

1- Pass by Reference hangi durumda gerçekleşir?

- A) Fonksiyon parametresi kopyalanınca
- B) **Fonksiyona değişkenin bellekteki adresi gönderilince**
- C) Fonksiyon parametresi referans olmayınca
- D) Değişken yerel olunca
- E) Fonksiyon çağrılmayınca

2- Örtülü tip dönüşümünün temel amacı nedir?

- A) Performansı azaltmak
- B) Kod karmaşıklığını artırmak
- C) **Veri kaybını önlemek**
- D) Hata üretmek
- E) Değişken türünü sınırlandırmak

3- Hangisi dinamik tip bağlamanın dezavantajlarından değildir?

- A) Çalışma zamanı hataları
- B) Performans düşüklüğü
- C) Kod okunabilirliğinin azalması
- D) **Hızlı geliştirme imkanı**
- E) Tür denetimlerinin zor olması

4- Sallanan gösterici hangi durumda oluşur?

- A) Gösterici ilk tanımlandığında
- B) Bellek başarıyla ayrıldığında
- C) **Bellek serbest bırakıldıktan sonra gösterici hala o konumu tutunca**
- D) Gösterici null olunca
- E) Bellek stack'te ayrılınca

5- Kuvvetli tiplendirme hangi dilde görülür?

- A) C
- B) JavaScript
- C) **Python**
- D) PHP
- E) Visual Basic

6- Duck typing hangi dilde yaygındır?

- A) Java
- B) C++
- C) **Python**
- D) Fortran
- E) Pascal

7- Açık tip dönüşümünün dezavantajı nedir?

- A) Performansı artırması
- B) **Kod okunabilirliğini azaltması**
- C) Hata olasılığını düşürmesi
- D) Derlenme süresini kısaltması
- E) Tür denetimini kolaylaştırması

8- Kısa devre değerlendirmesi hangi operatörlerde görülür?

- A) % ve /
- B) + ve -
- C) **&& ve ||**
- D) ^ ve ~
- E) << ve >>

9- İsim alanlarının temel işlevi nedir?

- A) Belleği yönetmek
- B) Hata ayıklamak
- C) **Öğeleri birbirinden ayırmak**
- D) Performansı artırmak
- E) Kod uzunluğunu azaltmak

10- Hangisi yapısal programlamanın ilkelerinden değildir?

- A) Sıralama
- B) Seçim
- C) Tekrarlama
- D) Modülerlik
- E) **Çok boyutlu programlama**

11- Semantik analizde neye bakılır?

- A) Kodun yazım kuralları
- B) Kodun gramer yapısı
- C) **Değişken türlerinin uyumluluğu**
- D) Dosya boyutu
- E) Kod karmaşıklığı

12- Heap bellek ne için kullanılır?

- A) Sabit boyutlu değişkenler için
- B) **Dinamik bellek ayırma için**
- C) Derleyici kodları için
- D) Sabit kodlar için
- E) Sistem çağrılarını için

13- Statik ve dinamik tip bağlamada ortak özellik nedir?

- A) Performans
- B) Hata tespiti
- C) Tür değişebilirliği
- D) **Kod okunabilirliği**
- E) Geliştirme hızı

14- Tokenleştirme nedir?

- A) Bellek yönetimi
- B) **Kodun anlamlı birimlere ayrılması**
- C) Değişken tanımlama
- D) Hata ayıklama
- E) Kod optimize etme

15- Atama deyiminde hangi operatör kullanılır?

- A) ==
- B) ===
- C) **=**
- D) !=
- E) &&

16- Hangisi örtülü tip dönüşümü örneğidir?

- A) static_cast kullanmak
- B) int x = (int)3.14
- C) **char c = 'A'; int ascii = c;**
- D) float f = static_cast<float>(x)
- E) Açık tip dönüşümü

17- Yapısal programlamanın bir avantajı nedir?

- A) Performansı artırmak
- B) Kod karmaşıklığını artırmak
- C) **Bakım kolaylığı**
- D) Bellek tüketimini artırmak
- E) Derlenme süresini uzatmak

18- Hangisi kuvvetli tiplendirme bir dildir?

- A) JavaScript
- B) PHP
- C) **Python**
- D) Ruby
- E) Perl

19- Çalışma zamanı tür denetimleri hangi tip bağlamada yapılır?

- A) Statik tip bağlamada
- B) **Dinamik tip bağlamada**
- C) Sabit tip bağlamada
- D) Global tip bağlamada
- E) Yerel tip bağlamada

20- Sözdizimsel analizde ne kontrol edilir?

- A) Kodun anlamı
- B) Değişken türleri
- C) **Kodun gramer kuralları**
- D) Bellek kullanımı
- E) Performans