

## Guía 2: Desarrollando las funcionalidades del Home Banking

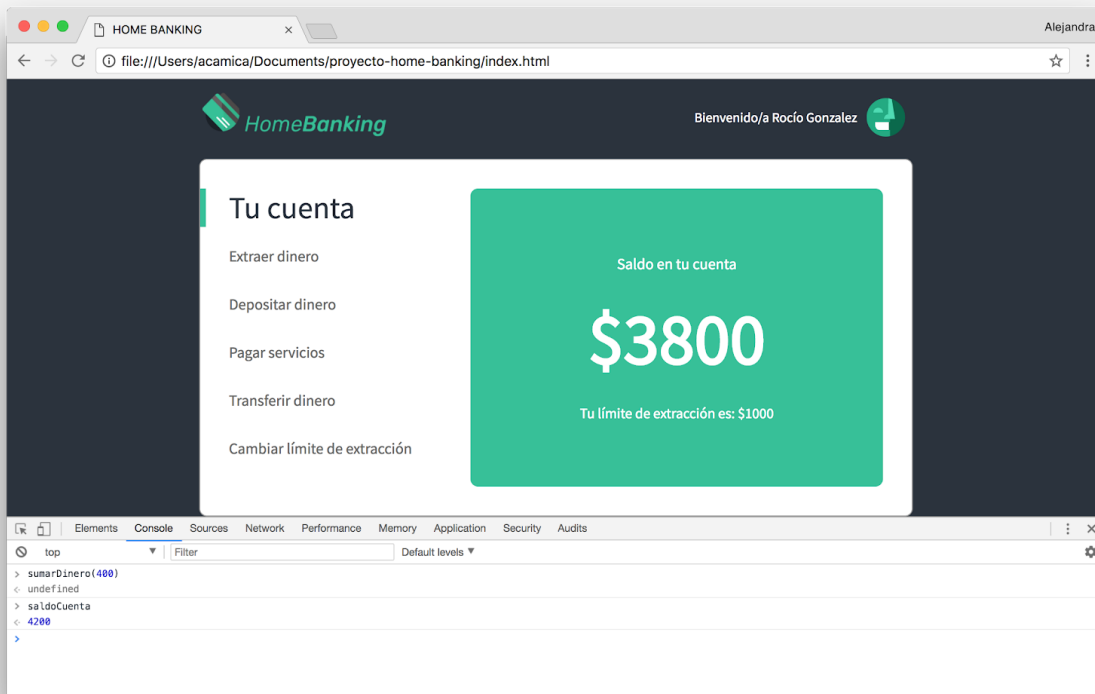
### Paso 1: Creá una función que sume dinero a la cuenta

En este paso vas a permitir que se pueda sumar dinero al saldo de la cuenta.

**Creá una función** que reciba por **parámetro** cierta cantidad de dinero y se lo sume al saldo de la cuenta (variable que creaste en la guía 1). Si bien esta función no representa una funcionalidad del Home Banking, vas a utilizarla más adelante para permitir el depósito de dinero.

Pista: No es necesario que esta función retorne valores, simplemente debe incrementar el dinero en la cuenta.

Si querés probar tu función, ingresá a la **consola** y ejecutala pasándole como **parámetro** la cantidad de dinero que vos quieras. El saldo de la cuenta que estas viendo en tu Home Banking no va a cambiar porque no ejecutaste la función que actualiza el HTML. Para ver el valor de la variable ingresa **saldoCuenta** en la consola.



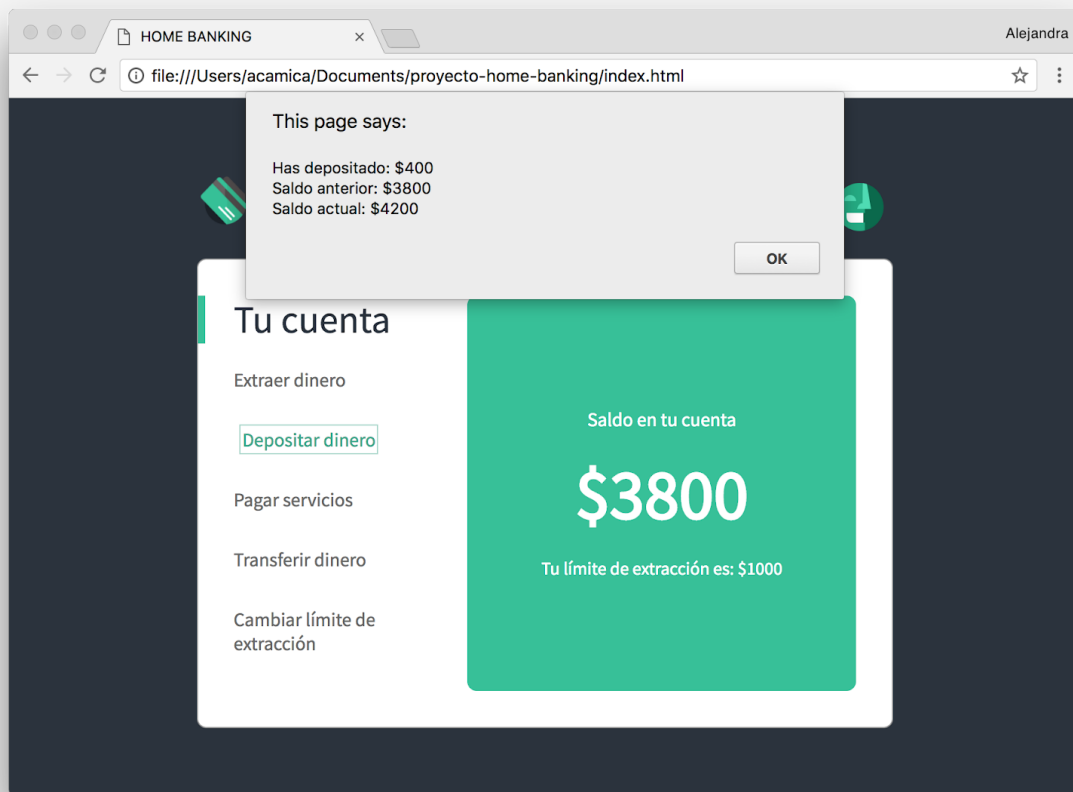
## Paso 2: Creá una función que reste dinero de la cuenta

Ahora **creá una función** que reciba por **parámetro** cierta cantidad de dinero y se lo reste al saldo de la cuenta. De la misma manera que la función del paso anterior, esta función no representa una funcionalidad de tu Home Banking pero vas a utilizarla para permitir la extracción de dinero.

Recordá ejecutar tu función en la consola para probar que todo funcione correctamente.

## Paso 3: Completá la funcionalidad de depósito de dinero

En este paso vas a permitir el depósito de dinero en la cuenta. Vas a pedirle al usuario que ingrese la cantidad de dinero que desea depositar, sumar esa cantidad al saldo de su cuenta y mostrar por pantalla la siguiente alerta:



Completá la función `depositarDinero()` que se encuentra en el archivo `homebanking.js`.

Los pasos que debe seguir son:

A. Obtener la cantidad de dinero que se quiere depositar

Necesitás pedirle al usuario que ingrese la cantidad de dinero que desea depositar y almacenarla en una variable.

Pista: Recordá que las variables que ingresa el usuario a través de ventanas de diálogo son de tipo `string`. En este caso, necesitas que el dinero que ingrese

sea una variable numérica, para que puedas sumarselo al saldo de la cuenta. Recordá que para convertir variables de tipo string a números se utilizaba la función `parseInt()`. Si no recordás cómo utilizar esta función, volvé al curso “Variables” a la unidad “Ventanas de diálogo”.

#### B. Almacenar el saldo anterior

Tenés que almacenar en una `variable local` el saldo de la cuenta antes de que sea actualizado. Necesitás hacer esto para luego poder mostrar ese valor en la alerta.

#### C. Incrementar el saldo de la cuenta

Utilizá la función que creaste en el paso 1 para sumar el dinero que desea depositar el usuario al saldo de la cuenta.

Pista: para utilizar la función que suma dinero al saldo de la cuenta, pasálo como `parámetro` el valor que ingresó el usuario.

#### D. Actualizar el nuevo saldo en el HTML

Ejecutá la función `actualizarSaldoEnPantalla()`. Esta función se va a encargar de actualizar en el HTML el valor de la variable `saldoCuenta`.

#### E. Mostrá una alerta

Mostrá una alerta con la información que fue indicada anteriormente. No es necesario que el texto que muestres sea exactamente el mismo que está en la imagen pero sí es obligatorio que muestres el saldo anterior, el dinero depositado y el saldo actual.

**Buenas prácticas:** si querés que tu alerta quede más prolija y que muestre las variables en distintos renglones podés utilizar `\n`. Si el mensaje que escribís para

que muestre tu alerta es "Este texto va a estar en la línea 1.\n Este texto va a estar en la línea 2" tu alerta va a verse así:

**This page says:**

Este texto va a estar en la línea 1.  
Este texto va a estar en la línea 2

OK

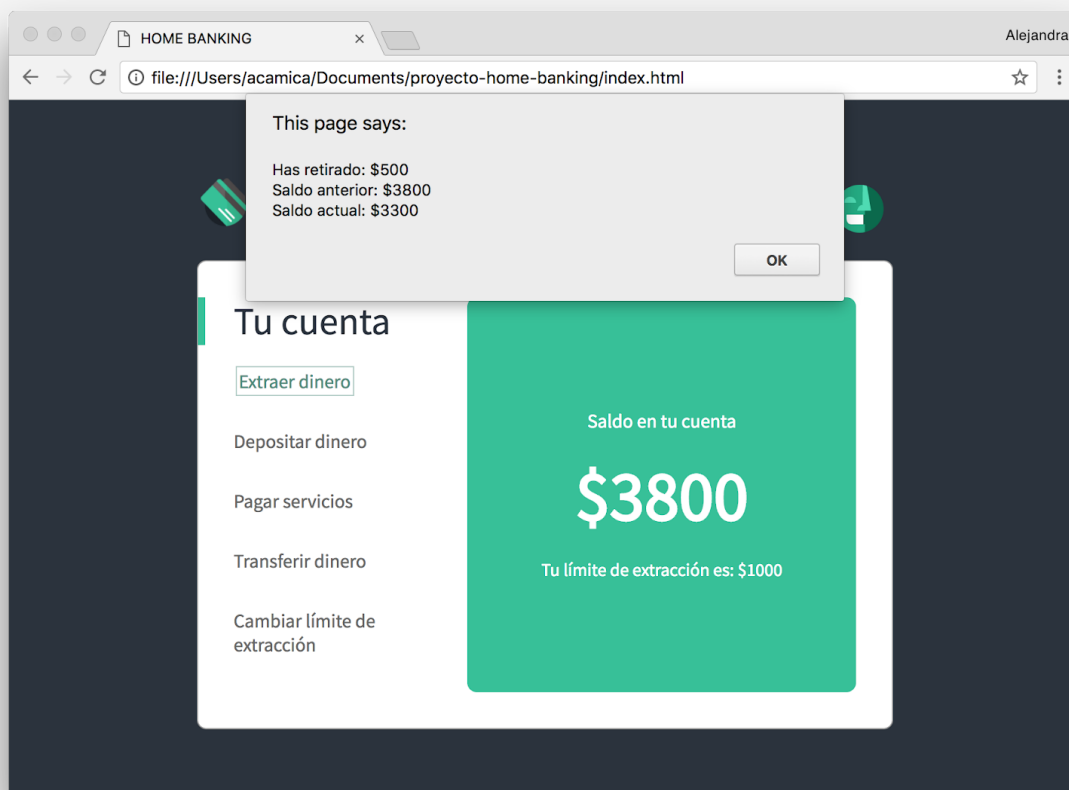
Una vez que termines de crear esta función, actualizá tu aplicación en el navegador y comenzá a depositar dinero.

## Paso 4: Completá la funcionalidad de extracción de dinero

Completá la función `extraerDinero()` para que le permita a los usuarios extraer dinero de su cuenta.

La funcionalidad de extracción de dinero debe seguir los siguientes pasos:

- Pedirle al usuario que ingrese la cantidad de dinero que desea extraer
- Almacenar en un variable el saldo anterior para luego poder mostrarlo en la alerta
- Restar el dinero al saldo de la cuenta
- Actualizar en el HTML el saldo utilizando la función `actualizarSaldoEnPantalla()`
- Mostrar una alerta con la siguiente información:



Una vez que finalices la función, refresca tu aplicación en el navegador y comienza a extraer dinero.

Esta funcionalidad todavía no está terminada.

Seguramente notaste que hay una pequeña falla en este Home Banking: te deja extraer más plata de la que hay en tu cuenta y también te deja extraer un monto mayor a tu límite de extracción. No te preocupes por este problema, vas a solucionarlo en la siguiente guía.

## Paso 5: Completá la funcionalidad de cambio de límite de extracción

Dentro de la función que viene en los recursos descargables, desarrollá una funcionalidad que le permita al usuario cambiar el límite extracción de dinero.

Debe seguir los siguientes pasos:

- Pedirle al usuario que ingrese el nuevo límite de extracción
- Modificar la variable que contiene al límite de extracción
- Ejecutar la función `actualizarLimiteEnPantalla()` para que se actualice el nuevo límite en el HTML
- Mostrar una alerta que muestre un mensaje con el nuevo límite de extracción

Cuando finalices esta función, refrescá tu el navegador y cambiá el límite de extracción de tu cuenta para verificar que todo funcione correctamente.