

MANUAL TECNICO

NAVEGADOR

Función del navegador

Se desarrolló una librería en C# para elaborar el navegador, para ello se utilizó Biblioteca de Windows Forms en la cual se diseñó en forma gráfica el navegador para que pueda ser implementado en cualquier ventana de Windows forms a continuación, daremos los pasos necesarios para la utilización del navegador.

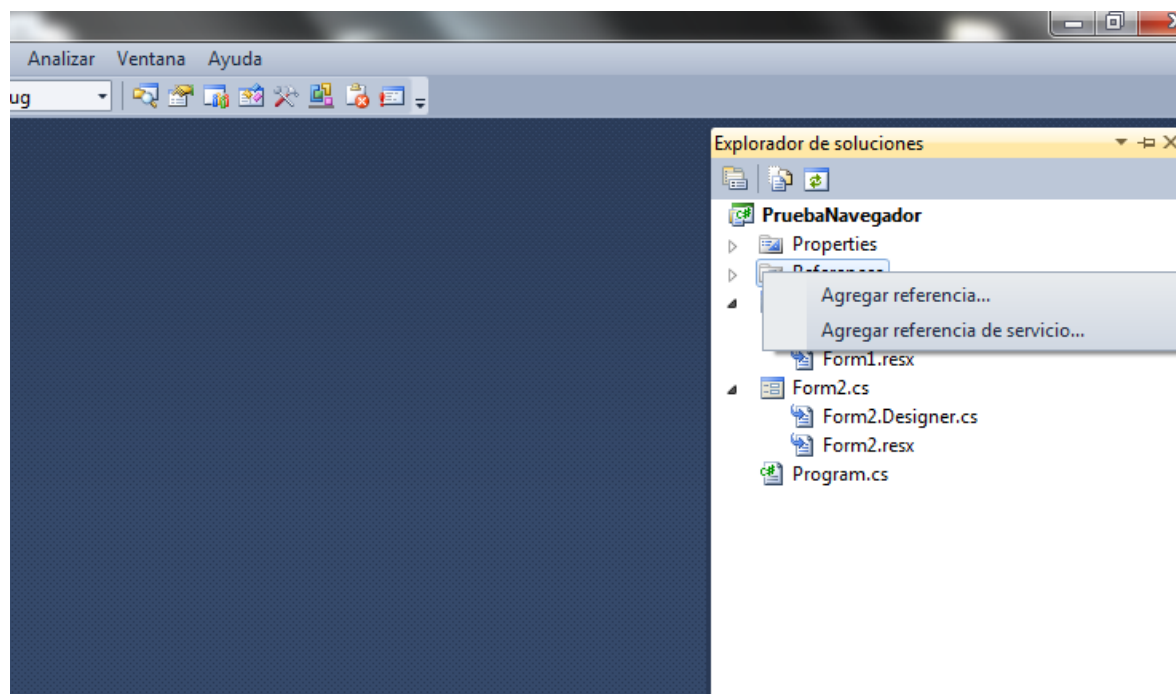


Pasos para su utilización:

Instrucción de uso del navegador en un Formulario Windows Form.

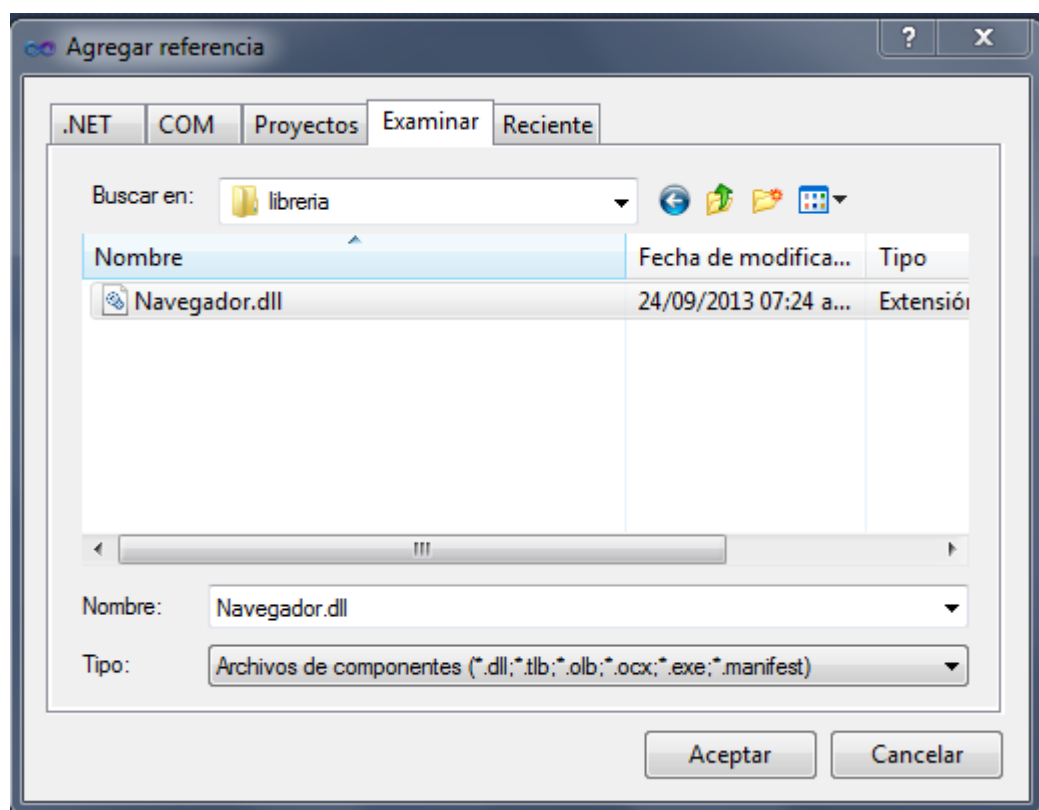
1. Agregar referencia

Debemos ir al Explorador de soluciones y en el menú de **Proyecto** darle click en **Agregar referencia**

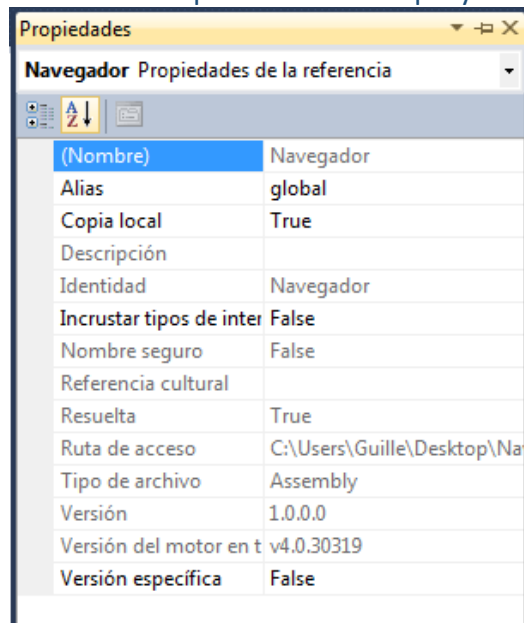


El navegador puede surgir cambios de mejoras durante el desarrollo de la aplicación.

En la pestaña **Examinar** buscamos la librería, donde la hayamos almacenado, la buscamos con el nombre de **Navegador.dll**

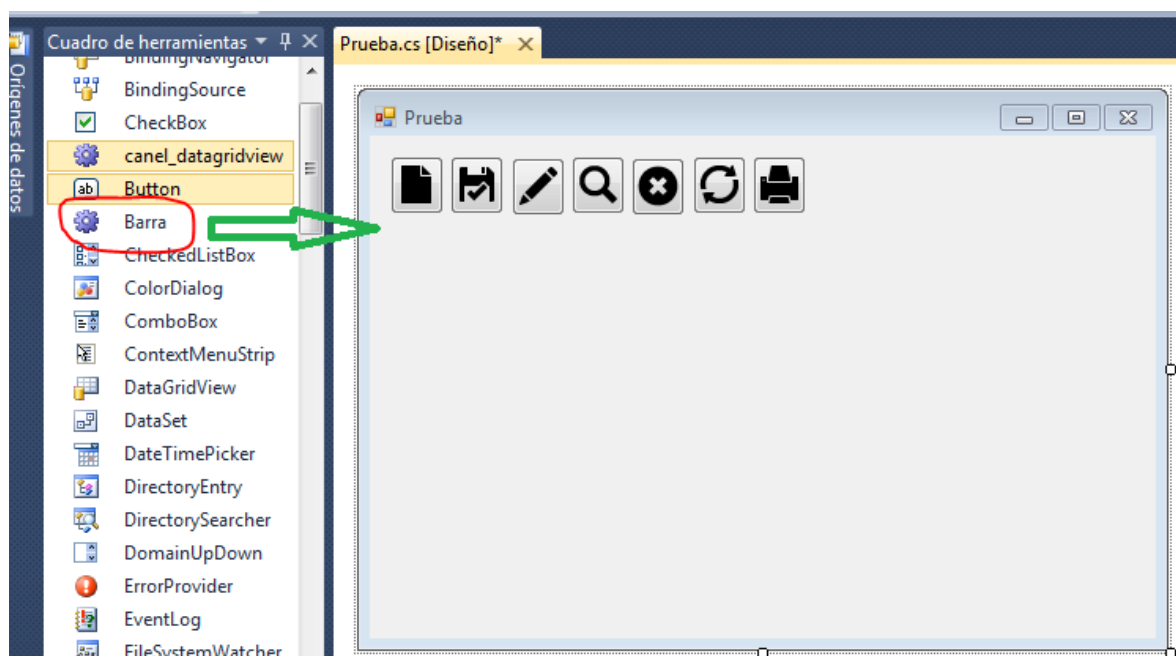


Ya que la hemos agregado, en el **Explorador de soluciones** en el menú de **Referencias**, seleccionar la librería y en las **Propiedades** verificamos que la opción de **Copia local** tenga **True**. De esta manera nuestra DLL se copiará en nuestro proyecto.

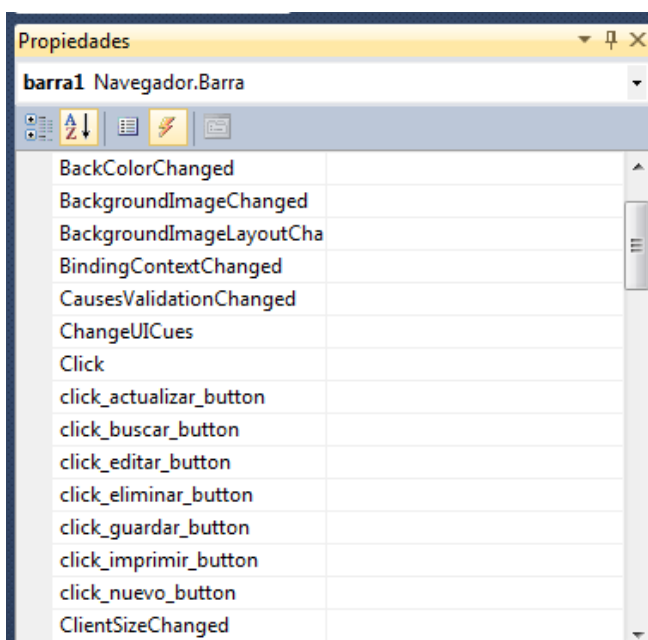


El navegador puede surgir cambios de mejoras durante el desarrollo de la aplicación.

2. Luego de importar la librería, en el cuadro de herramientas seleccionamos el control barra y lo desplazamos en el formulario.

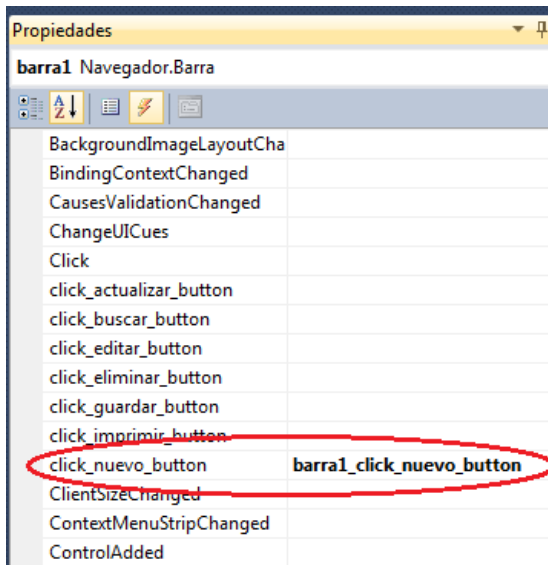


3. Dar click en la Barra Navegador y en el cuadro de propiedades nos dirigimos a "Eventos" luego desplazarse en la lista de eventos y buscar los nombres correspondientes a la barra de navegador.



El navegador puede surgir cambios de mejoras durante el desarrollo de la aplicación.

4. Seleccionar un evento y darle doble click, y le agregaremos un mensajes dentro del código que nos genera.



```
private void barra1_click_nuevo_button()
{
    MessageBox.Show("Boton Nuevo");
}
```

5. Ejecutamos la aplicación para lo cual ya tendrá funcionalidad el botón Nuevo al darle click().

