



Piscine C

Journée 24

Staff 42 [pedago@42.fr](mailto:pedago@42.fr)

*Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 5.00 P.M. AND 6.00 P.M.*

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Consignes</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Préambule</b>	<b>4</b>
<b>III</b>	<b>ft_generic.c</b>	<b>5</b>

# Chapitre I

## Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet / ....`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

# Chapitre II

## Préambule

```
$ rm -rf ./ex/*  
$ make clean  
$ make  
$ ./a.out
```

Initialisation de la journée 24. . .

Création des assets. . . OK.

Implantation des décors. . . OK.

Initialisation des variables de personnage. . .

WARNING

Error: undefined item Nick Bauer

THIS PROGRAM SHOULD NOT WORK AT ALL.

CONTINUE Y/N ?

\$ Y

Lancement du programme. . .


Mise à jour de l'horloge interne. . .

Ton premier exercice consiste à te synchroniser avec cette journée grâce  
au Tut Tut standard de la journée 24.

Bonne chance.

# Chapitre III

## ft\_generic.c

	Exercice : 23
ft_generic.c	
Dossier de rendu : <i>ex23/</i>	
Fichiers à rendre : <b>ft_generic.c</b>	
Fonctions Autorisées : <b>write</b>	
Remarques : n/a	

- Ecrire une fonction `ft_generic()` qui appelée depuis un `main()` affichera :

```
$>./a.out  
Tut tut ; Tut tut  
$>
```

- Cette fonction sera prototypée de la façon suivante :

```
void      ft_generic(void);
```