

1. Napisati metodu sa sljedećim headerom koja ispisuje tri broja u rastućem redosljedu:
public static void displaySortedNumbers(double num1, double num2, double num3). Napisati program koji pita korisnika da unese tri broja te ispiše ta tri broja u rastućem redosljedu.
2. Napisati metodu sa sljedećim headerom:
public static boolean isPrime(int n) koja provjerava da li je broj prost/prime. Napisati test program koji poziva ovu metodu i ispisuje sve proste brojeve u rasponu od 0 do 100 000.
3. Napisati metodu koja broji slova u stringu. Metoda treba koristiti sljedeći header: **public static int countLetters(String s)**. Napisati program koji pita korisnika da unese neki string te mu vrati koliko taj string ima slova.
4. Napisati metodu koja pronalazi broj ponavljanja određenog karaktera u stringu. Metoda treba da koristi sljedeći header:
public static int count(String str, char a).
 Na primjer, ukoliko pozovemo metodu na sljedeći način:
 count("Welcome", e) metoda treba da vrati 2.
5. Napisati metodu koja pretvara stope u metre. Metoda treba da ima sledeći header: **public static double footToMeter(double foot)**.
 1 stopa = 0,305 m
6. Napisati metodu koja izračunava sledeću seriju
 $m(i) = 1/2 + 2/3 + 3/4 + \dots + i/i+1$. Napisati test program koji ispisuje sledeću tabelu:

i	m(i)
<hr style="border: none; border-top: 1px dashed black;"/>	
1	0.5000
2	1.1667
...
19	16.4023
20	17.3546
7. Napisati metode koje izračunavaju obim i površinu kvadrata. Metode trebaju imati sledeće headere:
public static double obim(double stranica)
public static double povrsina(double stranica) .
 Napisati test program koji pita korisnika da unese dužinu stranice kvadrata i ispisuje mu obim i površinu tog kvadrata.
8. Napisati metodu koja printa 100 nasumičnih uppercase karaktera i 100 nasumičnih brojeva, 10 po liniji.

9. Napisati metodu koja ispisuje sledeći šablon:

```
    1
   2 1
  3 2 1
```

...
n n-1 ... 3 2 1

Metoda treba da ima sledeći header:

public static void displayPattern(int n). Napisati test program koji pita korisnika da unese broj i na osnovu njega ispisuje šablon.

10. Neke web stranice forsiraju određena pravila za password-e. Napisati metodu koja provjerava da li je unijeti string validan password.

Pravila da bi password bio validan su sljedeća:

1. Password mora biti sačinjen od najmanje 8 karaktera.
2. Password smije da se sastoji samo od slova i brojeva.
3. Password mora sadržati najmanje 2 broja.

Napisati program koji pita korisnika da unese password te mu ispisuje "password je validan" ukoliko su sva pravila ispoštovana ili "password nije validan" ukoliko pravila nisu ispoštovana.