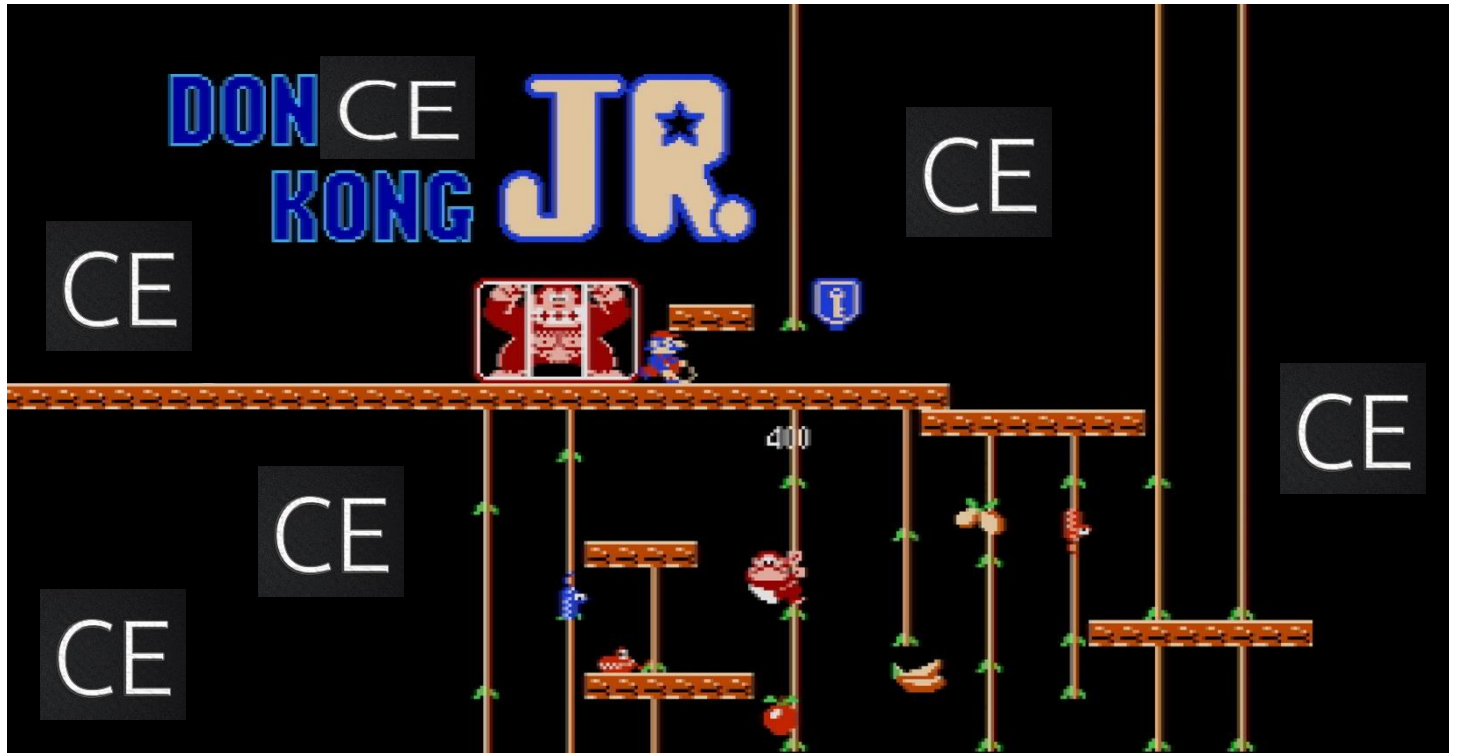


Manual De Usuario



Índice

Contenido

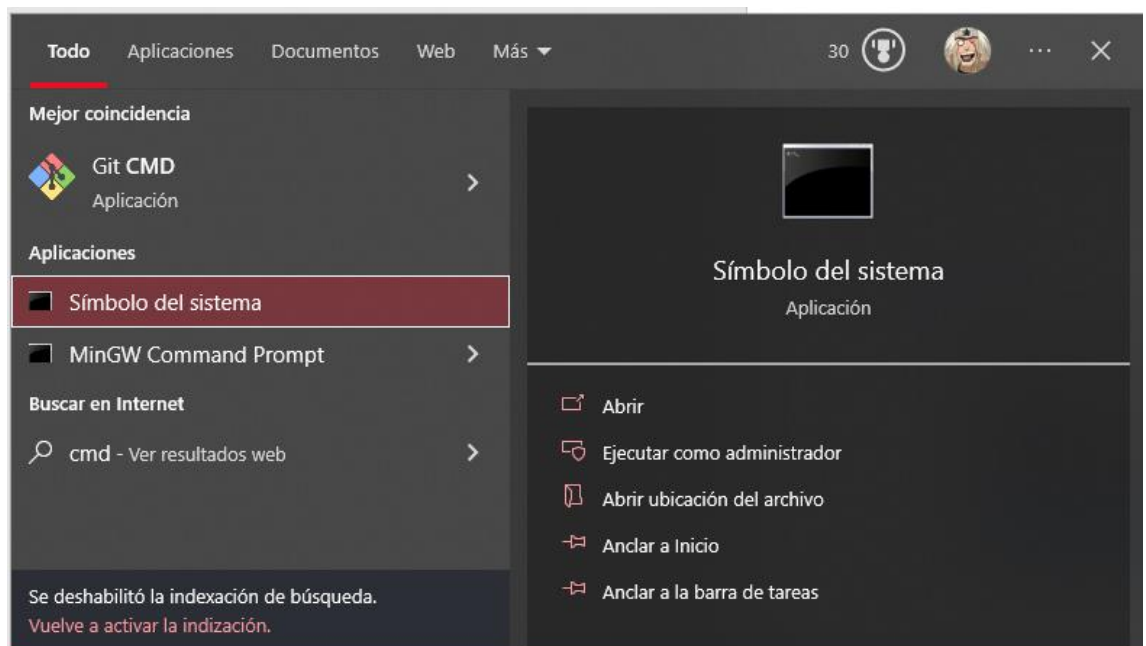
Índice	2
Pre-Requisitos	3
Descarga	4
Uso	6

Pre-Requisitos

- Tener un computador con 8gb de memoria RAM o más.
- Tener instalado en el computador la herramienta GIT.
- Tener instalado un IDE de C y JAVA
- Tener instalado el compilador MinGW de 64bits. Y el JDK para JAVA.
- Opcional: poseer un control con facilidad para conectar al computador.

Descarga

1. En su computadora ubique un lugar donde desee almacenar el juego.
2. Ya en la carpeta presionando la tecla Win escriba “CMD” y ejecútelo. (Figura 1)



3. Dentro de la consola copie sin comillas

<https://github.com/Devem002/KongCE.git> y pegue en la



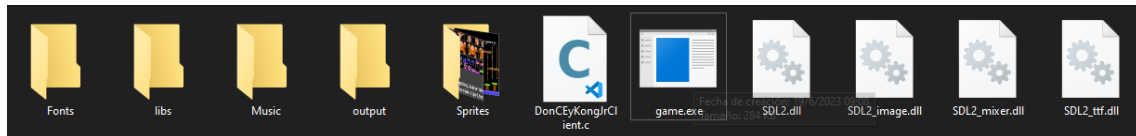
```
Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.3086]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\diego>https://github.com/Devem002/KongCE.git
```

consola, presione enter, esto descargará el juego en la

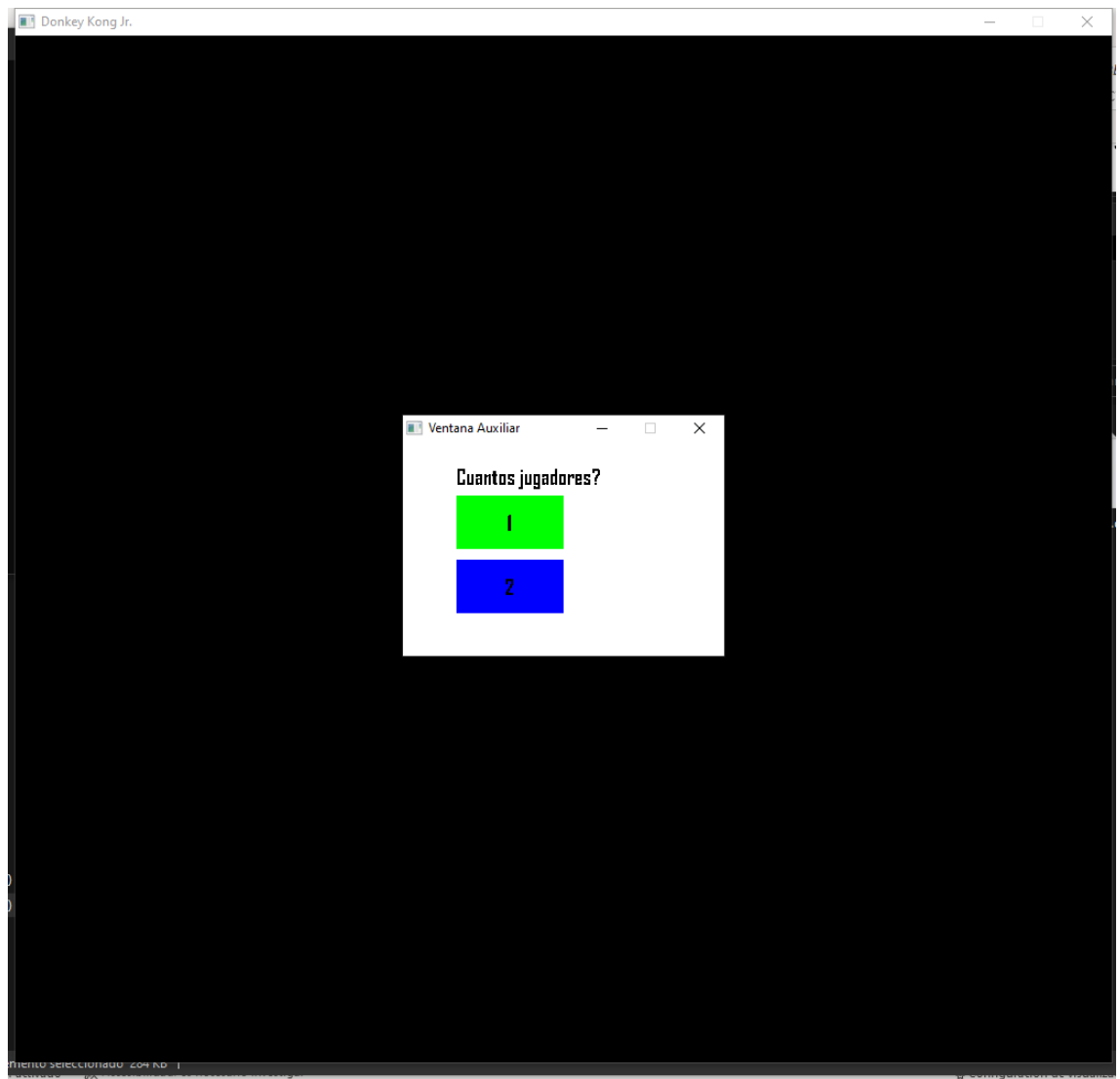
carpeta seleccionada. (Figura 2)

Uso

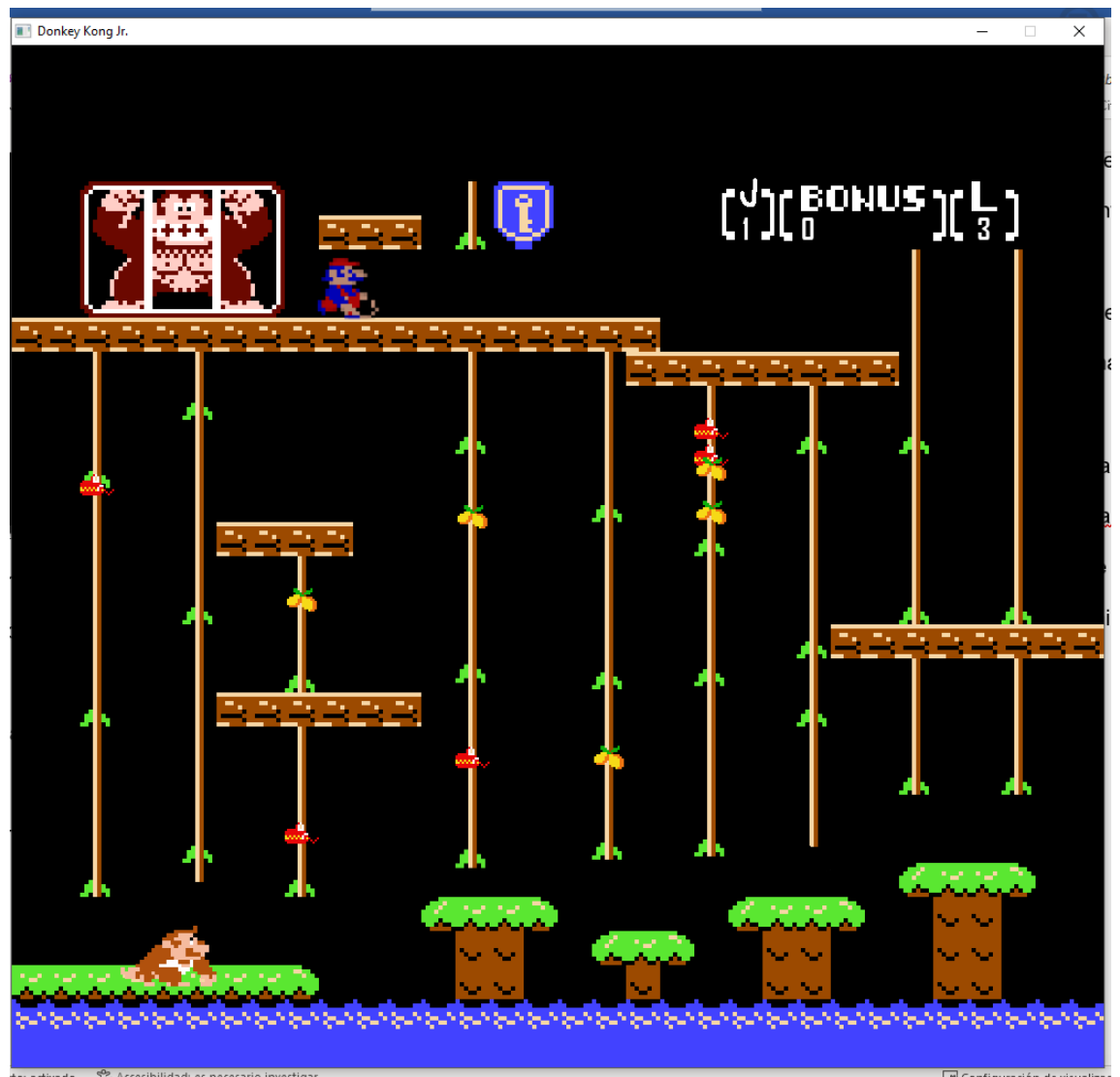
- Para jugar lo único que tendrá que hacer es entrar en la carpeta de del proyecto luego a cliente y dar doble clic en “game.exe”. como se ve en la (Figura 3)



- Ya dentro tendrá la oportunidad de jugar siendo 1 o 2 jugadores, en ambos casos va a suceder lo mismo, la única diferencia será que cuando haya solo uno al perder las vidas tira un mensaje y el juego se acaba. Si son 2 jugadores al terminarse las vidas del primer jugador comienza el turno del siguiente.(Figura 4)

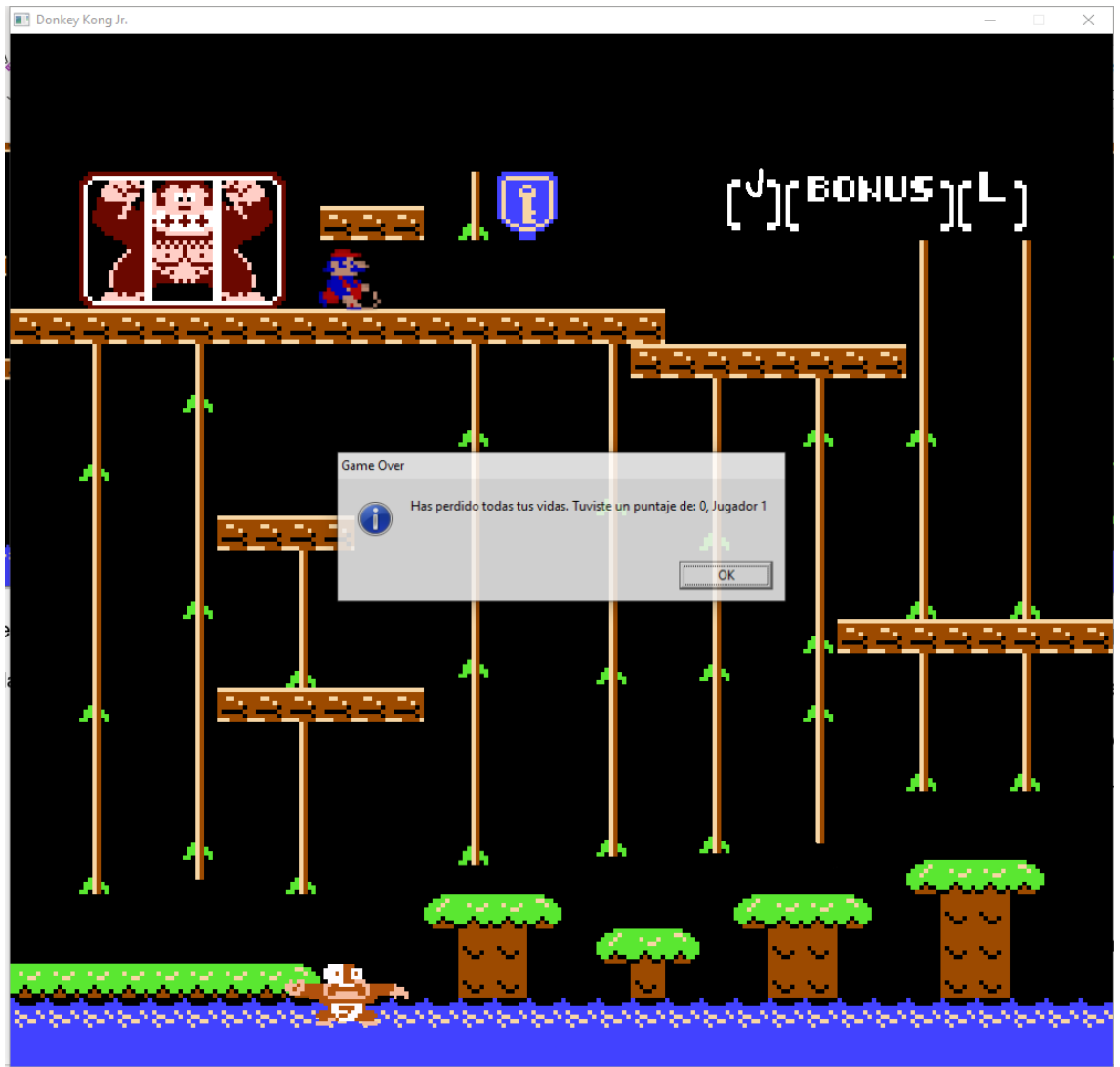


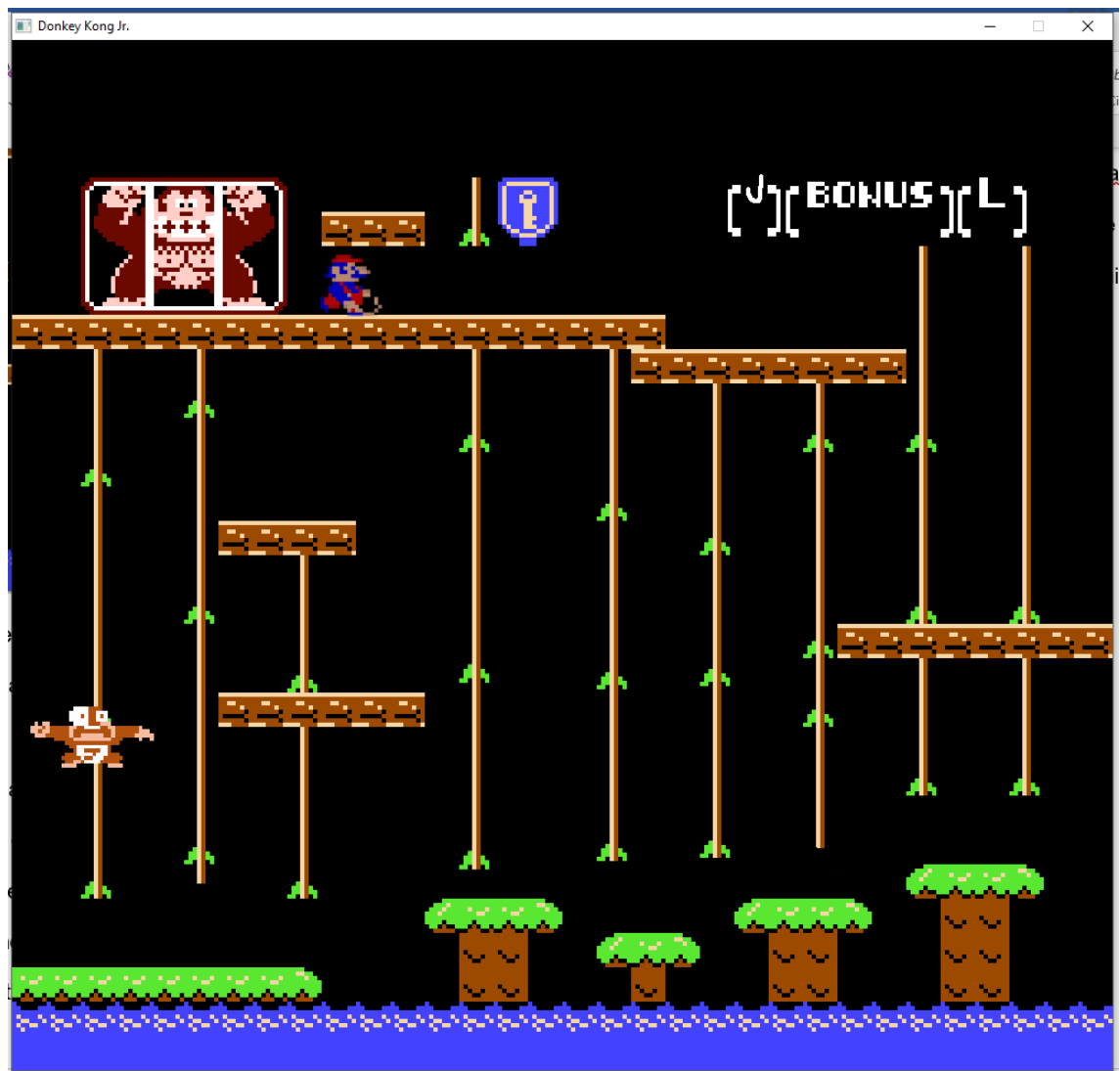
- Con WASD o con la cruceta de un control puedes controlar al personaje, siendo arriba el salto, izquierda y derecha movimientos laterales y abajo descender al estar en una liana.
- Puedes pararte encima de las plataformas y moverte en horizontal sobre ellas (Figura 5), mientras que en las lianas puedes subir y bajar o moverte en horizontal, pero a costa de caerte (Figura 6).



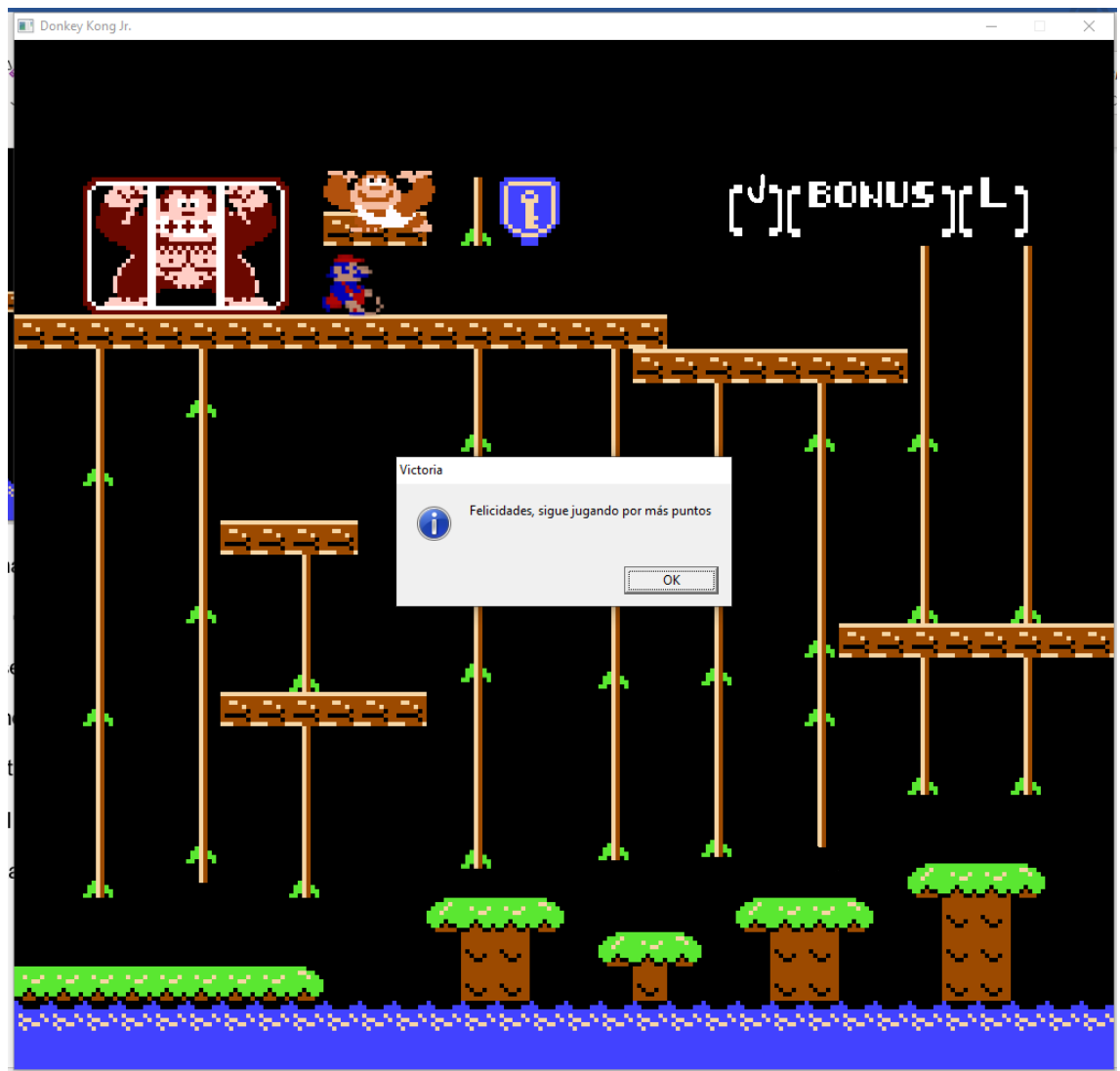


- La forma de perder definitivamente es perder todas las vidas y la forma de perder vida es caerse al agua (Figura 7) o chocar con alguno de los cocodrilos (Figura 8).





- Por otra parte, la forma de ganar es llegar a la plataforma que se encuentra encima de Mario (Figura 10), por el camino se encuentran frutas que al recogerse aumentaran el puntaje del jugador en 100pts, así como la meta que aumentara en 1000pts además de sumar una vida extra.



- Al final del juego o del turno dependiendo la cantidad de jugadores, se presentará una ventana con la puntuación del jugador en cuestión (Figura7).
- Cabe recalcar que si accedemos a la carpeta libs/include podemos encontrar el archivo "Contantes.h" en este mismo se encuentran diversos parámetros que pueden ser modificados para por ejemplo aumentar la vida inicial