

# MANUAL TECNICO

## NAVEGADOR

### Función del navegador

Se desarrolló una librería en C# para elaborar el navegador, para ello se utilizó Biblioteca de Windows Forms en la cual se diseñó en forma gráfica el navegador para que pueda ser implementado en cualquier ventana de Windows forms a continuación, daremos los pasos necesarios para la utilización del navegador.

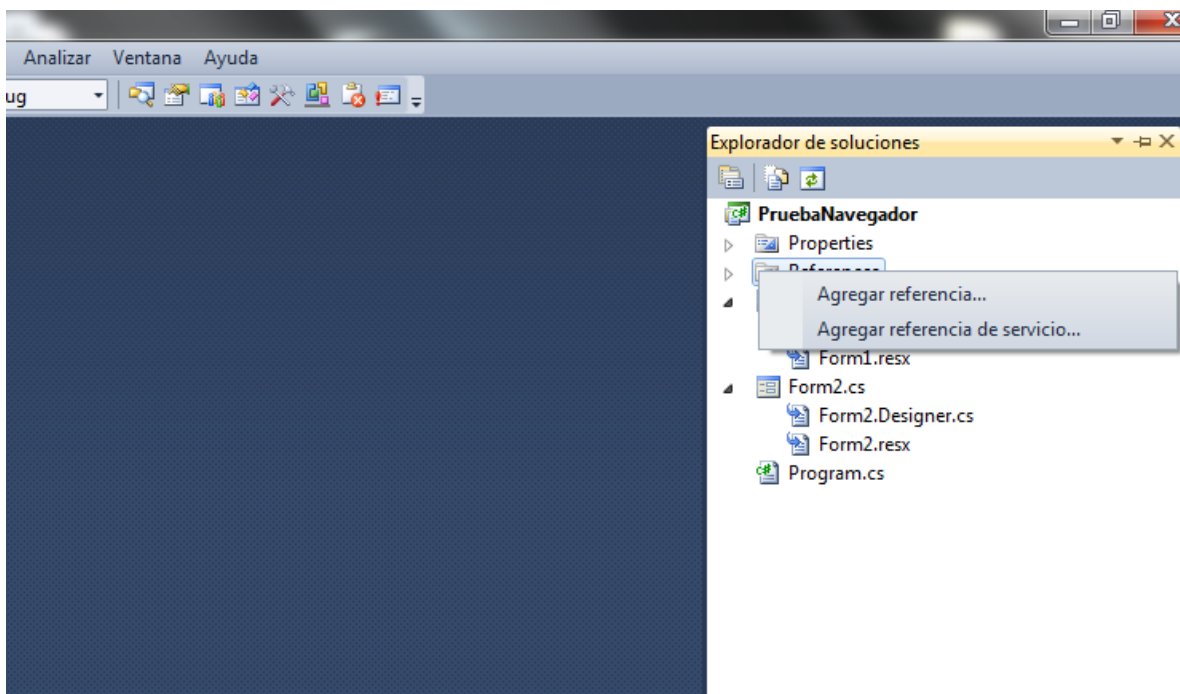
### Contenido

Se utilizaron delegados para programación de cada evento o acción del botón que nos servirán para pasar métodos con argumentos para otros métodos.

### Instrucción de uso del navegador en un Formulario Windows Form.

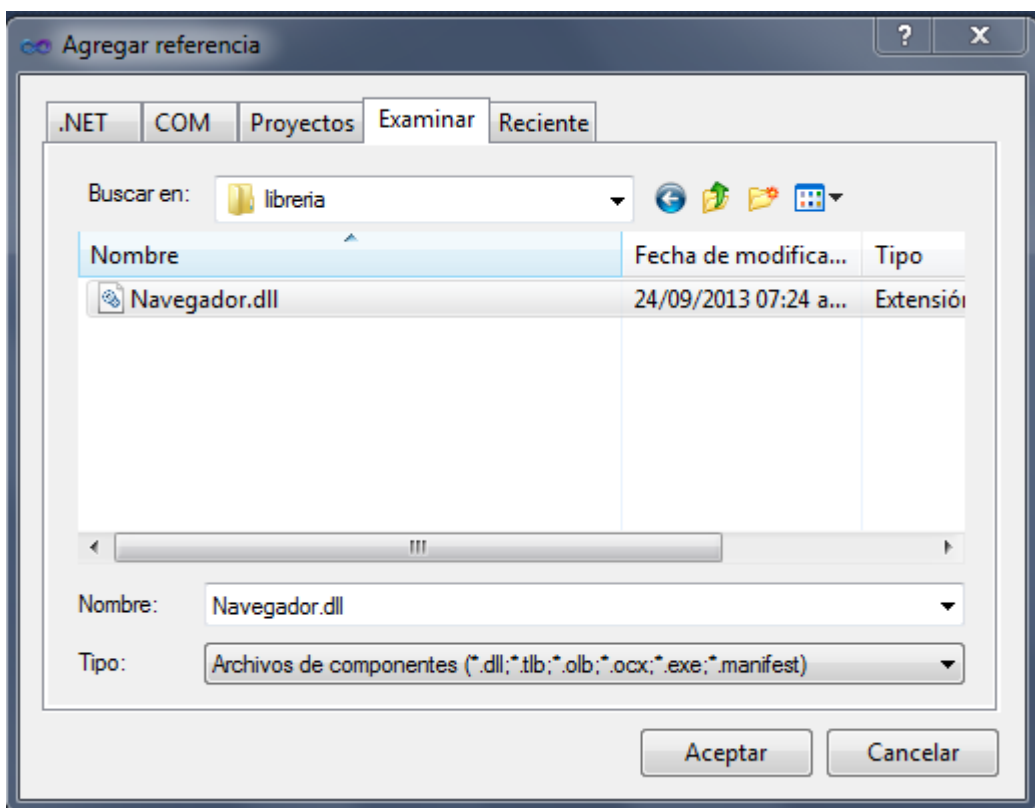
#### 1. Agregar referencia

Debemos ir al Explorador de soluciones y en el menú de **Proyecto** darle click en **Agregar referencia**

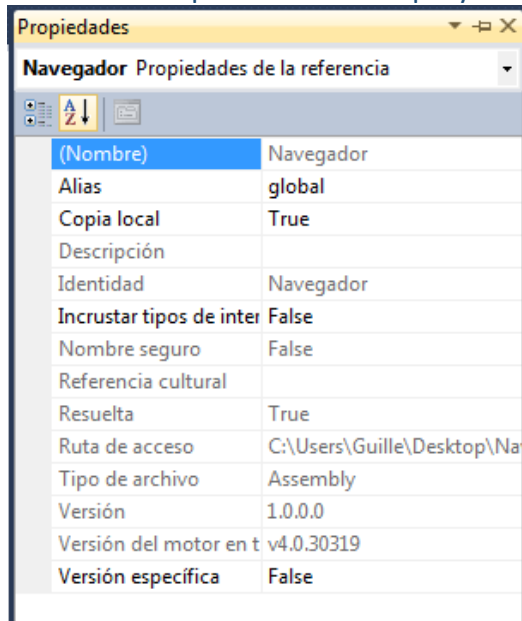


El navegador puede contener cambios durante el desarrollo de la aplicación.

En la pestaña **Examinar** buscamos la librería, donde la hayamos almacenado, la buscamos con el nombre de **Navegador.dll**

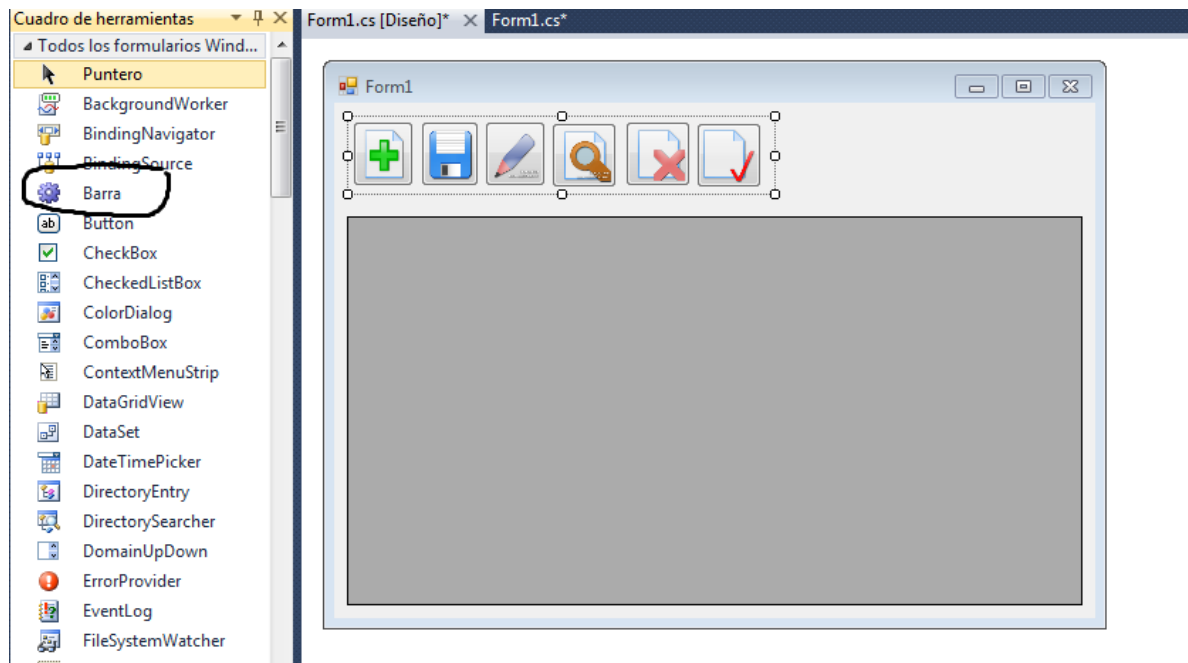


Ya que la hemos agregado, en el **Explorador de soluciones** en el menú de **Referencias**, seleccionar la librería y en las **Propiedades** verificamos que la opción de **Copia local** tenga **True**. De esta manera nuestra DLL se copiará en nuestro proyecto.



El navegador puede contener cambios durante el desarrollo de la aplicación.

2. Luego de importar la librería, en el cuadro de herramientas seleccionamos el control barra y lo desplazamos en el formulario.



3. Crear un método la cual llevara la acción que realizara el evento del botón, dentro de ese método podrá implementar el código necesario para la funcionalidad de la aplicación.

Ejemplo:

```
private void click_nuevo()
{
    MessageBox.Show("Bienvenido, Presiono el boton NUEVO");
}
```

4. Instanciamos los métodos de los delegados en las acciones del Windows Form\_Load() y le asignamos al evento creado en el paso anterior.

Ejemplo:

El navegador puede contener cambios durante el desarrollo de la aplicación.

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    navegador.click_nuevo_button += click_nuevo;
}
```

5. Ejecutamos la aplicación para lo cual ya tendrá funcionalidad el botón Nuevo al darle click().

