

1. Napisati metodu koja izračunava sumu negativnih elemenata matrice koristeći se sljedećim headerom **public static int sum(int[][] m)**. Napisati test program koji pita korisnika da unese broj redova i kolona matrice, zatim i elemente matrice te mu ispiše sumu negativnih elemenata pozivajući metodu sum.
2. Napisati program koji pita korisnika da unese broj redova i kolona matrice, a zatim generiše tu matricu sa random dvocifrenim brojevima, ispisuje matricu i ispisuje sumu neparnih elemenata.
3. Napisati program koji pita korisnika da unese elemente u 3x3 matricu, a zatim prebrojava i ispisuje koliko ima elemenata većih od 3. Napisati metodu **public static int countGreaterThan3(int[][] matrix)** koja prebrojava i vraća koliko ima elemenata vecih od 3 u proslijedjenoj matrici.
4. Napisati metodu koja izračunava sumu elemenata 2D niza koji se nalaze iznad glavne dijagonale. Metoda ima sledeći header:
public static int sumAboveMainDiagonal(int[][] m)
Napisati test program koji traži od korisnika da unese elemente u 4x4 matricu i ispisuje sumu elemenata koji se nalaze iznad glavne dijagonale.
5. Napisati metodu koja izračunava proizvod elemenata 2D niza koji se nalaze ispod glavne dijagonale. Metoda ima sledeći header:
public static int productBelowMainDiagonal(int[][] m)
Napisati test program koji generiše random jednocifrenu 4x4 matricu i ispisuje proizvod elemenata koji se nalaze ispod glavne dijagonale.
6. Napisati program koji generiše random jednocifrenu 5x5 matricu, ispisuje tu matricu, a zatim izračunava i ispisuje sumu elemenata na sporednoj dijagonali.
7. Napisati program koji pita korisnika da unese dužinu kvadratne matrice, a zatim i njene elemente. Program treba prebrojati i ispisati koliko ima parnih, a koliko neparnih elemenata u glavnoj dijagonali matrice.
8. Napisati program koji pita korisnika da unese dužinu kvadratne matrice i njene elemente te izračunava i ispisuje u kojem je redu najmanja aritmetička sredina elemenata.
9. Napisati program koji pita korisnika da unese dužinu kvadratne matrice i njene elemente te izračunava i ispisuje u kojoj je koloni najveća aritmetička sredina elemenata.
10. Napisati program koji učitava nxn matricu od korisnika, ispisuje je, a zatim mijenja mjesta najmanjem i najvećem elementu matrice i ponovo je ispisuje.