

Tugas Mobile-1

1. Clean architecture adalah metode dalam mobile development yang terfokus pada pemisahan kode ke dalam lapisan utama (domain layer, data layer, dan presentation layer). Kalau dianalogikan dalam masak nasi goreng. Clean architecture adalah proses memasak nasi goreng. Domain Layer adalah resep cara pembuatan nasi goreng. Di sini ditentukan langkah-langkah memasak yang benar. Resep bersifat tetap, tidak berubah meskipun kokinya berbeda atau bahan-bahannya diambil dari tempat yang berbeda.
Data layer adalah tempat untuk mengambil bahan dan alat. Bahan seperti nasi, telur, dan bumbu bisa kamu beli di pasar, ambil dari kulkas, atau bahkan pesan online. Alat masaknya juga bisa berupa kompor gas, wajan listrik, atau alat lain. Dalam konteks pengembangan aplikasi, data layer ini adalah tempat aplikasi mengambil atau menyimpan data, misalnya lewat database lokal, API online, atau file storage.
Sedangkan, presentation layer adalah cara penyajian ke pelanggan. Apakah nasi gorengnya disajikan di piring atau dibungkus menggunakan kertas untuk take away. Tampilan ini penting karena menyangkut pengalaman pengguna (user experience), tapi tidak memengaruhi isi dari nasi goreng itu sendiri. Dalam aplikasi, presentation layer ini meliputi user interface (UI), komponen visual, dan interaksi yang dilihat pengguna.
2. Link Github: <https://github.com/DeviHafida/KuisMobile-1>

Struktur Projek:

NasiGoreng/

- data/
 - model/
 - RecipeDataModel.kt
 - repository/
 - RecipeRepositoryImpl.kt
- domain/
 - entity/
 - Recipe.kt
 - repository/
 - RecipeRepository.kt
 - usecase/
 - GetRecipesUseCase.kt
- presentation/
 - screen/
 - home/
 - HomeScreen.kt
 - HomeViewModel.kt
 - detail/
 - DetailScreen.kt

- DetailViewModel.kt
 - Components
 - RecipeCards.kt
3. Tidak wajib tapi disarankan menggunakan clean architecture jika proyeknya berskala besar, tim pengembang aplikasi tersebut lebih dari satu orang dan aplikasi yang dibuat akan terus dikembangkan.