개의 User 객체를 생성하여 배열에 셋팅한 후 각 객체의 모든 정보를 처리 출력한다.

1. 사용 데이터

아래와 같이 3 개의 User 객체를 생성하여 프로그램을 동작 시킨다.

id	password	name	age	gender	phone
user01	pass01	김철수	32	М	010-1234-5678
user02	pass02	이영희	25	F	010-5555-7777
user03	pass03	황진이	20	F	010-9874-5632

2. class diagram

User
- id:String
-password:String
- name:String
- age:int
- gender:char
- phone:String
+User()
+User(id:String, password:String,
name:String, age:int, gender:char,
phone:String)
+toString():String
+equals(obj:Object):Boolean
+clone():Object
+getXXX()
+setXXX()

UserTest
main(args:String):void

3. 구현 클래스

Package 명	클래스명	메소드	설명
ncs.test8	User	+ User()	기본 생성자
		+User(id:String,password:String,	6 개의 초기값을 받는 생성자
		name:String,age:int,	
		gender:char,phone:String)	
		+ toString():String	Object 의 toString() override 한다.
			User 정보를 리턴한다.
		+ equals(obj:Object):boolean	Object 의 equals() override 한다.
			User 필드값들이 일치하는지 확인
		+ clone():Object	User 의 복사본 객체를 리턴한다.
	UserTest	+main(args:String []):void main	main 메소드 안에서 User 타입의 배
			열을 초기화하여 출력시킨다

4. UserTest 클래스 구현 내용

User 객체를 담을 수 있는 배열을 선언하여 3 개의 User 객체를 생성하여 담는다.

```
public class UserTest {
  public static void main(String args[]) {
    User[] users = new User[3];
    // User 객체를 3 개 생성하여 배열에 넣는다.
    // 배열에 있는 객체 정보를 모두 toString() 으로 출력 한다. - for 문을 이용 할것

User[] copyUsers = new User[users.length];
    //users 가 참조하는 객체들의 복사본을 만든다. - for 문을 이용 할것
    //copyUsers 의 객체 정보를 모두 출력한다 - for each 문을 이용할 것
    //users 와 copyUsers 의 각 index 별 객체의 값들이 일치하는지 확인 출력한다.
}}
```

5. 실행 결과

출력 결과는 다음과 같다.

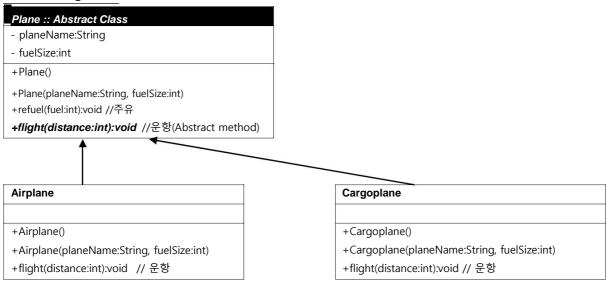
[문제 9] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성하시오

Abstract 클래스에서 상속받은 두 개의 클래스를 구현하여 아래 5 번 항목의 실행 결과가 나오도 록 프로그램을 작성한다.

1. 사용 데이터

class type	planeName	fuelSize
Airplane	L747	1000
Cargoplane	C40	1000

2. class diagram



^{*} 모든 클래스 변수의 gettter, setter 함수는 직접 구현한다.

3. 구현 클래스 설명

Package 명	클래스명	메소드	설명
ncs.test9 Plane		+Plane()	기본 생성자
		+Plane(planeName:String, fuelSize:int)	2 개의 초기값을 받는 생성자
		+refuel(fuel:int):void	일정 양의 연료 주입,
			기존 연료가 증가됨
		+flight(distance:int):void	일정 거리만큼 운항, 연료 감소됨
			추상 메소드로 하위 객체에서 반드
			시 구현해야 함
	Airplane	+Airplane()	기본 생성자
		+Airplane(planeName:String,	2 개의 초기값을 받는 생성자
		fuelSize:int)	
		+flight(distance:int):void	일정 거리 만큼 운항, 연료 감소
			10 운항시 연료 30 감소
Cargoplane		+Cargoplane()	기본 생성자
		+Cargoplane(planeName:String,	2 개의 초기값을 받는 생성자

JAVA 실기 테스트 3 차

	fuelSize:int)	
	+flight(distance:int):void	일정 거리 만큼 운항, 연료 감소 10 운항시 연료 50 감소
PlaneTest	+main(String args[]): void	main 함수 안에서 모든 코드 작업 진행

^{*} class 명과 method 명은 변경하지 않는다.

4. <u>PlaneTest 구현 내용</u>

```
public class PlaneTest {
    public static void main(String args[]) {
        // Airplane 과 Cargoplane 객체 생성
        // 생성된 객체의 정보 출력
        // Airplane 과 Cargoplane 객체에 100 씩 운항
        // 100 운항 후 객체 정보 출력
        //Airplane 과 Cargoplane 객체에 200 씩 주유
        // 200 주유 후 객체 정보 출력
    }
}
```

5. 실행 결과

	-
Plane	fuelSize
L747	1000
C40	1000
100 운항	
Plane	fuelSize
L747	700
C40	500
200 주유	
Plane	fuelSize
L747	900
C40	700

[문제 10] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성하시오

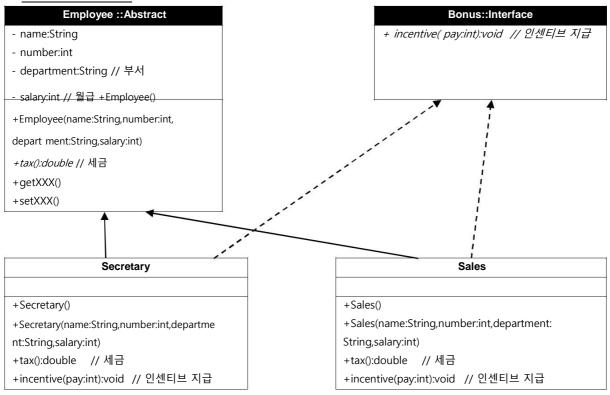
Abstract 클래스에서 상속받고 Interface 를 구현한 두 개의 클래스를 구현하여 항목 5 번의 실행결과가 나오도록 프로그램을 작성한다.

1. 사용 데이터

아래와 같이 Book Object 를 초기화 생성하여 프로그램을 동작시킨다.

name	number	department	salary
Hilery	1	secretary	800
Clinten	2	sales	1200

2. 클래스 다이어그램



3. 구현 클래스 설명

Package 명	클래스명	메소드	설명
ncs.test10	Employee	+Employee()	기본 생성자
		+Employee(name:String,number:int,	4 개의 초기값을 받는 생성자
		department:String,salary:int)	
		+tax():double	세금을 계산해서 리턴한다.
	Bonus	+incentive(pay:int):void	인센티브를 처리할 추상메소드
			다.
	Secretary	+ Secretary()	기본 생성자
		+ Secretary(name:String,number:int,	4 개의 초기값을 받는 생성자
		department:String,salary:int)	

JAVA 실기 테스트 3 차

	+tax():double	세금을 계산해서 리턴한다. salary 에 10% 적용한다.
	+incentive(pay:int):void	인센티브 지급, pay 의 80%가 기존 salary 에 더해진다.
Sales	+ Sales()	기본 생성자
	+ Sales(name:String,number:int,	4 개의 초기값을 받는 생성자
	department:String,salary:int)	
	+tax():double	세금을 계산해서 리턴한다.
		salary 에 13% 적용한다.
	+incentive(pay:int):void	인센티브 지급, pay 의 120% 가
		기존 salary 에 더해진다.
Company	+main(String args[]): void	main 함수 안에서 동작시킨다

- * class 명과 method 명은 변경하지 않는다.
- * 위에 선언한 필드와 메소드만을 이용한다.
- * getXXX/setXXX 는 직접 만들어서 사용한다.

4. Company 클래스 구현 내용

```
public class Company {
    public static void main(String args[]) { Employee[]
        employees = new Employee[2];
        // 1 번의 사용 데이터를 기반으로 객체를 생성하여 배열에 넣는다 .
        // 모든 객체의 기본 정보를 출력한다 (for 문을 이용하여 출력한다.)
        // 모든 객체에 인센티브 100 씩 지급한 급여를 계산하고 다시 객체의 salary 에 넣는다 .
        // 모든 객체의 정보와 세금을 출력한다 (for 문을 이용하여 출력한다.)
    }
}
```

5. 실행 결과

name	department	salary	
Hilery	secretary	800	
Clinten	sales	1200	
인센티트	보 100 지급		
name	department	salary	tax
Hilery	secretary	880	88.0
Clinten	sales	1320	171.6