

ΔΙΕΥΚΡΙΝΙΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΕΡΓΑΣΙΑ

ΕΚΦΩΝΗΣΗ (1/2)

- Η εργασία αφορά στην υποβολή πρότασης για την **«Διακήρυξη Διαγωνισμού για το Έργο Ενιαίο Πληροφοριακό Σύστημα για την Υποστήριξη των Επιχειρησιακών Λειτουργιών Μονάδων Υγείας του ΕΣΥ»** από την Ηλεκτρονική Διακυβέρνηση Κοινωνικής Ασφάλισης (ΗΔΙΚΑ) Α.Ε.
- Η ομάδα σας εργάζεται για τη συγκεκριμένη εταιρεία που προτίθεται να υποβάλλει πρόταση και σας ζητά **να προετοιμάσετε την υποβολή πρότασης για το υποσύστημα που σας έχει ανατεθεί.**

ΕΚΦΩΝΗΣΗ (2/2)

- Συγκεκριμένα, σας ζητά τα παρακάτω:
 1. Τη **μεθοδολογία ανάπτυξης** που θα ακολουθήσετε. Θα πρέπει να αιτιολογήσετε γιατί η μεθοδολογία που επιλέξατε είναι κατάλληλη για το συγκεκριμένο έργο.
 2. Την **περιγραφή του φυσικού αντικείμενου**, καθώς και τη δομή του έργου σε διάγραμμα (**Work Breakdown Structure – WBS**), τον **χρονικό προγραμματισμό με τη χρήση του διαγράμματος Gantt**, τον **προγραμματισμό των πόρων** και τον **προϋπολογισμό** του έργου με τη χρήση του **MS Project**.
 3. Την **λύση ανάπτυξης του πληροφοριακού συστήματος** που προτείνετε. Δηλαδή για το υποσύστημα σας θα προτείνετε μια συνοπτική περιγραφή (σχεδίαση) όλων των πλευρών του συστήματος (views) data, function, people, time, σε contextual, conceptual, logical level (**Zachman framework**), **χρησιμοποιώντας τα κατάλληλα εργαλεία**. Στη συνέχεια θα σχεδιάσετε την τελική λύση που θα περιληφθεί στην πρόταση της εταιρίας.

ΕΡΩΤΗΜΑ 1

1. Τη **μεθοδολογία ανάπτυξης** που θα ακολουθήσετε. Θα πρέπει να αιτιολογήσετε γιατί η μεθοδολογία που επιλέξατε είναι κατάλληλη για το συγκεκριμένο έργο.

- Διαθέσιμες μεθοδολογίες:
 - Μοντέλο "build and fix"
 - Μοντέλο καταρράκτη
 - Παράλληλο μοντέλο
 - Εξελικτικές (/Ταχείας Ανάπτυξης) Μεθοδολογίες
 - Πολυφασική
 - Πρωτοτυποποίηση
 - Rapid prototyping
 - Throwaway prototyping
 - Εύκαμπτες/ευέλικτες Μεθοδολογίες Ανάπτυξης (agile methodologies)
 - eXtreme Programming (XP)
 - Μεθοδολογία SCRUM
 - Το μοντέλο της σπείρας
 - Rational Unified Process (RUP)

ΕΡΩΤΗΜΑ 1

- Επιλέγετε μεθοδολογία ή συνδυασμό μεθοδολογιών και αιτιολογείτε την επιλογή σας:
 - Ποιο είναι το θεωρητικό υπόβαθρο και η φιλοσοφία της μεθοδολογίας
 - γιατί είναι κατάλληλη για το συγκεκριμένο έργο και για το συγκεκριμένο φυσικό αντικείμενο
 - τι πλεονεκτήματα έχει
 - τι ρίσκα έχει και πώς σκοπεύετε να τα αντιμετωπίσετε

ΕΡΩΤΗΜΑ 2

2. Την περιγραφή του φυσικού αντικείμενου, καθώς και τη δομή του έργου σε διάγραμμα (**Work Breakdown Structure – WBS**), τον χρονικό προγραμματισμό με τη χρήση του διαγράμματος Gantt, τον προγραμματισμό των πόρων και τον προϋπολογισμό του έργου με τη χρήση του MS Project.

- Περιγράφετε το φυσικό αντικείμενο, δηλαδή το υποσύστημα που σας έχει ανατεθεί.
- Ορίζετε από ποιες φάσεις και δραστηριότητες αποτελείται και το αναπαριστάτε σε WBS. Οι φάσεις και οι δραστηριότητες ορίζονται σε συμφωνία με τη μεθοδολογία που έχετε επιλέξει.
- Για τις δραστηριότητες, ορίζετε διάρκειες και κόστη. Οι διάρκειες και τα κόστη ορίζονται σχετικά αυθαίρετα, αλλά πρέπει να είναι λογικά.
- Με την χρήση του MS Project, κάνετε:
 - τον χρονικό προγραμματισμό με τη χρήση του διαγράμματος Gantt τον προγραμματισμό των πόρων
 - τον προϋπολογισμό

ΕΡΩΤΗΜΑ 3

3. Την λύση ανάπτυξης του πληροφοριακού συστήματος που προτείνετε. Δηλαδή για το υποσύστημα σας θα προτείνετε μια συνοπτική περιγραφή (σχεδίαση) των πλευρών του συστήματος (views) data, function, people, time, σε contextual, conceptual, logical level (**Zachman framework**), χρησιμοποιώντας τα κατάλληλα εργαλεία. Στη συνέχεια θα απαντήσετε στις γενικές απαιτήσεις της διακήρυξης και θα σχεδιάσετε την τελική λύση που θα περιληφθεί στην πρόταση της εταιρίας.

- Χρησιμοποιείτε το Zachman framework για την σχεδίαση του υποσυστήματος που σας έχει ανατεθεί.
- Χρησιμοποιείτε κατάλληλα εργαλεία και τεχνικές για τη σχεδίαση του υποσυστήματος που σας έχει ανατεθεί (π.χ. Organizational charts, UML, BPMN, IDEF3, κτλ.).
- Αιτιολογείτε την σχεδίαση παίρνοντας υπόψη τις απαιτήσεις της Διακήρυξης του Διαγωνισμού.

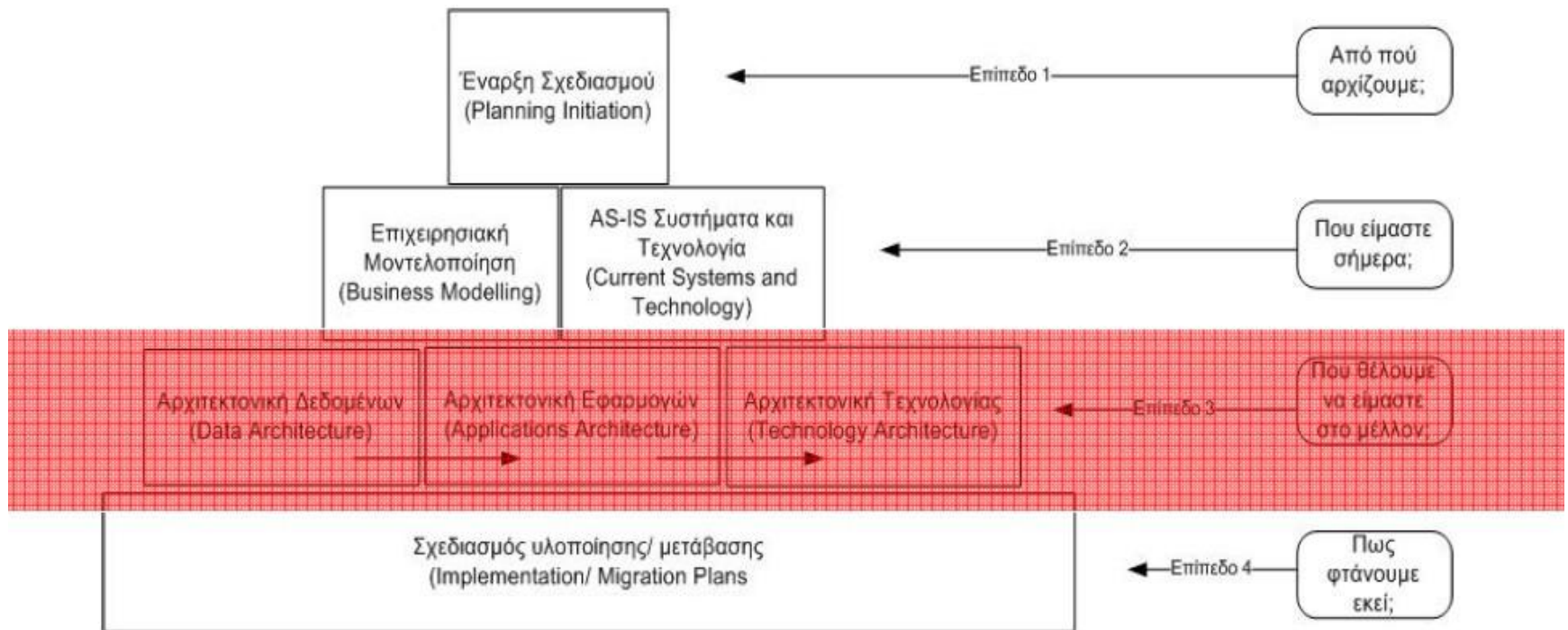
ΕΡΩΤΗΜΑ 3

ΕΠΙΠΕΔΑ ΑΦΑΙΡΕΣΗΣ (ABSTRACTIONS)

ΟΠΤΙΚΕΣ (PERSPECTIVES)

	Data (What)	Function (How)	Network (Where)	People (Who)	Time (When)	Motivation (Why)
Planner						
Owner						
Designer						
Builder						
Sub- contractor						
System						

ΕΡΩΤΗΜΑ 3



ΕΡΩΤΗΜΑ 3

Enterprise Architecture Planning (EAP)

- Αρχιτεκτονική Δεδομένων:
 - Το βασικό Παραδοτέο είναι ένα **Μοντέλο Οντοτήτων – Συσχετίσεων (ER Diagram)** για την **TO-BE** κατάσταση
 - Η **Αρχιτεκτονική Δεδομένων** αντιστοιχεί στη στήλη των δεδομένων (**data**) και στις δύο πρώτες γραμμές (**planner view**, **owner view**) του πλαισίου **Zachman**
- Αρχιτεκτονική Εφαρμογών:
 - Το Παραδοτέο είναι μια **αποτύπωση των Εφαρμογών στην TO-BE κατάσταση**
 - Η αρχιτεκτονική εφαρμογών αντιστοιχεί στην «**οπτική του ιδιοκτήτη**» και **στη στήλη Λειτουργίες (Function)** του πλαισίου Zachman