

ID: P190702

Problema

Utilizando a classe implementada no exercício anterior, crie a classe *Triangulo*, cujos atributos deverão ser três pontos distintos. Considere que os pontos não sejam colineares. A classe deverá possuir um método que calcule o perímetro de um triângulo.

As entradas deverão ser seis números reais, representando de dois em dois as coordenadas dos três vértices do triângulo.

A saída deverá ser o perímetro do triângulo, representada por um número real com duas casas decimais apenas.

Casos de Teste

Lembre-se que as entradas e saídas devem ser idênticas às dos casos de teste.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
0 0 0 3 4 0	12.00
0 0 10 0 5 5	24.14