

ID: P190701

## Problema

Faça um programa que calcule a distância entre dois pontos. Para isso implemente a classe *Ponto*, cujos atributos deverão ser as coordenadas x e y. A classe deverá possuir o método construtor e um método que calcule a distância entre dois pontos.

As entradas deverão ser quatro números reais representando respectivamente as coordenadas x1 e y1 do primeiro ponto e as coordenadas x2 e y2 do segundo ponto.

A saída deverá ser um número real, com duas casas decimais apenas, representando a distância entre os dois pontos.

## Casos de Teste

Lembre-se que as entradas e saídas devem ser idênticas às dos casos de teste.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2 0 2 5.5	5.50
0 9 12 0	15.00