

## Guía parte 1: Creá tu mapa y empezá tu aplicación

### Preparación

Para este proyecto vas a tener que trabajar sobre los archivos de los recursos descargables. Te sugerimos revisar el código de los archivos antes de empezar, y trabajar de manera ordenada sobre cada uno.

Te recomendamos leer la documentación de la [API oficial](#) cuando quieras incorporar nuevas funcionalidades. Recordá que si te perdés podés ver la documentación creada por el equipo de contenidos de Acámica.

### Paso 1: Obtener la Clave API

Para poder usar la API de Google Maps necesitamos obtener una clave API. Esta es un identificador que sirve para autenticarse y poder utilizar las funcionalidades de la API.

Obtené la clave de la API de Google Maps visitando la página [“obtener tu clave”](#) y siguiendo los pasos detallados en la misma. Para obtener una clave de API primero tenés que tener una cuenta de Gmail. Hacé click [acá](#) y creá tu cuenta si todavía no tenés una.

Nota: Luego de haber lanzado este proyecto, Google Maps cambió su política de APIs. Ahora, se requiere que ingreses una tarjeta de crédito, aunque no vayan a cobrarte. Si no contás con una tarjeta de crédito, podés ingresar a este [link](#) provisorio. Vas a tener que crear un nuevo proyecto, seleccionarlo y obtener una KEY para la API “Maps JavaScript API”.

Una vez que tengas tu propia clave, andá al archivo [index.html](#) y reemplazá “CLAVEAPI” por tu clave para especificarla en el código.

## Paso 2: Crear Mapa

Vamos a comenzar completando la función `inicializarMapa()`, utilizando JavaScript. Esta función agregará el mapa para que se pueda mostrar en la página e inicializará los otros módulos.

A nivel lógico, llamará al constructor `Map()` con sus parámetros: el elemento del DOM con `id = map` y un diccionario con la `posicionCentral` y el `zoom`. Para esto tendrás que seguir los siguientes pasos:

1. Creá una variable global llamada `posicionCentral` con la siguiente forma: `{lat: cord1, lng: cord2}` donde `cord1` y `cord2` deberán ser reemplazadas por las coordenadas correspondientes. Estas serán donde vas a centrar tu mapa inicialmente.
2. En `inicializarMapa()`, el mapa construido con `Map()` y los parámetros correspondientes deberás asignarlo a tu variable `mapa`.
3. Ahora vas a poder ver un mapa con centro en las coordenadas que fijaste.

Pista: Tenés que tener en cuenta el elemento HTML del mapa ya creado en [index.html](#). La palabra clave “*new*” es importante.

Nota: Para obtener las coordenadas a partir de una dirección podés usar la [API de geocodificación](#), o [a través de esta página](#).

***Recomiendan los/as Pro: Aprovechá la documentación de las APIs. En ella se comentan las funciones que están implementadas, cuales son los parámetros necesarios, etc.***

