

Título da atividade de extensão:

Desenvolvimento de sites ou aplicativos sobre violência doméstica

Selecione a MODALIDADE de extensão:

X	MODALIDADE	DESCRIÇÃO
X	Projetos	atividade de caráter educativo, social, cultural, científico, tecnológico ou de inovação tecnológica, com o intuito específico e prazo determinado, vinculada ou não a um Programa do Centro Universitário Leonardo da Vinci - UNIASSELVI, cujas diretrizes e escopo de interação dos estudantes com a sociedade, integrem-se às linhas de ensino e pesquisa planejadas e disponibilizadas pelos departamentos, institutos, cursos, polo de apoio presencial e outros.
	Cursos e Oficinas	conjunto articulado de atividades pedagógicas, de caráter teórico e/ou prático, nas modalidades presencial ou a distância, seja para a formação continuada, aperfeiçoamento e disseminação de conhecimento, planejada, organizada e avaliada de modo sistemática em sua oferta
	Eventos	atividade formativa de curta duração, sem necessidade de caráter continuado, que implica na apresentação do conhecimento ou produto cultural, científico, tecnológico ou de inovação tecnológica desenvolvido, conservado ou reconhecido pelo Centro Universitário Leonardo da Vinci - UNIASSELVI
	Prestação de serviços	estudo e solução de problemas dos meios profissional ou social e ao desenvolvimento de novas abordagens pedagógicas e de pesquisa, bem como à transferência de conhecimentos e tecnologia à sociedade. (ver especificações no Regulamento).

Fonte: Resolução nº141-A/2022 (UNIASSELVI).**Informe a submodalidade de extensão:**

Projeto > Projeto de Ensino Extensionista.

Informe o(s) número(s) dos 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) ao qual o projeto está vinculado:

Objetivo 16. Paz, justiça e instituições eficazes (promover sociedades pacíficas e inclusivas par ao desenvolvimento sustentável, proporcionar o acesso à justiça para todos e construir instituições eficazes, responsáveis e inclusivas em todos os níveis).

Curso propositor:

Análise e desenvolvimento de Sistemas.

Informe a área do conhecimento do curso proponente:

Computação e Tecnologias Digitais da Informação e Comunicação (TDIC).

A atividade extensionista será ofertada para mais de um curso?

Sim

Selecione a(s) competência(s) profissiográficas que o curso proponente pretende desenvolver nos estudantes por meio da atividade de extensão:

PENSAMENTO DIGITAL
PENSAMENTO CIENTÍFICO
RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS
PENSAMENTO ANALÍTICO
TOMADA DE DECISÃO
LIDERANÇA
PENSAMENTO CRIATIVO
PENSAMENTO CRÍTICO
PROATIVIDADE
ÉTICA
ADAPTAÇÃO
SOCIOCULTURAL

Resumo da Atividade Extensionista:

A violência doméstica pode ocorrer em diferentes formas, como violência física, psicológica, sexual, econômica e patrimonial, afetando pessoas de todas as idades e origens. Este projeto apresenta o detalhamento de informações referente ao processo de desenvolvimento de uma solução colaborativa sobre a conscientização e o combate à violência doméstica. O objetivo principal é disponibilizar/possibilitar a divulgação e instruções normativas sobre a temática da violência doméstica junto ao órgão público ou ONG visando a maior adesão a ações sociais de combate e denúncia. A pesquisa é prescritiva referente ao objetivo geral, devido a teorizar e projetar uma solução, assim como gerar conhecimento; é de natureza do tipo aplicada, pois procura identificar soluções originadas a partir de problemas reais e oferece abordagens práticas para resolvê-los; e o método é um estudo de campo aplicado. O levantamento de informações será realizado por meio de um aprofundamento bibliográfico referente ao assunto, extraindo informações com especialistas da área, como o Centro de Referência de Assistência Social. O combate à violência doméstica é uma preocupação global e

uma questão de extrema importância para garantir a segurança e o bem-estar das vítimas.

Palavras-chave (de três a cinco):

Combate. Violência. Informação. Transparência.

Introdução e Fundamentação Teórica:

A violência doméstica é um problema global que afeta milhões de pessoas, em sua maioria mulheres e crianças, causando danos físicos, psicológicos e sociais profundos. Trata-se de um fenômeno complexo e multifacetado que ocorre dentro das paredes das residências, muitas vezes longe dos olhos do público em geral. Combater a violência doméstica é uma responsabilidade moral, legal e social, que exige atenção, conscientização e ação contundente.

A violência doméstica é uma temática que tem sido amplamente explorada do ponto de vista científico, em que profissionais e investigadores das mais diversas áreas se dedicam a conhecer e compreender os vários aspectos das suas dinâmicas, suas manifestações e seus intervenientes (Antunes, 2022).

Muitos países têm leis específicas que visam a proteger as vítimas de violência doméstica e punir os agressores. Essas leis variam em termos de rigor e aplicação, mas têm sido um passo importante no combate à violência doméstica. A prevenção da violência doméstica envolve esforços para educar a sociedade sobre os sinais de abuso, promover a igualdade de gênero e fornecer apoio a vítimas em potencial.

A conscientização é fundamental no combate à violência doméstica. Campanhas de conscientização e educação pública podem ajudar a desestigmatizar a denúncia de abuso e incentivar as vítimas a buscarem ajuda.

Data inicial da atividade extensionista:

2024.

Data de término da atividade extensionista: *

Indeterminado.

Carga horária total da atividade extensionista:

149 horas.

Objetivo da Atividade de Extensão:

Objetivo geral:

Disponibilizar uma solução colaborativa sobre a conscientização e o combate à violência doméstica.

Objetivos específicos:

Por meio deste site ou aplicativo desenvolvidos, divulgar informações e instruções para:

- a) realizar campanhas de sensibilização junto à sociedade e à mídia, destacando a importância de combater a violência doméstica e apoiar as vítimas;
- b) informar a comunidade sobre as leis relacionadas à violência doméstica e os direitos das vítimas, bem como as penalidades para os agressores;
- c) encorajar vítimas e testemunhas a denunciarem casos de violência doméstica de forma segura e confidencial, fornecendo informações sobre os canais disponíveis para relatar abusos.

O estudante deverá apresentar algum conhecimento mínimo prévio?

Conhecimento em desenvolvimento de sistemas (Web ou Aplicativo móvel).

Justificativa

O combate à violência doméstica é uma questão de extrema importância para a proteção das vítimas e a promoção de relações familiares saudáveis. Ao desenvolver um projeto com objetivos específicos nessa área, é fundamental definir metas claras e mensuráveis para alcançar resultados efetivos. Existem diversas razões para desenvolver um projeto nessa área:

- fomentar parcerias entre organizações locais, incluindo ONGs, órgãos governamentais, instituições de saúde e de educação, para criar uma rede de apoio abrangente para as vítimas;
- apoiar vítimas na obtenção de medidas protetivas e no acesso à justiça, incluindo o acompanhamento de processos judiciais e a garantia de que agressores sejam responsabilizados por seus atos;

- desenvolver atividades que promovam a igualdade de gênero, destacando a importância do respeito às diferenças e combatendo estereótipos prejudiciais que contribuem para a violência doméstica.

Violência doméstica contra crianças e adolescentes é todo ato e/ou omissão praticado(s) por pais, parentes ou responsável em relação à criança e/ou adolescente que - sendo capaz de causar dor ou dano de natureza física, sexual e/ou psicológica à vítima - implica, de um lado, uma transgressão do poder/dever de proteção do adulto e, de outro, uma “coisificação” da infância, isto é, uma negação do direito que crianças e adolescentes têm de ser tratados como sujeitos e pessoas em condição peculiar de desenvolvimento (Azevedo & Guerra, 1995, p. 36).

Metodologia

A metodologia para o desenvolvimento do site envolve inicialmente a pesquisa sobre políticas voltadas à prevenção da violência doméstica, seguida pela coleta e análise de informações em conjunto com os usuários especialistas na área por meio de entrevistas e questionários, com parte do trabalho sendo realizado presencialmente, conforme o cronograma. Em seguida, são realizadas prototipações de baixa e alta fidelidade para definir os requisitos e funcionalidades do site. A implementação do site é feita utilizando algum Content Management System (CMS) (ex.: WordPress) ou por implementação de código pela linguagem que preferir, definindo tema, recursos essenciais e criadas as páginas principais. Após isso, são realizadas verificações e validações para garantir a qualidade e usabilidade do site com os usuários. Finalmente, ajustes finais são realizados antes da entrega, e um relatório detalhado, documentando o software e um *Paper* acadêmico são desenvolvidos para documentar o projeto. Enfim, a entrega final do site ou aplicativo será a disponibilização de todos as fontes e materiais necessários para manutenção da solução à instituição parceira do projeto.

A seguir, uma definição das etapas como um guia para o desenvolvimento:

Etapa 1: planejamento e pesquisa:

Ação: realizar pesquisa bibliográfica e entrevistas com especialistas sobre as políticas de prevenção à violência doméstica e firmar acordo de parceria para desenvolvimento e entrega da solução. Planejar a estrutura e o conteúdo do site.

Sites de referência:

- POLÍTICA NACIONAL DE ENFRENTAMENTO À VIOLÊNCIA CONTRA AS MULHERES: <https://www.gov.br/mdh/pt-br/navegue-por-temas/politicas-para->

mulheres/arquivo/arquivos-diversos/sev/pacto/documentos/politica-nacional-enfrentamento-a-violencia-versao-final.pdf

- LEI Nº 11.340, DE 7 DE AGOSTO DE 2006:
https://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2004-2006/2006/lei/111340.htm
- Tempo Total: 15 horas (10 horas presenciais).

Etapa 2: levantamento de informações:

Ação: avaliar e analisar as informações necessárias para o desenvolvimento da solução colaborativa em conjunto com os usuários (exemplo: profissionais do CRAS).

Ferramentas de coleta de dados: Google Forms ou editor de texto.

Reuniões presenciais:

- Grupos focais com membros de ONGs, Polícia Civil e Militar.

Tempo Total: 15 horas (10 horas presenciais).

Etapa 3: prototipação de baixa fidelidade:

Ação: realizar prototipação de baixa fidelidade com base nas informações coletadas.

Ferramentas de design: Templates CMS, Figma, Adobe XD, papel e caneta para esboços iniciais.

Tempo total: 15 horas (10 horas presenciais).

Etapa 4: especificação de requisitos:

Ação: definir os requisitos funcionais e não funcionais do site.

Documentação: Word, Google Docs e Trello para gerenciamento de tarefas.

Tempo total: 15 horas (10 horas presenciais).

Etapa 5: prototipação de alta fidelidade:

Ação: desenvolver protótipos de alta fidelidade com base no feedback recebido.

Ferramentas de Design: Templates CMS, Figma, Adobe XD para protótipos interativos.

Tempo total: 15 horas (5 horas presenciais).

Etapa 6: implementação da solução:

Ação: desenvolver o site. Pode-se utilizar do CMS WordPress ou desenvolver com base em outra tecnologia que se sinta à vontade.

Exemplo: utilizando a plataforma de desenvolvimento WordPress:

- Download em <https://wordpress.org>

Etapas detalhadas:

- Instalação do WordPress:

- utilize o XAMPP como servidor;
- siga os passos de instalação do WordPress disponíveis no primeiro acesso.
- Configuração inicial:
 - acessar o painel administrativo do WordPress (geralmente localhost/wp-admin);
 - configurar as informações básicas do site (título, descrição, fuso horário, etc.).
- Escolha e instalação de tema:
 - navegar até “Aparência” > “Temas” no painel administrativo;
 - pesquisar e instalar um tema adequado (ex.: Astra, OceanWP, Neve);
 - customizar o tema conforme necessário.
- Instalação de plugins essenciais:
 - Elementor: para facilitar a construção de páginas arrastando e soltando elementos;
 - Yoast SEO: para otimização de SEO;
 - Contact Form 7: para criação de formulários de contato;
 - WPForms: para formulários mais avançados;
 - Wordfence: para segurança do site;
 - UpdraftPlus: para backups do site.
- Criação de estrutura e conteúdo:
 - criar as principais páginas do site: Home, Sobre, Serviços, Contato etc.;
 - criar e customizar páginas com blocos de texto, imagens, formulários, etc.;
 - adicionar menus de navegação e links para redes sociais;
 - testar a responsividade do site em diferentes dispositivos (desktop, tablet, mobile).

Tempo total: 45 horas (15 horas por semana).

Etapa 7: verificação e validação:

Ação: avaliar e validar funcionalidades e requisitos pré-definidos.

Tempo total: 15 horas (5 horas presenciais).

Etapa 8: ajustes finais e entrega:

Ação: realizar ajustes finais com base nos testes de verificação e validação feitos com os usuários participantes da pesquisa e liberação do site ou aplicativo para a instituição parceiro.

Ferramentas de gerenciamento de versão: GitHub, Bitbucket.

Tempo total: 15 horas (15 horas presenciais).

Etapa 9: Relatório e *Paper*:

Ação: desenvolver um relatório detalhado descrevendo cada etapa do projeto e um *Paper* acadêmico.

Ferramentas de documentação: Word ou Google Docs para documentação.

Tempo total: 15 horas (5 horas presenciais).

Público-alvo impactado:

Público em geral.

Sugestão de locais para que o projeto seja desenvolvido:

Entidade pública ou privada.

Obs.: (i) Antes de iniciar a atividade de extensão, você deverá consultar a instituição responsável para verificar se esta possui CNPJ e carimbo, bem como solicitar a autorização para o desenvolvimento das ações previstas e se certificar de que fornecerão os documentos necessários para a comprovação da realização da atividade (ficha de frequência). Reforçamos que é imprescindível que haja um responsável na instituição escolhida, para lhe acompanhar na execução das atividades.

(ii) Estudante, este campo se trata de sugestões de locais para que você realize seu projeto de extensão. Ainda é possível realizá-lo em outros locais, desde que observado o público-alvo.

Cronograma

O cronograma detalhado encontra-se no Apêndice deste documento.

Etapas	Ação	CH
1	Etapa obrigatória - Realizar a leitura do projeto. - Selecionar a instituição concedente para a realização do projeto.	2h

ATIVIDADE DE EXTENSÃO

	<ul style="list-style-type: none"> - Contatar com a instituição, conversa com responsáveis pelo local para identificar e conhecer os estudantes que necessitam de reforço e quais suas dificuldades. - Realizar registro fotográfico. 	
2	Pesquisa e Levantamento de Informações - Introdução. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
3	Pesquisa e Levantamento de Informações - Desenvolvimento. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
4	Pesquisa e Levantamento de Informações - Conclusão.	5h
5	Prototipação de Baixa Fidelidade - Introdução. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
6	Prototipação de Baixa Fidelidade - Desenvolvimento.	5h
7	Prototipação de Baixa Fidelidade - Revisão. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
8	Especificação de Requisitos - Levantamento. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
9	Especificação de Requisitos - Revisão. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
10	Especificação de Requisitos - Documentação.	5h
11	Prototipação de Alta Fidelidade - Criação.	5h

ATIVIDADE DE EXTENSÃO

12	Prototipação de Alta Fidelidade - Revisão.	5h
13	Prototipação de Alta Fidelidade - Validação. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
14	Implementação da Solução - Criação do ambiente.	5h
15	Implementação da Solução - Início do projeto.	5h
16	Implementação da Solução - Desenvolvimento da Interface.	5h
17	Implementação da Solução - Refinamento da Interface. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
18	Implementação da Solução - Desenvolvimento do conteúdo.	5h
19	Implementação da Solução - Refinamento do conteúdo. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
20	Implementação da Solução - Ajustes UI.	5h
21	Implementação da Solução - Ajustes UX.	5h
22	Implementação da Solução - Validação. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
23	Verificação e Validação - Avaliar as funcionalidades. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
24	Verificação e Validação - Validar as funcionalidades. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h

ATIVIDADE DE EXTENSÃO

25	Verificação e Validação - Revisar as alterações necessárias. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
26	Ajustes Finais e Entrega - Novos Testes.	5h
27	Ajustes Finais e Entrega - Verificação pós ajustes. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
28	Ajustes Finais e Entrega - Validação pós ajustes. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	5h
29	- Escrita do Relatório - Desenvolvimento.	8h
30	- Escrita do Relatório - Apresentação. Obs: Etapa a ser realizada junto à comunidade ou instituição escolhida, de forma presencial.	2h
31	Etapa obrigatória: - Preenchimento da ficha de frequência. - Organização dos registros fotográficos e demais evidências (relatório). - Preenchimento da comprovação via Ambiente Virtual de aprendizagem. - Preenchimento da autoavaliação. - Envio de link para a avaliação da comunidade.	2h
Total		149h

ESTUDANTE: A quantidade máxima de horas que você poderá desenvolver por dia, em atividades de extensão, é de 8 horas. Ou seja, não é possível ultrapassar esta quantidade diária.

Exemplo: Um determinado projeto possui 40 horas de atividades de extensão - neste caso, você levará no mínimo 5 dias para realizá-lo, visto que não é possível executar as atividades por mais de 8 horas em um único dia.

Avaliação da Atividade Extensionista (o curso proponente é responsável por acompanhar o desenvolvimento das atividades de extensão e anualmente realizar ajustes e atualizações conforme o resultado dos questionários respondidos pelos estudantes):

Qualitativa.

Informe quais procedimentos/ferramentas que serão utilizados para a avaliação da Atividade Extensionista:

Questionário.

Informe a periodicidade da avaliação da Atividade Extensionista:

Semestral.

Referências:

ANTUNES, D. H. C. **Violência doméstica contra homens**: perspectivas de vítimas e técnicos. Dissertação de Mestrado. Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias, Instituto de Serviço Social. Lisboa, Portugal, 2022.

Azevedo, M. A. & Guerra, V. (1995). **Violência doméstica na infância e na adolescência**. São Paulo: Robe Editorial.

BRASIL. Lei nº 11.340, de 7 de agosto de 2006. Cria mecanismos para coibir a violência doméstica e familiar contra a mulher e estabelece medidas de assistência e proteção. Diário Oficial da União: seção 1, Brasília, DF, 1, 8 ago. 2006. Disponível em: http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2004-2006/2006/lei/l11340.htm. Acesso em: 4 set. 2024.

BRASIL. Lei nº 12.737, de 30 de novembro de 2012. Dispõe sobre a tipificação criminal de delitos informáticos. Diário Oficial da União: seção 1, Brasília, DF, 30 nov. 2012. Disponível em: http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2011-2014/2012/lei/l12737.htm. Acesso em: 4 set. 2024.

BRASIL. Lei nº 12.845, de 1º de agosto de 2013. Dispõe sobre o atendimento obrigatório e integral de pessoas em situação de violência sexual. Diário Oficial da União: seção 1, Brasília, DF, 2 ago. 2013. Disponível em: http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2011-2014/2013/lei/l12845.htm. Acesso em: 4 set. 2024.

BRASIL. Lei nº 12.650, de 17 de maio de 2012. Altera o Decreto-Lei nº 2.848, de 7 de dezembro de 1940 (Código Penal), para dispor sobre o início da contagem do prazo de prescrição dos crimes contra a dignidade sexual de crianças e adolescentes. Diário Oficial da União: seção 1, Brasília, DF, 18 maio 2012. Disponível em:

http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2011-2014/2012/lei/l12650.htm. Acesso em: 4 set. 2024.

BRASIL. Lei nº 13.104, de 9 de março de 2015. Altera o art. 121 do Decreto-Lei nº 2.848, de 7 de dezembro de 1940 (Código Penal), para prever o feminicídio como circunstância qualificadora do crime de homicídio. Diário Oficial da União: seção 1, Brasília, DF, 10 mar. 2015. Disponível em: http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2015-2018/2015/lei/l13104.htm. Acesso em: 4 set. 2024.

Apêndice

Cronograma detalhado com distribuição de horas de cada atividade:

Semana 1: pesquisa, levantamento de informações e realização de parceria com órgão especialista na área:

Semana 2: pesquisa, levantamento de informações e realização de parceria com órgão especialista na área:

- **Tempo total:** 15 horas
 - realizar pesquisa sobre o tema e visitar a polícia/delegacia/ONGs para conhecer as políticas contra violência doméstica: 5 horas (presencial);
 - conversar com a polícia ou entidades (órgão públicos ou ONGs que trabalham com o tema) para discutir a criação de um site ou aplicativo sobre o trabalho desenvolvido de combate e prevenção a violência doméstica: 5 horas (presencial);
 - reunir materiais de referência como imagens e informações do conselho tutelar: 5 horas.

Semana 3: prototipação de baixa fidelidade:

- **Tempo total:** 15 horas
 - reuniões com membros das entidades e *stakeholders*: 5 horas (presencial);
 - entrevistas e questionários para coletar dados: 5 horas (presencial);
 - análise e síntese das informações coletadas: 5 horas.
- Ferramentas sugeridas:
 - Figma, Adobe XD, papel e caneta para esboços iniciais.

Semana 4: especificação de requisitos:

- **Tempo total:** 15 horas
 - discussão e validação dos requisitos com os membros da entidade e *stakeholders*: 10 horas (presencial);
 - documentação dos requisitos e funcionalidades: 5 horas;
- Ferramentas sugeridas:
 - Word/Writer/Google Docs e Trello para gerenciamento de tarefas.

Semana 5: prototipação de alta fidelidade:

- **Tempo total:** 15 horas
 - criar protótipos de alta fidelidade com base no feedback recebido: 10 horas;
 - validar protótipos com usuários finais: 5 horas (presencial);
- Ferramentas sugeridas:
 - Figma, Adobe XD para protótipos interativos.

Semana 6-7-8: implementação da solução:

- **Tempo total:** 45 horas (15 horas por semana)
 - desenvolver a solução conforme as interfaces e funcionalidades definidas (30 horas, 10 horas por semana);
 - validação do que foi desenvolvido com os interessados (5 horas por semana);
- Ferramentas sugeridas:
 - simples: WordPress para desenvolvimento web, AppGyver para aplicativos móveis;

- avançado: Javascript (com frameworks) para desenvolvimento web, Expo para aplicativos móveis.

Semana 9: verificação e validação:

- **Tempo total:** 15 horas
 - avaliar e validar funcionalidades e requisitos pré-definidos: 10 horas (presencial);
 - anotar e revisar as alterações necessárias: 5 horas (presencial).

Semana 10: ajustes finais e entrega:

- **Tempo total:** 15 horas
 - realizar ajustes finais com base nos testes de verificação e validação: 10 horas (presencial);
 - reuniões de revisão final com *stakeholders*: 5 horas (presencial).

Semana 11: Relatório (15 horas):

- **Tempo total:** 15 horas
 - desenvolver um relatório detalhado descrevendo cada etapa do projeto; (13 horas)
 - Apresentar aos *stakeholders*: 2 horas (presencial);
- Ferramentas sugeridas:
 - Word/Writer/Google Docs para documentação.