

ID: P190703

Problema

Implemente a classe *Carro* que possua os atributos velocidade media, consumo(dada em km/litro), capacidade do tanque de combustivel e quantidade atual de combustivel. Além disso, essa classe também deverá possuir alguns métodos:

1. O método *Viajar*, que recebe a quantidade de quilômetros como parâmetro.
2. O método *Abastecer*, que recebe a quantidade de combustivel a ser abastecida
3. O método *Completar*, que enche o tanque de combustivel até o limite da capacidade.

Seu programa deve começar lendo os atributos do carro: velocidade média, consumo e capacidade do tanque, respectivamente. Considere que o carro começa com o tanque cheio.

Após ler esses valores e criar um *Carro*, seu programa receberá comandos que serão associados com cada método de carro: Ao ler "Viaja", a próxima linha será um número real que representa a quantidade de km que serão percorridos, e portanto, deve-se chamar o método *Viajar* e usar a quantidade de km lida como argumento do método. Ao ler "Abastece", a próxima linha será um número real que representa quantos litros de combustivel devem ser abastecidos, e portanto, deve-se chamar o método *Abastecer* e usar a quantidade de litros lida como argumento do método. Por fim, ao ler "Completa", seu programa deve chamar o método *Completar*, que não possui argumentos.

Seu programa deve receber comandos até que, ao invés de receber um dos três comandos listados acima, receba o comando "Encerra", que deve encerrar o programa.

As saídas possíveis são três:

1. Ao chamar o método *Viajar*, deve-se imprimir "O carro andou *KM* km em *H* horas e gastou *L* litros de combustivel. O carro agora possui *Latual* litros de combustivel." substituindo os valores em maiúsculo pelos valores apropriados.

{introcomp}

Working

2. Ao chamar o método Abastecer, deve-se imprimir "O carro foi abastecido com L litros. O tanque agora esta com $Latual$ litros de combustível." caso o tanque não tenha sido abastecido até sua capacidade máxima. Caso o tanque tenha sido abastecido até sua capacidade máxima, deve-se imprimir "O carro foi abastecido com L litros e esta com o tanque cheio!".
3. Ao chamar o método Completar, também deve-se imprimir "O carro foi abastecido com L litros e esta com o tanque cheio!".

OBS: Considere que o comando "Viaja" nunca enviará um número de KMs maior do que o máximo que o carro consegue percorrer com o combustível atual. Além disso, ao receber o comando "Abastece" e receber um número de litros de combustível que faça com que o tanque transborde, considere que o número passado foi exatamente o necessário para completar o tanque.

Casos de Teste

Lembre-se que as entradas e saídas devem ser idênticas às dos casos de teste.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saida
60	O carro andou 900.00 km em 15.00 horas e gastou 75.00 litros de
12	combustível. O carro agora possui 25.00 litros de combustível.
100	O carro foi abastecido com 40.00 litros. O tanque agora esta
Viaja	com 65.00 litros de combustível.
900	O carro foi abastecido com 35.00 litros e esta com o tanque cheio!
Abastece	
40	
Completa	
Encerra	