Título da Atividade de extensão:

Desenvolvimento de sites ou aplicativos sobre Conselho Tutelar

Selecione a MODALIDADE de extensão:

X	MODALIDADE	DESCRIÇÃO
Х	Projetos	atividade de caráter educativo, social, cultural, científico, tecnológico ou de inovação tecnológica, com o intuito específico e prazo determinado, vinculada ou não a um Programa do Centro Universitário Leonardo da Vinci - UNIASSELVI, cujas diretrizes e escopo de interação dos estudantes com a sociedade, integrem-se às linhas de ensino e pesquisa planejadas e disponibilizadas pelos departamentos, institutos, cursos, polo de apoio presencial e outros.
	Cursos e Oficinas	conjunto articulado de atividades pedagógicas, de caráter teórico e/ou prático, nas modalidades presencial ou a distância, seja para a formação continuada, aperfeiçoamento e disseminação de conhecimento, planejada, organizada e avaliada de modo sistemática em sua oferta
	Eventos	atividade formativa de curta duração, sem necessidade de caráter continuado, que implica na apresentação do conhecimento ou produto cultural, científico, tecnológico ou de inovação tecnológica desenvolvido, conservado ou reconhecido pelo Centro Universitário Leonardo da Vinci - UNIASSELVI
	Prestação de serviços	estudo e solução de problemas dos meios profissional ou social e ao desenvolvimento de novas abordagens pedagógicas e de pesquisa, bem como à transferência de conhecimentos e tecnologia à sociedade. (ver especificações no Regulamento).

Fonte: Resolução nº141-A/2022 (UNIASSELVI).

Informe a submodalidade de extensão:

Projeto > Projeto de Ensino Extensionista.

Informe o(s) número(s) dos 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) ao qual o projeto está vinculado:

<u>Objetivo 16.</u> Paz, justiça e instituições eficazes (promover sociedades pacíficas e inclusivas par ao desenvolvimento sustentável, proporcionar o acesso à justiça para todos e construir instituições eficazes, responsáveis e inclusivas em todos os níveis).

_							
(: 1	ırso	n	rn	nn	CIT	'nΓ	•

Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Informe a área do conhecimento do curso propositor:

Computação e Tecnologias Digitais da Informação e Comunicação (TDIC).

A atividade extensionista será ofertada para mais de um curso?

Sim.

Selecione a(s) competência(s) profissiográficas que o curso propositor pretende desenvolver nos estudantes por meio da atividade de extensão:

PENSAMENTO DIGITAL.

PENSAMENTO CIENTÍFICO.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS.

PENSAMENTO ANALÍTICO.

TOMADA DE DECISÃO.

LIDERANÇA.

PENSAMENTO CRIATIVO.

PENSAMENTO CRÍTICO.

PROATIVIDADE.

ÉTICA.

ADAPTAÇÃO.

SÓCIOCULTURAL.

Resumo da Atividade Extensionista:

Este projeto apresenta o detalhamento de informações referente ao processo de desenvolvimento de uma solução colaborativa para conselhos tutelares. O objetivo principal é disponibilizar uma solução colaborativa de divulgação, visando a maior adesão a ações sociais do ECA. A pesquisa é prescritiva referente ao objetivo geral, devido a teorizar e projetar uma solução, assim como gerar conhecimento; é de natureza do tipo aplicada, pois procura identificar soluções originadas a partir de problemas reais e oferece abordagens práticas para resolvê-los; e o método é um estudo de campo aplicado. O levantamento de informações será realizado por meio de um aprofundamento bibliográfico referente ao ECA e sobre conselhos tutelares; O conselho tutelar é uma instituição essencial para a proteção dos direitos das crianças e adolescentes. Ele foi estabelecido pelo Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA) no Brasil e desempenha um papel crucial na promoção, garantia e defesa desses direitos.

Palavras-chave (de três a cinco):

ECA. Conselho tutelar. Informação. Transparência.

Introdução e Fundamentação Teórica

A instituição do Conselho Tutelar e o Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA) são elementos fundamentais para a proteção dos direitos das crianças e adolescentes no Brasil. Nesta introdução, exploraremos brevemente a importância desses dois pilares no contexto da garantia de direitos das gerações mais jovens, seguida de uma fundamentação teórica que destaca os principais aspectos dessas instituições.

A proteção dos direitos das crianças e adolescentes é um imperativo moral e legal em qualquer sociedade. No contexto brasileiro, o conselho tutelar e o Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA) desempenham papéis essenciais nessa tarefa. O conselho tutelar é a representação local do Estado na defesa desses direitos, enquanto o ECA é a legislação que estabelece os princípios e diretrizes para a garantia da infância e da adolescência no país.

Conselho Tutelar:

- Origem e natureza: o conselho tutelar é uma criação do ECA, promulgado em 1990, como uma das instituições encarregadas de zelar pelos direitos da criança e do adolescente. Sua atuação é autônoma e independente, permitindo uma intervenção imparcial em situações de violação de direitos.
- Composição e atuação: cada município deve ter pelo menos um conselho tutelar, composto por membros eleitos pela comunidade. Sua atuação abrange a recepção e o encaminhamento de denúncias de abuso, exploração e negligência, bem como a aplicação de medidas de proteção, aconselhamento de famílias e o acompanhamento de casos perante a Justiça.
- Importância: o conselho tutelar desempenha um papel crucial na prevenção e
 combate à exploração infantil, no amparo a vítimas de violações de direitos e na
 promoção de políticas públicas que visam ao bem-estar das crianças e dos
 adolescentes. Sua proximidade com a comunidade permite uma resposta rápida
 e efetiva a situações de risco.

Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA):

 Fundamentos jurídicos: o ECA é uma legislação que se baseia nos princípios da doutrina da proteção integral e da prioridade absoluta, estabelecendo que a criança e o adolescente têm direito à vida, à saúde, à educação, ao lazer, à cultura e à dignidade e que a sociedade e o Estado têm o dever de assegurar esses direitos.

 Garantias legais: o ECA estabelece diretrizes para a atuação das instituições com relação à infância e à adolescência, incluindo medidas de proteção, medidas socioeducativas e reforça a necessidade de se considerar o melhor interesse da criança em todas as decisões.

 Avanços significativos: o ECA representou um avanço significativo na legislação brasileira, uma vez que consolidou o compromisso do país com a proteção integral dos direitos da criança e do adolescente, em conformidade com tratados internacionais, como a Convenção sobre os Direitos da Criança da ONU.

Obs.: estudante, a etapa (a), descrita na seção da metodologia, diz respeito a você realizar uma pesquisa sobre insegurança alimentar e recursos necessários para higiene e vestuário; sobre Sistemas Colaborativos (SC) e o M3C; referencial referente prototipação; e, por fim, conceitos de usabilidade e experiência do usuário, focado no Material Design e heurística de Nielsen.

Data inicial da atividade extensionista:

2024.

Data de término da atividade extensionista: *

Indeterminado.

Carga horária total da atividade extensionista:

149 horas.

Objetivo da Atividade de Extensão:

Objetivo geral:

Disponibilizar uma solução colaborativa sobre os conselhos tutelares e o ECA.

Objetivos específicos:

- Definir responsabilidades das famílias, do Estado e da sociedade com relação à proteção e ao desenvolvimento das crianças e dos adolescentes. Além disso, estabelecer medidas socioeducativas para jovens em conflito com a lei.
- Promover a conscientização da comunidade sobre os direitos da infância e da adolescência, realizando ações educativas e preventivas.
- Prevenir e combater a exploração sexual, o trabalho infantil, a negligência, a violência e quaisquer formas de abuso contra crianças e adolescentes.

O estudante deverá apresentar algum conhecimento mínimo prévio?

Conhecimento em desenvolvimento de sistemas (web ou aplicativo móvel).

Justificativa

O conselho tutelar e o Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA) são fundamentados na importância dessas instituições e legislação para a promoção dos direitos das crianças e adolescentes. Existem diversas razões para desenvolver um projeto nesta área:

- Garantia dos direitos fundamentais: o ECA é a legislação que assegura os direitos fundamentais de crianças e de adolescentes no Brasil. No entanto, muitas pessoas, incluindo pais, responsáveis e até profissionais da área têm conhecimento limitado sobre esses direitos. Um projeto de extensão pode ajudar a disseminar informações essenciais sobre o ECA e a importância da proteção desses direitos.
- Prevenção de violência e abuso: o conselho tutelar é a instituição que atua na linha de frente para proteger crianças e adolescentes em situações de risco, incluindo negligência, abuso físico, exploração sexual e trabalho infantil. Educar a comunidade sobre a função do conselho tutelar e como acioná-lo pode ser crucial na prevenção desses problemas.
- Fortalecimento da participação cidadã: envolver a comunidade em projetos que abordam o conselho tutelar e o ECA promove a participação cidadã. Isso permite que as pessoas conheçam seus direitos, saibam como exercê-los e se tornem agentes de mudança na promoção do bem-estar de crianças e adolescentes.

- Combate à estigmatização e à discriminação: muitas vezes, crianças e adolescentes em situações de vulnerabilidade são estigmatizados ou discriminados. Um projeto de extensão pode ajudar a sensibilizar a comunidade sobre a necessidade de tratar todos os jovens com respeito, independentemente de sua origem, gênero, etnia ou situação socioeconômica.
- Formação de profissionais: o conhecimento sobre o conselho tutelar e o ECA é fundamental para profissionais que trabalham com crianças e adolescentes, como professores, assistentes sociais, médicos e psicólogos. Um projeto de extensão pode oferecer capacitação e atualização para esses profissionais, melhorando a qualidade dos serviços prestados.
- Promoção de políticas públicas: um projeto de extensão que envolva a comunidade pode ajudar a identificar necessidades locais relacionadas à infância e à adolescência, contribuindo para o desenvolvimento de políticas públicas mais eficazes e adequadas às demandas da população jovem.
- Desenvolvimento social: a promoção dos direitos das crianças e adolescentes é essencial para o desenvolvimento social e a construção de uma sociedade mais justa e equitativa. O investimento na educação e conscientização sobre o Conselho Tutelar e o ECA pode contribuir para esse objetivo.

Metodologia

A metodologia para o desenvolvimento do site envolve, inicialmente, a pesquisa sobre diretrizes e legislações relacionadas ao conselho tutelar e ao ECA, seguida pela coleta e análise de informações em conjunto com os usuários por meio de entrevistas e questionários, com parte do trabalho sendo realizado presencialmente, conforme o cronograma.

Em seguida, são realizadas prototipações de baixa e alta fidelidade para definir os requisitos e funcionalidades do site. A implementação do site é feita utilizando algum CMS (ex.: WordPress) ou por implementação de código pela linguagem que preferir, definindo tema, recursos essenciais e criadas páginas principais.

Após isso, são realizadas verificações e validações para garantir a qualidade e usabilidade do site com os usuários. Finalmente, ajustes finais são realizados antes da entrega e um relatório detalhado, documentando o software e um paper acadêmico são desenvolvidos para documentar o projeto.

A seguir uma definição das etapas como um guia para o desenvolvimento:

ATIVIDADE DE EXTENSÃO

Etapa 1: Planejamento e Levantamento de Informações

Ação: realizar pesquisa sobre as diretrizes e legislação relacionadas ao conselho tutelar

e ao ECA. Planejar a estrutura e o conteúdo do site/app, avaliando e analisando as

informações necessárias para o desenvolvimento da solução colaborativa em conjunto

com os usuários.

Sites de referência:

Portal do ECA: http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/leis/L8069compilado.htm.

Ministério do Desenvolvimento Social: http://www.mds.gov.br.

Documentos:

Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA).

Resoluções do Conselho Nacional de Assistência Social.

Reuniões presenciais:

Grupos focais com conselheiros tutelares e comunidade.

Tempo total: 15 horas (10 horas presenciais).

Etapa 2: Prototipação de Baixa Fidelidade

Ação: realizar prototipação de baixa fidelidade com base nas informações coletadas.

Ferramentas de design: Templates CMS, Figma, Adobe XD, papel e caneta para

esboços iniciais

Tempo total: 15 horas (10 horas presenciais).

Etapa 3: Especificação de Requisitos

Ação: definir os requisitos funcionais e não funcionais do site.

Documentação: Word, Google Docs, Trello para gerenciamento de tarefas.

Tempo total: 15 horas (10 horas presenciais).

Etapa 4: Prototipação de Alta Fidelidade

Ação: desenvolver protótipos de alta fidelidade com base no feedback recebido.

Ferramentas de design: Templates CMS, Figma, Adobe XD para protótipos interativos.

Tempo total: 15 horas (5 horas presenciais).

Etapa 5: Implementação da Solução

Ação: desenvolver o site. Pode-se utilizar do CMS WordPress ou desenvolver com base em outra tecnologia que se sinta à vontade.

Exemplo utilizando a Plataforma de Desenvolvimento WordPress:

Download em: https://wordpress.org.

Etapas detalhadas:

- Instalação do WordPress:
 - Utilize o XAMPP como servidor.
 - Siga os passos de instalação do WordPress disponível no primeiro acesso.
- Configuração inicial:
 - Acessar o painel administrativo do WordPress (geralmente localhost/wp-admin).
 - Configurar as informações básicas do site (título, descrição, fuso horário etc.).
- Escolha e instalação de tema:
 - Navegar até "Aparência" > "Temas" no painel administrativo.
 - Pesquisar e instalar um tema adequado (ex.: Astra, OceanWP, Neve).
 - Customizar o tema conforme necessário.
- Instalação de plugins essenciais:
 - Elementor: para facilitar a construção de páginas arrastando e soltando elementos.
 - Yoast SEO: para otimização de SEO.
 - Contact Form 7: para criação de formulários de contato.
 - WPForms: para formulários mais avançados.
 - Wordfence: para segurança do site.
 - UpdraftPlus: para backups do site.
- Criação de estrutura e conteúdo:
 - Criar as principais páginas do site: Home, Sobre, Serviços, Contato etc.
 - Criar e customizar páginas com blocos de texto, imagens, formulários etc.
 - Adicionar menus de navegação e links para redes sociais.
 - Testar a responsividade do site em diferentes dispositivos (desktop, tablet, mobile).

Tempo total: 45 horas (15 horas por semana).

Etapa 6: Verificação e Validação

Ação: avaliar e validar funcionalidades e requisitos pré-definidos.

Tempo total: 15 horas (5 horas presenciais).

Etapa 7: Ajustes Finais e Entrega

Ação: realizar ajustes finais com base nos testes de verificação e validação feitos com os usuários.

Ferramentas de gerenciamento de versão: GitHub, Bitbucket.

Tempo total: 15 horas (15 horas presenciais).

Etapa 8: Relatório e Paper

Ação: desenvolver um relatório detalhado descrevendo cada etapa do projeto e um paper acadêmico.

Ferramentas de documentação: Word ou Google Docs para documentação.

Tempo total: 15 horas (5 horas presenciais).

Público-alvo impactado

Público em geral.

Sugestão de locais para que o projeto seja desenvolvido:

Entidade pública ou privada.

Obs.: (i) Antes de iniciar a atividade de extensão, você deverá consultar a instituição responsável para verificar se esta possui CNPJ e carimbo, bem como solicitar a autorização para o desenvolvimento das ações previstas e se certificar de que fornecerão os documentos necessários para a comprovação da realização da atividade (ficha de frequência). Reforçamos que é imprescindível que haja um responsável na instituição escolhida, para lhe acompanhar na execução das atividades.

(ii) Estudante, este campo se trata de sugestões de locais para que você realize seu projeto de extensão. Ainda é possível realizá-lo em outros locais, desde que observado o público-alvo.

Cronograma

O cronograma detalhado encontra-se no Apêndice deste documento.

Etapas	Ação	
	Etapa obrigatória	2h
	- Realizar a leitura do projeto.	
	- Selecionar a instituição concedente para a realização do projeto.	
1	- Contatar com a instituição, conversa com responsáveis pelo local para identificar e conhecer os estudantes que necessitam de reforço e quais suas dificuldades.	
	- Realizar registro fotográfico.	
	Pesquisa e Levantamento de Informações - Introdução.	
2	Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou	5h
	instituição escolhida, de forma presencial.	
	Pesquisa e Levantamento de Informações - Desenvolvimento.	
3	Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição	5h
	escolhida, de forma presencial.	
4	Pesquisa e Levantamento de Informações - Conclusão.	5h
	Prototipação de Baixa Fidelidade - Introdução.	
5	Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou	5h
	instituição escolhida, de forma presencial.	
6	Prototipação de Baixa Fidelidade - Desenvolvimento.	5h
	Prototipação de Baixa Fidelidade - Revisão.	
7	Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou	5h
	instituição escolhida, de forma presencial.	
8	Especificação de Requisitos - Levantamento.	5h

	Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	
9	Especificação de Requisitos - Revisão. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
10	Especificação de Requisitos - Documentação.	5h
11	Prototipação de Alta Fidelidade - Criação.	5h
12	Prototipação de Alta Fidelidade - Revisão.	5h
13	Prototipação de Alta Fidelidade - Validação. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
14	Implementação da Solução - Criação do ambiente.	5h
15	Implementação da Solução - Início do projeto.	5h
16	Implementação da Solução - Desenvolvimento da Interface.	5h
17	Implementação da Solução - Refinamento da Interface. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
18	Implementação da Solução - Desenvolvimento do conteúdo.	5h
19	Implementação da Solução - Refinamento do conteúdo. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
20	Implementação da Solução - Ajustes UI.	5h
21	Implementação da Solução - Ajustes UX.	5h
22	Implementação da Solução - Validação.	5h

	Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	
23	Verificação e Validação - Avaliar as funcionalidades. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou	5h
	instituição escolhida, de forma presencial.	
	Verificação e Validação - Validar as funcionalidades.	
24	Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou	5h
24	instituição escolhida, de forma presencial.	
	Verificação e Validação - Revisar as alterações necessárias.	
25	Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou	5h
	instituição escolhida, de forma presencial.	
26	Ajustes Finais e Entrega - Novos Testes.	5h
	Ajustes Finais e Entrega - Verificação pós ajustes.	
27	Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou	5h
	instituição escolhida, de forma presencial.	
	Ajustes Finais e Entrega - Validação pós ajustes.	
28	Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou	5h
_	instituição escolhida, de forma presencial.	
29	- Escrita do Relatório - Desenvolvimento.	8h
	- Escrita do Relatório - Apresentação.	2h
30	Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição	
	escolhida, de forma presencial.	
	Etapa obrigatória:	2h
31	- Preenchimento da ficha de frequência.	
	- Organização dos registros fotográficos e demais evidências (relatório).	

	 Preenchimento da autoavaliação. Envio de link para a avaliação da comunidade. 	
aprendizagem.	- Preenchimento da autoavaliação.	

ESTUDANTE: A quantidade máxima de horas que você poderá desenvolver por dia, em atividades de extensão, é de 8 horas. Ou seja, não é possível ultrapassar esta quantidade diária.

Exemplo: Um determinado projeto possui 40 horas de atividades de extensão - neste caso, você levará no mínimo 5 dias para realizá-lo, visto que não é possível executar as atividades por mais de 8 horas em um único dia.

Avaliação da Atividade Extensionista: (o curso propositor é responsável por acompanhar o desenvolvimento das atividades de extensão e, anualmente, realizar ajustes e atualizações conforme o resultado dos questionários respondidos pelos estudantes).

Qualitativa.

Informe quais procedimentos/ferramentas que serão utilizados para a avaliação da Atividade Extensionista:

Questionário.

Informe a periodicidade da avaliação da Atividade Extensionista:

Semestral.

Referências:

BRASIL. **Lei Federal n° 8.069, de 13 de julho de 1990**. Dispõe sobre o Estatuto da Criança e do Adolescente e dá outras providências. Brasília, DF: Presidência da República, 1990. Disponível em http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/leis/L8069compilado.htm. Acesso em: 28 ago. 2024.

UNIASSELVI. **Resolução nº 141-A, de 2 de dezembro de 2022**. Aprova o Regulamento de Atividades de Extensão do Centro Universitário Leonardo da Vinci – UNIASSELVI. Indaial: UNIASSELVI, 2022. Disponível em:

ATIVIDADE DE EXTENSÃO

https://portal.uniasselvi.com.br/public/files/extensao/resolucao141.pdf. Acesso em: 28 ago. 2024.

Apêndice

Cronograma detalhado com distribuição de horas de cada atividade

Semana 1: Etapa obrigatória

- Realizar a leitura do projeto.
- Selecionar a instituição concedente para a realização do projeto.
- Contatar com a instituição, conversa com responsáveis pelo local para identificar e conhecer os estudantes que necessitam de reforço e quais suas dificuldades.
- Realizar registro fotográfico.

Semana 2: Pesquisa e Levantamento de Informações:

- Tempo total: 15 horas.
 - Realizar pesquisa sobre o ECA e conselhos tutelares: 5 horas (presencial).
 - Conversar com os conselheiros tutelares para discutir a criação de um site ou aplicativo sobre o trabalho desenvolvido por eles: 5 horas (presencial).
 - Reunir materiais de referência como imagens e informações do conselho tutelar: 5 horas.

Semana 3: Prototipação de Baixa Fidelidade:

- **Tempo total**: 15 horas.
 - Reuniões com conselheiros tutelares e stakeholders: 5 horas (presencial).
 - Entrevistas e questionários para coletar dados: 5 horas (presencial).
 - Análise e síntese das informações coletadas: 5 horas.
 - Ferramentas sugeridas:
 - Figma, Adobe XD, papel e caneta para esboços iniciais.

Semana 4: Especificação de Requisitos:

- Tempo total: 15 horas.
 - Discussão e validação dos requisitos com a equipe e stakeholders: 10 horas (presencial), limitada a 8h diárias.
 - Documentação dos requisitos e funcionalidades: 5 horas.
 - Ferramentas sugeridas:

Word/Writer/Google Docs, Trello para gerenciamento de tarefas.

Semana 5: Prototipação de Alta Fidelidade:

- **Tempo total**: 15 horas.
 - Criar protótipos de alta fidelidade com base no feedback recebido: 10 horas
 - Validar protótipos com usuários finais: 5 horas (presencial)
 - Ferramentas sugeridas:
 - Figma, Adobe XD para protótipos interativos.

Semana 6-7-8: Implementação da Solução:

- **Tempo total**: 45 horas (15 horas por semana).
 - Desenvolver a solução conforme as interfaces e funcionalidades definidas (30 horas totais).
 - Validação do que foi desenvolvido com os interessados (5 horas por semana).
 - Ferramentas sugeridas:
 - Simples: WordPress para desenvolvimento web, AppGyver para aplicativos móveis.
 - Avançado: Javascript (com frameworks) para desenvolvimento web, Expo para aplicativos móveis.

Semana 9: Verificação e Validação:

- Tempo total: 15 horas.
 - Avaliar e validar funcionalidades e requisitos predefinidos: 10 horas (presencial).
 - Anotar e revisar as alterações necessárias: 5 horas (presencial).

Semana 10: Ajustes Finais e Entrega:

- Tempo total: 15 horas.
 - Realizar ajustes finais com base nos testes de verificação e validação:
 10 horas (presencial).
 - Reuniões de revisão final com stakeholders: 5 horas (presencial).

Semana 11: Relatório (15 horas):

• **Tempo total**: 15 horas.

ATIVIDADE DE EXTENSÃO

- Desenvolver um relatório detalhado descrevendo cada etapa do projeto (13 horas)
- Apresentar ao stakeholders (2 horas presencias)
- Ferramentas sugeridas:
 - Word/Writer/Google Docs para documentação.