

ID: P200903

## Problema

Entediado num domingo de manhã, Victor resolveu criar um jogo com as seguintes características:

1. O jogador decide um número  $N$ ;
2. Em seguida o jogador diz uma lista de letras sem uma ordem específica e podendo repetir letras;
3. Se nessa lista o número de vogais tiver proporção parecida (entre 0,1823 e 0,2023) com a do alfabeto ( $\frac{5}{26} \approx 0,1923$ ) o jogador ganha.

Mas para valores de  $N$  muito grandes seria muito difícil não se confundir na hora de contar as vogais e calcular a proporção. Então ele pediu sua ajuda para criar um programa em Python que faz a conta dessa proporção e automaticamente diz se o jogador ganhou o perdeu o jogo.

---

## Casos de Teste

**Entrada:** Um número inteiro N representando a quantidade de letras a serem lidas. Vários caracteres. Considerar que somente letras serão informadas após N.

**Saída:** Se a razão tiver uma proporção parecida apresentar a frase "Ganhou!", caso contrário, apresentar a frase "Perdeu".

Lembre-se que as entradas e saídas devem ser idênticas às dos casos de teste.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
5 A B C D F	Ganhou!
5 a b c d e	Perdeu!
5 a B C D f	Ganhou!