



Piscine C

Journée 24

Staff 42 [pedago@42.fr](mailto:pedago@42.fr)

*Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 10.00 A.M. AND 11.00 A.M.*

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Consignes</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Préambule</b>	<b>4</b>
<b>III</b>	<b>ft_active_bits.c</b>	<b>5</b>

# Chapitre I

## Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet / ....`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

# Chapitre II

## Préambule

« Assez ! s'écrrrrrrccrrrrria Nick Bauer. Il est temps pour toi de crrrrccrrrrrejoindre tes ancêtres ! »

La forrrrrrrccrrrrre de son coup de pied fit s'envolecrrrrrrccrrrr Anastacia drrrrrrccrrrrroit sur le générateucrrrrrrccrrrr, coupant l'alimentation du signal tueur. Encore sonnée par son combat, elle trébucha par dessus la balustrade de sécurité et entama une chute fatale. En tombant du haut du toit du CTU, elle se demanda subitement quel bruit ferait son corps en s'écrasant.

Splaaach.

De son côté, Chloe O'Brian mit à profit toute la rage qu'elle avait accumulée depuis ces dernières heures sur Natasha.

« Je suis la Directrice rebelle – direct du droit – du CTU ! Votre plan ne se déroulera pas – crochet du gauche – sans accro tant que j'aurais la force de vous botter – coup de talon au ventre – hors de mon chemin ! »

Natasha abdiqua lorsqu'elle se fracassa le crâne contre une cheminée d'aération commodément placée là.

« Il y en a... encore un autre, commenta-t-elle dans son dernier souffle, un Agent actif. . . toujours en vie. . . et l'attaque contre le Président. . . sera un succès ! »


Fin de l'Histoire pour Anastacia et Natasha, les soers jumelles maléfiques.

« O'Brian. . . Cette façon de combattre. . . - Oui ?  
- Rappelle-moi de ne plus jamais te contredire.  
- Retournons à mon bureau Bauer, lança Chloe en souriant. Il reste encore un espion actif à démasquer parmi la liste des contacts du réseau confédéré de terroristes. »

Tu n'as pas le temps de reprendre ton souffle : un autre attentat est à déjouer. Qui est le dernier traître toujours en vie ?

# Chapitre III

## ft\_active\_bits.c

	Exercice : 16
	ft_active_bits.c
	Dossier de rendu : <i>ex16/</i>
	Fichiers à rendre : <b>ft_active_bits.c</b>
	Fonctions Autorisées : Aucune
	Remarques : n/a

- Ecrire une fonction `ft_active_bits` qui retournera le nombre de bits actifs dans le int passé en paramètre.
- Cette fonction sera prototypée de la façon suivante :

```
unsigned int    ft_active_bits(int value);
```