| NO. | KURIKULUM | | MATA KULIAH | JML SKS |
|----------------|--------------------------------------|----------------------------------|--|---------|
| | MBKM IF OBE 2022 | | Jaringan Komputer II | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Internet Of Things | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Keamanan Data & Aplikasi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Perangkat Bergerak | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 MBKM IF OBE 2022 | | Penambangan Data Teks (Komputasi Sosial) | 3 |
| _ | MBKM IF OBE 2022 | MB01IF06 | Analisis Big Data | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Strategi Algoritma | 3 |
| _ | MBKM IF OBE 2022 | | Pengembangan SIstem Berbasis Framework Pemodelan Proses Bisnis | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Arsitektur Perangkat Lunak | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pengembangan Aplikasi Terintegrasi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Proyek Perangkat Lunak Lanjut | 2 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Perangkat Bergerak | 3 |
| 14 | MBKM IF OBE 2022 | MB01IF14 | Basis Data III | 3 |
| 15 | MBKM IF OBE 2022 | MB01IF15 | Pencarian & Penambangan Web | 3 |
| 16 | MBKM IF OBE 2022 | MB01IF16 | Proyek Sain Data Lanjut | 2 |
| 17 | MBKM IF OBE 2022 | MB02IF02 | Pemrograman Dekstop | 3 |
| 18 | MBKM IF OBE 2022 | MB02lF04 | Pemrograman Berorientasi Objek | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Keamanan Data & Aplikasi | 3 |
| 20 | MBKM IF OBE 2022 | MB02IF22 | Pemrosesan Bahasa Alami | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Sistem Rekomendasi & Personalisasi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Biomedika | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Penambangan Teks | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Kriptografi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Kerja Praktek | 2 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pengenalan Pola | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Biometrika | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrosesan Sinyal Digital | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Kuliah Kerja Nyata | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Etika Profesional | 2 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Kerja Praktek | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 MBKM IF OBE 2022 | | Sistem Informasi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Bergriantoni Obiok | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Berorientasi Objek Rekayasa Multimedia | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pengembangan Sistem Berbasis Framework | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Temu Kembali Informasi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Perangkat Bergerak | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Grafika Komputer | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Strategi Algoritma | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Jaringan Komputer II | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Keamanan Data & Aplikasi | 3 |
| 43 | MBKM IF OBE 2022 | MB03IF17 | Komputasi Numerik | 3 |
| 44 | MBKM IF OBE 2022 | MB03IF18 | Pemrograman Game | 3 |
| 45 | MBKM IF OBE 2022 | MB03IF20 | Pengolahan Citra | 3 |
| 46 | MBKM IF OBE 2022 | MB03IF21 | Pemodelan Proses Bisnis | 3 |
| 47 | MBKM IF OBE 2022 | MB03IF22 | Pengembangan Aplikasi Terintegrasi | 3 |
| 48 | MBKM IF OBE 2022 | MB03IF23 | Keamanan Siber | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Internet Of Things | 3 |
| 50 | MBKM IF OBE 2022 | MB03lF25 | Sistem Pendukung Keputusan | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Arsitektur Perangkat Lunak | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Analisis Big Data | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pencarian & Penambangan Web | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Proyek Saint Data Lanjut | 2 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Visi Komputer | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 MBKM IF OBE 2022 | | Kuliah Kerja Nyata | 3 |
| | | | Pengembangan Aplikasi Terintegrasi | 2 |
| | MBKM IF OBE 2022 MBKM IF OBE 2022 | | Etika Profesional Sistem Informasi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Dekstop | 4 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Berorientasi Objek | 4 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Interaksi Manusia & Komputer | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Bahasa Inggris Informatika | 2 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Temu Kembali Informasi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Perangkat Bergerak | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Grafika Komputer | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Strategi Algoritma | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Jaringan Komputer II | 3 |
| | | | Keamanan Data & Aplikasi | 3 |
| 00 | MBKM IF OBE 2022 | | | |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Technopreneurship | 2 |
| 70 | | MB04IF15 | Technopreneurship Komputasi Numerik | 3 |
| 70 71 72 | MBKM IF OBE 2022 | MB04IF15 MB04IF16 MB04IF17 | | |

| | Penjelasan Kode |
|------|----------------------|
| MB01 | Pertukaran Mahasiswa |
| MB02 | Asistensi Mengajar |
| MB03 | Magang Industri |
| MB04 | Riset / Penelitian |
| MB05 | KKNT |
| MB06 | Proyek Kemanusiaan |
| MB07 | Studi Independen |
| MB08 | Wirausaha |

| 74 | MBKM IF OBE 2022 | | Pemodelan Proses Bisnis | 3 |
|-----|------------------|----------|--|--------|
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pengembangan Aplikasi Terintegrasi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrosesan Bahasa Alami | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Sistem Rekomendasi dan Personalisasi | |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Keamanan Siber | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Kecerdasan Bisnis | 3 |
| 80 | | | Kerja Praktek | 2 |
| 81 | MBKM IF OBE 2022 | | Pengenalan Pola | 3 |
| 82 | MBKM IF OBE 2022 | | Biometrika | 3 |
| 83 | MBKM IF OBE 2022 | MB04IF34 | Analisis Big Data | 3 |
| 84 | MBKM IF OBE 2022 | MB04IF36 | Deep Learning | 3 |
| 85 | MBKM IF OBE 2022 | MB04IF37 | Pencarian & Penambangan Web | 3 |
| 86 | MBKM IF OBE 2022 | MB04IF38 | Proyek Perangkat Lunak Lanjut | 2 |
| 87 | MBKM IF OBE 2022 | MB04IF41 | Penjamin Mutu Perangkat Lunak | 3 |
| 88 | MBKM IF OBE 2022 | MB04IF43 | Informatika Pariwisata | 3 |
| 89 | MBKM IF OBE 2022 | MB04IF44 | Proyek Sains Data Lanjut | 2 |
| 90 | MBKM IF OBE 2022 | MB04IF46 | Realitas Virtual & Augmentasi | 2 |
| 91 | MBKM IF OBE 2022 | MB04IF47 | Proyek Perangkat Lunak | 2 |
| 92 | MBKM IF OBE 2022 | MB04IF48 | Metodologi Penelitian | Х |
| 93 | MBKM IF OBE 2022 | | Kuliah Kerja Nyata | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | KKN Membangun Desa | Х |
| 95 | MBKM IF OBE 2022 | | Skripsi | SIAKAD |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Etika Profesional | 2 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Sistem Informasi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Dekstop | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Berorientasi Obyek | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Rekayasa Multimedia | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Interaksi Manusia & Komputer | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Bahasa Inggris Informatika | 2 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Technopreneurship | 2 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pengembangan Sistem Berbasis Framework | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Informatika Pariwisata | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Realitas Virtual & Augmentasi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Komputasi Video | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Perangkat Bergerak | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Internet Of Things | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Kecerdasan Bisnis | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Kerja Praktek | 2 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Kuliah Kerja Nyata | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pengolahan Citra | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemodelan Proses Bisnis | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Visi Komputer | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Skripsi | Х |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Kerja Praktek | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Kuliah Kerja Nyata | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Etika Profesional | 2 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Bahasa Inggris Informatika | 2 |
| 121 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF03 | Technopreneurship | 2 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Kerja Praktek | 2 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Sistem Informasi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Dekstop | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Berorientasi Obyek | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Rekayasa Multimedia | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pengembangan SIstem Berbasis Framework | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Interaksi Manusia & Komputer | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Temu-Kembali Informasi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Pemrograman Perangkat Bergerak | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Grafika Komputer | 3 |
| 132 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF14 | Strategi Algoritma | 3 |
| 133 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF15 | Jaringan Komputer II | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Keamanan Data & Aplikasi | 3 |
| 135 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF17 | Komputasi Numerik | 3 |
| 136 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF18 | Pemrograman Game | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Basis Data Terdistribusi | 3 |
| 138 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF20 | Pengolahan Citra | 3 |
| 139 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF21 | Pemodelan Proses Bisnis | 3 |
| 140 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF22 | Pengembangan Aplikasi Terintegrasi | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Keamanan Siber | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Internet Of Things | 3 |
| 143 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF25 | Sistem Pendukung Keputusan | 3 |
| 144 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF26 | Arsitektur Perangkat Lunak | 3 |
| | MBKM IF OBE 2022 | | Analisis Big Data | 3 |
| 146 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF28 | Pencarian & Penambangan Web | 3 |
| 147 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF29 | Proyek Perangkat Lunak Lanjut | 3 |
| 148 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF29 | Proyek Perangkat Lunak Lanjut | 3 |
| | | | | |

| 149 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF30 | DevOps Perangkat Lunak | 3 |
|-----|------------------|----------|-------------------------------|---|
| 150 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF31 | Proyek Saint Data Lanjut | 2 |
| 151 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF32 | Teknologi Keuangan (FinTech) | 3 |
| 152 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF33 | Realitas Virtual & Augmentasi | 3 |
| 153 | MBKM IF OBE 2022 | MB07IF49 | Kuliah Kerja Nyata | 3 |