

## Appendix B: Raw Data

Table notes:

- “Grd.” stands for Ground (Truth). “Class.” is short for classification, with a value of 1 meaning accepted and 0 meaning rejected.
- The UseCount and HitCount values are stacked on top of each other, as well as the EnemyCount over ObstacleCount to save space. This is done primarily to accommodate the table in the entire width of available space.

*Table 1. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 1*

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
14	20	0	0	1	0	0	1	0	1
3	0	0	0	3	0				
14	28	5	0	0	1	0	0	0	1
3	2	5	0	0	3				
14	69	24	1	0	1	0	2	1	1
3	6	12	0	0	4				
14	109	41	0	0	2	2	3	1	1
3	15	20	0	1	3				
14	109	70	0	1	1	0	2	0	1
3	15	40	0	0	4				
14	121	82	2	0	0	0	2	1	1
3	23	40	1	2	1				
14	149	98	1	1	0	0	2	1	1
3	27	53	0	0	4				
14	191	137	2	1	0	0	4	1	1
3	35	66	0	3	2				
14	204	170	0	1	2	2	5	1	1
3	35	93	0	1	4				
14	204	195	0	0	3	0	2	1	1
3	35	114	0	2	3				
14	204	249	0	2	1	1	5	0	1
3	35	142	0	0	6				
14	204	274	0	0	3	0	3	1	1
3	35	157	1	1	4				

14	204	313	0	1	2	1	4	0	1
3	35	180	0	1	5				
14	204	344	0	2	1	0	4	0	1
3	35	206	0	0	6				
14	259	361	2	0	1	1	2	1	1
3	49	209	4	0	2				
14	277	380	1	0	2	2	2	1	1
3	53	219	0	1	5				
14	277	430	0	0	3	2	3	1	1
3	53	244	4	2	0				
14	277	456	0	1	2	0	2	0	1
3	53	265	1	3	2				
14	289	475	1	0	2	0	3	1	1
3	57	273	5	1	0				
14	302	501	1	0	2	0	4	1	1
3	61	286	0	0	6				
14	302	553	0	2	2	1	5	1	1
3	61	320	0	0	8				
14	309	596	1	2	1	0	4	0	1
3	64	352	0	0	8				
14	309	624	0	0	4	0	5	1	1
3	64	373	0	1	7				
14	317	651	1	0	3	1	5	1	1
3	67	395	1	0	7				
14	317	684	0	1	3	1	5	1	1
3	67	423	0	1	7				
14	317	714	0	0	4	1	4	1	1
3	67	442	0	2	6				
14	317	761	0	2	2	2	6	0	1
3	67	478	2	1	5				
14	328	818	0	2	2	1	6	0	1
3	71	522	1	0	7				
14	328	847	0	1	3	1	4	0	1
3	71	541	6	1	1				
14	333	872	1	0	3	1	3	1	1
3	73	559	0	1	7				
14	333	896	0	0	4	0	4	1	1
3	73	577	1	2	5				
14	333	923	0	1	3	1	5	1	1
3	73	601	1	0	7				
14	333	979	0	1	4	1	7	1	1
3	73	634	1	0	9				
14	345	1043	1	4	0	1	10	1	1

3	76	680	1	5	4				
14	364	1083	2	3	0	0	8	0	1
3	84	719	1	6	3				
14	393	1153	2	3	0	1	9	0	1
3	92	768	5	3	2				
14	414	1197	1	2	2	1	7	0	1
3	96	803	0	0	10				
14	414	1236	0	1	4	1	7	1	1
3	96	835	0	1	9				
14	414	1263	0	0	5	0	5	1	1
3	96	853	0	2	8				
14	427	1293	1	0	4	1	9	1	1
3	99	874	0	0	10				
14	434	1329	1	0	4	1	6	1	1
3	102	896	1	1	8				
14	445	1379	0	5	0	0	9	0	1
3	102	941	7	2	1				
14	458	1408	1	0	4	0	6	1	1
3	106	959	1	2	7				
14	458	1462	0	1	4	2	9	1	1
3	106	987	2	1	7				
14	474	1510	2	3	0	1	9	0	1
3	113	1028	1	7	2				
14	483	1579	0	1	4	1	8	0	1
3	114	1069	4	3	3				
14	483	1619	0	0	5	0	6	1	1
3	114	1092	0	2	8				
14	490	1672	2	3	0	0	8	0	1
3	117	1129	6	3	1				
14	494	1711	1	0	4	1	6	1	1
3	120	1152	0	0	10				
14	494	1776	2	2	1	2	11	1	1
3	120	1195	0	0	10				
14	508	1829	2	2	1	1	6	0	1
3	125	1232	0	5	5				
14	523	1859	1	1	3	0	7	0	1
3	129	1255	1	1	8				
14	523	1907	0	2	3	0	8	1	1
3	129	1294	1	0	9				
14	523	1945	1	0	4	0	5	1	1
3	129	1322	0	2	8				
14	523	1986	0	0	5	0	6	1	1
3	129	1340	0	2	8				

14	523	2019	0	0	5	2	7	1	1
3	129	1364	1	2	7				
14	556	2048	3	0	2	1	6	1	1
3	146	1376	2	0	8				
14	556	2078	0	0	5	1	5	1	1
3	146	1399	2	2	6				
14	578	2107	3	2	0	0	6	0	1
3	157	1427	1	1	8				
14	607	2134	0	0	5	1	6	1	1
3	160	1447	1	0	9				
14	607	2191	0	2	3	2	8	1	1
3	160	1491	2	0	8				
14	633	2219	0	0	5	1	6	1	1
3	161	1511	0	0	10				
14	639	2281	1	1	3	2	6	1	1
3	164	1559	1	1	8				
14	639	2321	0	1	4	1	7	1	1
3	164	1592	1	1	8				
14	639	2363	0	1	4	2	11	1	1
3	164	1625	2	1	7				
14	654	2405	3	1	1	1	6	1	1
3	174	1651	3	5	2				
14	672	2431	0	0	5	0	7	1	1
3	174	1673	5	2	3				
14	672	2458	0	1	4	0	5	1	1
3	174	1695	0	1	9				
14	672	2504	2	1	2	0	6	0	1
3	174	1727	0	1	9				
14	672	2550	0	1	4	1	8	1	1
3	174	1757	7	3	0				
14	672	2587	0	0	5	0	6	1	1
3	174	1778	0	2	8				

Table 2. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 2

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
0	27	0	0	0	1	1	2	1	1
0	10	0	0	0	3				
0	29	18	1	0	0	0	1	1	1
0	11	12	1	2	0				

0	67	34	0	1	1	0	4	1	1
0	17	27	0	1	3				
0	104	39	0	0	2	2	4	1	1
0	31	31	0	2	2				
0	139	41	1	0	1	2	2	1	1
0	45	31	2	2	0				
0	180	55	0	1	1	1	4	1	1
0	55	44	2	0	2				
0	184	70	0	1	1	0	2	1	1
0	58	58	0	1	3				
0	184	97	0	2	1	1	3	1	1
0	58	81	0	0	5				
0	197	130	1	2	0	0	4	1	1
0	60	109	3	2	0				
0	197	158	0	2	1	1	3	0	1
0	60	135	0	0	5				
0	232	179	1	1	1	0	4	1	1
0	72	149	0	0	6				
0	261	200	0	1	2	0	4	1	1
0	80	168	1	0	5				
0	275	223	0	1	2	1	5	1	1
0	84	188	0	0	6				
0	275	253	0	1	2	1	3	1	1
0	84	211	1	1	4				
0	301	281	1	1	1	1	4	1	1
0	91	229	0	0	6				
0	306	312	1	2	0	0	4	1	1
0	94	257	0	0	6				
0	306	340	0	1	2	0	4	0	1
0	94	280	0	1	5				
0	306	370	0	1	2	2	5	0	1
0	94	303	0	0	6				
0	306	402	0	1	3	0	5	0	1
0	94	327	1	0	7				
0	307	435	0	0	4	1	6	1	1
0	94	348	1	0	7				
0	307	466	0	0	4	0	5	0	1
0	94	369	1	1	6				
0	324	494	2	1	1	2	7	1	1
0	100	393	3	3	2				
0	327	529	2	2	0	0	6	0	1
0	100	420	3	4	1				
0	327	559	0	0	4	1	5	1	1

0	100	441	1	1	6				
0	336	579	0	0	4	1	4	0	1
0	104	458	0	2	6				
0	343	617	0	1	3	1	8	1	1
0	107	483	1	1	6				
0	371	670	1	1	2	1	6	1	1
0	116	523	0	0	8				
0	371	688	0	0	4	0	2	0	1
0	116	538	0	2	6				
0	405	703	3	1	0	0	4	0	1
0	127	553	4	2	2				
0	434	731	0	1	3	3	10	1	1
0	137	577	0	0	8				
0	449	752	3	0	1	0	4	1	1
0	144	590	1	1	6				
31	495	752	0	0	5	3	16	1	1
10	163	590	2	1	7				
31	501	782	1	1	3	0	7	0	1
10	164	616	1	1	8				
31	513	832	0	2	3	2	8	1	1
10	170	659	1	1	8				
31	537	852	1	0	4	0	6	1	1
10	180	677	0	3	7				
31	609	858	2	0	3	1	7	1	1
10	210	681	0	2	8				
31	639	904	2	2	1	1	9	1	1
10	219	716	0	1	9				
31	644	962	0	3	2	2	9	0	1
10	219	770	0	0	10				
31	644	997	0	1	4	0	3	1	1
10	219	794	0	1	9				
31	644	1023	0	0	5	0	5	1	1
10	219	816	1	3	6				
31	681	1040	2	0	3	1	7	1	1
10	232	828	0	2	8				
31	699	1087	3	2	0	0	10	1	1
10	240	858	5	4	1				
31	713	1116	1	2	2	0	6	1	1
10	246	886	1	1	8				
31	713	1157	0	2	3	0	9	1	1
10	246	923	2	1	7				
31	762	1166	3	0	2	1	7	1	1
10	272	928	3	5	2				

31	788	1208	1	2	2	1	11	1	1
10	282	967	0	1	9				
31	788	1239	0	2	3	0	6	1	1
10	282	995	2	0	8				
31	788	1263	0	0	5	0	5	0	1
10	282	1016	1	2	7				
31	811	1297	2	2	1	0	8	1	1
10	292	1044	0	0	10				

Table 3. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 3

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
25	2	0	0	1	0	0	2	1	1
5	0	0	0	1	2				
25	2	25	1	0	0	0	1	1	1
5	0	13	1	2	0				
27	2	54	1	0	1	0	2	1	1
5	0	27	0	0	4				
27	2	84	0	2	0	0	3	1	1
5	0	53	1	2	1				
29	2	127	1	1	0	0	3	1	1
6	0	77	2	0	2				
29	2	157	0	0	2	1	1	1	1
6	0	91	1	0	3				
29	2	188	1	0	1	1	2	1	1
6	0	107	0	2	2				
31	2	228	0	0	3	1	4	1	1
6	0	122	0	0	5				
31	2	257	0	0	3	0	3	1	1
6	0	138	0	0	5				
31	2	282	0	0	3	1	3	1	1
6	0	154	0	0	5				
32	2	326	1	0	2	0	4	1	1
6	0	179	0	1	5				
32	2	352	0	0	3	0	3	1	1
6	0	195	1	1	4				
32	2	406	2	1	0	0	4	1	1
6	0	227	2	0	4				
32	2	440	1	0	2	1	2	1	1
6	0	252	0	1	5				

34	2	498	1	1	1	0	4	1	1
6	0	284	0	0	6				
46	2	514	0	3	0	0	5	1	1
15	0	298	2	0	4				
58	2	528	0	0	3	0	4	1	1
19	0	309	0	1	5				
68	2	546	0	1	2	0	4	1	1
22	0	323	1	0	5				
92	2	586	2	1	1	0	6	1	1
25	0	345	2	1	5				
92	2	612	0	0	4	0	4	1	1
25	0	362	0	1	7				
100	2	647	2	1	1	1	6	1	1
27	0	385	7	1	0				
137	2	665	1	2	1	1	9	1	1
45	0	399	2	3	3				
137	2	715	2	1	1	0	8	1	1
45	0	431	0	0	8				
139	2	757	0	1	3	0	6	1	1
47	0	454	0	0	8				
139	2	793	2	1	1	0	5	1	1
47	0	479	0	0	8				
139	2	819	0	1	3	0	3	1	1
47	0	502	2	0	6				
139	2	853	0	1	3	0	5	1	1
47	0	524	2	0	6				
139	2	891	0	1	3	0	6	1	1
47	0	551	1	0	7				
141	2	924	0	0	5	0	6	1	1
48	0	572	1	1	8				
141	2	964	0	1	4	1	8	1	1
48	0	605	0	0	10				
141	2	1016	1	3	1	1	8	1	1
48	0	649	0	0	10				
141	2	1045	1	1	3	0	5	1	1
48	0	671	1	0	9				
141	2	1082	0	1	4	0	7	1	1
48	0	700	1	0	9				
141	2	1111	0	0	5	1	6	1	1
48	0	722	8	0	2				
150	2	1167	0	2	3	1	8	1	1
52	0	753	0	0	10				
163	2	1218	2	1	2	1	7	1	1

54	0	790	0	0	10				
173	2	1257	1	1	3				
54	0	819	1	1	8				
208	2	1319	0	2	3				
56	0	863	1	0	9				
231	2	1384	1	0	4				
57	0	893	1	2	7				
247	2	1416	0	3	2				
60	0	919	1	1	8				
260	2	1452	1	1	3				
61	0	943	0	1	9				
280	2	1477	0	0	5				
64	0	957	0	1	9				
305	2	1504	0	0	5				
68	0	974	1	1	8				

Table 4. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 4

<u>UseCount</u> <u>HitCount</u>			<u>EnemyCount</u> <u>ObstacleCount</u>			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
11	15	0	0	1	0	1	1	1	1
3	0	0	0	3	0				
13	34	0	1	0	0	0	0	1	1
3	4	0	1	2	0				
19	88	0	2	0	0	0	0	1	1
3	12	0	2	2	0				
27	116	0	1	1	0	1	1	1	1
8	16	0	3	1	0				
36	175	0	0	1	1	1	2	1	1
11	26	0	1	3	0				
49	239	0	1	1	0	1	3	1	1
15	30	0	2	2	0				
51	267	0	2	0	0	0	1	1	1
15	38	0	1	3	0				
73	323	0	1	2	0	1	4	1	1
22	42	0	3	2	0				
75	323	93	0	1	2	2	4	1	1
23	42	48	2	1	2				
75	323	129	1	2	0	0	3	1	1
23	42	71	1	0	4				
75	323	156	0	0	3	1	3	1	1

23	42	88	2	2	1				
78	323	202	0	2	1	0	4	1	1
23	42	121	2	0	4				
87	323	228	2	0	1	1	3	1	1
28	42	138	0	0	6				
114	357	228	0	1	2	1	5	0	1
41	47	138	0	0	6				
117	357	271	2	1	0	0	5	1	1
42	47	164	0	0	6				
157	357	288	2	1	0	0	4	1	1
50	47	176	0	0	6				
179	357	336	3	0	0	0	5	0	1
53	47	202	4	2	0				
179	357	378	1	0	2	0	2	1	1
53	47	224	1	1	4				
183	357	423	0	1	2	2	6	0	1
54	47	248	1	0	5				
187	357	483	1	0	3	0	4	1	1
54	47	277	1	1	6				
187	357	515	0	0	4	1	5	1	1
54	47	296	0	2	6				
215	357	537	0	2	2	2	7	0	1
68	47	304	4	3	1				
215	357	579	0	1	3	0	6	1	1
68	47	331	2	0	6				
215	357	612	0	1	3	0	5	1	1
68	47	358	0	1	7				
227	357	659	0	1	3	1	6	1	1
73	47	376	1	1	6				
227	357	676	0	0	4	1	2	1	1
73	47	388	2	0	6				
227	357	715	0	1	3	1	5	1	1
73	47	415	1	1	6				
229	357	811	3	1	0	2	6	1	1
73	47	462	0	7	1				
229	357	855	0	0	4	1	5	1	1
73	47	484	0	2	6				
229	357	911	1	1	2	1	5	0	1
73	47	513	0	0	8				
229	357	928	0	0	4	0	3	1	1
73	47	524	0	1	7				
229	357	963	0	2	2	0	5	1	1
73	47	552	1	0	7				

231	357	1015	1	1	3	2	6	1	1
73	47	577	2	0	8				
232	357	1058	0	0	5	2	5	1	1
73	47	607	0	2	8				
238	357	1128	2	1	2	1	11	1	1
75	47	646	0	0	10				
238	357	1210	2	2	1	0	9	0	1
75	47	700	2	6	2				
238	357	1257	1	0	4	0	5	1	1
75	47	732	0	0	10				
238	357	1282	0	0	5	2	6	1	1
75	47	751	1	2	7				
240	357	1371	1	2	2	1	7	1	1
76	47	815	0	0	10				
258	357	1419	2	2	1	2	10	1	1
80	47	839	7	1	2				
258	357	1461	1	0	4	0	5	1	1
80	47	864	5	5	0				
290	357	1502	2	1	2	0	11	1	1
90	47	890	0	1	9				
290	357	1563	1	1	3	0	7	1	1
90	47	930	1	0	9				
290	357	1613	2	1	2	1	6	0	1
90	47	969	0	0	10				
293	357	1679	4	1	0	0	6	0	1
90	47	1010	6	4	0				
293	357	1711	0	1	4	0	5	1	1
90	47	1035	0	1	9				
293	357	1770	3	0	2	0	7	1	1
90	47	1073	6	4	0				
293	357	1817	0	1	4	1	7	1	1
90	47	1109	0	10	0				
293	357	1856	0	1	4	1	5	1	1
90	47	1145	2	1	7				
293	357	1889	1	2	2	0	5	1	1
90	47	1170	1	9	0				

Table 5. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 5

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				

41	10	0	1	0	0	0	1	1	1
5	1	0	1	2	0				
41	10	27	0	1	0	0	1	1	1
5	1	13	0	3	0				
44	10	84	1	0	1	1	3	1	1
5	1	31	0	0	4				
44	10	114	0	1	1	0	2	1	1
5	1	51	0	0	4				
51	10	158	0	0	2	1	1	1	1
5	1	63	0	1	3				
51	10	188	0	0	2	1	2	1	1
5	1	77	1	0	3				
51	10	232	2	0	0	0	2	1	1
5	1	94	0	3	1				
54	10	293	0	3	0	0	5	1	1
5	1	127	1	1	3				
64	10	383	1	2	0	0	7	1	1
6	1	148	1	0	4				
76	10	399	0	0	3	1	3	1	1
10	1	156	0	0	5				
79	10	463	0	1	2	1	5	1	1
11	1	179	0	0	6				
79	10	493	0	0	3	1	3	1	1
11	1	197	1	1	4				
106	10	550	1	0	2	1	3	1	1
14	1	218	0	0	6				
109	10	598	0	0	3	3	4	1	1
15	1	239	1	1	4				
109	10	635	0	0	3	0	5	1	1
15	1	256	0	1	5				
109	10	680	1	1	1	0	3	1	1
15	1	285	0	0	6				
122	10	729	1	0	2	1	5	1	1
17	1	306	0	1	5				
126	10	785	0	1	2	1	5	1	1
17	1	330	0	0	6				
126	10	809	0	0	3	1	3	1	1
17	1	346	0	1	5				
126	10	858	1	0	2	0	4	1	1
17	1	372	0	0	6				
126	10	883	0	0	3	1	3	1	1
17	1	387	0	1	5				
128	10	941	1	1	2	1	5	1	1

17	1	419	0	0	8				
128	10	1001	1	2	1	0	9	1	1
17	1	460	1	1	6				
128	10	1039	0	2	2	1	6	1	1
17	1	487	0	0	8				
128	10	1063	0	1	3	0	4	1	1
17	1	505	0	1	7				
128	10	1089	0	0	4	1	3	1	1
17	1	522	0	1	7				
130	10	1125	0	0	4	0	5	1	1
18	1	539	1	0	7				
142	10	1156	0	0	4	0	3	1	1
19	1	554	0	2	6				
142	10	1202	1	1	2	0	4	1	1
19	1	588	0	7	1				
142	10	1237	0	0	4	0	6	1	1
19	1	609	2	0	6				
156	10	1255	0	0	4	0	2	1	1
19	1	618	0	1	7				
160	10	1322	1	1	3	0	5	1	1
19	1	649	1	1	8				
160	10	1355	0	0	5	0	5	1	1
19	1	668	2	1	7				
160	10	1404	1	1	3	0	6	1	1
19	1	700	1	1	8				
160	10	1446	1	0	4	0	5	1	1
19	1	722	1	1	8				
160	10	1488	1	1	3	0	6	1	1
19	1	754	0	4	6				
160	10	1533	2	2	1	0	6	1	1
19	1	788	0	0	10				
163	10	1594	1	2	2	0	10	1	1
19	1	825	0	0	10				
163	10	1647	1	0	4	1	8	1	1
19	1	855	1	2	7				
163	10	1679	0	0	5	0	5	1	1
19	1	875	1	2	7				
163	10	1748	1	3	1	0	9	1	1
19	1	926	4	1	5				
163	10	1789	0	2	3	1	8	1	1
19	1	955	0	5	5				
164	10	1861	1	0	4	1	7	1	1
19	1	990	0	0	10				

164	10	1884	0	1	4	0	4	1	1
19	1	1009	0	7	3				
164	10	1933	0	1	4	1	7	1	1
19	1	1042	0	0	10				
164	10	1979	0	1	4	0	8	1	1
19	1	1076	2	1	7				
164	10	2020	0	1	4	0	6	1	1
19	1	1107	2	1	7				
164	10	2062	0	0	5	2	6	1	1
19	1	1131	0	1	9				

Table 6. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 6

<u>UseCount</u> HitCount			<u>EnemyCount</u> ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
14	0	0	0	1	0	0	0	0	1
5	0	0	0	3	0				
24	0	18	0	0	1	1	1	0	1
5	0	7	0	2	1				
62	0	44	2	0	0	0	3	1	1
14	0	17	0	0	4				
67	27	44	1	0	1	1	2	1	1
15	10	17	0	3	1				
80	62	44	1	1	0	0	2	1	1
23	14	17	0	1	3				
83	115	44	0	0	2	1	2	1	1
23	34	17	1	2	1				
100	134	44	1	1	0	1	2	1	1
26	38	17	0	4	0				
116	170	44	2	1	0	1	3	1	1
31	46	17	4	1	0				
161	190	44	0	3	0	2	3	1	1
49	58	17	2	1	2				
200	190	44	0	2	1	1	6	1	1
66	58	17	2	2	1				
216	238	44	0	1	2	1	6	1	1
69	75	17	3	1	1				
230	260	44	2	1	0	1	3	1	1
73	83	17	2	3	1				
242	293	44	2	0	1	2	3	1	1

74	100	17	2	4	0				
252	368	44	2	1	0	1	4	1	1
78	107	17	2	2	2				
267	395	44	2	1	0	0	4	1	1
84	115	17	1	4	1				
271	432	44	1	0	2	1	4	1	1
86	133	17	0	6	0				
283	449	44	1	1	1	1	3	1	1
96	140	17	0	0	6				
292	508	44	0	0	3	1	4	1	1
100	158	17	0	4	2				
305	508	76	1	1	1	1	3	1	1
103	158	35	2	4	0				
344	508	92	2	1	0	0	4	0	1
119	158	44	1	4	1				
371	508	92	0	3	0	1	3	1	1
135	158	44	3	2	1				
402	508	118	2	1	1	1	6	1	1
144	158	61	2	4	2				
436	508	145	2	1	1	1	8	1	1
155	158	79	2	4	2				
451	508	169	1	1	2	2	3	1	1
157	158	99	4	3	1				
470	508	201	2	1	1	2	6	1	1
165	158	121	3	3	2				
490	508	242	2	0	2	2	5	0	1
174	158	145	2	3	3				
516	508	280	4	0	0	0	5	0	1
186	158	165	0	3	5				
549	508	324	2	1	1	0	6	0	1
192	158	188	2	2	4				
562	508	351	1	2	1	1	6	0	1
198	158	208	2	2	4				
595	508	369	1	3	0	1	6	0	1
208	158	220	2	1	5				
612	508	403	0	1	3	0	6	1	1
216	158	235	2	2	4				
639	508	425	1	1	2	2	6	1	1
230	158	245	2	1	5				
686	508	444	2	1	1	1	3	1	1
260	158	257	2	1	5				
719	508	460	2	2	0	2	6	0	1
273	158	270	1	0	7				

745	508	472	0	3	1	2	6	1	1
282	158	279	3	0	5				
774	508	499	3	1	0	0	6	0	1
296	158	297	3	3	2				
776	508	515	0	0	4	0	3	1	1
297	158	306	6	1	1				
790	508	544	3	0	1	0	5	0	1
310	158	324	1	7	0				
826	508	573	3	1	0	0	6	1	1
323	158	345	2	0	6				
878	508	585	1	4	0	0	7	1	1
341	158	356	0	9	1				
896	605	585	1	1	3	2	11	1	1
349	180	356	5	0	5				
935	644	585	3	2	0	1	6	1	1
357	191	356	5	3	2				
968	703	585	2	2	1	2	7	1	1
375	201	356	3	1	6				
994	745	585	2	1	2	1	12	1	1
386	214	356	5	1	4				
1011	813	585	0	1	4	0	10	1	1
395	248	356	5	2	3				
1015	853	585	4	0	1	0	5	0	1
395	274	356	0	3	7				
1037	975	585	0	1	4	5	12	1	1
402	313	356	5	1	4				
1083	1031	585	2	1	2	2	8	1	1
419	334	356	3	2	5				
1105	1096	585	2	2	1	1	10	1	1
424	351	356	3	1	6				
1142	1297	585	0	3	2	8	9	1	1
443	413	356	1	5	4				
1188	1356	585	1	4	0	3	7	1	1
465	427	356	5	4	1				
1233	1411	585	0	3	2	3	9	1	1
484	444	356	6	1	3				
1269	1411	619	2	3	0	1	9	0	1
502	444	374	3	1	6				
1269	1411	656	1	0	4	1	5	1	1
502	444	400	5	3	2				
1283	1411	682	1	1	3	1	6	1	1
505	444	423	4	3	3				
1293	1411	740	2	1	2	1	11	1	1

512	444	466	0	5	5				
1300	1411	810	1	2	2	2	12	0	1
514	444	504	4	2	4				
1300	1411	846	2	3	0	0	6	0	1
514	444	529	3	1	6				
1306	1411	926	2	1	2	2	8	0	1
514	444	585	3	2	5				
1326	1411	945	0	3	2	1	8	1	1
527	444	604	0	10	0				
1367	1411	951	0	3	2	1	9	1	1
542	444	606	5	0	5				
1369	1411	996	0	1	4	2	7	1	1
542	444	636	4	1	5				
1374	1411	1032	0	1	4	1	7	1	1
543	444	659	5	5	0				
1375	1411	1068	1	1	3	1	6	0	1
543	444	685	3	2	5				
1375	1411	1107	1	1	3	0	6	1	1
543	444	715	4	6	0				
1398	1411	1172	2	2	1	2	9	0	1
552	444	768	2	1	7				
1463	1411	1190	3	2	0	0	15	0	1
580	444	776	1	1	8				
1464	1411	1222	1	1	3	0	7	1	1
580	444	802	2	1	7				
1464	1411	1274	1	2	2	1	8	0	1
580	444	845	3	1	6				
1470	1411	1307	1	1	3	1	7	1	1
583	444	875	0	5	5				
1486	1411	1353	1	2	2	2	10	1	1
591	444	910	3	1	6				
1494	1411	1412	5	0	0	2	6	0	1
591	444	948	0	8	2				
1494	1411	1451	0	2	3	0	7	1	1
591	444	978	2	0	8				
1500	1411	1483	0	2	3	0	7	1	1
595	444	1004	1	7	2				
1504	1411	1564	5	0	0	1	10	0	1
595	444	1054	4	5	1				
1504	1411	1602	0	1	4	1	6	1	1
595	444	1083	3	2	5				
1504	1411	1659	3	1	1	0	6	1	1
595	444	1114	4	6	0				

1528	1411	1688	1	2	2	0	9	0	1
602	444	1136	1	1	8				
1528	1411	1729	3	0	2	0	6	1	1
602	444	1164	3	5	2				
1541	1411	1774	3	2	0	1	7	0	1
606	444	1200	0	1	9				
1545	1411	1816	2	2	1	0	7	0	1
609	444	1229	1	1	8				
1545	1411	1857	3	1	1	1	5	0	1
609	444	1259	1	2	7				
1545	1411	1900	3	1	1	0	6	0	1
609	444	1297	0	1	9				

Table 7. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 7

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
25	0	0	0	0	1	1	2	1	1
4	0	0	0	0	3				
55	0	0	0	0	1	0	1	1	1
8	0	0	2	0	1				
82	0	53	2	0	0	0	3	1	1
15	0	12	4	0	0				
82	62	55	2	0	0	0	2	1	1
15	8	12	4	0	0				
82	117	77	0	0	2	2	2	1	1
15	8	26	0	2	2				
82	117	99	0	0	2	0	2	1	1
15	8	38	3	1	0				
82	122	139	0	2	0	0	5	1	1
15	8	64	1	3	0				
114	122	139	0	2	1	1	3	1	1
31	8	64	0	4	1				
123	122	154	0	0	3	0	4	1	1
32	8	76	0	0	5				
130	122	176	0	0	3	1	3	1	1
35	8	92	0	0	5				
156	122	213	1	1	1	1	5	1	1
40	8	117	0	0	6				
166	166	213	2	0	1	0	5	1	1
42	23	117	0	1	5				

182	182	213	0	3	0	0	3	1	1
49	23	117	1	4	1				
193	251	213	0	0	3	2	9	1	1
52	46	117	1	1	4				
205	277	213	2	0	1	1	2	1	1
57	57	117	0	1	5				
223	283	213	0	3	0	0	3	1	1
67	57	117	3	1	2				
223	387	213	0	0	3	1	8	1	1
67	87	117	2	1	3				
239	408	213	0	0	3	0	4	1	1
80	92	117	1	0	5				
266	450	213	0	2	2	1	6	1	1
89	104	117	6	0	2				
308	477	213	1	1	2	1	9	1	1
97	110	117	1	2	5				
349	534	213	1	1	2	1	11	1	1
106	121	117	2	0	6				
385	547	213	0	3	1	1	4	1	1
117	123	117	3	2	3				
411	583	213	1	1	2	1	8	1	1
129	128	117	2	1	5				
432	619	213	3	0	1	0	4	1	1
132	144	117	0	3	5				
454	635	213	2	1	1	1	3	1	1
138	156	117	1	2	5				
477	654	213	0	3	1	0	4	1	1
152	157	117	3	0	5				
482	697	213	4	0	0	0	3	1	1
153	172	117	0	3	5				
499	709	213	2	2	0	0	4	1	1
162	179	117	2	1	5				
522	731	213	1	3	0	0	6	1	1
173	183	117	3	0	5				
544	755	213	1	3	0	0	7	1	1
187	187	117	3	0	5				
566	774	213	2	2	0	0	5	1	1
195	195	117	2	1	5				
580	819	213	3	1	1	1	6	1	1
198	213	117	2	5	3				
621	863	213	3	2	0	2	7	1	1
216	232	117	2	6	2				
654	874	213	1	4	0	0	8	1	1

235	236	117	2	1	7				
695	874	321	1	2	2	3	8	1	1
246	236	194	6	2	2				
695	874	380	3	2	0	0	11	1	1
246	236	231	2	2	6				
703	874	434	1	2	2	1	8	1	1
248	236	272	4	2	4				
722	874	494	4	1	0	0	10	1	1
256	236	312	0	2	8				
751	874	521	1	4	0	0	8	1	1
272	236	324	5	0	5				
758	874	548	0	1	4	0	7	1	1
276	236	348	5	3	2				
765	874	584	0	0	5	3	8	0	1
280	236	374	3	3	4				
778	874	624	0	3	2	1	7	0	1
287	236	405	2	1	7				
778	874	660	2	0	3	0	6	1	1
287	236	435	2	1	7				
778	874	715	2	0	3	0	9	1	1
287	236	472	2	2	6				
814	874	718	0	5	0	1	8	1	1
299	236	474	1	5	4				
841	874	750	2	1	2	0	8	1	1
310	236	499	1	2	7				
853	874	797	2	1	2	0	9	1	1
313	236	535	0	3	7				

Table 8. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 8

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
11	47	0	0	1	0	1	2	1	1
2	0	0	0	1	2				
24	47	0	0	1	0	0	1	1	1
7	0	0	2	1	0				
42	47	0	0	2	0	1	2	1	1
13	0	0	1	3	0				
42	47	28	0	1	1	1	3	1	1
13	0	19	0	4	0				
55	47	38	0	1	1	2	4	1	1

20	0	26	4	0	0				
79	47	55	2	0	0	1	3	1	1
31	0	30	0	0	4				
91	47	64	0	0	2	0	2	1	1
37	0	36	1	0	3				
114	47	93	1	2	0	0	4	1	1
49	0	46	3	2	0				
131	47	101	0	3	0	1	3	1	1
60	0	52	2	3	0				
150	47	114	0	1	2	2	4	1	1
70	0	61	0	5	0				
177	47	133	3	0	0	0	4	1	1
79	0	75	1	5	0				
222	47	151	3	0	0	0	7	1	1
92	0	86	2	0	4				
253	47	156	0	0	3	1	7	1	1
104	0	88	2	4	0				
253	47	171	0	0	3	0	1	1	1
104	0	99	5	0	1				
279	47	179	2	0	1	1	3	1	1
114	0	107	2	0	4				
318	47	209	2	0	1	0	7	1	1
123	0	119	2	0	4				
343	47	235	2	1	0	0	4	1	1
131	0	132	3	1	2				
349	47	255	0	1	2	0	5	1	1
134	0	146	3	0	3				
385	47	271	3	0	1	1	8	1	1
148	0	156	1	0	7				
413	47	289	4	0	0	0	6	1	1
162	0	169	0	0	8				
457	47	332	3	1	0	1	13	1	1
176	0	191	1	0	7				
486	47	362	4	0	0	0	7	1	1
187	0	209	0	1	7				
509	47	389	1	0	3	2	7	1	1
192	0	231	3	1	4				
535	47	412	4	0	0	0	7	1	1
203	0	247	0	0	8				
563	47	450	2	0	2	0	7	1	1
209	0	270	2	1	5				
595	47	464	2	1	1	0	8	1	1
225	0	281	2	0	6				

612	47	494	1	0	3		2	7	0	1
228	0	300	3	1	4					
631	47	520	1	3	0		0	5	1	1
238	0	315	2	4	2					
640	47	544	2	0	2		0	4	1	1
242	0	337	2	1	5					
675	47	580	3	0	1		1	9	1	1
248	0	359	0	1	7					
688	47	622	0	1	3		1	7	0	1
248	0	389	4	2	2					
724	47	655	3	0	1		0	9	1	1
260	0	409	0	0	8					
771	47	687	4	1	0		0	10	1	1
272	0	426	1	0	9					
827	47	711	1	2	2		2	14	1	1
288	0	433	7	2	1					
839	47	750	0	1	4		1	13	0	1
290	0	460	5	0	5					
882	47	791	3	1	1		1	9	1	1
310	0	484	1	0	9					
893	47	829	0	0	5		3	10	0	1
313	0	506	2	1	7					
918	47	877	2	1	2		0	11	1	1
323	0	533	1	1	8					
962	47	904	1	3	1		1	11	1	1
338	0	552	0	6	4					
989	47	933	1	0	4		1	9	1	1
349	0	571	1	1	8					
1019	47	965	3	1	1		2	8	0	1
360	0	591	0	1	9					
1059	47	999	2	1	2		0	10	1	1
375	0	608	1	9	0					
1101	47	1032	2	0	3		2	7	1	1
390	0	629	1	1	8					
1137	47	1059	3	0	2		0	8	1	1
406	0	648	0	2	8					
1172	47	1071	0	1	4		1	11	1	1
425	0	656	3	0	7					
1228	47	1098	2	1	2		0	13	1	1
445	0	675	1	1	8					
1248	47	1132	1	1	3		0	12	1	1
450	0	702	4	0	6					
1309	47	1166	4	1	0		0	15	1	1

465	0	723	1	0	9				
1350	47	1204	0	3	2	1	11	1	1
472	0	747	6	1	3				
1382	47	1226	2	1	2	1	9	1	1
482	0	766	1	0	9				
1430	47	1261	4	0	1	0	11	1	1
496	0	786	0	1	9				
1488	47	1281	2	1	2	1	11	1	1
518	0	801	1	1	8				
1554	47	1315	1	1	3	3	12	1	1
540	0	825	2	7	1				
1573	47	1337	0	1	4	0	9	1	1
548	0	843	2	1	7				
1606	47	1362	4	0	1	1	10	1	1
561	0	859	1	0	9				
1668	47	1408	2	0	3	3	12	1	1
576	0	886	1	1	8				
1725	47	1438	0	2	3	4	12	1	1
593	0	907	2	1	7				
1741	47	1472	0	3	2	1	10	1	1
601	0	932	3	6	1				
1756	47	1494	0	2	3	0	11	1	1
610	0	951	1	1	8				
1825	47	1548	4	0	1	2	12	0	1
634	0	983	0	0	10				
1858	47	1573	1	1	3	0	8	1	1
642	0	1007	1	1	8				
1876	47	1589	1	0	4	0	6	1	1
645	0	1022	2	1	7				
1894	47	1624	1	0	4	1	9	1	1
648	0	1046	1	1	8				
1919	47	1650	2	0	3	1	9	1	1
655	0	1066	1	2	7				
1947	47	1669	3	1	1	0	8	1	1
663	0	1080	1	5	4				

Table 9. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 9

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
33	9	0	0	1	0	0	0	1	1

1	0	0	2	1	0				
62	9	7	1	0	0	0	0	1	1
5	0	5	1	2	0				
93	9	9	0	2	0	1	2	1	1
14	0	5	1	3	0				
123	9	15	1	0	1	0	3	1	1
24	0	7	0	0	4				
160	9	34	1	0	1	0	4	1	1
31	0	13	3	0	1				
184	9	46	0	0	2	0	2	1	1
36	0	20	4	0	0				
215	9	56	0	0	2	0	2	1	1
37	0	28	4	0	0				
247	9	96	1	0	2	0	4	1	1
38	0	53	3	2	0				
256	9	124	2	0	1	1	4	1	1
40	0	74	0	0	5				
281	9	137	0	3	0	0	4	1	1
45	0	85	0	3	2				
305	9	154	0	0	3	0	2	1	1
47	0	98	2	0	4				
305	9	171	0	0	3	0	3	1	1
47	0	112	1	0	5				
305	9	213	1	0	2	0	5	1	1
47	0	134	0	2	4				
321	9	237	1	0	2	1	3	1	1
48	0	153	1	1	4				
340	9	268	1	0	2	2	5	1	1
49	0	172	0	1	5				
362	9	295	1	0	2	0	4	1	1
53	0	187	0	1	5				
373	9	313	1	0	2	0	3	1	1
56	0	202	0	1	5				
380	9	334	2	1	0	0	3	1	1
56	0	220	1	5	0				
395	9	372	1	1	2	1	8	1	1
61	0	244	1	0	7				
415	9	415	3	1	0	1	5	1	1
64	0	280	0	6	2				
415	9	459	0	3	1	0	7	1	1
64	0	319	2	3	3				
415	9	500	2	1	1	1	5	1	1
64	0	351	0	0	8				

428	9	522	0	0	4	0	4	1	1
65	0	366	2	0	6				
457	9	536	0	1	3	1	5	1	1
72	0	378	0	0	8				
472	9	557	0	1	3	1	5	1	1
80	0	392	2	0	6				
472	9	618	2	1	1	0	5	1	1
80	0	430	0	0	8				
490	9	658	2	2	0	0	7	1	1
85	0	460	1	3	4				
499	9	690	0	1	3	1	6	1	1
90	0	482	2	0	6				
522	9	731	2	1	2	0	4	1	1
90	0	510	6	0	4				
539	9	749	1	2	2	0	8	1	1
95	0	523	1	0	9				
539	9	787	1	0	4	1	6	1	1
95	0	550	1	1	8				
549	9	820	0	2	3	0	8	1	1
100	0	575	0	0	10				
549	9	873	2	0	3	0	7	1	1
100	0	611	0	2	8				
552	9	917	1	2	2	1	8	1	1
101	0	646	2	1	7				
552	9	954	0	1	4	1	8	0	1
101	0	676	2	1	7				
554	9	993	2	0	3	1	6	1	1
102	0	702	0	1	9				
565	9	1026	0	1	4	3	6	1	1
104	0	727	1	0	9				
565	9	1058	1	0	4	1	5	1	1
104	0	753	0	2	8				
571	9	1084	0	0	5	0	7	0	1
106	0	771	1	2	7				
583	9	1119	0	1	4	0	6	0	1
107	0	787	1	0	9				
587	9	1170	1	3	1	0	9	1	1
108	0	831	1	2	7				
605	9	1199	2	1	2	0	7	1	1
114	0	849	0	0	10				

Table 10. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 10

<u>UseCount</u> <u>HitCount</u>			<u>EnemyCount</u> <u>ObstacleCount</u>			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
5	0	0	0	1	0	1	2	1	1
4	0	0	2	1	0				
12	0	0	0	1	0	1	2	0	1
7	0	0	0	1	2				
20	0	9	0	2	0	1	4	1	1
13	0	5	1	2	1				
20	22	11	2	0	0	0	2	1	1
13	8	5	3	0	1				
20	77	26	0	1	1	0	6	1	1
13	9	20	4	0	0				
28	77	48	2	0	0	0	2	0	1
14	9	35	1	2	1				
41	77	64	1	1	0	0	4	1	1
19	9	45	3	0	1				
54	77	74	0	0	3	1	2	1	1
25	9	55	2	0	3				
56	109	74	2	0	1	1	4	1	1
26	26	55	0	0	5				
70	140	74	1	2	0	1	5	1	1
35	30	55	1	0	4				
70	151	90	2	0	1	1	4	1	1
35	38	62	1	0	5				
70	181	120	0	1	2	1	7	0	1
35	40	85	6	0	0				
70	256	147	1	2	0	1	9	0	1
35	43	112	0	5	1				
78	331	147	1	0	2	3	7	1	1
36	64	112	0	1	5				
84	331	186	2	0	1	1	5	1	1
38	64	137	0	1	5				
86	331	219	0	0	3	2	4	1	1
39	64	160	2	0	4				
87	331	261	1	0	2	0	5	1	1
39	64	186	1	0	5				
87	331	291	0	1	2	1	2	1	1
39	64	206	0	0	6				
99	331	341	2	1	0	0	5	0	1
42	64	233	0	0	6				
99	445	368	0	1	2	2	7	0	1
42	68	255	1	0	5				

99	447	406	1	2	0	0	3	1	1
42	68	278	2	2	2				
99	461	432	0	0	3	1	4	1	1
42	69	297	0	1	5				
99	478	481	1	0	2	2	3	1	1
42	71	316	0	1	5				
99	494	502	1	0	2	0	3	1	1
42	75	331	1	2	3				
99	496	515	0	0	3	0	3	1	1
42	76	340	0	0	6				
99	496	549	0	0	3	1	3	1	1
42	76	355	0	1	5				
99	513	588	1	0	3	1	3	1	1
42	79	371	0	1	7				
99	520	646	0	4	0	0	8	1	1
42	79	418	0	1	7				
99	520	676	0	0	4	0	3	1	1
42	79	436	0	2	6				
99	522	708	1	0	3	1	4	1	1
42	79	458	1	7	0				
99	545	752	1	1	2	0	7	1	1
42	83	484	0	0	8				
99	551	791	0	1	3	1	4	1	1
42	83	508	0	1	7				
99	635	816	3	1	0	0	6	1	1
42	93	521	0	3	5				
99	635	860	0	1	3	0	5	1	1
42	93	546	1	0	7				
99	642	890	1	1	2	1	4	1	1
42	96	566	0	1	7				
99	642	925	0	0	4	1	5	1	1
42	96	586	2	1	5				
99	646	965	0	0	5	0	5	1	1
42	96	606	1	1	8				
99	646	1012	0	2	3	1	6	1	1
42	96	642	0	0	10				
99	650	1053	1	0	4	2	7	1	1
42	99	664	0	2	8				
99	655	1144	0	1	4	3	12	1	1
42	99	703	2	1	7				
99	655	1186	0	1	4	1	13	1	1
42	99	731	1	1	8				
99	667	1225	2	1	2	2	7	1	1

42	104	758	0	0	10				
99	667	1259	0	0	5	0	5	1	1
42	104	780	1	0	9				
99	667	1309	0	1	4	0	8	1	1
42	104	808	2	1	7				
99	744	1339	3	1	1	1	11	1	1
42	116	828	3	0	7				
99	857	1392	3	1	1	1	8	1	1
42	126	849	4	4	2				
99	893	1460	1	0	4	3	6	1	1
42	137	886	0	2	8				
99	899	1499	1	0	4	1	5	1	1
42	140	905	0	2	8				
99	920	1576	1	2	2	2	7	1	1
42	143	963	1	0	9				
99	936	1620	2	1	2	0	6	1	1
42	151	989	0	1	9				
99	952	1707	1	2	2	4	8	0	1
42	154	1048	1	0	9				
99	956	1754	2	0	3	1	7	1	1
42	154	1076	0	1	9				
99	979	1803	2	1	2	1	9	1	1
42	160	1106	4	2	4				
99	992	1843	1	0	4	0	6	1	1
42	162	1129	0	0	10				
99	1004	1895	1	0	4	2	6	1	1
42	164	1159	1	1	8				
99	1004	1936	0	1	4	1	6	1	1
42	164	1184	0	0	10				
99	1004	1974	0	0	5	0	6	0	1
42	164	1205	2	0	8				
99	1004	2001	0	0	5	0	5	1	1
42	164	1221	1	2	7				
99	1004	2046	0	0	5	1	8	1	1
42	164	1247	0	1	9				
99	1021	2097	2	1	2	1	6	1	1
42	169	1281	0	1	9				
99	1040	2153	1	2	2	1	11	0	1
42	173	1319	1	0	9				
99	1052	2201	1	2	2	0	10	1	1
42	176	1353	3	2	5				
99	1062	2244	1	0	4	0	6	1	1
42	177	1383	1	1	8				

99	1064	2297	1	0	4	0	5	1	1
42	177	1409	1	1	8				
99	1064	2352	0	2	3	0	9	1	1
42	177	1444	0	0	10				
99	1070	2397	0	1	4	1	6	1	1
42	177	1472	2	1	7				
99	1083	2448	2	1	2	1	9	1	1
42	184	1500	1	9	0				
99	1083	2476	0	0	5	0	5	1	1
42	184	1523	1	1	8				
99	1095	2525	1	1	3	0	7	1	1
42	186	1552	1	0	9				
99	1095	2568	0	1	4	1	7	0	1
42	186	1578	2	1	7				
99	1105	2607	1	1	3	0	5	1	1
42	189	1604	1	0	9				

Table 11. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 11

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
23	0	0	0	0	1	1	2	1	1
4	0	0	0	2	1				
23	34	0	0	0	1	1	2	1	1
4	10	0	0	2	1				
41	36	0	0	1	1	1	3	1	1
12	10	0	0	1	3				
47	44	0	1	1	0	0	2	1	1
15	14	0	2	1	1				
65	70	0	1	0	1	1	2	0	1
20	17	0	1	1	2				
83	100	0	0	1	1	1	3	1	1
25	27	0	1	1	2				
92	106	0	1	1	0	0	2	0	1
27	31	0	0	1	3				
96	134	0	3	0	0	0	2	1	1
31	40	0	1	4	0				
110	151	0	1	2	0	0	3	1	1
39	44	0	3	2	0				
129	156	0	0	3	0	0	4	1	1
53	44	0	4	1	0				

139	206	0	2	0	1	1	5	1	1
53	62	0	3	3	0				
149	221	0	2	1	0	0	3	0	1
58	70	0	3	2	1				
150	249	0	2	0	1	0	3	1	1
58	88	0	0	6	0				
168	254	0	0	3	0	0	4	1	1
70	88	0	5	0	1				
172	279	0	3	0	0	0	3	0	1
70	100	0	1	5	0				
185	290	0	1	2	0	1	5	1	1
76	104	0	3	3	0				
200	290	0	0	3	0	0	3	1	1
83	104	0	4	2	0				
211	318	0	2	1	0	0	3	0	1
87	112	0	2	4	0				
239	318	0	0	4	0	1	4	1	1
100	112	0	6	1	1				
258	343	0	3	1	0	0	4	1	1
107	123	0	2	5	1				
279	352	0	1	3	0	1	5	1	1
121	127	0	5	3	0				
289	420	0	3	1	0	2	4	1	1
129	146	0	4	4	0				
292	442	0	4	0	0	0	3	1	1
131	161	0	2	6	0				
339	451	0	1	2	1	3	7	1	1
153	164	0	4	0	4				
358	463	0	1	3	0	0	6	1	1
167	167	0	5	3	0				
368	491	0	3	1	0	0	5	1	1
172	179	0	0	5	3				
385	526	0	2	2	0	0	8	1	1
176	187	0	5	3	0				
415	531	0	1	3	0	2	7	1	1
190	189	0	5	3	0				
428	592	0	0	1	3	1	11	1	1
196	208	0	2	4	2				
434	616	0	3	1	0	1	5	1	1
199	220	0	3	4	1				
453	630	0	2	2	0	0	5	1	1
211	227	0	5	3	0				
473	643	0	2	2	0	0	5	1	1

221	235	0	4	3	1				
500	664	0	1	2	1	1	9	1	1
235	238	0	1	0	7				
531	665	0	0	5	0	0	6	1	1
252	238	0	3	3	4				
560	673	0	2	3	0	0	7	1	1
269	244	0	6	3	1				
591	679	0	0	5	0	1	8	1	1
296	244	0	8	2	0				
624	686	0	1	4	0	0	8	1	1
310	248	0	8	2	0				
655	691	0	0	5	0	1	9	1	1
330	248	0	8	1	1				
668	716	0	5	0	0	1	5	1	1
331	268	0	1	9	0				
668	716	64	0	4	1	1	14	1	1
331	268	43	10	0	0				
675	716	147	2	3	0	4	13	1	1
334	268	112	7	1	2				
727	738	147	2	3	0	1	9	1	1
359	275	112	5	1	4				
756	760	147	3	2	0	1	10	0	1
372	282	112	4	2	4				
756	798	147	5	0	0	0	5	1	1
372	302	112	3	4	3				
811	798	147	0	4	1	1	13	1	1
392	302	112	7	0	3				
865	801	147	1	4	0	3	10	1	1
416	304	112	6	1	3				
872	869	147	4	0	1	1	10	1	1
419	328	112	3	5	2				
921	931	147	2	3	0	3	14	0	1
437	343	112	6	1	3				
963	951	147	2	3	0	0	10	0	1
454	347	112	6	2	2				
972	1038	147	2	1	2	1	14	1	1
458	375	112	5	3	2				
1019	1079	147	1	2	2	5	11	1	1
476	398	112	4	4	2				
1019	1156	204	3	2	0	1	8	1	1
476	410	157	7	2	1				
1019	1260	277	2	2	1	5	14	1	1
476	429	210	5	2	3				

1019	1269	324	0	1	4	1	11	1	1
476	429	242	6	4	0				
1019	1290	369	2	2	1	0	9	1	1
476	433	278	5	2	3				
1019	1315	416	4	1	0	2	5	0	1
476	445	311	2	3	5				
1019	1332	472	1	4	0	0	12	1	1
476	448	356	0	9	1				
1019	1333	515	0	2	3	1	11	1	1
476	448	394	2	4	4				
1019	1341	549	1	2	2	0	9	1	1
476	451	424	0	8	2				
1019	1350	582	2	0	3	0	8	1	1
476	453	448	4	4	2				
1019	1356	613	1	1	3	0	6	1	1
476	456	472	1	1	8				
1019	1362	634	1	0	4	0	5	1	1
476	458	489	4	3	3				
1019	1383	651	4	0	1	0	7	1	1
476	472	498	1	3	6				
1019	1413	693	2	2	1	0	13	1	1
476	479	528	3	1	6				
1019	1435	715	4	1	0	0	7	1	1
476	492	541	0	3	7				
1019	1435	747	0	0	5	2	10	1	1
476	492	562	5	3	2				
1019	1459	788	2	1	2	0	10	1	1
476	497	593	3	2	5				

Table 12. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 12

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
22	0	0	0	0	1	2	2	1	1
4	0	0	0	0	3				
51	0	0	0	0	1	1	2	1	1
7	0	0	2	0	1				
109	0	0	2	0	0	0	6	1	1
21	0	0	4	0	0				
112	0	44	2	0	0	2	5	1	1
21	0	20	4	0	0				

112	44	44	1	0	1	1	2	1	1
21	14	20	1	0	3				
112	87	44	1	0	1	2	2	1	1
21	28	20	1	0	3				
112	102	44	2	0	0	0	0	1	1
21	36	20	3	0	1				
112	103	70	0	1	2	2	4	1	1
21	36	39	1	3	1				
112	279	208	0	2	1	13	14	1	1
21	61	118	0	0	5				
122	279	238	0	1	2	3	5	0	1
25	61	141	0	1	4				
151	279	253	0	2	1	4	5	0	1
39	61	152	0	0	5				
182	325	253	3	0	0	3	6	0	1
47	73	152	1	4	0				
182	427	269	0	0	3	4	3	1	1
47	83	165	0	0	5				
182	427	327	1	2	0	0	5	1	1
47	83	200	3	2	0				
182	427	362	0	2	1	0	5	1	1
47	83	228	0	0	5				
182	428	387	1	0	2	1	3	1	1
47	83	247	2	1	3				
182	428	417	0	0	3	1	5	1	1
47	83	266	0	1	5				
182	428	452	0	0	3	1	5	1	1
47	83	284	0	2	4				
182	428	475	0	1	2	0	3	1	1
47	83	301	0	1	5				
182	428	504	0	0	3	0	4	1	1
47	83	315	1	1	4				
182	428	555	1	0	2	0	6	1	1
47	83	335	0	1	5				
182	428	577	0	0	3	0	3	1	1
47	83	349	0	1	5				
182	428	614	0	1	2	1	6	1	1
47	83	373	0	0	6				
182	535	629	0	1	3	3	11	0	1
47	113	386	1	1	6				
182	535	684	2	0	2	0	6	1	1
47	113	417	0	1	7				
182	535	729	0	2	2	0	8	1	1

47	113	451	6	1	1				
182	535	772	1	1	2	1	6	1	1
47	113	481	0	1	7				
188	535	841	0	2	2	1	10	1	1
49	113	513	0	0	8				
198	535	881	1	2	1	1	8	1	1
51	113	538	0	0	8				
238	535	903	0	2	2	1	8	1	1
58	113	559	1	0	7				
245	535	948	1	1	2	0	7	1	1
62	113	577	0	1	7				
245	535	973	0	0	4	1	8	1	1
62	113	593	2	1	5				
245	535	1015	0	1	3	0	5	1	1
62	113	618	1	1	6				
245	535	1078	1	1	2	1	8	0	1
62	113	653	0	1	7				
245	535	1131	2	1	1	0	6	1	1
62	113	685	3	2	3				
252	535	1180	0	2	2	1	7	0	1
66	113	714	0	0	8				
254	535	1231	1	0	4	1	9	1	1
66	113	745	1	2	7				
254	535	1287	2	0	3	1	9	1	1
66	113	777	0	1	9				
254	535	1321	0	1	4	1	9	1	1
66	113	803	1	1	8				
254	535	1380	0	1	4	1	7	1	1
66	113	842	0	0	10				
254	535	1444	0	2	3	1	11	1	1
66	113	881	1	0	9				
254	535	1469	0	0	5	0	5	1	1
66	113	902	0	1	9				
254	535	1528	4	0	1	0	8	1	1
66	113	939	2	0	8				
254	535	1576	0	1	4	1	7	1	1
66	113	973	1	1	8				
254	535	1613	0	1	4	0	4	1	1
66	113	998	1	1	8				
254	535	1651	0	0	5	0	7	1	1
66	113	1019	1	0	9				
254	535	1718	2	1	2	0	10	1	1
66	113	1058	0	1	9				

254	535	1747	2	0	3	0	5	1	1
66	113	1075	0	2	8				
254	535	1805	1	0	4	0	7	0	1
66	113	1106	0	0	10				
257	535	1842	0	2	3	1	8	1	1
66	113	1136	1	0	9				
281	535	1861	0	0	5	2	13	1	1
72	113	1152	0	1	9				

Table 13. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 13

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
12	9	0	1	0	0	0	1	1	1
1	3	0	3	0	0				
19	9	10	0	1	0	1	1	1	1
6	3	4	0	3	0				
25	9	23	0	0	2	1	3	1	1
7	3	15	3	1	0				
36	9	52	1	0	1	0	2	1	1
7	3	32	2	1	1				
51	9	55	0	1	1	0	3	1	1
13	3	33	1	0	3				
51	17	85	0	2	0	1	3	1	1
13	3	59	2	2	0				
51	55	103	0	1	1	0	3	1	1
13	9	75	1	0	3				
92	55	105	0	0	3	0	4	1	1
26	9	75	0	0	5				
121	55	122	1	1	1	0	5	1	1
33	9	85	0	5	0				
151	55	124	0	0	3	3	6	1	1
43	9	86	0	0	5				
151	67	161	0	3	0	0	5	1	1
43	9	120	5	1	0				
151	105	175	1	0	2	0	4	1	1
43	24	126	0	1	5				
151	165	176	1	0	2	2	5	1	1
43	48	126	0	1	5				
151	165	203	0	0	3	0	2	1	1
43	48	144	2	1	3				

151	171	240	0	1	2	0	6	1	1
43	48	170	1	1	4				
151	193	246	3	0	0	0	2	1	1
43	59	174	1	3	2				
151	215	284	1	0	2	1	6	1	1
43	65	192	0	0	6				
151	215	309	0	0	3	1	2	1	1
43	65	205	0	1	5				
151	232	340	0	0	4	1	4	1	1
43	71	219	2	2	4				
151	232	368	0	1	3	0	6	1	1
43	71	242	0	0	8				
151	232	392	0	1	3	1	5	1	1
43	71	264	2	1	5				
151	232	414	0	1	3	0	4	1	1
43	71	283	1	1	6				
151	232	453	0	2	2	1	7	1	1
43	71	312	2	0	6				
151	259	472	2	1	1	1	5	1	1
43	79	328	0	1	7				
151	259	507	0	2	2	1	7	1	1
43	79	361	1	0	7				
185	259	515	0	1	3	0	9	1	1
54	79	366	1	1	6				
198	259	538	1	3	0	0	6	1	1
61	79	386	1	5	2				
228	259	592	1	0	3	3	7	1	1
74	79	418	0	1	7				
228	276	629	1	2	1	0	9	1	1
74	83	447	6	1	1				
228	276	646	0	1	3	0	4	1	1
74	83	462	0	1	7				
228	276	685	0	1	3	0	6	1	1
74	83	491	2	0	6				
228	276	709	0	1	3	0	4	1	1
74	83	512	1	0	7				
228	276	761	0	3	2	0	11	1	1
74	83	554	0	0	10				
228	331	803	2	2	1	2	13	1	1
74	92	585	3	5	2				
228	350	860	0	3	2	2	10	1	1
74	96	629	0	0	10				
228	362	903	2	1	2	2	11	1	1

74	99	657	0	1	9				
228	367	953	0	2	3	1	9	1	1
74	99	702	0	0	10				
228	367	997	0	1	4	1	10	1	1
74	99	732	0	1	9				
228	379	1026	1	0	4	2	10	1	1
74	102	749	0	0	10				
228	384	1059	1	1	3	0	6	1	1
74	105	777	5	4	1				
228	391	1086	1	0	4	0	6	1	1
74	109	795	0	2	8				
228	397	1112	1	1	3	0	5	1	1
74	113	817	6	2	2				
228	397	1144	0	0	5	0	6	1	1
74	113	839	0	1	9				
228	397	1177	0	1	4	1	8	1	1
74	113	866	0	1	9				
228	406	1224	1	3	1	1	11	1	1
74	115	905	1	3	6				
228	416	1244	1	0	4	0	7	1	1
74	118	921	0	2	8				
228	453	1260	4	1	0	1	6	1	1
74	134	934	0	6	4				
228	453	1297	0	1	4	0	7	1	1
74	134	966	1	0	9				

Table 14. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 14

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
6	16	0	0	0	1	2	2	1	1
2	5	0	0	2	1				
6	23	0	1	0	0	1	1	1	1
2	9	0	3	0	0				
6	23	29	0	2	0	1	3	0	1
2	9	26	0	4	0				
29	23	29	0	2	0	1	3	1	1
15	9	26	0	4	0				
29	23	62	0	0	2	2	4	1	1
15	9	40	2	0	2				
62	23	78	2	0	0	0	3	0	1

23	9	51	3	0	1				
62	23	107	0	0	2	1	3	1	1
23	9	65	1	1	2				
62	23	129	1	0	2	0	3	1	1
23	9	84	1	0	4				
62	39	144	2	0	1	0	4	1	1
23	16	93	0	0	5				
62	39	170	0	0	3	0	4	1	1
23	16	108	2	0	3				
62	59	194	1	0	2	1	5	1	1
23	17	123	5	1	0				
62	59	214	0	1	2	0	2	1	1
23	17	141	1	0	5				
62	59	247	0	2	1	0	4	1	1
23	17	168	0	0	6				
73	59	274	0	1	2	1	5	1	1
27	17	184	1	0	5				
122	93	274	0	0	3	3	12	0	1
35	22	184	1	1	4				
122	101	308	1	2	0	1	4	1	1
35	25	213	4	0	2				
149	101	327	1	2	0	0	5	1	1
44	25	230	0	3	3				
195	116	327	0	1	2	2	7	0	1
57	26	230	1	0	5				
208	116	364	1	1	1	0	5	1	1
62	26	254	0	0	6				
209	116	386	0	1	3	0	5	1	1
62	26	275	2	0	6				
211	116	425	1	1	2	1	8	1	1
62	26	303	0	0	8				
217	116	454	1	1	2	0	3	1	1
67	26	326	1	0	7				
229	116	481	0	1	3	0	6	1	1
70	26	342	1	1	6				
231	116	519	0	2	2	2	8	1	1
71	26	372	1	0	7				
231	116	551	1	0	3	0	5	1	1
71	26	397	6	1	1				
247	116	582	0	1	3	1	6	1	1
75	26	417	0	0	8				
247	116	604	0	0	4	0	2	1	1
75	26	433	2	0	6				

247	116	639	1	1	2	1	5	1	1
75	26	463	1	0	7				
247	116	688	2	1	1	0	6	1	1
75	26	490	0	0	8				
249	116	727	1	1	3	1	7	1	1
77	26	520	1	0	9				
263	116	758	0	1	4	1	9	1	1
78	26	543	1	1	8				
272	116	788	0	2	3	0	9	1	1
80	26	569	7	0	3				
276	116	876	4	1	0	0	13	0	1
80	26	618	0	1	9				
276	116	933	2	0	3	0	7	0	1
80	26	651	1	0	9				
276	128	973	0	2	3	1	6	1	1
80	26	686	2	0	8				
276	147	1002	2	0	3	1	6	1	1
80	32	708	0	2	8				
276	147	1070	0	5	0	0	14	0	1
80	32	766	0	10	0				
276	147	1101	0	1	4	0	5	1	1
80	32	792	0	0	10				
276	174	1117	4	0	1	0	5	1	1
80	48	800	8	0	2				
276	174	1150	0	1	4	1	7	1	1
80	48	826	1	0	9				
276	192	1187	2	0	3	1	7	1	1
80	52	848	0	1	9				

Table 15. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 15

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
5	0	0	0	1	0	1	1	1	1
2	0	0	1	1	1				
5	0	32	0	1	0	0	1	1	1
2	0	13	0	3	0				
8	0	49	0	0	2	2	3	1	1
3	0	22	1	0	3				
8	0	60	0	0	2	0	2	1	1
3	0	32	0	0	4				

8	6	74	0	0	2	0	2	1	1
3	4	42	0	4	0				
8	6	90	0	0	2	0	3	1	1
3	4	55	1	0	3				
8	44	107	1	0	1	2	4	1	1
3	9	61	0	0	4				
8	65	133	0	0	3	1	5	1	1
3	9	77	0	0	5				
8	65	153	0	0	3	1	3	1	1
3	9	90	0	0	5				
8	65	172	0	0	3	0	3	1	1
3	9	103	0	0	5				
8	82	184	1	0	2	1	6	1	1
3	14	114	0	1	5				
8	104	198	1	0	2	0	3	1	1
3	18	124	4	1	1				
8	141	219	1	0	2	0	3	1	1
3	20	139	0	0	6				
8	141	237	0	0	3	1	3	1	1
3	20	155	1	1	4				
8	165	265	0	1	2	0	5	1	1
3	20	179	1	0	5				
22	165	265	0	1	2	2	5	1	1
12	20	179	0	0	6				
44	231	265	1	0	2	3	7	1	1
19	40	179	0	1	5				
44	242	284	1	0	2	1	4	1	1
19	43	192	0	1	5				
44	310	307	0	1	2	2	4	1	1
19	51	213	0	2	4				
44	319	322	1	0	2	0	3	1	1
19	53	224	0	1	5				
44	324	347	1	1	1	0	3	1	1
19	56	241	0	6	0				
44	328	371	0	1	2	0	3	1	1
19	56	262	0	0	6				
44	354	405	2	2	0	0	8	1	1
19	63	287	0	7	1				
44	354	427	0	1	3	0	4	1	1
19	63	305	1	0	7				
44	371	447	0	0	4	1	7	1	1
19	64	322	1	2	5				
44	384	471	2	0	2	0	5	1	1

19	72	335	0	1	7				
44	390	521	1	2	1	0	10	1	1
19	76	363	0	0	8				
44	390	555	0	2	2	0	7	1	1
19	76	395	3	2	3				
44	412	582	3	1	0	0	5	1	1
19	87	408	0	6	2				
44	432	608	2	1	1	1	5	1	1
19	95	428	3	3	2				
44	465	647	0	2	2	0	5	1	1
19	95	460	1	0	7				
44	465	691	0	3	1	1	8	1	1
19	95	500	4	3	1				
44	489	715	1	0	4	0	8	1	1
19	102	519	1	2	7				
44	520	744	3	2	0	2	6	0	1
19	114	544	1	5	4				
44	520	781	0	0	5	1	7	1	1
19	114	571	0	3	7				
44	520	822	1	1	3	3	9	1	1
19	114	603	0	1	9				
44	520	860	0	2	3	0	6	1	1
19	114	632	0	0	10				
44	528	888	1	1	3	0	4	1	1
19	117	657	0	1	9				
44	540	931	0	1	4	0	6	1	1
19	117	690	0	4	6				
44	576	972	2	1	2	1	11	1	1
19	125	715	0	0	10				
44	576	1006	0	1	4	0	9	1	1
19	125	744	0	2	8				
44	595	1041	1	0	4	1	9	1	1
19	129	773	1	1	8				
44	595	1060	0	0	5	1	5	0	1
19	129	789	2	0	8				
44	595	1099	0	1	4	1	9	0	1
19	129	816	1	1	8				
44	608	1137	0	0	5	2	8	1	1
19	129	845	1	2	7				
44	608	1188	0	5	0	1	10	1	1
19	129	892	0	2	8				
44	677	1203	1	0	4	3	14	0	1
19	154	904	1	2	7				

44	677	1227	0	1	4	0	5	1	1
19	154	925	0	1	9				
44	694	1249	1	4	0	0	5	1	1
19	157	947	0	8	2				
44	694	1287	0	0	5	1	8	1	1
19	157	967	1	2	7				
44	694	1341	1	1	3	1	11	1	1
19	157	1005	0	0	10				
44	699	1388	0	0	5	2	7	1	1
19	157	1042	1	0	9				
44	703	1431	2	0	3	0	7	1	1
19	158	1074	0	2	8				
44	722	1472	2	0	3	1	10	1	1
19	166	1099	7	0	3				
44	730	1501	1	0	4	0	6	1	1
19	168	1121	0	2	8				
44	741	1538	1	2	2	1	8	1	1
19	170	1150	1	6	3				
44	741	1571	1	0	4	0	9	1	1
19	170	1175	0	1	9				

Table 16. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 16

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
7	34	0	0	0	1	3	4	1	1
0	10	0	0	2	1				
14	44	6	0	1	0	2	4	1	1
2	10	6	0	1	2				
21	44	17	1	0	0	0	2	1	1
5	10	14	1	0	2				
21	105	17	0	0	2	0	5	1	1
5	30	14	0	0	4				
21	130	37	1	0	1	0	3	1	1
5	40	27	0	0	4				
21	187	37	0	0	2	3	7	1	1
5	60	27	0	2	2				
31	187	52	1	1	0	0	5	1	1
9	60	40	1	2	1				
31	231	67	0	1	1	0	6	1	1
9	70	53	3	1	0				

64	248	67	1	1	1	1	13	1	1
24	72	53	2	1	2				
85	248	67	0	2	1	1	8	1	1
34	72	53	0	0	5				
116	297	67	1	0	2	4	9	1	1
47	92	53	1	2	2				
144	297	82	2	0	1	1	8	1	1
59	92	66	0	2	3				
159	297	106	1	2	0	1	6	1	1
64	92	85	1	0	4				
159	322	133	0	2	1	1	8	1	1
64	102	111	2	0	3				
159	322	150	1	0	2	0	5	1	1
64	102	126	1	2	2				
159	322	184	1	1	1	0	6	1	1
64	102	151	1	1	4				
159	322	214	1	0	2	0	4	1	1
64	102	174	1	2	3				
166	322	255	2	1	0	0	5	1	1
64	102	203	0	1	5				
166	322	299	1	1	1	0	6	1	1
64	102	232	1	1	4				
169	322	342	1	1	1	0	5	1	1
66	102	259	0	1	5				
169	322	374	0	1	2	1	7	1	1
66	102	284	2	0	4				
169	322	399	0	1	2	2	6	1	1
66	102	308	1	1	4				
169	322	420	1	1	1	0	4	1	1
66	102	326	0	1	5				
171	322	462	0	2	2	1	7	1	1
66	102	356	0	0	8				
171	322	493	0	1	3	2	7	1	1
66	102	382	0	1	7				
171	322	512	0	0	4	0	4	1	1
66	102	397	1	2	5				
180	322	566	1	3	0	1	10	1	1
70	102	438	1	5	2				
180	322	605	0	3	1	0	8	1	1
70	102	471	1	7	0				
182	322	656	0	0	4	2	10	1	1
70	102	493	1	2	5				
182	322	694	2	2	0	0	7	1	1

70	102	522	0	0	8				
182	322	741	1	2	1	0	7	1	1
70	102	559	1	0	7				
182	322	769	0	1	3	1	6	1	1
70	102	582	2	0	6				
182	322	839	3	1	0	1	8	1	1
70	102	623	0	7	1				
182	322	885	0	2	2	1	6	1	1
70	102	660	0	0	8				
200	322	893	0	3	1	0	8	1	1
81	102	667	0	2	6				
200	322	948	0	4	0	0	11	1	1
81	102	717	4	1	3				
200	322	980	0	1	3	1	9	1	1
81	102	745	2	1	5				
200	322	996	0	0	4	0	5	1	1
81	102	759	2	1	5				
224	322	1007	0	1	4	2	22	1	1
95	102	767	0	2	8				
224	322	1084	4	1	0	0	13	1	1
95	102	821	0	9	1				
227	322	1118	1	1	3	0	7	1	1
97	102	849	1	1	8				
227	322	1138	0	0	5	0	5	1	1
97	102	863	3	0	7				
241	322	1160	1	0	4	0	5	1	1
97	102	882	1	2	7				
241	322	1220	2	1	2	0	10	1	1
97	102	916	0	0	10				
241	322	1252	0	1	4	0	7	1	1
97	102	944	0	1	9				
241	359	1280	0	1	4	2	13	1	1
97	113	966	2	1	7				
241	359	1310	0	0	5	1	9	1	1
97	113	988	2	2	6				
241	414	1310	4	0	1	0	6	1	1
97	139	988	3	5	2				
241	460	1427	1	4	0	1	12	1	1
97	140	1077	0	6	4				
241	460	1469	0	2	3	2	9	1	1
97	140	1111	1	0	9				
241	460	1521	0	5	0	0	11	1	1
97	140	1161	4	4	2				

241	460	1583	2	0	3	0	11	1	1
97	140	1198	0	1	9				
241	466	1652	3	1	1	3	8	1	1
97	144	1243	2	2	6				
241	479	1697	2	0	3	1	11	1	1
97	145	1275	0	1	9				
241	502	1747	0	1	4	2	7	1	1
97	153	1319	0	1	9				
241	502	1812	2	2	1	0	8	1	1
97	153	1370	0	0	10				
241	502	1862	1	1	3	1	7	1	1
97	153	1399	3	1	6				
241	502	1900	0	0	5	1	6	1	1
97	153	1427	0	2	8				
241	502	1952	2	0	3	1	8	1	1
97	153	1459	0	1	9				
241	502	1975	1	0	4	0	6	1	1
97	153	1472	1	2	7				

Table 17. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 17

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
3	0	0	0	1	0	0	1	1	1
3	0	0	2	1	0				
3	0	16	0	0	1	1	1	0	1
3	0	7	2	0	1				
3	19	30	0	1	1	2	4	0	1
3	10	20	0	4	0				
7	33	30	2	0	0	0	2	1	1
3	18	20	1	0	3				
18	33	30	0	2	0	1	3	1	1
9	18	20	1	1	2				
29	33	51	2	0	0	0	3	1	1
14	18	34	2	1	1				
29	45	75	0	0	2	3	1	1	1
14	18	54	1	1	2				
41	45	75	0	2	0	0	2	1	1
21	18	54	0	0	4				
54	50	75	1	1	0	0	3	1	1
28	22	54	0	0	4				

54	52	97	0	1	2	0	3	1	1
28	22	74	1	1	3				
54	61	124	1	1	1	1	3	0	1
28	26	94	0	1	4				
67	61	148	1	1	1	0	4	0	1
35	26	110	0	1	4				
75	90	148	1	0	2	1	4	1	1
39	39	110	0	1	5				
89	113	148	1	0	2	1	3	0	1
44	53	110	1	1	4				
94	113	162	0	1	2	1	4	1	1
49	53	123	2	0	4				
125	125	162	1	0	2	4	5	0	1
59	57	123	1	2	3				
125	125	176	0	0	3	0	3	1	1
59	57	136	2	1	3				
161	135	176	0	2	1	2	7	0	1
71	59	136	1	0	5				
180	135	179	1	2	0	0	3	1	1
86	59	138	1	0	5				
180	142	192	1	0	2	0	3	1	1
86	63	149	1	2	3				
180	147	203	0	0	3	1	3	1	1
86	67	158	1	1	4				
180	147	215	0	0	3	1	3	1	1
86	67	168	1	2	3				
226	164	215	1	0	2	5	8	0	1
107	75	168	1	1	4				
231	164	234	1	1	1	0	3	1	1
112	75	187	0	1	5				
251	174	234	2	1	0	3	3	1	1
124	81	187	0	0	6				
275	174	256	1	2	0	0	6	0	1
136	81	194	1	0	5				
275	197	269	2	1	0	0	5	1	1
136	89	207	0	1	5				
275	221	269	3	0	0	0	1	1	1
136	101	207	4	2	0				
275	258	283	3	1	0	0	8	0	1
136	113	220	8	0	0				
275	275	304	2	2	0	0	7	1	1
136	120	241	7	1	0				
275	292	324	2	0	2	0	6	1	1

136	126	256	0	3	5				
292	292	344	2	0	2	0	6	0	1
142	126	273	0	3	5				
293	292	362	0	0	4	0	4	1	1
142	126	288	2	2	4				
316	292	385	2	0	2	0	5	1	1
151	126	302	1	2	5				
338	292	399	0	2	2	0	5	0	1
161	126	316	3	0	5				
359	292	412	1	3	0	0	7	1	1
178	126	321	1	0	7				
359	292	436	0	0	4	1	5	0	1
178	126	341	3	2	3				
387	292	451	2	1	1	1	7	1	1
189	126	351	1	1	6				
405	292	458	0	2	3	1	6	1	1
202	126	358	0	10	0				
405	292	480	0	0	5	1	7	0	1
202	126	377	2	2	6				
405	299	517	1	2	2	0	11	1	1
202	128	413	2	0	8				
405	303	530	2	0	3	1	3	1	1
202	132	425	4	1	5				
405	308	556	1	0	4	1	7	1	1
202	135	442	1	1	8				
405	324	607	1	2	2	0	16	1	1
202	139	480	1	2	7				
405	354	641	2	2	1	0	10	0	1
202	145	510	0	1	9				
405	360	685	1	2	2	0	9	0	1
202	147	549	1	1	8				
405	360	718	0	2	3	0	6	1	1
202	147	580	5	2	3				
405	373	748	2	2	1	0	5	1	1
202	155	609	0	0	10				
405	382	776	0	1	4	1	8	0	1
202	159	634	3	1	6				
405	390	808	1	2	2	1	7	1	1
202	163	663	0	1	9				
405	395	841	1	1	3	1	7	0	1
202	166	693	0	1	9				
405	418	871	2	1	2	0	7	1	1
202	173	721	2	0	8				

405	424	897	1	0	4	0	6	1	1
202	175	741	0	3	7				
405	430	934	1	2	2	1	8	1	1
202	179	774	1	1	8				
405	430	977	0	3	2	1	11	1	1
202	179	814	4	4	2				
405	430	1015	0	3	2	0	8	1	1
202	179	849	0	0	10				
405	430	1034	0	0	5	0	6	1	1
202	179	868	4	0	6				
405	434	1050	1	0	4	0	5	1	1
202	182	884	1	3	6				
405	434	1100	0	4	1	0	12	1	1
202	182	934	0	3	7				

Table 18. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 18

<u>UseCount</u> HitCount			<u>EnemyCount</u> ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
8	0	0	0	1	0	1	2	1	1
4	0	0	0	3	0				
14	0	0	0	1	0	0	1	1	1
8	0	0	0	3	0				
89	0	0	2	0	0	0	5	1	1
22	0	0	4	0	0				
136	0	23	2	0	0	0	5	1	1
31	0	9	4	0	0				
140	0	47	2	0	0	0	2	1	1
31	0	25	2	0	2				
140	0	92	2	0	0	0	3	1	1
31	0	51	2	0	2				
140	80	93	1	0	1	2	4	1	1
31	14	51	3	0	1				
140	262	93	0	0	3	3	13	1	1
31	44	51	2	0	3				
140	348	131	1	1	1	3	10	1	1
31	54	80	0	1	4				
140	378	185	0	0	3	4	5	1	1
31	61	109	0	0	5				
140	378	219	0	0	3	0	6	1	1
31	61	127	0	2	3				

140	378	263	0	3	0	1	6	1	1
31	61	165	0	5	0				
140	387	299	0	1	2	2	6	1	1
31	65	187	0	0	6				
140	387	333	0	1	2	1	6	1	1
31	65	210	0	5	1				
140	389	385	1	0	2	3	5	1	1
31	65	248	0	0	6				
140	389	406	0	0	3	0	5	1	1
31	65	264	0	0	6				
140	389	425	1	0	2	0	3	1	1
31	65	279	0	0	6				
140	389	442	0	0	3	1	3	0	1
31	65	294	0	1	5				
147	389	489	0	0	3	2	7	1	1
33	65	306	1	3	2				
147	389	510	0	0	3	1	3	1	1
33	65	315	0	0	6				
150	389	563	1	0	2	3	5	1	1
34	65	344	0	1	5				
150	389	610	1	1	1	1	5	1	1
34	65	377	0	0	6				
150	389	637	0	1	2	0	4	1	1
34	65	400	1	0	5				
155	389	713	0	1	2	1	4	1	1
34	65	434	0	0	6				
155	389	731	0	0	3	0	3	1	1
34	65	448	0	1	5				
155	389	756	0	0	3	0	5	1	1
34	65	466	0	1	5				
155	389	806	2	1	0	0	6	1	1
34	65	492	0	5	1				
165	389	824	0	1	3	1	8	1	1
37	65	507	0	1	7				
165	389	868	0	2	2	2	10	1	1
37	65	543	0	0	8				
166	389	947	1	0	3	2	5	1	1
37	65	599	1	1	6				
166	389	969	0	0	4	1	4	1	1
37	65	616	8	0	0				
166	389	1035	1	3	0	1	11	1	1
37	65	664	1	2	5				
166	389	1050	0	0	4	0	4	1	1

37	65	676	2	1	5				
168	389	1099	0	3	1	3	6	1	1
37	65	708	1	5	2				
170	389	1163	0	2	2	1	7	1	1
37	65	763	1	0	7				
170	389	1201	0	1	3	1	8	1	1
37	65	791	0	1	7				
170	389	1250	1	1	2	2	8	1	1
37	65	822	1	2	5				
170	389	1324	1	1	2	0	9	1	1
37	65	856	0	1	7				
173	389	1398	0	1	3	6	7	1	1
38	65	907	0	1	7				
173	389	1446	0	2	2	1	7	1	1
38	65	937	3	5	0				
173	389	1485	0	0	4	0	6	1	1
38	65	956	0	2	6				
173	389	1535	1	1	2	0	7	1	1
38	65	993	0	0	8				
173	389	1560	0	0	4	0	4	1	1
38	65	1010	1	1	6				
176	389	1584	0	0	4	1	5	1	1
41	65	1027	0	1	7				
176	389	1614	1	1	2	1	6	1	1
41	65	1051	0	0	8				
176	389	1659	1	1	2	1	7	1	1
41	65	1080	0	0	8				
176	389	1703	1	1	2	0	7	1	1
41	65	1107	0	0	8				
241	389	1725	2	1	1	3	10	1	1
63	65	1124	3	4	1				
241	389	1750	0	0	4	0	5	1	1
63	65	1135	2	0	6				
241	389	1773	0	0	4	1	4	1	1
63	65	1154	0	2	6				
241	389	1818	0	2	2	1	11	1	1
63	65	1196	4	4	0				
241	389	1871	0	0	4	1	7	1	1
63	65	1218	0	1	7				
241	389	1917	1	1	2	0	7	1	1
63	65	1253	0	0	8				
241	389	1948	0	0	4	2	8	1	1
63	65	1276	2	0	6				

241	389	1982	0	1	3	0	5	1	1
63	65	1302	0	1	7				
249	389	2013	2	0	3	0	11	1	1
66	65	1325	0	2	8				
249	389	2083	3	2	0	2	13	1	1
66	65	1372	7	3	0				
250	389	2107	0	0	5	3	5	1	1
66	65	1393	1	0	9				
250	389	2139	1	0	4	0	7	1	1
66	65	1413	1	1	8				
250	389	2224	0	3	2	1	16	1	1
66	65	1459	5	1	4				
257	389	2303	1	3	1	1	13	1	1
69	65	1504	1	1	8				
257	389	2341	0	0	5	1	7	1	1
69	65	1526	0	1	9				
257	389	2381	0	1	4	1	8	1	1
69	65	1549	1	0	9				
257	389	2460	2	0	3	1	8	1	1
69	65	1575	0	0	10				
335	389	2495	3	1	1	2	14	1	1
90	65	1596	0	4	6				
339	389	2567	0	1	4	6	14	1	1
91	65	1648	2	0	8				
339	389	2598	0	1	4	0	7	1	1
91	65	1668	1	1	8				
341	389	2645	1	2	2	1	10	1	1
92	65	1709	3	0	7				
341	389	2697	0	2	3	0	10	1	1
92	65	1741	2	0	8				
341	389	2739	0	1	4	1	12	1	1
92	65	1778	1	1	8				
341	389	2791	1	1	3	0	9	1	1
92	65	1817	1	1	8				
341	389	2836	0	3	2	0	10	1	1
92	65	1859	3	4	3				
341	389	2885	1	0	4	1	8	1	1
92	65	1891	0	0	10				
344	389	2938	1	3	1	1	8	1	1
95	65	1933	0	6	4				
344	389	2985	2	2	1	1	7	1	1
95	65	1975	0	4	6				
345	389	3037	1	1	3	3	6	1	1

95	65	2016	0	1	9				
345	389	3091	1	1	3	1	8	1	1
95	65	2054	1	1	8				
373	389	3151	0	1	4	6	7	1	1
107	65	2091	1	0	9				
373	389	3196	0	1	4	2	10	1	1
107	65	2121	2	1	7				
373	389	3239	0	0	5	1	9	1	1
107	65	2149	2	1	7				
379	389	3289	0	0	5	2	11	1	1
110	65	2186	1	2	7				
379	389	3336	2	1	2	0	8	1	1
110	65	2222	7	3	0				
379	389	3383	2	1	2	1	8	1	1
110	65	2259	2	7	1				
379	389	3448	3	1	1	0	10	1	1
110	65	2302	7	1	2				
379	389	3473	0	0	5	1	6	1	1
110	65	2324	1	1	8				
381	389	3547	5	0	0	1	13	1	1
111	65	2366	2	4	4				
381	389	3602	1	1	3	1	12	1	1
111	65	2401	0	1	9				
381	389	3639	0	0	5	1	10	1	1
111	65	2428	6	1	3				
381	389	3696	3	1	1	1	12	1	1
111	65	2467	2	7	1				
393	389	3730	2	2	1	2	11	1	1
115	65	2491	0	0	10				
393	389	3766	0	1	4	0	7	1	1
115	65	2519	2	1	7				
393	389	3811	1	1	3	1	8	1	1
115	65	2555	1	1	8				
393	389	3865	2	2	1	0	10	1	1
115	65	2593	1	2	7				
393	389	3923	0	4	1	0	9	1	1
115	65	2633	3	7	0				
393	389	3971	1	2	2	0	9	1	1
115	65	2672	7	1	2				

Table 19. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 19

<u>UseCount</u> <u>HitCount</u>			<u>EnemyCount</u> <u>ObstacleCount</u>			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
4	11	0	1	0	0	0	1	1	1
0	4	0	1	0	2				
13	21	0	0	1	0	1	1	1	1
3	4	0	0	1	2				
30	21	0	0	2	0	1	2	1	1
9	4	0	3	1	0				
55	21	7	0	2	0	1	3	1	1
20	4	1	3	1	0				
59	21	50	2	0	0	0	5	1	1
20	4	25	3	1	0				
59	21	81	2	0	0	0	2	0	1
20	4	51	3	1	0				
75	21	116	1	1	0	0	1	0	1
23	4	64	0	2	2				
82	21	157	2	0	1	1	4	1	1
25	4	90	0	0	5				
111	21	181	1	2	0	1	7	0	1
33	4	100	1	4	0				
127	131	181	1	0	2	2	6	0	1
34	49	100	1	0	4				
127	235	181	0	0	3	2	12	1	1
34	79	100	0	0	5				
129	296	181	2	0	1	1	5	1	1
35	96	100	0	0	5				
153	324	181	1	2	0	0	3	1	1
45	99	100	0	1	5				
153	382	181	2	0	1	1	3	1	1
45	117	100	2	3	1				
183	385	181	0	3	0	0	4	0	1
58	117	100	0	0	6				
223	469	181	0	2	1	4	4	0	1
78	135	100	1	1	4				
256	474	181	0	2	1	2	5	0	1
92	136	100	2	1	3				
283	500	181	0	2	1	1	4	0	1
102	146	100	3	0	3				
311	507	181	0	3	0	0	5	0	1
117	146	100	0	6	0				
333	524	181	0	2	1	1	4	1	1
124	152	100	4	1	1				

351	540	181	0	2	1	1	5	0	1
135	154	100	2	1	3				
364	540	204	0	2	1	1	5	1	1
139	154	111	0	4	2				
385	540	224	2	1	0	0	5	1	1
151	154	124	0	6	0				
385	540	267	1	0	2	1	5	1	1
151	154	149	0	2	4				
392	540	298	1	1	1	1	5	0	1
153	154	164	5	1	0				
410	540	342	2	1	1	1	7	0	1
161	154	189	2	1	5				
410	540	383	3	0	1	2	5	0	1
161	154	212	0	3	5				
424	540	435	1	2	1	3	8	0	1
169	154	249	2	6	0				
441	540	467	0	1	3	4	5	0	1
176	154	276	3	1	4				
441	540	517	2	1	1	0	6	1	1
176	154	308	0	1	7				
441	540	566	2	0	2	0	6	1	1
176	154	339	0	3	5				
441	540	598	2	0	2	0	4	1	1
176	154	365	2	1	5				
458	540	618	0	1	3	1	6	0	1
180	154	383	2	2	4				
458	540	656	0	1	3	1	5	1	1
180	154	413	2	1	5				
458	540	697	1	1	2	0	5	1	1
180	154	448	2	1	5				
458	540	742	2	0	2	2	5	0	1
180	154	478	1	1	6				
473	540	765	0	2	2	0	8	1	1
187	154	492	1	1	6				
480	540	808	1	1	2	0	7	1	1
189	154	522	0	0	8				
494	540	837	0	2	3	1	7	1	1
198	154	542	2	0	8				
502	540	873	1	1	3	1	7	1	1
202	154	568	0	2	8				
502	540	922	2	0	3	1	7	0	1
202	154	601	2	1	7				
541	540	932	0	5	0	1	8	1	1

221	154	608	2	3	5				
549	540	969	2	2	1	1	8	0	1
227	154	635	6	1	3				
549	540	1016	2	1	2	1	8	0	1
227	154	676	0	1	9				
559	540	1062	0	2	3	3	7	1	1
229	154	718	1	1	8				
573	540	1102	2	2	1	1	10	0	1
237	154	745	1	0	9				
573	540	1153	1	2	2	1	8	1	1
237	154	783	3	5	2				
577	540	1246	2	2	1	1	12	0	1
238	154	834	0	0	10				
577	540	1277	0	1	4	0	8	0	1
238	154	857	1	2	7				
577	540	1325	0	2	3	0	9	1	1
238	154	895	1	1	8				
577	540	1370	1	1	3	0	8	1	1
238	154	921	1	1	8				
598	540	1407	3	1	1	1	8	0	1
248	154	948	0	0	10				
608	540	1471	1	1	3	1	13	0	1
248	154	985	2	1	7				
617	540	1523	2	2	1	1	9	1	1
252	154	1019	1	0	9				
617	540	1547	0	1	4	0	7	1	1
252	154	1040	2	1	7				
617	540	1589	0	1	4	1	10	0	1
252	154	1073	1	8	1				
619	540	1624	0	0	5	2	3	0	1
252	154	1097	1	0	9				
628	540	1659	1	1	3	1	9	0	1
256	154	1123	0	1	9				
628	540	1686	0	1	4	0	6	1	1
256	154	1144	0	2	8				
628	540	1725	0	2	3	1	7	1	1
256	154	1172	0	1	9				
633	540	1782	1	1	3	3	10	0	1
256	154	1214	1	1	8				
633	540	1826	0	1	4	1	9	1	1
256	154	1246	3	1	6				
633	540	1850	0	0	5	0	6	0	1
256	154	1266	2	2	6				

633	540	1884	0	2	3	0	8	0	1
256	154	1295	0	1	9				
633	540	1936	1	2	2	0	10	0	1
256	154	1334	1	0	9				
644	540	1969	0	3	2	0	9	1	1
265	154	1360	2	7	1				

Table 20. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 20

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
13	16	0	0	0	1	1	1	1	1
4	1	0	0	0	3				
32	19	0	0	0	1	0	2	0	1
7	2	0	2	0	1				
51	80	0	2	0	0	0	3	1	1
10	8	0	4	0	0				
51	88	23	1	1	0	0	2	1	1
10	10	20	4	0	0				
51	88	67	1	0	1	0	2	1	1
10	10	39	0	0	4				
51	88	96	0	0	2	1	3	1	1
10	10	51	1	1	2				
51	137	96	1	0	1	0	2	1	1
10	24	51	0	1	3				
51	150	147	0	2	1	1	3	0	1
10	24	77	0	0	5				
51	150	177	0	0	3	2	4	1	1
10	24	91	0	2	3				
51	150	196	0	0	3	0	2	1	1
10	24	101	0	0	5				
51	150	238	0	0	3	0	4	1	1
10	24	119	0	1	5				
51	164	284	1	2	0	1	6	1	1
10	27	148	3	1	2				
51	191	324	0	1	2	2	10	1	1
10	37	164	1	0	5				
51	198	373	1	0	2	0	4	0	1
10	38	181	0	1	5				
51	217	401	1	1	1	0	3	0	1
10	42	201	0	0	6				

51	219	432	1	0	2	0	3	1	1
10	42	223	0	0	6				
51	249	456	0	1	2	0	5	1	1
10	47	244	0	0	6				
51	249	484	0	0	3	0	3	0	1
10	47	257	0	1	5				
51	249	512	0	0	4	0	3	0	1
10	47	270	0	0	8				
51	249	548	0	2	2	0	5	1	1
10	47	299	0	0	8				
51	252	602	1	1	2	0	7	1	1
10	48	334	0	1	7				
51	278	638	1	2	1	0	9	0	1
10	51	369	0	0	8				
51	278	685	1	0	3	1	5	0	1
10	51	393	1	0	7				
51	278	725	0	0	4	1	5	1	1
10	51	412	1	1	6				
51	278	753	0	1	3	0	7	0	1
10	51	435	0	1	7				
51	278	791	0	1	3	1	5	0	1
10	51	456	1	1	6				
51	282	818	1	1	2	0	4	0	1
10	52	479	0	0	8				
51	286	847	1	0	3	0	4	1	1
10	54	496	0	1	7				
51	289	911	0	1	4	5	7	1	1
10	54	530	1	1	8				
51	302	988	2	1	2	4	8	1	1
10	56	582	0	0	10				
51	302	1057	2	2	1	0	9	0	1
10	56	626	0	0	10				
51	312	1090	1	1	3	0	6	0	1
10	59	652	1	1	8				
106	686	1090	0	1	4	11	16	0	1
28	134	652	2	0	8				
106	686	1141	0	2	3	0	9	1	1
28	134	687	2	0	8				
106	686	1178	0	0	5	1	7	1	1
28	134	704	2	1	7				
106	686	1220	0	2	3	0	9	1	1
28	134	738	2	0	8				
106	686	1252	0	1	4	0	5	0	1

28	134	764	0	2	8				
106	695	1311	1	2	2	0	8	1	1
28	135	803	0	0	10				
106	695	1371	0	2	3	0	8	1	1
28	135	839	2	0	8				
106	695	1426	1	2	2	1	9	1	1
28	135	881	0	0	10				
106	695	1476	1	2	2	1	8	1	1
28	135	920	0	0	10				
106	695	1532	0	1	4	0	9	1	1
28	135	950	0	1	9				
106	710	1579	2	0	3	1	10	1	1
28	141	971	0	2	8				
106	710	1627	0	1	4	0	9	1	1
28	141	1000	0	1	9				

Table 21. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 21

<u>UseCount</u> <u>HitCount</u>			<u>EnemyCount</u> <u>ObstacleCount</u>			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
9	4	0	0	1	0	0	2	1	1
3	0	0	2	1	0				
9	4	24	0	1	0	0	2	1	1
3	0	13	0	3	0				
13	4	37	0	0	2	3	5	0	1
4	0	24	0	0	4				
13	4	55	0	0	2	0	3	1	1
4	0	38	1	0	3				
15	4	73	0	0	2	1	3	1	1
5	0	50	0	0	4				
17	4	91	1	0	1	1	2	1	1
7	0	64	0	0	4				
19	4	102	0	0	2	1	2	0	1
7	0	73	0	0	4				
21	4	124	0	0	3	2	5	0	1
8	0	89	0	0	5				
23	4	165	0	0	3	3	4	0	1
8	0	121	0	0	5				
56	4	179	2	0	1	1	11	1	1
18	0	131	0	2	3				
60	4	214	0	0	3	3	6	0	1

18	0	156	0	0	5				
66	4	227	0	1	2	2	6	1	1
21	0	167	2	3	0				
66	4	245	0	0	3	0	3	1	1
21	0	181	0	0	5				
85	4	257	1	1	1	2	8	0	1
32	0	188	0	0	6				
86	4	277	0	0	3	0	4	1	1
32	0	204	1	1	4				
86	4	302	0	0	3	1	4	0	1
32	0	222	0	1	5				
88	4	335	0	1	2	2	5	0	1
34	0	252	0	0	6				
94	4	365	1	1	1	0	4	1	1
38	0	276	0	0	6				
110	4	378	1	0	2	0	4	1	1
45	0	285	0	1	5				
110	4	398	0	0	3	2	4	0	1
45	0	301	1	0	5				
110	4	407	0	0	3	0	3	1	1
45	0	309	1	1	4				
110	4	430	0	0	3	1	3	1	1
45	0	324	0	0	6				
110	4	457	0	1	2	0	4	1	1
45	0	345	1	0	5				
114	4	476	0	1	2	2	5	1	1
48	0	361	1	0	5				
130	4	493	1	1	2	1	7	1	1
55	0	376	1	0	7				
142	4	514	1	0	3	1	5	1	1
60	0	393	0	1	7				
158	4	534	1	0	3	1	8	0	1
65	0	409	1	0	7				
191	4	550	2	1	1	0	11	1	1
81	0	421	0	0	8				
216	4	574	2	1	1	1	7	0	1
92	0	441	0	0	8				
225	4	603	1	0	3	1	7	1	1
95	0	463	1	0	7				
232	4	621	0	2	2	0	7	1	1
99	0	480	2	5	1				
248	4	638	1	1	2	0	6	1	1
110	0	493	0	0	8				

248	4	661	0	0	4		2	8	0	1
110	0	512	1	1	6					
248	4	684	0	0	4		2	6	0	1
110	0	531	2	1	5					
266	4	702	1	0	3		0	5	1	1
114	0	545	1	1	6					
278	4	724	1	1	2		1	6	1	1
123	0	558	1	0	7					
297	4	754	1	0	3		0	8	1	1
129	0	578	0	1	7					
316	4	768	1	1	2		0	6	1	1
140	0	588	0	0	8					
321	4	794	1	0	4		1	6	1	1
143	0	607	0	2	8					
358	4	801	3	2	0		0	12	1	1
167	0	613	0	0	10					
360	4	825	0	1	4		1	7	1	1
168	0	636	3	1	6					
367	4	849	1	1	3		1	7	1	1
172	0	657	1	1	8					
379	4	896	1	1	3		4	11	1	1
180	0	693	0	0	10					
398	4	922	1	0	4		1	6	1	1
187	0	713	0	1	9					
410	4	959	2	0	3		2	9	0	1
197	0	736	0	1	9					
427	4	989	1	1	3		1	11	0	1
205	0	758	2	0	8					
427	4	1026	0	0	5		0	7	1	1
205	0	785	3	2	5					
456	4	1027	3	2	0		0	12	1	1
233	0	786	0	0	10					
460	4	1063	0	0	5		3	7	1	1
237	0	818	0	1	9					
463	4	1092	0	1	4		1	9	0	1
239	0	839	0	1	9					
481	4	1136	0	2	3		1	9	1	1
249	0	868	0	0	10					
490	4	1152	1	0	4		0	5	1	1
255	0	883	0	2	8					
497	4	1177	1	1	3		2	10	1	1
261	0	904	0	1	9					
519	4	1201	1	2	2		0	13	1	1

271	0	923	2	0	8				
520	4	1256	0	0	5	3	8	1	1
271	0	969	1	2	7				
525	4	1279	0	2	3	1	8	1	1
275	0	988	1	0	9				
540	4	1305	1	1	3	1	7	0	1
279	0	1012	1	1	8				
552	4	1333	1	1	3	0	9	1	1
288	0	1035	1	0	9				
581	4	1356	2	1	2	2	10	0	1
299	0	1058	1	0	9				
584	4	1377	0	1	4	1	8	0	1
300	0	1079	1	1	8				
612	4	1391	1	2	2	0	10	1	1
316	0	1092	2	0	8				
612	4	1411	0	0	5	0	5	1	1
316	0	1110	0	1	9				
624	4	1443	1	1	3	1	11	1	1
322	0	1134	2	1	7				
624	4	1466	0	0	5	0	7	1	1
322	0	1152	2	2	6				
633	4	1498	1	1	3	0	9	1	1
330	0	1172	0	1	9				
638	4	1515	0	2	3	0	7	1	1
334	0	1187	3	0	7				
667	4	1527	2	1	2	1	9	1	1
350	0	1198	1	1	8				
669	4	1546	0	1	4	0	6	1	1
351	0	1214	3	0	7				
669	4	1579	0	0	5	2	6	0	1
351	0	1240	3	1	6				
675	4	1617	0	0	5	3	9	0	1
352	0	1267	0	2	8				
700	4	1639	2	0	3	1	8	0	1
363	0	1285	1	1	8				
754	4	1674	3	1	1	2	7	0	1
396	0	1312	0	1	9				
766	4	1687	1	0	4	0	4	1	1
403	0	1324	0	1	9				
780	4	1719	1	1	3	0	10	0	1
413	0	1350	1	0	9				
787	4	1741	0	1	4	0	7	0	1
418	0	1367	0	1	9				

794	4	1762	0	1	4	0	5	0	1
422	0	1382	1	1	8				
830	4	1782	3	1	1	1	11	1	1
445	0	1397	0	1	9				

Table 22. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 22

<u>UseCount</u> <u>HitCount</u>			<u>EnemyCount</u> <u>ObstacleCount</u>			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
2	0	0	0	1	0	1	1	1	1
2	0	0	0	1	2				
16	81	0	0	1	0	1	9	1	1
8	0	0	0	3	0				
21	108	0	2	0	0	0	3	1	1
8	8	0	4	0	0				
36	114	0	2	0	0	0	2	1	1
16	11	0	4	0	0				
36	114	42	1	1	0	2	4	1	1
16	11	23	4	0	0				
36	114	71	2	0	0	0	2	1	1
16	11	36	3	1	0				
36	130	89	1	1	0	0	2	1	1
16	14	51	4	0	0				
36	136	116	0	0	3	1	3	1	1
16	15	62	2	0	3				
81	136	126	0	0	3	2	6	1	1
26	15	65	2	0	3				
153	136	134	1	0	2	2	6	1	1
44	15	69	1	0	4				
210	136	152	1	0	2	0	4	1	1
57	15	76	1	0	4				
236	136	166	0	0	3	0	6	1	1
61	15	86	2	0	3				
313	136	175	0	1	2	0	3	1	1
69	15	89	1	0	5				
350	136	196	2	1	0	0	4	1	1
82	15	101	0	0	6				
386	136	219	1	1	1	0	2	1	1
88	15	116	0	0	6				
412	163	219	1	0	2	0	3	1	1
98	19	116	0	0	6				

487	179	219	2	0	1	0	7	1	1
114	20	116	1	0	5				
540	219	219	0	0	3	3	12	1	1
123	26	116	2	1	3				
622	227	219	1	1	1	1	6	1	1
145	26	116	1	0	5				
685	253	219	0	0	3	1	9	1	1
155	31	116	3	1	2				
717	273	219	2	0	1	0	5	1	1
163	44	116	0	0	6				
720	273	250	0	0	3	0	3	1	1
163	44	132	3	1	2				
723	273	291	2	1	1	0	5	1	1
166	44	160	1	0	7				
759	273	325	2	2	0	0	3	1	1
174	44	176	1	0	7				
763	273	387	2	2	0	0	5	1	1
178	44	215	1	0	7				
782	273	413	1	0	3	1	4	1	1
180	44	234	4	0	4				
812	273	437	1	1	2	1	5	1	1
183	44	253	2	1	5				
858	273	479	3	0	1	1	8	1	1
185	44	278	0	1	7				
924	273	482	1	0	3	0	8	1	1
202	44	278	0	2	6				
938	273	512	1	0	3	0	7	1	1
206	44	296	1	0	7				
972	273	512	0	2	2	0	5	1	1
220	44	296	1	0	7				
1006	273	541	1	0	3	1	7	1	1
230	44	312	1	1	6				
1045	273	566	3	1	1	2	11	1	1
244	44	328	1	0	9				
1077	273	597	3	1	1	0	6	1	1
249	44	346	0	1	9				
1100	273	638	1	1	3	0	8	1	1
255	44	368	1	1	8				
1140	273	658	3	0	2	0	10	1	1
270	44	383	0	0	10				
1172	273	734	3	0	2	1	10	1	1
277	44	412	1	2	7				
1208	273	757	2	0	3	0	9	1	1

291	44	427	0	2	8				
1210	273	782	0	1	4	0	5	1	1
291	44	447	3	0	7				
1221	273	827	2	1	2	1	11	1	1
296	44	478	2	1	7				
1221	273	892	2	0	3	0	7	1	1
296	44	516	1	2	7				
1221	273	951	3	2	0	0	8	1	1
296	44	562	0	0	10				
1221	273	1005	3	0	2	0	5	1	1
296	44	596	1	2	7				
1221	273	1030	0	0	5	1	7	1	1
296	44	616	3	1	6				

Table 23. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 23

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
18	0	0	0	1	0	0	1	1	1
3	0	0	0	1	2				
24	11	0	0	1	0	0	1	0	1
5	0	0	0	3	0				
24	11	52	2	0	0	0	2	1	1
5	0	18	4	0	0				
29	11	94	2	0	0	0	2	1	1
6	0	42	4	0	0				
29	11	130	1	0	1	1	2	1	1
6	0	60	0	0	4				
29	11	158	0	0	2	1	2	1	1
6	0	74	1	0	3				
29	11	189	1	0	1	0	2	1	1
6	0	89	0	0	4				
29	11	206	0	0	3	0	2	1	1
6	0	102	0	0	5				
29	11	240	0	0	3	1	3	1	1
6	0	122	0	0	5				
29	11	275	1	0	2	1	4	1	1
6	0	147	3	2	0				
29	11	315	1	0	2	1	2	1	1
6	0	170	0	1	5				
29	11	339	0	0	3	0	3	0	1

6	0	190	0	0	6				
29	11	361	0	0	3	1	3	0	1
6	0	208	0	1	5				
29	11	393	1	0	2	1	3	1	1
6	0	233	0	1	5				
29	11	428	1	0	2	0	2	1	1
6	0	256	0	0	6				
29	11	463	1	0	2	0	3	0	1
6	0	279	0	0	6				
29	11	490	0	1	2	2	4	0	1
6	0	301	0	0	6				
29	11	530	1	2	0	0	3	1	1
6	0	331	2	4	0				
29	11	584	1	1	2	1	6	1	1
6	0	364	5	3	0				
29	11	617	0	0	4	1	6	1	1
6	0	384	0	1	7				
29	11	650	0	0	4	0	4	1	1
6	0	404	2	0	6				
29	11	701	2	0	2	0	5	1	1
6	0	436	0	0	8				
29	11	730	1	0	3	0	6	1	1
6	0	456	0	0	8				
29	11	795	1	1	2	0	6	1	1
6	0	493	0	0	8				
29	11	827	1	0	3	1	3	1	1
6	0	516	0	1	7				
29	11	862	0	1	3	0	6	1	1
6	0	544	1	0	7				
29	11	911	1	0	3	1	8	1	1
6	0	573	0	1	7				
29	11	942	1	0	3	0	4	1	1
6	0	595	0	1	7				
29	11	989	0	0	5	3	7	1	1
6	0	626	0	2	8				
29	11	1034	1	0	4	1	4	1	1
6	0	659	1	1	8				
29	11	1063	0	0	5	2	5	1	1
6	0	681	2	0	8				
29	11	1146	0	2	3	3	8	1	1
6	0	747	1	0	9				
29	11	1184	0	0	5	1	6	1	1
6	0	774	2	2	6				

29	11	1216	0	1	4	0	6	1	1
6	0	801	2	1	7				
29	11	1282	1	1	3	2	8	1	1
6	0	845	0	0	10				
29	11	1322	0	0	5	2	9	1	1
6	0	876	0	1	9				
29	11	1353	0	0	5	0	6	1	1
6	0	899	1	2	7				
29	11	1426	1	2	2	3	10	1	1
6	0	950	1	0	9				
29	11	1463	1	0	4	0	7	1	1
6	0	974	1	1	8				
29	11	1481	1	1	3	0	8	0	1
6	0	990	1	1	8				
29	11	1515	2	0	3	1	4	1	1
6	0	1018	0	1	9				
29	11	1541	0	0	5	1	6	0	1
6	0	1038	1	1	8				
29	11	1616	3	2	0	0	9	1	1
6	0	1084	4	6	0				
29	11	1648	1	0	4	0	7	1	1
6	0	1107	1	1	8				
29	11	1678	1	1	3	0	6	1	1
6	0	1133	1	0	9				
29	11	1721	0	0	5	0	5	1	1
6	0	1157	1	0	9				
29	11	1772	1	2	2	0	6	1	1
6	0	1197	1	0	9				
29	11	1827	2	1	2	1	6	0	1
6	0	1237	0	1	9				
29	11	1860	1	0	4	1	5	1	1
6	0	1258	1	2	7				
29	11	1890	0	0	5	1	5	0	1
6	0	1280	1	0	9				
29	11	1964	1	1	3	1	8	0	1
6	0	1324	1	0	9				
29	11	1994	0	0	5	1	6	0	1
6	0	1342	1	1	8				
29	11	2031	1	1	3	1	5	1	1
6	0	1373	1	1	8				
29	11	2102	1	1	3	0	8	1	1
6	0	1410	0	1	9				
29	11	2161	2	2	1	0	9	1	1

6	0	1453	0	0	10				
29	11	2194	0	1	4				
6	0	1475	2	0	8				

Table 24. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 24

<u>UseCount</u> <u>HitCount</u>			<u>EnemyCount</u> <u>ObstacleCount</u>			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
26	5	0	1	0	0	0	1	1	1
3	2	0	3	0	0				
26	49	0	0	0	1	1	1	1	1
3	12	0	2	0	1				
26	60	53	0	2	0	2	5	1	1
3	12	26	0	4	0				
43	124	53	0	0	2	3	5	1	1
9	22	26	0	0	4				
56	168	53	1	0	1	0	3	1	1
12	34	26	0	1	3				
61	231	53	0	0	2	1	4	1	1
12	54	26	0	2	2				
61	261	53	1	0	1	1	1	1	1
12	68	26	0	2	2				
74	359	53	0	1	1	3	4	1	1
15	88	26	0	3	1				
90	359	53	0	2	0	1	2	1	1
22	88	26	0	2	2				
107	359	53	0	2	0	0	2	0	1
33	88	26	0	2	2				
137	385	53	0	3	0	0	5	1	1
43	88	26	1	1	3				
176	489	53	0	2	1	5	8	1	1
58	105	26	2	2	1				
198	517	53	0	2	1	1	5	1	1
66	115	26	2	2	1				
217	559	53	0	2	1	1	6	1	1
72	125	26	2	2	1				
223	620	53	1	0	2	1	5	1	1
73	148	26	2	4	0				
249	641	53	0	2	1	0	5	0	1
81	155	26	3	2	1				
280	666	53	0	2	1	0	5	1	1

89	165	26	3	2	1				
304	669	53	0	3	0	0	4	1	1
105	165	26	3	1	2				
318	681	53	0	3	0	1	3	1	1
117	165	26	3	1	2				
326	696	53	1	2	0	1	2	0	1
123	169	26	3	2	1				
341	732	53	1	1	1	2	5	1	1
132	187	26	3	3	0				
352	781	53	1	1	1	1	4	1	1
137	201	26	3	3	0				
373	850	53	0	2	1	1	7	1	1
149	208	26	4	2	0				
380	868	53	2	1	0	0	1	1	1
152	216	26	2	3	1				
403	871	53	0	4	0	1	5	1	1
166	216	26	5	1	2				
435	893	53	1	3	0	1	7	1	1
179	220	26	5	2	1				
457	921	53	2	2	0	1	5	1	1
190	230	26	4	3	1				
479	935	53	1	3	0	0	5	1	1
203	234	26	5	1	2				
497	963	53	3	1	0	1	5	1	1
211	244	26	4	4	0				
530	992	53	3	1	0	0	9	0	1
224	251	26	4	3	1				
576	1005	53	1	3	0	1	8	0	1
236	255	26	6	2	0				
615	1014	53	0	4	0	0	5	1	1
249	255	26	7	0	1				
622	1041	53	4	0	0	1	4	0	1
249	271	26	2	4	2				
644	1066	53	2	2	0	0	4	1	1
256	279	26	5	3	0				
675	1076	53	1	3	0	0	5	1	1
273	281	26	7	1	0				
681	1109	53	3	0	1	0	4	1	1
276	299	26	3	4	1				
721	1147	53	0	4	1	2	12	0	1
298	309	26	9	1	0				
746	1190	53	2	3	0	0	6	1	1
312	315	26	6	3	1				

790	1247	53	0	4	1	1	9	1	1
333	334	26	8	1	1				
842	1247	53	0	5	0	1	8	1	1
361	334	26	9	1	0				
866	1315	53	0	3	2	0	13	1	1
372	354	26	8	2	0				
889	1349	53	3	1	1	1	7	1	1
377	370	26	5	4	1				
932	1382	53	1	3	1	1	9	1	1
397	376	26	7	3	0				
970	1469	53	2	2	1	1	11	1	1
413	403	26	7	3	0				
1002	1519	53	3	2	0	0	12	1	1
427	414	26	6	3	1				
1021	1557	53	4	1	0	1	8	1	1
434	430	26	5	3	2				
1044	1574	53	2	3	0	0	5	1	1
447	438	26	6	3	1				
1066	1591	53	1	4	0	0	7	1	1
462	442	26	7	1	2				
1066	1655	53	4	0	1	1	4	1	1
462	468	26	5	5	0				
1111	1687	53	0	5	0	1	10	1	1
485	468	26	8	1	1				
1153	1729	53	2	3	0	1	11	1	1
509	475	26	8	2	0				
1177	1746	53	2	3	0	0	6	1	1
523	482	26	7	2	1				
1249	1814	53	2	3	0	5	10	1	1
556	504	26	7	2	1				
1266	1851	53	2	2	1	1	5	1	1
564	522	26	7	3	0				
1289	1851	53	0	5	0	0	8	1	1
581	522	26	8	1	1				
1319	1892	53	1	3	1	2	13	1	1
589	536	26	7	3	0				
1337	1911	53	2	3	0	0	6	1	1
601	542	26	9	1	0				
1346	1937	53	4	1	0	1	4	1	1
605	558	26	5	4	1				
1365	2034	53	3	1	1	2	9	1	1
612	580	26	7	3	0				
1402	2069	53	0	4	1	0	13	1	1

626	590	26	9	1	0				
1436	2094	53	3	2	0	1	7	1	1
638	600	26	7	3	0				
1461	2142	53	2	3	0	1	7	1	1
653	618	26	7	2	1				
1469	2142	91	4	1	0	1	5	1	1
658	618	46	5	4	1				
1502	2142	112	2	3	0	0	10	1	1
673	618	66	7	3	0				
1502	2142	182	1	4	0	0	11	1	1
673	618	129	8	1	1				
1502	2142	225	4	1	0	0	6	1	1
673	618	165	5	4	1				
1502	2142	280	0	5	0	1	10	1	1
673	618	213	8	1	1				

Table 25. Gathered Player Data for Accept-Reject – Participant 25

<u>UseCount</u> HitCount			<u>EnemyCount</u> ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
7	0	0	0	1	0	1	1	1	1
5	0	0	0	1	2				
14	0	0	0	0	1	1	1	1	1
10	0	0	0	0	3				
48	0	0	2	0	0	3	7	1	1
24	0	0	4	0	0				
48	5	21	1	0	1	3	3	1	1
24	3	15	4	0	0				
48	20	28	1	0	1	1	2	1	1
24	9	20	4	0	0				
72	21	28	0	1	1	5	3	1	1
40	9	20	2	2	0				
72	52	68	0	0	2	7	2	1	1
40	24	37	0	2	2				
72	73	101	0	1	1	4	3	1	1
40	24	63	2	0	2				
72	73	128	1	0	1	2	3	1	1
40	24	79	1	1	2				
72	73	148	0	0	2	2	2	1	1
40	24	93	1	1	2				
83	73	157	1	0	1	2	3	1	1

47	24	100	1	0	3				
104	73	157	0	1	1	0	6	1	1
51	24	100	1	0	3				
104	73	167	0	0	3	1	3	1	1
51	24	109	2	0	3				
104	73	198	1	0	2	2	5	1	1
51	24	131	1	0	4				
104	73	236	0	0	3	4	9	1	1
51	24	154	2	0	3				
113	73	256	1	0	2	4	5	1	1
56	24	164	1	0	4				
153	73	296	2	0	1	4	10	1	1
62	24	185	0	0	5				
153	73	311	0	0	3	0	3	1	1
62	24	196	2	0	3				
153	73	342	1	0	2	1	4	1	1
62	24	216	1	0	4				
153	73	379	2	0	1	2	6	1	1
62	24	244	0	0	5				
153	73	394	0	0	3	1	4	1	1
62	24	257	2	0	3				
153	73	417	1	0	2	0	5	1	1
62	24	277	0	1	5				
175	73	437	1	1	1	1	8	1	1
67	24	289	0	0	6				
199	73	459	2	0	1	1	9	1	1
76	24	299	0	1	5				
199	73	484	0	0	3	1	4	1	1
76	24	315	2	1	3				
230	73	503	0	1	2	1	11	1	1
80	24	330	1	0	5				
241	73	526	0	0	3	5	5	1	1
82	24	345	0	1	5				
253	73	551	1	1	1	0	4	1	1
85	24	359	0	0	6				
253	73	578	0	0	3	1	4	1	1
85	24	378	0	0	6				
253	73	613	1	0	2	2	6	1	1
85	24	400	1	0	5				
253	73	644	1	0	2	0	5	1	1
85	24	422	0	0	6				
253	73	660	0	0	3	1	4	1	1
85	24	435	2	0	4				

289	73	700	0	1	2	3	9	1	1
88	24	460	1	0	5				
315	73	708	0	1	2	2	4	1	1
92	24	465	0	0	6				
325	73	733	0	1	2	2	4	1	1
94	24	481	0	0	6				
333	73	753	0	1	2	1	3	1	1
100	24	492	0	0	6				
343	73	788	1	0	2	1	6	0	1
104	24	511	0	0	6				
353	73	814	1	0	2	2	3	1	1
105	24	531	1	0	5				
353	73	833	0	0	3	0	4	1	1
105	24	546	2	0	4				
353	73	875	1	0	2	1	5	1	1
105	24	572	0	0	6				
353	73	887	0	0	3	1	3	1	1
105	24	582	1	1	4				
370	73	906	0	1	3	2	8	1	1
114	24	594	0	1	7				
383	73	989	0	1	3	7	7	1	1
120	24	631	0	1	7				
403	73	1013	0	1	3	1	9	1	1
122	24	649	0	0	8				
403	73	1047	0	0	4	3	5	1	1
122	24	680	2	1	5				
416	73	1068	0	1	3	1	6	1	1
123	24	698	0	1	7				
416	73	1112	2	0	2	0	7	1	1
123	24	729	0	1	7				
437	73	1149	0	0	4	4	9	1	1
129	24	750	0	2	6				
437	73	1168	0	0	4	1	6	1	1
129	24	764	1	0	7				
463	73	1191	1	1	2	2	11	1	1
136	24	781	1	0	7				
463	73	1231	0	0	4	1	6	1	1
136	24	809	2	1	5				
463	73	1295	1	0	3	4	8	1	1
136	24	848	1	0	7				
470	73	1316	0	0	4	3	5	1	1
141	24	863	0	1	7				
470	73	1340	0	0	4	1	6	1	1

141	24	882	2	1	5				
470	73	1373	0	1	3	1	5	1	1
141	24	908	0	1	7				
470	73	1404	0	0	4	3	6	1	1
141	24	932	2	0	6				
470	73	1451	2	0	2	1	5	1	1
141	24	965	0	0	8				
470	73	1486	0	0	4	2	4	1	1
141	24	992	1	1	6				
470	73	1514	0	1	3	1	7	1	1
141	24	1015	1	0	7				
470	73	1570	0	0	4	4	7	1	1
141	24	1053	2	1	5				
470	73	1608	1	0	3	1	5	1	1
141	24	1075	1	1	6				
470	73	1642	1	0	3	1	5	1	1
141	24	1096	0	1	7				
480	73	1676	0	1	3	3	9	1	1
143	24	1120	2	0	6				
503	73	1687	0	2	2	0	8	1	1
145	24	1128	0	0	8				
503	73	1732	1	0	3	3	4	1	1
145	24	1161	0	1	7				
516	73	1756	0	1	3	1	10	1	1
147	24	1177	2	0	6				
517	73	1788	0	0	4	2	7	1	1
147	24	1197	1	0	7				
540	73	1826	0	1	3	3	12	1	1
153	24	1225	0	1	7				
540	73	1893	2	0	2	2	8	1	1
153	24	1263	0	1	7				
565	73	1942	2	1	1	1	11	1	1
161	24	1298	0	0	8				
565	73	1955	0	0	4	1	4	1	1
161	24	1308	2	0	6				
605	73	1987	2	1	1	0	11	1	1
171	24	1328	0	0	8				
605	73	2030	1	1	2	0	8	1	1
171	24	1355	0	0	8				
639	73	2053	1	1	2	1	10	1	1
180	24	1370	0	0	8				
639	73	2084	1	0	3	0	5	1	1
180	24	1393	0	1	7				

639	73	2128	1	0	3	0	7	1	1
180	24	1417	0	0	8				
639	73	2165	0	0	4	2	9	1	1
180	24	1438	2	1	5				
652	73	2185	0	1	3	0	6	1	1
182	24	1453	0	0	8				
654	73	2208	0	0	4	1	6	1	1
182	24	1474	0	1	7				
654	73	2280	1	1	3	6	10	1	1
182	24	1523	0	0	10				
654	73	2309	0	0	5	1	9	1	1
182	24	1545	1	1	8				
654	73	2342	0	1	4	3	6	1	1
182	24	1570	1	1	8				
654	73	2370	0	0	5	1	6	1	1
182	24	1591	0	2	8				
654	73	2408	1	0	4	0	7	1	1
182	24	1618	1	2	7				
654	73	2500	3	0	2	1	10	1	1
182	24	1678	3	5	2				
654	73	2564	0	1	4	0	10	1	1
182	24	1710	0	1	9				
654	73	2599	0	0	5	3	6	1	1
182	24	1732	2	2	6				
654	73	2679	1	1	3	2	7	1	1
182	24	1770	0	0	10				
654	73	2741	2	1	2	1	10	1	1
182	24	1810	0	0	10				
654	73	2811	0	1	4	4	7	1	1
182	24	1855	0	1	9				
654	73	2861	1	0	4	0	6	1	1
182	24	1881	0	2	8				
654	73	2881	0	0	5	1	5	1	1
182	24	1899	0	2	8				

Table 26. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 1

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
30	0	0	1	0	0	0	1	1	1
7	0	0	1	0	2				

50	0	0	0	0	1	0	1	1	1
12	0	0	0	2	1				
75	0	0	0	1	1	1	3	1	1
18	0	0	2	0	2				
105	0	0	0	2	0	0	3	1	1
27	0	0	0	1	3				
156	0	0	1	1	0	0	2	1	1
38	0	0	1	3	0				
184	0	0	0	2	0	0	3	1	1
48	0	0	0	2	2				
220	0	0	1	1	0	0	3	1	1
60	0	0	0	2	2				
260	0	0	0	1	2	0	6	1	1
73	0	0	1	3	1				
337	0	0	2	1	0	1	7	0	1
95	0	0	3	1	1				
370	0	0	0	2	1	0	4	1	1
108	0	0	0	4	1				
415	0	0	0	1	2	1	6	0	1
120	0	0	4	1	1				
443	0	0	1	2	0	0	3	1	1
133	0	0	3	3	0				
477	0	0	2	1	0	0	3	1	1
150	0	0	4	1	1				
535	0	0	2	0	1	0	6	1	1
167	0	0	0	3	3				
568	0	0	0	3	0	0	3	1	1
175	0	0	1	2	3				
594	0	0	0	3	0	0	3	1	1
188	0	0	5	1	0				
649	0	0	0	1	2	1	7	0	1
199	0	0	3	2	1				
676	0	0	0	2	1	1	4	0	1
212	0	0	0	3	3				
726	0	0	0	2	2	1	9	0	1
226	0	0	3	3	2				
798	0	0	1	1	2	2	10	0	1
242	0	0	1	4	3				
839	0	0	0	4	0	1	5	1	1
259	0	0	2	3	3				
863	0	57	0	4	0	0	12	1	1
265	0	43	4	3	1				
896	0	84	1	2	1	1	9	1	1

274	0	64	1	5	2				
906	0	130	2	0	2	0	7	1	1
277	0	94	4	3	1				
925	0	144	0	4	0	0	6	1	1
288	0	104	1	1	6				
937	0	181	1	2	1	0	6	1	1
292	0	125	2	5	1				
937	0	199	0	1	3	0	4	1	1
292	0	140	0	0	8				
947	0	228	0	2	2	0	6	1	1
295	0	160	3	2	3				
947	0	276	0	2	2	0	8	1	1
295	0	196	3	5	0				
965	0	314	2	0	2	0	6	1	1
302	0	214	2	2	4				
1001	0	334	0	5	0	0	8	1	1
316	0	225	6	1	3				
1042	0	359	1	3	1	1	10	1	1
336	0	241	2	3	5				
1058	0	390	2	1	2	0	6	1	1
343	0	263	8	1	1				
1094	0	414	2	3	0	1	9	1	1
356	0	282	0	10	0				
1094	0	464	0	0	5	1	5	1	1
356	0	323	3	0	7				
1103	0	503	3	1	1	0	6	1	1
358	0	351	2	4	4				
1103	0	569	2	0	3	1	9	1	1
358	0	387	4	2	4				
1133	0	582	0	5	0	0	8	1	1
376	0	394	8	1	1				
1154	0	620	1	2	2	1	6	0	1
387	0	416	0	8	2				
1154	0	674	2	0	3	0	8	0	1
387	0	446	1	2	7				
1156	0	753	2	0	3	0	10	1	1
387	0	476	2	7	1				
1175	0	815	2	2	1	0	9	0	1
392	0	511	0	8	2				
1221	0	828	1	4	0	0	10	1	1
407	0	520	4	6	0				
1221	0	879	4	0	1	0	7	1	1
407	0	550	0	8	2				

1256	0	939	3	2	0	1	12	1	1
425	0	582	1	4	5				
1291	0	951	0	5	0	0	6	1	1
441	0	590	1	3	6				

Table 27. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 2

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
12	3	0	0	1	0	0	1	1	1
3	0	0	0	3	0				
22	3	9	1	0	0	0	1	1	1
9	0	3	1	0	2				
22	28	10	2	0	0	1	2	1	1
9	8	3	3	0	1				
34	29	10	0	2	0	1	2	1	1
14	8	3	3	1	0				
44	29	14	0	2	0	1	2	1	1
23	8	4	1	2	1				
44	49	14	2	0	0	0	1	1	1
23	16	4	3	0	1				
53	49	45	2	0	0	1	3	1	1
25	16	26	0	3	1				
69	85	45	1	1	1	3	6	1	1
29	29	26	0	5	0				
69	96	65	2	1	0	1	2	1	1
29	37	43	0	3	2				
84	107	65	1	2	0	0	5	1	1
37	41	43	3	0	2				
84	110	92	0	3	0	0	5	1	1
37	41	68	2	1	2				
88	110	113	2	1	0	0	3	1	1
41	41	81	1	3	2				
88	110	148	0	2	1	0	7	1	1
41	41	113	2	3	1				
88	110	184	0	2	1	0	5	1	1
41	41	145	1	3	2				
92	110	203	2	1	0	0	5	1	1
43	41	162	0	4	2				
92	119	212	2	0	1	0	2	1	1
43	49	170	5	1	0				

92	127	244	0	2	1	0	5	1	1
43	49	198	0	5	1				
92	127	274	3	0	0	0	4	1	1
43	49	216	2	1	3				
96	127	296	0	1	2	1	5	1	1
46	49	232	0	3	3				
96	133	332	1	1	2	1	8	1	1
46	52	258	1	3	4				
113	133	352	2	2	0	1	7	1	1
52	52	274	2	5	1				
117	133	385	3	0	1	0	6	1	1
56	52	296	1	2	5				
117	144	411	0	1	3	0	5	1	1
56	52	320	3	5	0				
117	144	430	0	0	4	0	4	1	1
56	52	337	6	2	0				
117	145	470	0	4	0	1	7	1	1
56	52	373	1	4	3				
117	151	485	2	0	2	0	5	1	1
56	60	387	0	8	0				
117	156	514	1	2	1	0	5	1	1
56	65	415	1	5	2				
117	169	522	3	0	1	0	3	1	1
56	76	423	6	1	1				
117	184	530	3	0	1	1	3	1	1
56	86	430	3	2	3				
117	204	571	2	3	0	0	9	1	1
56	94	463	2	3	5				
117	217	608	2	3	0	0	10	1	1
56	99	498	8	1	1				
117	218	646	0	2	3	1	9	1	1
56	99	526	7	3	0				
117	234	681	1	2	2	2	12	1	1
56	102	557	0	0	10				
117	249	722	2	3	0	1	7	1	1
56	110	596	4	2	4				
117	249	756	0	1	4	2	9	1	1
56	110	624	2	4	4				
117	282	776	2	1	2	1	9	1	1
56	131	641	9	0	1				
117	291	807	2	3	0	0	7	1	1
56	139	668	5	1	4				
117	291	846	0	2	3	0	8	1	1

56	139	705	1	8	1				
117	301	915	0	5	0	1	11	1	1
56	147	766	2	5	3				
117	301	950	0	2	3	0	7	1	1
56	147	800	6	1	3				
117	307	996	1	3	1	0	11	1	1
56	151	844	6	4	0				
117	307	1038	0	1	4	1	9	1	1
56	151	880	2	4	4				
117	330	1047	5	0	0	0	1	1	1
56	171	880	1	8	1				
117	349	1086	2	2	1	1	8	1	1
56	178	914	0	6	4				
117	383	1107	2	1	2	1	10	1	1
56	195	929	0	2	8				
117	383	1140	0	2	3	0	7	1	1
56	195	962	0	7	3				
117	383	1215	0	5	0	0	13	1	1
56	195	1022	3	1	6				
117	400	1243	2	1	2	1	7	1	1
56	202	1046	7	1	2				
117	400	1282	0	2	3	0	6	1	1
56	202	1082	3	4	3				
117	400	1314	0	1	4	1	6	1	1
56	202	1109	1	6	3				

Table 28. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 3

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
8	8	0	1	0	0	0	1	1	1
0	4	0	1	2	0				
16	8	4	0	1	0	0	1	1	1
6	4	4	0	3	0				
45	8	13	1	1	0	0	2	0	1
17	4	10	4	0	0				
45	39	23	1	0	1	0	1	1	1
17	13	14	0	3	1				
73	39	38	0	2	0	0	2	1	1
33	13	14	2	1	1				
73	45	55	0	0	2	1	2	1	1

33	15	25	3	1	0				
73	53	78	0	1	1	0	1	0	1
33	15	43	0	1	3				
75	53	128	3	0	0	0	4	0	1
33	15	68	5	0	0				
75	66	147	0	1	2	0	3	0	1
33	16	84	1	3	1				
75	75	186	0	3	0	0	5	0	1
33	16	122	2	1	2				
111	75	189	0	3	0	0	4	1	1
40	16	124	0	6	0				
111	114	219	1	1	1	0	5	1	1
40	21	142	5	1	0				
111	114	251	0	3	0	2	4	1	1
40	21	173	5	0	1				
133	114	269	0	2	1	0	3	1	1
45	21	182	0	0	6				
133	134	290	0	0	3	0	3	1	1
45	22	195	2	3	1				
133	153	330	0	2	1	0	4	0	1
45	23	225	1	0	5				
133	174	350	2	0	1	1	3	1	1
45	29	233	4	2	0				
133	191	369	2	1	0	0	3	1	1
45	37	247	1	0	5				
198	204	369	0	3	1	0	9	1	1
62	37	247	0	3	5				
258	213	369	1	3	0	1	6	1	1
71	40	247	7	1	0				
258	230	412	0	3	1	1	7	1	1
71	43	281	0	2	6				
308	230	453	2	2	0	1	11	0	1
79	43	302	1	4	3				
308	230	510	0	3	1	0	6	0	1
79	43	341	0	6	2				
312	230	579	4	0	0	0	7	0	1
81	43	372	1	2	5				
322	264	579	3	1	0	1	2	1	1
85	55	372	1	7	0				
322	264	638	1	1	2	1	4	1	1
85	55	404	0	8	0				
366	264	656	0	3	1	1	5	1	1
98	55	410	0	7	1				

366	277	700	0	4	0	1	7	1	1
98	55	449	3	3	2				
425	304	700	0	1	3	2	11	0	1
115	56	449	6	1	1				
466	304	700	0	4	0	0	5	1	1
131	56	449	0	7	1				
486	304	719	0	0	4	2	5	1	1
136	56	464	2	2	4				
492	304	750	4	0	0	0	4	1	1
136	56	481	1	4	3				
515	304	791	2	1	1	0	7	1	1
140	56	504	0	5	3				
515	316	838	1	3	0	1	6	0	1
140	60	542	2	2	4				
578	316	862	1	2	1	2	13	1	1
157	60	557	8	0	0				
586	316	886	0	1	3	1	5	1	1
159	60	578	3	5	0				
600	316	907	0	1	3	1	5	1	1
163	60	590	4	2	2				
604	316	931	0	1	3	0	3	1	1
167	60	609	5	0	3				
639	316	945	0	3	1	2	5	1	1
183	60	616	6	1	1				
639	400	975	2	2	0	1	8	1	1
183	68	640	1	5	2				
720	400	975	0	3	1	1	7	1	1
199	68	640	1	7	0				
720	412	1017	1	2	1	0	5	1	1
199	75	670	0	4	4				
758	412	1023	0	4	0	0	6	1	1
213	75	670	0	5	3				
777	510	1023	4	1	0	0	6	1	1
220	89	670	8	1	1				
777	510	1073	0	3	2	0	7	1	1
220	89	712	3	7	0				
780	510	1113	3	0	2	2	6	1	1
221	89	742	3	1	6				
788	510	1142	0	2	3	0	9	1	1
224	89	765	0	3	7				
817	538	1142	4	1	0	0	4	1	1
231	103	765	3	7	0				
823	538	1171	1	0	4	1	5	1	1

233	103	792	0	9	1				
831	538	1219	1	1	3				
234	103	829	4	1	5				
882	564	1219	1	3	1				
247	107	829	2	2	6				
919	564	1249	2	3	0				
261	107	844	8	2	0				
919	587	1281	1	0	4				
261	113	861	0	7	3				
953	587	1307	1	4	0				
269	113	880	4	4	2				
953	617	1354	1	3	1				
269	114	918	3	1	6				

Table 29. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 4

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
13	0	0	0	1	0	0	1	1	1
4	0	0	0	3	0				
13	33	0	0	0	1	0	1	1	1
4	10	0	0	0	3				
36	33	0	0	2	0	0	2	1	1
12	10	0	2	1	1				
37	33	38	2	0	0	0	2	0	1
12	10	26	0	4	0				
37	33	50	0	0	2	1	2	1	1
12	10	36	0	4	0				
48	33	75	1	1	0	0	2	1	1
19	10	45	0	3	1				
58	33	85	0	1	1	0	2	1	1
24	10	52	1	2	1				
61	33	137	3	0	0	0	4	1	1
26	10	84	1	2	2				
93	33	152	1	2	0	0	5	1	1
34	10	98	5	0	0				
93	33	179	1	0	2	1	3	1	1
34	10	119	5	0	0				
120	33	179	0	3	0	1	4	1	1
46	10	119	0	5	1				
133	33	194	1	1	1	0	3	1	1

56	10	129	0	0	6				
145	33	218	2	1	0	0	3	1	1
61	10	150	0	5	1				
167	33	227	0	2	1	1	5	1	1
74	10	156	2	0	4				
169	33	252	2	0	1	0	2	1	1
74	10	176	0	3	3				
207	33	252	0	3	0	0	4	1	1
90	10	176	6	0	0				
229	33	261	0	2	1	0	4	1	1
98	10	182	0	3	3				
249	33	267	0	2	1	1	4	1	1
108	10	186	4	1	1				
263	33	300	1	1	2	1	5	1	1
112	10	211	0	6	2				
298	33	308	0	4	0	0	5	1	1
119	10	216	0	4	4				
322	33	340	2	2	0	0	5	0	1
127	10	237	3	2	3				
344	33	345	0	3	1	0	4	1	1
146	10	240	1	1	6				
346	33	370	1	0	3	0	4	1	1
146	10	260	4	0	4				
348	33	415	4	0	0	0	5	0	1
146	10	281	0	3	5				
348	33	434	0	0	4	0	4	1	1
146	10	298	1	2	5				
383	33	434	0	4	0	0	5	1	1
159	10	298	1	4	3				
405	33	466	2	1	1	0	6	0	1
163	10	327	0	2	6				
420	33	502	1	1	2	0	5	0	1
165	10	353	6	0	2				
450	33	515	0	3	2	1	9	1	1
182	10	364	3	5	2				
468	33	544	0	2	3	1	12	1	1
193	10	384	0	3	7				
501	33	571	1	3	1	0	11	1	1
205	10	405	3	7	0				
501	33	627	2	0	3	0	7	0	1
205	10	437	9	1	0				
517	33	697	4	0	1	0	13	0	1
210	10	479	5	1	4				

537	33	720	1	2	2	1	7	0	1
219	10	501	2	5	3				
538	33	762	3	1	1	0	7	0	1
219	10	535	3	6	1				
555	33	795	2	3	0	0	6	0	1
227	10	557	4	6	0				
601	33	825	1	3	1	1	12	1	1
245	10	581	5	5	0				
616	33	843	0	3	2	0	7	1	1
254	10	599	0	7	3				
644	33	898	3	2	0	1	14	0	1
268	10	637	5	5	0				
662	33	929	1	2	2	1	9	0	1
275	10	666	0	1	9				

Table 30. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 5

<u>UseCount</u> HitCount			<u>EnemyCount</u> ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
7	0	0	0	1	0	0	0	1	1
5	0	0	1	1	1				
13	4	0	1	0	0	0	0	1	1
8	2	0	1	2	0				
38	4	0	0	2	0	2	3	1	1
19	2	0	1	2	1				
58	10	0	1	1	0	2	2	1	1
27	6	0	0	4	0				
72	10	16	1	1	0	0	2	1	1
33	6	15	1	2	1				
81	10	30	0	2	0	1	2	1	1
42	6	28	1	3	0				
94	10	46	2	0	0	0	1	1	1
49	6	41	1	0	3				
94	10	74	1	1	0	0	2	1	1
49	6	65	0	0	4				
122	10	90	2	1	0	0	5	1	1
63	6	72	3	1	1				
122	10	111	0	1	2	1	4	1	1
63	6	92	0	1	4				
132	10	145	2	1	0	0	4	1	1
71	6	113	1	3	1				

139	10	186	2	0	1	0	5	1	1
73	6	137	4	1	1				
162	10	205	2	1	0	0	5	1	1
83	6	149	1	1	4				
208	10	227	1	2	0	3	4	1	1
101	6	163	2	1	3				
231	10	230	0	3	0	0	5	1	1
110	6	165	0	4	2				
286	10	230	0	3	0	0	6	1	1
120	6	165	0	4	2				
300	10	255	0	0	3	1	7	1	1
122	6	180	5	1	0				
330	10	271	1	2	0	0	5	1	1
129	6	189	0	2	4				
356	10	274	0	2	1	1	4	1	1
140	6	192	0	6	0				
400	10	294	2	1	0	0	7	1	1
153	6	199	3	2	1				
435	10	312	1	1	1	2	7	1	1
163	6	210	3	3	0				
469	10	331	1	1	2	2	8	1	1
176	6	217	1	7	0				
535	10	337	2	2	0	0	8	1	1
196	6	221	0	0	8				
581	10	354	2	2	0	1	9	1	1
212	6	230	4	2	2				
619	10	359	0	3	1	0	8	1	1
221	6	235	7	0	1				
657	10	389	2	0	2	0	11	1	1
227	6	255	2	1	5				
683	10	411	0	1	3	3	9	1	1
232	6	267	6	2	0				
717	10	430	0	2	2	1	7	1	1
243	6	281	0	1	7				
717	10	453	0	0	4	0	4	1	1
243	6	299	0	3	5				
732	10	478	0	2	2	0	9	1	1
251	6	318	1	3	4				
757	10	497	2	2	0	0	5	1	1
264	6	331	2	2	4				
784	10	500	0	4	0	1	5	1	1
281	6	332	0	1	7				
794	10	520	0	1	4	0	6	1	1

287	6	349	9	1	0				
816	10	548	3	1	1	0	7	1	1
297	6	368	1	7	2				
833	10	578	2	0	3	1	8	1	1
304	6	392	5	2	3				
859	10	629	4	0	1	0	10	1	1
308	6	422	0	7	3				
914	10	671	3	1	1	0	15	1	1
327	6	447	1	1	8				
992	10	671	1	3	1	0	11	1	1
342	6	447	1	6	3				
1049	10	697	1	2	2	0	15	1	1
358	6	462	6	4	0				
1099	10	697	1	4	0	1	9	1	1
383	6	462	2	1	7				
1127	10	714	0	2	3	1	10	1	1
393	6	473	3	1	6				
1163	10	732	0	3	2	1	10	1	1
407	6	483	1	3	6				
1198	10	772	2	1	2	0	12	1	1
412	6	505	0	7	3				
1223	10	803	5	0	0	0	10	1	1
420	6	526	9	0	1				

Table 31. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 6

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
11	58	0	1	0	0	0	1	1	1
0	4	0	1	0	2				
11	58	19	0	0	1	1	1	1	1
0	4	7	0	2	1				
13	58	44	2	0	0	0	2	1	1
0	4	24	1	2	1				
22	104	44	1	1	0	0	3	1	1
3	8	24	2	2	0				
48	140	44	1	1	0	0	3	1	1
11	10	24	2	2	0				
54	173	44	0	1	1	2	3	0	1
15	20	24	0	1	3				
63	173	55	0	1	1	0	3	1	1

20	20	34	0	1	3				
63	173	76	3	0	0	0	3	1	1
20	20	50	1	4	0				
67	173	99	1	1	1	0	4	1	1
20	20	70	0	3	2				
78	173	142	2	0	1	1	5	1	1
25	20	94	2	2	1				
88	173	151	0	1	2	0	3	1	1
29	20	101	3	3	0				
92	173	192	3	0	0	0	5	0	1
29	20	127	2	3	1				
107	173	192	0	3	0	0	2	1	1
38	20	127	0	3	3				
116	173	202	0	1	2	1	2	1	1
43	20	136	3	3	0				
120	173	218	0	0	3	1	3	1	1
46	20	146	1	5	0				
129	173	238	0	2	1	1	5	0	1
50	20	162	0	2	4				
160	173	253	1	2	0	1	6	0	1
64	20	175	0	5	1				
162	173	287	1	0	2	2	3	0	1
65	20	201	1	3	2				
175	173	323	1	1	1	0	5	0	1
71	20	221	0	4	2				
175	173	346	0	0	3	0	2	1	1
71	20	238	0	3	3				
192	173	346	0	3	0	0	3	1	1
80	20	238	3	1	2				
211	173	373	0	2	2	1	6	0	1
83	20	262	0	6	2				
216	173	416	1	0	3	1	6	1	1
83	20	290	1	7	0				
235	173	426	2	2	0	0	6	1	1
96	20	297	2	2	4				
254	173	444	0	3	1	0	5	1	1
106	20	313	6	0	2				
291	173	458	1	3	0	1	8	0	1
124	20	320	1	1	6				
293	173	529	4	0	0	0	6	0	1
125	20	365	1	5	2				
306	173	547	1	3	0	0	4	1	1
133	20	380	2	2	4				

317	173	581	2	2	0	0	5	1	1
140	20	404	0	5	3				
343	173	599	1	2	1	1	8	1	1
155	20	418	0	6	2				
358	173	633	2	1	1	1	6	0	1
167	20	438	3	2	3				
366	173	677	1	1	3	2	8	0	1
170	20	471	7	0	3				
366	173	708	0	3	2	0	7	1	1
170	20	493	4	4	2				
372	173	733	1	2	2	0	7	1	1
173	20	515	5	4	1				
376	173	774	1	1	3	1	8	0	1
176	20	544	6	2	2				
400	173	788	0	4	1	0	8	1	1
190	20	557	3	3	4				
417	173	837	2	2	1	0	11	1	1
201	20	587	2	6	2				
458	173	869	2	3	0	0	12	0	1
221	20	603	0	7	3				
467	173	897	0	2	3	1	6	1	1
224	20	627	0	7	3				
467	173	930	1	0	4	0	7	1	1
224	20	648	5	3	2				
489	173	932	0	5	0	0	5	1	1
242	20	650	2	3	5				
521	173	945	0	4	1	1	9	0	1
256	20	661	2	1	7				
544	173	971	1	3	1	0	7	1	1
265	20	674	5	2	3				

Table 32. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 7

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
10	7	0	0	1	0	1	1	0	1
5	0	0	0	3	0				
10	7	19	0	1	0	1	1	1	1
5	0	13	0	1	2				
10	22	71	1	1	0	0	2	0	1
5	1	31	2	2	0				

10	54	98	1	0	1	0	3	1	1
5	11	36	0	4	0				
10	60	159	0	1	1	0	2	0	1
5	11	53	0	4	0				
10	67	190	1	1	0	0	1	1	1
5	15	66	0	3	1				
10	92	203	2	0	0	0	1	1	1
5	23	67	4	0	0				
10	113	229	1	0	2	1	3	1	1
5	26	76	1	2	2				
10	155	257	1	1	1	1	5	1	1
5	31	95	2	1	2				
10	173	283	1	1	1	1	4	1	1
5	33	113	2	1	2				
10	191	322	1	0	2	0	3	1	1
5	37	127	4	2	0				
10	199	359	0	1	2	0	3	1	1
5	37	153	2	4	0				
10	212	386	2	1	0	0	2	1	1
5	45	166	0	5	1				
10	222	438	1	2	0	0	4	1	1
5	49	192	1	2	3				
10	244	469	1	1	1	1	3	1	1
5	53	209	3	1	2				
10	257	505	1	1	1	0	3	1	1
5	55	228	0	2	4				
10	290	521	2	1	0	1	3	1	1
5	62	242	1	3	2				
10	301	554	1	2	0	0	4	1	1
5	65	269	4	1	1				
10	306	613	0	4	0	0	6	0	1
5	65	309	0	8	0				
10	336	631	3	0	1	1	5	1	1
5	74	317	5	2	1				
10	348	680	1	3	0	1	6	0	1
5	77	355	1	5	2				
10	359	701	1	0	3	1	4	1	1
5	81	369	5	1	2				
10	390	729	3	1	0	0	6	1	1
5	91	386	0	8	0				
10	418	770	1	1	2	0	4	1	1
5	95	407	7	1	0				
10	442	814	0	3	1	0	7	1	1

5	95	448	3	4	1				
10	444	861	0	2	2	1	4	1	1
5	95	484	1	3	4				
10	444	908	0	2	2	0	4	1	1
5	95	519	3	3	2				
10	471	958	1	3	0	0	6	0	1
5	99	558	4	1	3				
10	512	992	4	0	1	1	5	1	1
5	114	567	8	2	0				
10	541	1017	4	0	1	0	5	1	1
5	129	577	0	2	8				
10	565	1059	3	2	0	1	10	1	1
5	138	607	2	3	5				
10	580	1103	1	3	1	1	7	1	1
5	142	647	0	7	3				
10	580	1134	0	0	5	0	3	1	1
5	142	668	8	0	2				
10	580	1199	0	2	3	2	8	1	1
5	142	713	0	10	0				
10	601	1238	3	2	0	0	5	1	1
5	154	739	1	6	3				
10	616	1289	1	2	2	1	9	1	1
5	158	776	2	8	0				
10	616	1352	0	5	0	0	12	1	1
5	158	830	2	2	6				
10	616	1407	0	4	1	0	9	1	1
5	158	874	2	3	5				
10	643	1455	4	1	0	1	4	1	1
5	174	901	3	4	3				
10	643	1490	0	1	4	1	6	1	1
5	174	929	0	4	6				
10	672	1541	2	3	0	0	10	1	1
5	178	967	0	5	5				
10	704	1581	2	2	1	0	7	1	1
5	184	1002	0	10	0				
10	719	1621	2	3	0	0	8	1	1
5	191	1034	3	5	2				
10	719	1665	0	1	4	0	8	1	1
5	191	1062	4	2	4				
10	740	1721	2	2	1	0	7	1	1
5	197	1091	9	1	0				
10	740	1776	0	1	4	1	7	1	1
5	197	1128	7	0	3				

10	748	1803	1	1	3	0	5	1	1
5	200	1148	7	3	0				
10	776	1822	2	0	3	1	4	1	1
5	207	1162	4	0	6				
10	780	1859	0	1	4	0	7	1	1
5	207	1190	0	2	8				
10	783	1905	0	2	3	0	8	1	1
5	207	1227	1	2	7				

Table 33. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 8

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
7	0	0	0	1	0	0	1	1	1
4	0	0	0	1	2				
12	0	0	0	1	0	0	1	1	1
9	0	0	1	1	1				
29	0	0	0	1	1	1	2	1	1
19	0	0	1	1	2				
50	0	0	1	1	0	0	2	1	1
28	0	0	1	2	1				
86	0	0	0	1	1	1	4	1	1
34	0	0	0	4	0				
86	0	33	0	2	0	0	3	1	1
34	0	26	0	4	0				
109	0	33	0	2	0	0	2	1	1
39	0	26	3	1	0				
151	0	33	0	2	1	2	5	1	1
51	0	26	4	0	1				
151	22	51	0	1	2	0	3	1	1
51	1	41	2	1	2				
151	22	80	0	2	1	1	4	1	1
51	1	67	2	2	1				
151	40	105	2	0	1	1	3	1	1
51	7	77	1	4	1				
151	68	131	2	1	0	0	5	1	1
51	14	91	1	1	4				
151	75	169	1	2	0	1	4	1	1
51	17	119	4	1	1				
151	95	198	1	2	0	0	5	1	1
51	21	145	1	2	3				

151	108	224	1	1	1	0	4	1	1
51	26	166	1	5	0				
151	122	245	2	1	0	0	3	1	1
51	34	180	3	1	2				
151	122	296	0	3	0	1	4	1	1
51	34	218	1	3	2				
151	126	320	1	0	2	0	3	1	1
51	36	234	0	2	4				
151	126	334	0	0	4	0	4	1	1
51	36	245	1	5	2				
151	178	365	2	2	0	0	8	1	1
51	44	270	0	7	1				
151	184	414	1	3	0	0	8	1	1
51	47	310	5	1	2				
151	190	461	1	2	1	1	8	1	1
51	48	347	5	1	2				
151	195	476	1	0	3	0	3	1	1
51	51	360	0	2	6				
151	233	494	3	0	1	1	4	1	1
51	63	367	2	6	0				
151	236	554	0	4	0	0	10	1	1
51	63	419	0	2	6				
151	239	627	1	2	1	3	4	1	1
51	64	477	8	0	0				
151	248	651	2	1	1	0	4	1	1
51	72	495	0	6	2				
191	285	651	2	1	1	1	9	1	1
60	83	495	7	1	0				
233	285	651	0	4	0	1	5	1	1
74	83	495	1	0	7				
263	285	651	0	3	1	0	6	1	1
87	83	495	2	0	6				
316	307	651	1	1	3	2	10	1	1
105	90	495	4	5	1				
357	307	651	0	5	0	1	9	1	1
120	90	495	6	4	0				
432	321	651	0	2	3	2	13	1	1
154	97	495	0	10	0				
472	338	651	3	1	1	0	9	1	1
167	108	495	4	4	2				
523	338	651	0	1	4	2	12	1	1
188	108	495	8	2	0				
541	390	651	3	2	0	2	9	1	1

202	120	495	0	3	7				
541	390	704	0	3	2	0	9	1	1
202	120	538	1	5	4				
541	390	759	0	5	0	0	10	1	1
202	120	583	1	4	5				
541	390	808	0	4	1	0	8	1	1
202	120	629	6	1	3				
541	395	840	3	2	0	0	6	1	1
202	123	652	8	2	0				
541	406	887	2	2	1	0	10	1	1
202	128	683	0	9	1				
541	413	931	1	3	1	1	8	1	1
202	131	722	5	4	1				
541	430	972	4	1	0	3	5	1	1
202	146	758	1	7	2				
541	473	995	5	0	0	3	5	1	1
202	168	776	3	2	5				
541	491	1070	1	1	3	4	9	1	1
202	171	830	6	4	0				
541	491	1116	0	0	5	0	7	0	1
202	171	857	6	0	4				
541	491	1188	0	3	2	1	13	1	1
202	171	909	5	3	2				
541	552	1197	4	0	1	1	8	1	1
202	187	916	0	1	9				
541	608	1215	4	1	0	0	6	1	1
202	203	930	7	2	1				
541	663	1237	4	1	0	0	7	1	1
202	219	945	4	2	4				

Table 34. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 9

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
13	0	0	0	1	0	0	1	1	1
3	0	0	2	1	0				
13	9	0	1	0	0	0	0	1	1
3	4	0	1	2	0				
13	21	19	1	1	0	0	1	1	1
3	8	13	1	2	1				
13	21	47	0	2	0	0	2	1	1

3	8	39	0	2	2				
47	21	47	0	0	2	2	4	1	1
13	8	39	2	2	0				
47	21	71	0	1	1	0	1	1	1
13	8	58	2	1	1				
47	21	94	0	1	1	0	2	1	1
13	8	75	2	2	0				
67	21	134	2	1	0	1	5	1	1
21	8	94	0	3	2				
88	28	134	1	2	0	0	3	1	1
32	10	94	1	0	4				
99	53	134	2	1	0	0	2	1	1
36	18	94	2	3	0				
120	63	134	1	2	0	0	5	1	1
47	21	94	2	0	4				
124	127	134	1	0	2	2	5	0	1
47	45	94	2	4	0				
124	132	180	0	3	0	0	7	0	1
47	45	133	0	3	3				
124	139	200	1	0	2	0	3	1	1
47	52	144	0	6	0				
124	139	237	0	1	2	0	5	1	1
47	52	167	2	3	1				
124	139	267	0	1	2	0	4	1	1
47	52	192	1	2	3				
141	139	282	0	2	1	0	4	1	1
56	52	199	2	3	1				
166	139	286	0	3	0	0	4	1	1
67	52	200	1	2	3				
187	139	323	2	2	0	0	7	0	1
75	52	221	0	2	6				
219	139	323	0	4	0	0	7	1	1
94	52	221	2	6	0				
241	174	323	2	2	0	1	6	1	1
109	60	221	7	1	0				
268	198	323	1	1	2	2	5	0	1
124	67	221	3	0	5				
268	207	353	1	1	2	0	4	1	1
124	70	244	3	5	0				
268	207	404	0	2	2	1	6	1	1
124	70	271	0	4	4				
268	252	439	2	2	0	1	6	0	1
124	78	297	2	5	1				

268	272	490	1	3	0	0	8	0	1
124	81	333	1	3	4				
300	277	490	1	3	0	0	4	1	1
142	84	333	1	5	2				
328	301	490	1	1	2	1	7	0	1
150	92	333	2	5	1				
328	301	556	0	3	2	1	8	0	1
150	92	383	4	4	2				
342	301	584	0	1	4	1	6	1	1
153	92	402	8	1	1				
342	301	637	1	3	1	0	9	0	1
153	92	446	5	4	1				
342	301	682	3	1	1	0	6	1	1
153	92	479	8	1	1				
395	301	688	1	4	0	0	8	1	1
180	92	482	2	4	4				
420	301	710	1	4	0	4	6	1	1
197	92	499	6	2	2				
472	301	745	2	3	0	0	12	0	1
215	92	518	9	0	1				
472	301	798	3	1	1	0	6	0	1
215	92	555	0	10	0				
477	301	849	4	0	1	1	5	1	1
216	92	585	7	0	3				
477	339	873	4	1	0	0	6	0	1
216	108	598	5	2	3				
477	339	923	0	3	2	0	8	0	1
216	108	641	5	5	0				
477	378	964	2	1	2	1	8	0	1
216	121	668	1	8	1				
477	399	1008	1	1	3	1	7	0	1
216	127	692	6	4	0				
477	408	1048	3	1	1	0	7	0	1
216	131	720	7	2	1				
477	433	1097	2	1	2	2	8	0	1
216	138	744	0	10	0				
477	480	1108	5	0	0	0	5	1	1
216	157	747	1	6	3				
477	480	1168	0	4	1	0	10	0	1
216	157	798	6	2	2				
477	488	1210	1	2	2	1	6	0	1
216	160	830	1	3	6				
477	519	1234	4	1	0	0	7	1	1

216	172	845	0	8	2				
477	536	1277	2	1	2				
216	179	873	1	6	3				

Table 35. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 10

<u>UseCount</u> HitCount			<u>EnemyCount</u> ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
0	22	0	0	0	1	1	1	1	1
0	10	0	0	0	3				
0	22	19	0	1	0	1	1	1	1
0	10	13	0	1	2				
0	22	52	0	2	0	0	3	1	1
0	10	38	2	2	0				
0	22	77	0	0	2	0	1	1	1
0	10	52	1	2	1				
0	22	109	0	1	1	1	3	1	1
0	10	72	0	3	1				
9	22	117	0	2	0	0	2	1	1
5	10	78	1	0	3				
9	22	140	1	0	1	1	2	1	1
5	10	91	2	1	1				
9	22	202	2	0	1	0	7	1	1
5	10	122	0	0	5				
13	22	229	1	1	1	1	4	1	1
9	10	142	4	1	0				
20	22	253	2	1	0	0	4	1	1
13	10	161	0	5	0				
39	22	288	1	2	0	0	6	1	1
22	10	176	3	2	1				
45	22	302	0	2	1	0	4	1	1
27	10	189	4	1	1				
56	22	321	0	2	1	0	5	1	1
35	10	205	0	0	6				
56	22	349	2	0	1	0	3	1	1
35	10	222	2	0	4				
56	22	382	2	0	1	0	3	1	1
35	10	248	0	4	2				
68	22	407	1	2	0	0	5	1	1
39	10	266	1	2	3				
69	22	446	0	0	3	2	7	1	1

40	10	277	2	3	1				
69	22	471	2	1	0	1	3	1	1
40	10	292	0	2	4				
69	22	534	3	1	0	0	6	1	1
40	10	330	0	5	3				
69	22	564	0	1	3	0	6	1	1
40	10	358	1	5	2				
69	22	626	4	0	0	0	7	1	1
40	10	391	7	1	0				
87	22	652	2	1	1	0	7	1	1
47	10	410	3	1	4				
88	22	689	4	0	0	0	5	1	1
47	10	436	0	0	8				
88	22	716	0	1	3	0	5	1	1
47	10	459	5	0	3				
107	22	743	2	2	0	0	8	1	1
56	10	481	5	2	1				
107	22	772	0	1	3	2	5	1	1
56	10	500	0	7	1				
111	22	804	0	2	2	0	5	1	1
58	10	526	1	2	5				
111	22	852	4	0	0	1	7	1	1
58	10	556	3	3	2				
131	22	883	0	4	1	2	13	1	1
70	10	582	5	0	5				
161	22	886	0	5	0	0	10	1	1
91	10	584	1	4	5				
161	22	917	0	0	5	1	6	1	1
91	10	600	0	9	1				
208	22	922	0	5	0	1	10	1	1
111	10	605	0	4	6				
226	22	1003	0	4	1	5	11	1	1
117	10	673	7	0	3				
232	22	1040	0	1	4	2	11	1	1
120	10	697	7	3	0				
232	22	1110	0	5	0	0	13	1	1
120	10	758	8	0	2				
232	22	1134	0	0	5	0	6	1	1
120	10	779	4	6	0				
232	22	1180	3	1	1	0	8	1	1
120	10	811	3	6	1				
244	22	1233	1	4	0	1	11	1	1
126	10	850	1	9	0				

244	22	1281	0	3	2	0	11	1	1
126	10	892	1	6	3				
244	22	1353	1	1	3	0	45	1	1
126	10	924	2	1	7				
244	22	1410	2	1	2	2	10	1	1
126	10	967	1	5	4				
244	22	1458	1	4	0	1	9	1	1
126	10	1011	1	1	8				
244	22	1531	2	2	1	2	8	1	1
126	10	1060	6	4	0				
244	22	1590	2	1	2	2	9	1	1
126	10	1104	1	3	6				
244	22	1678	1	2	2	0	12	1	1
126	10	1147	5	5	0				
244	22	1722	1	0	4	0	7	1	1
126	10	1175	2	2	6				
244	22	1795	2	1	2	1	7	1	1
126	10	1231	1	3	6				
244	22	1835	0	1	4	1	11	1	1
126	10	1259	1	4	5				
244	22	1878	0	2	3	0	8	1	1
126	10	1292	0	5	5				
244	22	1922	2	1	2	0	8	1	1
126	10	1325	2	4	4				
244	22	1979	4	1	0	0	7	1	1
126	10	1358	2	0	8				
244	22	2032	1	3	1	0	9	1	1
126	10	1404	2	5	3				
244	22	2067	2	1	2	0	6	1	1
126	10	1432	3	4	3				
244	22	2113	2	1	2	0	9	1	1
126	10	1470	2	4	4				
244	22	2183	4	0	1	0	8	1	1
126	10	1506	6	1	3				
244	22	2247	1	4	0	0	9	1	1
126	10	1555	0	4	6				
244	22	2324	4	1	0	0	9	1	1
126	10	1605	4	5	1				
244	22	2350	0	1	4	0	6	1	1
126	10	1627	1	7	2				

Table 36. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 11

<u>UseCount</u> <u>HitCount</u>			<u>EnemyCount</u> <u>ObstacleCount</u>			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
21	61	0	1	0	0	3	2	1	1
4	2	0	1	0	2				
21	94	16	0	1	0	0	3	0	1
4	2	13	0	3	0				
27	94	45	0	2	0	0	3	0	1
7	2	26	1	0	3				
36	94	62	1	0	1	0	2	0	1
14	2	33	0	1	3				
36	94	92	0	1	1	1	3	0	1
14	2	52	0	3	1				
51	94	129	1	1	0	0	4	0	1
20	2	67	0	3	1				
55	94	172	1	0	1	0	3	0	1
22	2	84	3	0	1				
75	94	218	1	1	1	2	5	1	1
25	2	109	3	1	1				
82	94	274	0	3	0	0	4	0	1
25	2	138	1	3	1				
82	94	312	0	1	2	1	6	1	1
25	2	161	1	1	3				
82	94	372	0	1	2	2	6	1	1
25	2	187	3	0	3				
103	94	411	2	0	1	1	6	1	1
27	2	205	2	0	4				
122	94	472	2	0	1	2	5	1	1
35	2	244	0	5	1				
123	94	508	2	0	1	2	4	1	1
35	2	268	1	3	2				
132	94	530	2	0	1	0	2	1	1
40	2	282	0	4	2				
141	94	563	0	0	3	2	3	0	1
42	2	301	0	5	1				
141	94	620	2	1	0	0	5	1	1
42	2	331	1	4	1				
141	94	674	0	3	0	0	6	1	1
42	2	366	2	1	3				
154	94	712	1	2	0	1	5	1	1
48	2	393	3	0	3				
154	94	754	2	1	0	0	4	0	1
48	2	416	0	3	3				

154	94	789	1	0	2		2	4	1	1
48	2	441	0	3	3					
156	94	827	1	1	1		0	5	1	1
49	2	462	2	0	4					
172	94	865	2	0	1		3	3	0	1
54	2	490	0	5	1					
172	94	907	1	2	0		1	3	0	1
54	2	520	0	6	0					
172	94	969	2	1	0		0	5	1	1
54	2	554	4	2	0					
175	94	1009	1	1	1		0	3	1	1
55	2	581	4	2	0					
225	242	1009	2	1	1		6	8	1	1
78	16	581	1	6	1					
225	242	1058	0	2	2		1	6	1	1
78	16	614	2	2	4					
225	271	1077	3	1	0		0	2	1	1
78	25	628	6	2	0					
225	305	1122	2	1	1		0	8	1	1
78	33	648	0	3	5					
225	319	1163	0	0	4		2	6	1	1
78	37	668	0	4	4					
225	319	1239	0	4	0		1	12	1	1
78	37	716	4	2	2					
225	338	1267	2	2	0		0	5	1	1
78	45	740	3	2	3					
225	351	1323	0	3	1		1	9	1	1
78	45	784	2	6	0					
225	357	1368	1	1	2		0	8	1	1
78	48	810	3	2	3					
225	369	1416	0	2	2		1	6	1	1
78	48	843	1	5	2					
225	379	1469	0	3	1		0	8	1	1
78	48	886	5	2	1					
225	402	1509	2	2	0		0	7	0	1
78	54	910	2	6	0					
225	438	1514	4	0	0		0	3	1	1
78	70	910	4	1	3					
225	442	1570	0	4	0		0	9	1	1
78	70	956	5	2	1					
225	442	1625	0	2	3		0	7	1	1
78	70	993	2	7	1					
225	481	1648	4	1	0		0	5	1	1

78	86	1007	1	5	4				
225	481	1709	0	3	2	1	7	1	1
78	86	1046	0	3	7				
225	486	1762	1	4	0	1	12	1	1
78	89	1093	2	3	5				
225	515	1819	2	3	0	0	11	1	1
78	95	1134	6	4	0				
225	574	1839	4	0	1	1	9	1	1
78	112	1143	6	3	1				
225	585	1898	0	3	2	1	11	1	1
78	112	1189	3	4	3				
225	585	1946	0	1	4	2	7	1	1
78	112	1221	3	3	4				
225	599	2135	0	1	4	6	4	1	1
78	118	1306	1	9	0				
225	630	2218	0	2	3	4	10	1	1
78	133	1350	1	6	3				
225	630	2286	0	5	0	0	12	1	1
78	133	1405	8	0	2				
225	630	2367	0	5	0	1	11	1	1
78	133	1470	2	8	0				
225	630	2433	0	3	2	1	12	1	1
78	133	1513	5	0	5				
225	630	2484	0	0	5	2	8	1	1
78	133	1543	4	6	0				
225	648	2543	2	1	2	0	11	1	1
78	138	1575	6	0	4				
225	652	2611	1	1	3	2	11	1	1
78	139	1615	5	4	1				
225	661	2662	0	5	0	0	10	1	1
78	139	1665	0	7	3				
225	679	2710	2	3	0	0	10	1	1
78	146	1697	2	3	5				
225	708	2731	4	1	0	0	3	1	1
78	162	1710	5	0	5				
225	708	2805	0	2	3	1	12	1	1
78	162	1753	0	3	7				
225	722	2859	1	0	4	0	10	0	1
78	164	1779	4	1	5				

Table 37. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 12

<u>UseCount</u> <u>HitCount</u>			<u>EnemyCount</u> <u>ObstacleCount</u>			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
2	8	0	1	0	0	0	1	1	1
0	4	0	3	0	0	0	3	0	1
12	8	46	1	0	0	0	3	1	1
0	4	13	1	2	0	0	3	1	1
12	8	83	1	0	1	0	3	1	1
0	4	33	0	4	0	0	2	1	1
28	8	85	1	1	0	0	2	1	1
8	4	33	1	1	2	0	4	1	1
50	8	110	1	1	0	0	2	1	1
15	4	45	0	1	3	0	6	1	1
50	8	134	1	0	1	0	1	1	1
15	4	62	2	1	1	0	7	1	1
50	8	146	0	0	2	0	4	1	1
15	4	72	0	1	3	0	1	1	1
59	8	170	0	1	2	0	6	1	1
19	4	83	2	3	0	0	4	1	1
78	8	188	0	1	2	1	7	1	1
22	4	97	4	1	0	0	4	1	1
88	8	225	2	1	0	0	4	1	1
25	4	123	0	5	0	0	4	1	1
88	8	269	2	0	1	0	8	1	1
25	4	151	3	2	1	0	6	1	1
100	8	314	2	1	0	0	3	1	1
30	4	169	6	0	0	0	4	1	1
100	8	363	3	0	0	0	4	1	1
30	4	198	1	5	0	0	6	1	1
100	8	380	0	0	3	0	5	1	1
30	4	212	5	1	0	0	4	1	1
100	8	428	2	0	1	0	5	1	1
30	4	242	5	1	0	0	4	1	1
120	8	428	0	2	1	0	4	1	1
46	4	242	0	3	3	0	5	1	1
135	8	441	1	1	1	1	4	1	1
53	4	251	2	1	3	0	5	1	1
156	8	441	0	3	0	0	12	1	1
66	4	251	3	1	2	1	3	1	1
178	8	482	3	1	0	1	1	1	1
74	4	273	3	5	0	0	3	1	1
178	8	516	1	0	3	0	3	1	1
74	4	296	3	3	2	0	3	1	1

178	8	551	1	1	2	0	5	1	1
74	4	324	6	2	0				
178	8	590	4	0	0	0	4	1	1
74	4	352	5	2	1				
178	8	607	0	1	3	0	4	1	1
74	4	368	2	4	2				
178	8	641	2	1	1	0	5	1	1
74	4	396	4	1	3				
178	8	664	0	1	3	0	4	1	1
74	4	417	4	0	4				
178	8	714	4	0	0	0	8	1	1
74	4	439	7	1	0				
178	8	745	4	0	0	0	4	1	1
74	4	461	1	3	4				
193	8	788	2	2	0	0	9	1	1
79	4	491	4	2	2				
193	8	840	1	2	2	0	7	1	1
79	4	526	5	4	1				
234	8	857	1	4	0	0	18	1	1
98	4	540	3	4	3				
250	8	892	0	5	0	1	12	1	1
109	4	572	9	0	1				
268	8	917	2	3	0	0	10	1	1
120	4	589	6	3	1				
273	8	949	0	3	2	1	14	1	1
121	4	618	6	2	2				
273	8	1003	5	0	0	0	7	1	1
121	4	648	2	5	3				
273	8	1038	0	1	4	1	10	0	1
121	4	676	7	3	0				
273	8	1084	2	0	3	1	9	1	1
121	4	702	8	1	1				
312	8	1084	0	5	0	0	16	1	1
144	4	702	0	10	0				
312	8	1128	0	3	2	1	9	1	1
144	4	743	3	5	2				
312	8	1174	0	3	2	0	9	1	1
144	4	788	4	2	4				
312	8	1226	1	3	1	0	8	1	1
144	4	835	0	3	7				

Table 38. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 13

<u>UseCount</u> <u>HitCount</u>			<u>EnemyCount</u> <u>ObstacleCount</u>			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
8	4	0	0	1	0	1	3	1	1
3	0	0	1	1	1				
8	19	0	0	0	1	1	2	1	1
3	10	0	0	0	3				
28	25	0	1	0	1	1	4	1	1
9	14	0	1	3	0				
49	28	0	1	1	0	2	3	1	1
17	15	0	0	1	3				
49	42	0	2	0	0	0	1	1	1
17	23	0	3	1	0				
60	83	0	1	0	1	1	4	1	1
22	27	0	2	1	1				
80	98	0	0	1	1	2	4	1	1
28	27	0	2	2	0				
100	102	0	0	3	0	2	7	1	1
41	27	0	2	3	0				
130	107	0	1	2	0	0	4	1	1
52	29	0	1	2	2				
152	107	0	0	3	0	2	6	1	1
63	29	0	4	1	0				
173	107	14	2	0	1	1	6	0	1
76	29	9	0	4	1				
197	107	14	0	2	1	0	4	1	1
84	29	9	2	2	1				
210	129	14	1	1	1	0	4	1	1
92	33	9	1	3	2				
235	142	14	2	1	0	1	4	1	1
101	37	9	1	4	1				
268	142	14	0	1	2	1	6	1	1
114	37	9	2	1	3				
318	145	14	1	1	1	0	6	1	1
128	38	9	3	0	3				
341	150	14	1	2	0	0	4	1	1
142	40	9	0	2	4				
365	157	14	1	2	0	0	5	1	1
151	42	9	4	2	0				
366	183	14	3	0	0	0	3	1	1
151	54	9	0	2	4				
392	190	14	1	1	1	1	4	1	1
161	58	9	3	0	3				

415	192	14	1	3	0	0	7	1	1
176	59	9	0	3	5				
507	199	14	1	1	2	6	16	1	1
205	62	9	4	4	0				
569	199	14	0	2	2	2	8	1	1
228	62	9	0	5	3				
601	209	14	1	2	1	1	10	1	1
241	66	9	1	5	2				
632	209	14	0	2	2	3	7	1	1
257	66	9	6	2	0				
666	209	14	0	3	1	1	6	1	1
269	66	9	0	3	5				
690	219	14	2	2	0	1	4	1	1
280	73	9	4	2	2				
725	219	14	0	3	1	2	9	1	1
300	73	9	2	6	0				
780	232	14	2	1	1	0	12	1	1
314	77	9	6	1	1				
807	232	14	0	4	0	1	6	1	1
329	77	9	5	2	1				
853	232	14	0	4	0	1	5	0	1
344	77	9	3	1	4				
901	232	14	0	2	2	1	12	1	1
357	77	9	2	2	4				
923	251	14	2	2	0	0	5	1	1
361	85	9	3	1	4				
979	258	14	1	1	2	2	14	0	1
373	88	9	0	7	1				
1060	263	14	1	2	1	6	11	1	1
396	90	9	2	0	6				
1063	263	43	0	1	3	0	6	1	1
398	90	33	5	1	2				
1098	263	61	2	0	2	1	7	0	1
407	90	47	1	3	4				
1099	263	90	0	0	4	1	8	0	1
407	90	64	5	1	2				
1099	272	131	1	1	2	0	7	0	1
407	92	93	4	2	2				
1099	272	179	0	4	0	0	7	1	1
407	92	136	3	3	2				
1099	287	225	1	2	1	0	9	1	1
407	95	170	2	4	2				
1099	305	242	3	1	0	0	5	1	1

407	106	185	3	5	0				
1099	310	278	1	0	3	2	7	1	1
407	108	205	3	1	4				
1099	325	314	2	1	1	0	8	0	1
407	114	226	4	4	0				
1099	344	367	2	3	0	0	12	0	1
407	120	265	3	6	1				
1099	382	390	3	0	2	0	7	0	1
407	130	278	9	1	0				
1099	406	413	3	2	0	0	9	1	1
407	141	296	3	2	5				
1099	406	472	0	4	1	1	10	0	1
407	141	353	6	2	2				
1099	434	494	4	1	0	0	9	0	1
407	157	367	0	4	6				
1099	447	516	2	0	3	1	6	1	1
407	162	387	2	1	7				
1099	447	563	0	4	1	1	9	0	1
407	162	428	3	6	1				
1099	451	592	1	0	4	0	8	0	1
407	164	450	1	8	1				
1099	451	647	0	5	0	0	9	1	1
407	164	500	4	5	1				
1143	451	654	1	4	0	0	14	0	1
432	164	506	3	7	0				
1217	451	654	2	3	0	1	11	1	1
453	164	506	0	3	7				
1217	451	707	0	3	2	1	10	0	1
453	164	553	4	3	3				

Table 39. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 14

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
12	0	0	0	1	0	2	1	1	1
6	0	0	0	1	2				
23	0	0	0	1	0	0	1	1	1
12	0	0	0	1	2				
36	20	0	1	1	0	1	2	1	1
17	4	0	1	2	1				
55	56	0	0	1	1	1	4	1	1

24	9	0	1	1	2				
66	66	0	2	0	0	0	2	1	1
30	13	0	2	2	0				
86	76	0	0	0	2	1	4	1	1
36	15	0	1	2	1				
107	76	0	0	2	0	0	2	1	1
45	15	0	0	0	4				
120	111	0	2	1	0	1	3	1	1
49	23	0	0	1	4				
130	126	0	2	1	0	0	3	1	1
57	29	0	2	1	2				
179	143	0	2	0	1	3	3	1	1
68	38	0	0	2	3				
179	178	5	3	0	0	0	4	1	1
68	49	3	3	2	0				
179	187	35	0	2	1	1	4	1	1
68	49	31	0	4	1				
179	205	70	2	1	0	0	4	1	1
68	57	46	0	2	4				
179	215	122	0	3	0	1	7	1	1
68	57	84	6	0	0				
179	232	148	1	1	1	1	4	1	1
68	59	107	2	1	3				
179	232	184	0	1	2	0	3	1	1
68	59	133	2	3	1				
179	232	240	0	3	0	1	6	1	1
68	59	172	1	1	4				
179	243	275	1	2	0	0	4	1	1
68	62	199	5	0	1				
179	271	278	3	0	0	0	3	1	1
68	74	199	3	0	3				
179	277	305	1	0	2	1	3	1	1
68	79	213	4	1	1				
179	295	339	2	1	1	1	7	1	1
68	86	235	6	1	1				
179	303	382	1	1	2	1	7	1	1
68	90	263	0	2	6				
179	319	420	1	1	2	0	6	1	1
68	94	284	3	0	5				
179	321	457	0	1	3	1	6	1	1
68	95	309	2	3	3				
179	346	505	2	2	0	1	4	1	1
68	102	347	2	2	4				

179	369	536	1	1	2	1	5	1	1
68	106	372	0	1	7				
179	386	567	1	1	2	1	4	1	1
68	110	395	4	1	3				
179	387	609	0	2	2	0	6	1	1
68	110	426	2	3	3				
179	419	649	2	1	1	1	7	1	1
68	117	452	0	5	3				
179	419	707	0	3	1	1	7	1	1
68	117	498	0	1	7				
179	419	762	0	2	2	1	8	1	1
68	117	537	2	2	4				
179	430	791	2	0	2	0	6	1	1
68	124	548	6	1	1				
179	479	871	0	2	2	0	5	1	1
68	124	577	1	7	0				
179	479	920	0	3	1	0	10	1	1
68	124	616	1	2	5				
179	479	967	1	3	0	0	5	1	1
68	124	653	5	0	3				
179	499	1008	2	2	0	0	7	1	1
68	131	679	5	1	2				
181	499	1060	0	0	4	1	7	1	1
68	131	700	3	3	2				
204	499	1091	0	2	2	1	9	1	1
76	131	722	2	1	5				
225	499	1131	3	2	0	0	9	1	1
88	131	751	4	2	4				
225	499	1195	1	3	1	1	9	1	1
88	131	796	3	5	2				
292	499	1225	4	1	0	1	13	1	1
114	131	804	2	8	0				
331	499	1259	4	1	0	0	9	1	1
134	131	819	3	2	5				
357	499	1313	1	2	2	2	13	1	1
147	131	855	4	5	1				
363	499	1358	1	4	0	0	9	1	1
150	131	896	2	5	3				
395	499	1381	2	1	2	1	9	1	1
165	131	915	6	3	1				
400	499	1430	1	3	1	0	12	1	1
168	131	955	2	1	7				
400	499	1494	4	1	0	0	9	1	1

168	131	995	3	6	1				
400	499	1558	3	2	0	0	9	1	1
168	131	1044	2	8	0				
400	499	1595	1	0	4	0	6	1	1
168	131	1064	0	4	6				
400	499	1656	0	5	0	0	10	1	1
168	131	1117	8	2	0				
402	499	1693	1	1	3	0	5	1	1
170	131	1145	1	6	3				
402	515	1762	0	4	1	1	13	1	1
170	131	1203	2	8	0				
402	555	1818	2	3	0	1	12	1	1
170	137	1246	5	2	3				
402	555	1870	2	3	0	0	10	1	1
170	137	1289	2	2	6				

Table 40. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 15

<u>UseCount</u> HitCount			<u>EnemyCount</u> ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
4	10	0	1	0	0	0	0	1	1
0	4	0	1	0	2				
4	22	15	0	1	0	0	1	1	1
0	4	13	0	1	2				
4	22	38	0	1	1	1	2	1	1
0	4	29	2	2	0				
4	30	64	1	1	0	0	3	1	1
0	7	44	2	1	1				
4	45	83	1	1	0	1	1	1	1
0	11	57	0	4	0				
4	45	101	0	1	1	0	2	1	1
0	11	71	2	1	1				
4	45	134	0	2	0	1	3	1	1
0	11	97	2	0	2				
4	49	169	0	1	2	0	5	1	1
0	13	118	0	5	0				
24	49	169	0	3	0	1	3	1	1
14	13	118	4	1	0				
40	66	169	1	2	0	0	4	1	1
23	17	118	1	0	4				
59	113	169	0	1	2	3	6	1	1

28	31	118	0	4	2				
78	162	169	2	1	0	1	2	1	1
35	51	118	2	1	3				
107	170	169	0	1	2	1	7	1	1
45	53	118	1	5	0				
127	183	169	1	1	1	0	1	1	1
52	59	118	1	1	4				
157	183	169	0	3	0	1	4	1	1
69	59	118	3	2	1				
184	183	169	0	2	1	1	4	1	1
76	59	118	2	3	1				
197	191	169	1	2	0	0	2	1	1
85	63	118	2	3	1				
228	191	169	0	1	2	0	6	1	1
95	63	118	0	2	4				
254	200	169	1	2	0	1	3	1	1
102	67	118	4	0	2				
304	200	169	0	0	4	2	11	1	1
119	67	118	0	1	7				
323	208	169	1	3	0	1	4	1	1
131	71	118	0	8	0				
324	245	169	4	0	0	0	3	1	1
131	87	118	6	2	0				
351	264	169	3	1	0	1	4	1	1
142	99	118	7	0	1				
377	264	169	0	4	0	0	6	1	1
161	99	118	5	0	3				
391	288	169	2	2	0	0	5	1	1
171	107	118	0	7	1				
422	312	169	2	0	2	3	7	1	1
179	119	118	1	3	4				
463	326	169	1	3	0	1	5	1	1
202	128	118	0	3	5				
463	326	188	0	0	4	1	4	1	1
202	128	132	0	4	4				
463	342	220	2	2	0	0	6	1	1
202	136	159	0	1	7				
484	369	220	1	2	1	0	7	1	1
212	150	159	1	6	1				
494	391	220	3	1	0	0	4	1	1
219	162	159	2	1	5				
508	457	220	1	1	2	1	10	1	1
222	186	159	5	3	0				

508	457	250	0	1	3	1	7	1	1
222	186	184	6	1	1				
508	478	265	3	1	0	0	2	1	1
222	198	197	2	1	5				
508	507	265	4	0	0	0	3	1	1
222	214	197	6	1	1				
508	507	317	0	4	0	0	9	1	1
222	214	243	2	6	0				
508	507	374	0	3	2	0	8	1	1
222	214	289	8	0	2				
508	530	392	3	0	2	0	5	1	1
222	226	302	3	2	5				
508	557	395	5	0	0	2	4	1	1
222	245	304	7	3	0				
536	563	395	1	4	0	0	8	1	1
240	249	304	0	3	7				
550	594	395	3	1	1	1	7	1	1
247	266	304	0	7	3				
577	595	395	0	5	0	0	7	1	1
265	266	304	7	3	0				
623	630	395	0	1	4	1	14	1	1
280	277	304	0	1	9				
644	643	395	1	3	1	1	5	1	1
294	282	304	0	3	7				
677	654	395	0	4	1	2	8	1	1
311	293	304	1	1	8				
713	732	395	3	2	0	3	3	1	1
321	324	304	2	2	6				
713	745	415	2	1	2	0	7	1	1
321	332	322	0	8	2				
713	758	446	2	2	1	1	7	1	1
321	340	349	0	3	7				
713	762	469	1	1	3	0	4	1	1
321	343	370	3	4	3				
713	772	506	1	4	0	0	8	1	1
321	347	403	0	9	1				
713	780	539	1	1	3	0	8	1	1
321	353	426	3	1	6				

Table 41. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 16

UseCount HitCount	EnemyCount ObstacleCount	Hits Taken		Grd. Truth	Class.
----------------------	-----------------------------	------------	--	------------	--------

Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave		Enemy Attack Count		
20	0	0	0	0	1	6	4	1	1
6	0	0	0	2	1				
20	0	11	0	0	1	1	1	1	1
6	0	7	0	0	3				
24	0	29	0	1	1	2	7	1	1
9	0	21	1	2	1				
53	0	54	1	1	0	1	7	1	1
14	0	38	1	0	3				
53	15	54	2	0	0	0	0	0	1
14	8	38	2	2	0				
53	25	85	0	2	0	1	5	1	1
14	8	64	0	1	3				
53	56	104	0	1	1	1	7	1	1
14	14	80	4	0	0				
53	79	127	2	1	0	0	3	1	1
14	22	93	2	1	2				
53	79	168	0	3	0	1	6	1	1
14	22	132	3	1	1				
53	94	187	1	1	1	0	4	1	1
14	27	149	3	1	1				
53	101	224	0	3	0	1	7	1	1
14	27	184	3	3	0				
53	129	224	3	0	0	0	3	1	1
14	39	184	1	0	5				
53	154	242	1	1	1	1	4	1	1
14	52	199	5	0	1				
53	187	258	1	1	1	1	5	1	1
14	67	212	0	1	5				
53	192	286	1	1	1	0	6	1	1
14	69	232	0	3	3				
53	207	305	3	0	0	0	3	1	1
14	78	237	4	1	1				
53	216	346	1	1	1	1	7	1	1
14	80	260	2	3	1				
53	229	354	0	0	3	0	3	1	1
14	80	267	0	2	4				
53	231	398	1	1	1	1	4	1	1
14	80	300	2	2	2				
53	273	414	1	1	1	1	5	1	1
14	93	314	0	4	2				
53	285	441	2	1	0	0	5	1	1

14	101	329	5	1	0				
53	287	492	0	4	0	1	12	1	1
14	101	375	1	0	7				
53	287	525	0	3	1	1	7	1	1
14	101	406	6	1	1				
53	372	562	1	1	2	2	10	1	1
14	127	439	4	1	3				
53	372	593	1	2	1	0	4	1	1
14	127	467	5	2	1				
53	393	623	3	0	1	0	6	1	1
14	133	486	7	1	0				
53	398	673	0	3	1	1	8	1	1
14	133	531	6	2	0				
53	428	745	0	3	1	3	12	1	1
14	143	577	4	1	3				
53	428	798	0	4	0	1	9	1	1
14	143	627	2	0	6				
53	431	851	0	4	0	1	9	1	1
14	143	671	4	4	0				
53	431	904	0	4	0	0	7	1	1
14	143	722	5	1	2				
53	501	919	1	1	2	2	9	1	1
14	167	735	0	7	1				
53	501	951	0	1	3	1	6	1	1
14	167	762	8	0	0				
53	506	978	2	0	2	0	4	1	1
14	170	782	3	3	2				
53	525	1012	0	2	2	1	7	1	1
14	180	812	4	1	3				
53	599	1032	3	0	1	3	3	1	1
14	214	826	2	2	4				
53	599	1073	0	3	1	2	6	1	1
14	214	864	1	7	0				
53	612	1141	1	3	0	2	11	1	1
14	215	923	0	3	5				
53	614	1199	0	4	0	1	9	1	1
14	215	975	0	4	4				
53	641	1261	1	3	0	2	10	1	1
14	223	1029	4	2	2				
53	646	1282	1	1	2	0	6	1	1
14	227	1049	5	1	2				
53	698	1282	2	0	2	1	6	1	1
14	255	1049	4	2	2				

53	729	1316	1	2	1	1	8	1	1
14	264	1075	2	1	5				
53	787	1351	0	0	4	8	5	1	1
14	282	1104	3	3	2				
53	797	1382	1	2	1	0	6	1	1
14	286	1129	5	1	2				
53	805	1423	1	3	0	0	8	1	1
14	288	1168	2	3	3				
53	822	1452	2	2	0	0	6	1	1
14	296	1195	4	2	2				
53	851	1491	1	2	1	6	7	1	1
14	310	1229	5	3	0				
53	851	1528	0	1	3	1	7	1	1
14	310	1258	1	5	2				
53	869	1534	4	0	0	1	3	1	1
14	321	1264	1	2	5				
53	897	1581	0	3	1	2	8	1	1
14	331	1307	2	4	2				
53	903	1625	1	3	0	1	8	1	1
14	335	1344	1	5	2				
53	981	1645	0	0	4	4	11	1	1
14	365	1359	2	2	4				
53	981	1672	0	0	4	0	4	1	1
14	365	1375	2	3	3				
53	985	1695	1	0	3	0	5	1	1
14	367	1393	0	7	1				
53	995	1736	1	3	0	1	7	1	1
14	370	1429	3	5	0				
53	1000	1776	1	2	1	0	7	1	1
14	373	1463	4	4	0				
53	1028	1791	4	0	1	0	5	1	1
14	387	1470	0	9	1				
53	1028	1814	0	0	5	0	4	1	1
14	387	1489	2	8	0				
53	1037	1856	1	2	2	1	11	1	1
14	389	1520	2	2	6				
53	1043	1889	1	1	3	1	7	1	1
14	391	1547	9	1	0				
53	1088	1922	0	1	4	1	9	1	1
14	404	1573	7	3	0				
53	1091	1963	1	3	1	0	9	1	1
14	405	1605	3	7	0				
53	1091	2006	0	1	4	2	8	1	1

14	405	1636	2	2	6				
53	1131	2029	0	1	4	1	8	1	1
14	417	1655	4	4	2				
53	1134	2070	1	2	2	1	8	1	1
14	417	1687	7	3	0				
53	1134	2122	0	4	1	2	11	1	1
14	417	1729	0	4	6				
53	1134	2167	0	4	1	0	9	1	1
14	417	1772	6	1	3				
53	1134	2215	1	3	1	0	8	1	1
14	417	1815	5	3	2				
53	1198	2277	0	4	1	2	24	1	1
14	423	1869	3	4	3				
53	1198	2327	0	3	2	1	10	1	1
14	423	1913	2	0	8				
53	1229	2355	1	0	4	0	9	1	1
14	431	1930	2	6	2				
53	1229	2405	0	3	2	1	7	1	1
14	431	1974	1	4	5				
53	1229	2442	0	1	4	0	9	1	1
14	431	2005	3	1	6				
53	1231	2511	0	3	2	3	15	1	1
14	431	2059	1	4	5				
53	1231	2555	0	2	3	1	8	1	1
14	431	2095	3	2	5				
53	1239	2633	1	4	0	2	8	1	1
14	435	2158	0	1	9				
53	1252	2671	3	1	1	0	10	1	1
14	444	2179	2	1	7				
53	1252	2709	2	0	3	0	7	1	1
14	444	2205	2	1	7				
53	1252	2752	0	3	2	1	8	1	1
14	444	2246	3	7	0				
53	1255	2804	0	4	1	1	12	1	1
14	444	2294	8	1	1				
53	1255	2855	0	4	1	0	9	1	1
14	444	2339	8	1	1				
53	1255	2916	2	3	0	0	14	1	1
14	444	2385	1	5	4				
53	1285	2942	4	1	0	2	9	1	1
14	454	2406	4	6	0				
53	1285	2981	0	3	2	0	11	1	1
14	454	2440	3	1	6				

53	1301	3060	1	4	0	1	10	1	1
14	462	2499	4	3	3				
53	1301	3119	2	2	1	1	10	1	1
14	462	2534	0	10	0				
53	1301	3152	3	0	2	0	7	1	1
14	462	2559	2	4	4				
53	1301	3203	0	5	0	0	10	1	1
14	462	2606	1	0	9				
53	1314	3227	2	0	3	0	8	1	1
14	469	2623	2	2	6				
53	1341	3259	4	1	0	0	7	1	1
14	484	2641	0	6	4				

Table 42. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 17

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
33	8	0	0	1	0	1	1	1	1
5	0	0	2	1	0				
33	75	3	0	0	1	1	2	1	1
5	10	0	2	0	1				
33	75	66	2	0	0	0	3	1	1
5	10	21	4	0	0				
33	75	97	1	1	0	0	2	1	1
5	10	39	2	0	2				
33	106	133	0	2	0	0	3	1	1
5	10	65	1	1	2				
33	110	164	2	0	0	0	2	1	1
5	10	88	2	2	0				
33	159	191	1	0	1	0	3	1	1
5	20	96	2	2	0				
33	201	215	3	0	0	0	3	1	1
5	31	100	1	4	0				
33	286	220	1	0	2	3	5	1	1
5	51	103	1	0	4				
33	286	246	0	0	3	0	3	1	1
5	51	116	2	2	1				
33	294	303	0	3	0	0	5	1	1
5	51	155	2	3	1				
33	294	334	0	1	2	0	4	1	1
5	51	173	1	5	0				

33	298	360	2	0	1	1	3	1	1
5	55	185	3	3	0				
33	298	398	0	1	2	1	3	1	1
5	55	208	6	0	0				
33	311	433	2	1	0	0	3	1	1
5	62	223	4	2	0				
33	332	438	2	0	1	1	2	1	1
5	74	226	2	3	1				
33	396	446	0	0	3	2	7	1	1
5	93	233	3	1	2				
33	396	479	0	2	1	0	4	1	1
5	93	257	1	3	2				
33	408	526	1	1	2	0	4	1	1
5	94	283	4	4	0				
33	421	563	0	2	2	1	9	1	1
5	96	313	7	1	0				
33	421	608	0	2	2	0	6	1	1
5	96	348	2	3	3				
33	471	645	2	0	2	2	5	1	1
5	113	366	5	3	0				
33	471	694	0	4	0	0	7	1	1
5	113	410	1	5	2				
33	471	736	0	1	3	1	5	1	1
5	113	437	1	1	6				
33	512	766	0	1	3	1	8	1	1
5	121	461	6	2	0				
33	552	790	2	1	1	0	8	1	1
5	136	477	4	4	0				
33	573	827	0	4	0	0	7	1	1
5	136	513	1	2	5				
33	598	875	2	2	0	0	7	1	1
5	142	540	0	4	4				
33	629	926	1	3	1	0	10	1	1
5	145	580	8	0	2				
33	648	957	0	0	5	1	7	1	1
5	147	604	6	1	3				
33	669	990	1	2	2	0	9	1	1
5	155	630	7	1	2				
33	687	1037	2	2	1	0	7	1	1
5	161	664	3	2	5				
33	687	1096	0	5	0	0	11	1	1
5	161	715	3	5	2				
33	701	1133	3	1	1	0	6	1	1

5	166	742	6	2	2				
33	716	1164	0	4	1	0	5	1	1
5	166	771	0	6	4				
33	733	1180	4	0	1	1	3	1	1
5	179	782	1	2	7				
33	739	1216	1	1	3	0	5	1	1
5	184	813	0	7	3				
33	763	1267	1	2	2	1	9	1	1
5	189	850	3	6	1				
33	772	1326	0	5	0	0	11	1	1
5	189	902	1	1	8				
33	791	1374	2	3	0	0	8	1	1
5	197	938	5	2	3				

Table 43. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 18

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
12	0	0	0	1	0	1	1	1	1
5	0	0	0	3	0				
12	26	0	1	0	0	0	1	1	1
5	4	0	3	0	0				
28	27	0	0	2	0	1	2	1	1
13	4	0	2	2	0				
34	32	0	1	1	0	0	2	1	1
16	8	0	0	4	0				
45	59	0	1	1	0	1	3	1	1
17	12	0	3	1	0				
64	82	0	1	1	0	0	3	1	1
21	16	0	3	1	0				
93	82	0	0	1	1	1	3	1	1
29	16	0	2	2	0				
107	164	0	1	1	1	2	7	0	1
34	30	0	2	1	2				
125	164	0	0	3	0	0	3	1	1
46	30	0	4	1	0				
161	164	0	0	2	1	0	3	1	1
56	30	0	2	0	3				
177	164	0	0	3	0	1	3	0	1
67	30	0	0	2	4				
253	164	0	1	0	2	4	6	0	1

91	30	0	3	2	1				
283	164	0	0	1	2	1	4	0	1
107	30	0	1	1	4				
333	164	0	0	2	1	0	5	0	1
122	30	0	2	4	0				
339	195	0	3	0	0	0	3	1	1
122	42	0	4	2	0				
372	210	0	2	1	0	0	4	1	1
133	47	0	3	2	1				
389	230	0	1	1	1	1	4	0	1
145	49	0	2	3	1				
410	230	0	0	3	0	0	3	1	1
158	49	0	5	1	0				
435	230	0	0	2	1	1	4	0	1
172	49	0	0	5	1				
478	258	0	0	2	2	1	11	0	1
188	53	0	1	5	2				
531	272	0	1	3	0	0	6	1	1
207	56	0	1	7	0				
545	291	0	3	1	0	0	4	1	1
217	65	0	3	2	3				
577	302	0	0	3	1	0	7	0	1
231	69	0	4	1	3				
607	388	0	0	1	3	1	9	0	1
238	81	0	1	2	5				
625	440	0	2	1	1	1	6	1	1
246	98	0	3	2	3				
670	440	0	0	3	1	1	5	1	1
263	98	0	6	1	1				
719	664	0	0	0	4	6	12	0	1
278	151	0	0	5	3				
730	774	0	0	1	3	3	11	0	1
283	181	0	2	3	3				
742	774	50	1	2	1	0	8	0	1
289	181	33	4	4	0				
746	774	86	1	1	2	0	4	1	1
290	181	64	3	0	5				
760	774	124	1	3	0	0	6	0	1
298	181	89	0	5	3				
783	774	157	0	2	3	1	10	1	1
313	181	113	0	1	9				
794	774	198	2	1	2	0	7	1	1
315	181	143	2	4	4				

813	774	267	5	0	0	0	12	1	1
320	181	173	1	4	5				
813	774	328	3	1	1	0	9	1	1
320	181	209	6	3	1				
853	774	338	0	5	0	0	9	1	1
342	181	216	4	2	4				
874	774	378	2	2	1	0	8	1	1
355	181	246	1	7	2				
894	774	407	1	3	1	1	5	1	1
360	181	267	5	2	3				
918	774	444	1	2	2	1	12	1	1
368	181	296	3	2	5				
956	774	457	1	4	0	0	9	1	1
386	181	305	0	6	4				
985	774	486	0	2	3	1	8	1	1
395	181	327	3	2	5				
1017	774	588	2	3	0	1	15	1	1
406	181	393	2	5	3				
1070	774	589	0	5	0	0	8	1	1
425	181	394	0	4	6				
1092	774	629	3	1	1	1	9	1	1
438	181	419	5	2	3				
1092	774	694	3	1	1	0	9	1	1
438	181	454	7	1	2				
1092	774	745	2	0	3	0	8	1	1
438	181	487	5	1	4				
1109	774	793	3	2	0	0	9	1	1
447	181	515	7	2	1				

Table 44. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 19

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
0	26	0	0	0	1	0	1	1	1
0	10	0	0	0	3				
0	26	9	0	0	1	0	1	1	1
0	10	7	2	0	1				
11	26	9	0	2	0	0	2	0	1
7	10	7	1	2	1				
22	26	12	0	2	0	1	2	0	1
14	10	10	1	2	1				

42	26	12	2	0	0	0	2	0	1
28	10	10	2	2	0				
53	26	23	1	0	1	0	2	1	1
34	10	17	0	4	0				
64	26	35	1	0	1	1	2	1	1
41	10	25	2	2	0				
77	26	47	1	1	1	1	3	0	1
49	10	35	0	5	0				
87	26	62	0	2	1	1	4	0	1
57	10	49	4	0	1				
110	26	76	2	0	1	1	5	0	1
70	10	58	2	0	3				
128	26	86	1	1	1	1	4	1	1
80	10	65	3	1	2				
165	26	89	3	0	0	1	5	0	1
100	10	68	0	5	1				
203	26	110	1	1	1	3	5	0	1
122	10	83	0	6	0				
225	26	110	1	2	0	0	5	0	1
136	10	83	0	5	1				
254	26	117	3	0	0	0	4	0	1
157	10	83	1	3	2				
283	26	123	2	1	0	1	5	0	1
175	10	88	0	6	0				
318	26	138	1	2	0	0	7	0	1
188	10	99	3	3	0				
322	26	154	0	1	2	1	3	1	1
192	10	114	1	0	5				
331	26	181	1	1	1	2	5	0	1
197	10	136	3	1	2				
355	26	203	1	2	0	1	3	1	1
210	10	151	5	1	0				
413	26	210	1	2	0	2	5	0	1
231	10	154	1	1	4				
424	26	238	0	1	2	1	3	0	1
234	10	175	3	2	1				
447	26	242	0	3	0	2	3	1	1
248	10	177	2	4	0				
471	26	260	0	3	0	2	3	0	1
263	10	192	6	0	0				
496	26	265	2	1	0	1	3	0	1
283	10	196	6	0	0				
549	26	267	2	1	0	1	5	0	1

308	10	198	0	3	3				
599	26	267	1	2	0	0	5	1	1
328	10	198	6	0	0				
644	26	267	2	1	0	0	4	1	1
345	10	198	3	3	0				
654	26	287	0	1	2	1	4	0	1
349	10	213	3	1	2				
659	26	319	3	1	0	0	5	1	1
349	10	234	6	2	0				
659	26	373	1	3	0	1	7	1	1
349	10	276	1	4	3				
671	26	404	1	2	1	1	9	0	1
355	10	299	6	1	1				
671	26	444	2	1	1	0	5	1	1
355	10	328	0	8	0				
673	26	512	0	2	2	1	4	1	1
355	10	375	3	1	4				
682	26	544	0	1	3	0	5	1	1
357	10	400	3	1	4				
682	26	593	4	0	0	0	5	1	1
357	10	427	0	4	4				
700	26	626	2	2	0	2	8	1	1
370	10	446	1	7	0				
700	26	659	3	1	0	0	4	1	1
370	10	470	1	4	3				
700	26	703	1	2	1	0	4	1	1
370	10	510	1	3	4				
700	26	746	0	4	0	0	7	1	1
370	10	552	5	2	1				
700	26	799	2	1	1	0	8	1	1
370	10	582	1	5	2				
700	26	853	2	2	0	0	7	1	1
370	10	624	4	4	0				
700	26	893	0	2	2	1	6	0	1
370	10	660	1	4	3				
700	26	943	3	2	0	0	6	0	1
370	10	693	2	7	1				
700	26	1006	3	2	0	0	8	1	1
370	10	738	3	7	0				
700	26	1059	0	4	1	1	10	1	1
370	10	783	1	1	8				
700	26	1089	0	0	5	0	4	0	1
370	10	807	4	3	3				

700	26	1128	3	1	1	0	6	0	1
370	10	835	4	2	4				
700	26	1199	1	4	0	0	12	1	1
370	10	884	10	0	0				
702	26	1244	0	2	3	0	7	1	1
370	10	915	0	0	10				
702	26	1282	0	1	4	0	7	1	1
370	10	941	0	3	7				
702	26	1369	4	1	0	0	9	1	1
370	10	985	2	4	4				
702	26	1405	1	1	3	0	6	0	1
370	10	1016	1	9	0				
702	26	1471	4	1	0	0	8	1	1
370	10	1053	3	0	7				
702	42	1550	2	3	0	0	10	1	1
370	10	1102	7	2	1				

Table 45. Gathered Player Data for Gaussian Naive Bayes – Participant 20

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
10	4	0	0	1	0	0	0	1	1
5	0	0	2	1	0				
13	4	10	0	0	1	0	0	1	1
7	0	4	0	0	3				
27	4	25	0	1	1	0	2	1	1
9	0	17	3	1	0				
27	4	58	1	0	1	1	2	1	1
9	0	37	1	1	2				
42	4	72	1	1	0	1	2	1	1
19	0	44	1	1	2				
66	4	81	1	1	0	0	2	1	1
30	0	47	3	0	1				
74	4	92	0	1	1	1	1	1	1
34	0	55	0	1	3				
124	4	92	1	1	1	1	4	1	1
50	0	55	1	1	3				
160	4	101	2	1	0	0	4	1	1
68	0	59	1	1	3				
199	4	120	0	3	0	2	3	1	1
84	0	74	1	3	1				

211	4	134	0	2	1	0	3	1	1
91	0	81	2	0	3				
221	4	155	0	3	0	0	3	1	1
97	0	101	0	3	2				
241	4	175	1	0	2	1	3	1	1
101	0	115	0	6	0				
249	4	197	1	1	1	0	3	1	1
106	0	132	4	1	1				
271	4	202	0	3	0	0	4	1	1
119	0	134	2	1	3				
298	4	212	0	3	0	0	4	1	1
130	0	139	2	1	3				
317	4	223	0	1	2	0	2	1	1
135	0	146	4	0	2				
338	4	242	1	1	1	1	3	1	1
142	0	157	1	2	3				
344	4	262	0	0	3	0	3	1	1
144	0	171	4	1	1				
372	4	265	0	1	2	0	3	1	1
156	0	172	2	0	4				
420	4	267	0	1	3	1	6	1	1
171	0	172	2	3	3				
431	4	285	0	3	1	0	5	1	1
181	0	184	5	3	0				
446	4	326	3	1	0	0	7	1	1
183	0	211	3	5	0				
453	4	360	2	0	2	0	4	1	1
185	0	238	3	2	3				
478	4	376	0	1	3	1	7	1	1
194	0	250	5	3	0				
517	4	408	4	0	0	0	7	1	1
207	0	266	2	4	2				
549	4	429	2	2	0	0	7	1	1
222	0	281	1	2	5				
568	4	452	1	2	1	1	5	1	1
236	0	300	5	2	1				
599	4	484	1	1	2	1	7	1	1
243	0	324	0	6	2				
622	4	518	1	3	0	0	7	1	1
253	0	341	2	3	3				
652	4	548	1	2	2	0	8	1	1
267	0	357	1	7	2				
668	4	586	0	4	1	1	9	1	1

278	0	382	0	8	2				
668	4	664	3	2	0	0	10	1	1
278	0	413	3	3	4				
707	4	691	2	1	2	1	10	1	1
286	0	430	2	2	6				
731	4	725	2	2	1	1	7	1	1
302	0	447	1	8	1				
743	4	780	3	1	1	0	10	1	1
304	0	492	4	4	2				
771	4	801	0	1	4	0	8	1	1
318	0	499	0	0	10				
831	4	815	2	3	0	0	11	1	1
343	0	505	4	1	5				
865	4	862	3	2	0	2	12	1	1
353	0	531	5	5	0				
866	4	888	0	1	4	0	5	1	1
353	0	553	1	7	2				
884	4	935	5	0	0	0	9	1	1
360	0	585	0	6	4				
884	4	971	0	0	5	1	6	1	1
360	0	605	3	3	4				

Table 46. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 21

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
16	7	0	0	1	0	1	1	1	1
4	0	0	0	1	2				
37	14	0	0	1	0	0	2	1	1
9	0	0	2	1	0				
53	47	0	1	0	1	1	2	1	1
12	9	0	0	2	2				
58	47	9	0	0	2	0	1	1	1
14	9	8	0	3	1				
69	47	33	0	1	1	0	3	1	1
14	9	28	1	3	0				
78	47	48	0	2	0	0	2	1	1
21	9	41	0	3	1				
93	47	68	2	0	0	0	2	1	1
22	9	58	2	2	0				
104	47	109	1	2	0	0	4	1	1

25	9	82	1	4	0				
117	47	139	1	0	2	1	2	1	1
27	9	105	1	2	2				
130	47	159	0	0	3	0	3	1	1
28	9	120	2	2	1				
141	47	182	0	3	0	1	5	1	1
33	9	141	3	2	1				
158	47	203	2	1	0	0	4	1	1
39	9	160	1	1	4				
167	47	220	0	0	3	1	2	1	1
42	9	170	2	3	1				
176	47	237	0	0	3	0	4	1	1
46	9	181	0	5	1				
195	47	283	3	0	0	0	5	1	1
48	9	207	0	0	6				
204	47	323	1	1	1	1	4	1	1
50	9	236	0	3	3				
211	47	347	1	2	0	0	2	1	1
54	9	255	0	4	2				
223	47	360	0	2	1	0	3	1	1
61	9	267	1	3	2				
245	47	393	0	2	2	2	6	1	1
67	9	290	0	0	8				
252	47	453	2	2	0	1	7	1	1
70	9	335	7	0	1				
256	47	502	1	2	1	0	6	1	1
72	9	370	1	7	0				
264	47	520	0	3	1	1	5	1	1
76	9	383	0	0	8				
275	47	558	3	1	0	0	4	1	1
78	9	409	3	4	1				
285	47	591	2	1	1	0	3	1	1
82	9	430	2	2	4				
300	47	640	4	0	0	0	6	1	1
82	9	470	6	2	0				
307	47	692	2	1	1	0	6	1	1
83	9	502	4	2	2				
316	47	741	1	2	1	1	7	1	1
86	9	536	5	0	3				
323	47	786	2	2	0	0	6	1	1
89	9	566	1	3	4				
328	47	821	1	2	1	0	5	1	1
91	9	595	0	1	7				

347	47	875	2	1	2	0	7	1	1
95	9	627	3	6	1				
364	47	921	1	3	1	0	8	1	1
104	9	662	5	1	4				
376	47	976	2	1	2	1	10	1	1
105	9	697	6	0	4				
385	47	1026	2	1	2	0	7	1	1
109	9	732	0	9	1				
409	47	1072	1	1	3	2	9	1	1
112	9	762	1	3	6				
429	47	1121	4	1	0	0	7	1	1
114	9	799	6	4	0				
451	47	1167	1	4	0	1	9	1	1
120	9	835	7	3	0				
464	47	1219	1	2	2	0	8	1	1
121	9	873	2	7	1				
468	47	1257	0	2	3	1	7	1	1
122	9	905	6	0	4				
474	47	1296	1	1	3	0	6	1	1
123	9	933	1	9	0				
486	47	1321	0	2	3	0	4	1	1
125	9	953	6	1	3				
502	47	1370	1	2	2	1	7	1	1
127	9	990	2	1	7				

Table 47. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 22

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
12	16	0	1	0	0	0	1	1	1
0	4	0	3	0	0				
12	37	0	1	0	0	0	0	1	1
0	8	0	1	2	0				
27	68	0	1	1	0	1	1	1	1
7	12	0	0	1	3				
60	70	0	0	2	0	1	3	1	1
20	12	0	1	2	1				
86	70	0	0	2	0	0	2	1	1
29	12	0	0	3	1				
89	141	0	0	0	2	2	5	1	1
30	29	0	2	1	1				

115	152	0	0	1	1	2	2	1	1
39	31	0	0	4	0				
123	152	16	0	1	1	0	2	1	1
44	31	9	1	2	1				
141	152	37	1	1	0	0	3	1	1
53	31	22	4	0	0				
141	152	77	0	1	2	0	4	1	1
53	31	47	1	1	3				
164	152	107	0	2	1	0	5	1	1
65	31	63	2	2	1				
190	152	109	0	2	1	1	4	1	1
80	31	65	0	2	3				
191	152	161	2	1	0	0	3	1	1
80	31	95	1	1	4				
191	152	179	0	0	3	1	3	1	1
80	31	105	0	5	1				
195	152	222	1	1	1	1	3	1	1
80	31	134	5	1	0				
229	152	231	0	3	0	1	4	1	1
94	31	137	0	3	3				
229	152	281	0	2	1	0	5	1	1
94	31	166	2	1	3				
229	152	343	1	2	0	0	5	1	1
94	31	201	0	6	0				
229	152	386	3	0	0	0	3	1	1
94	31	226	5	1	0				
244	152	420	1	1	1	0	4	1	1
99	31	246	4	2	0				
244	152	466	1	0	3	0	4	1	1
99	31	267	6	2	0				
244	183	516	1	3	0	1	9	1	1
99	31	308	6	2	0				
244	183	579	1	3	0	0	7	1	1
99	31	351	3	2	3				
290	183	598	2	2	0	0	7	1	1
115	31	364	3	3	2				
290	183	660	4	0	0	0	5	1	1
115	31	401	3	3	2				
290	183	730	3	1	0	0	7	1	1
115	31	436	2	1	5				
290	183	773	2	0	2	0	4	1	1
115	31	462	2	0	6				
290	183	834	3	1	0	0	5	1	1

115	31	503	0	3	5				
290	183	878	3	1	0	0	4	1	1
115	31	534	5	2	1				
290	183	916	2	0	2	0	4	1	1
115	31	556	1	1	6				
290	183	1003	2	3	0	1	11	1	1
115	31	609	10	0	0				
290	183	1063	1	3	1	0	10	1	1
115	31	655	2	2	6				
290	183	1131	3	1	1	1	9	1	1
115	31	703	0	7	3				
290	183	1195	2	2	1	0	8	1	1
115	31	747	7	3	0				
364	183	1202	4	1	0	0	11	1	1
145	31	750	5	0	5				
383	183	1275	3	1	1	1	8	1	1
148	31	792	8	1	1				
424	183	1285	1	4	0	1	9	1	1
171	31	799	1	7	2				
424	183	1346	5	0	0	0	9	1	1
171	31	835	1	4	5				
424	183	1414	1	3	1	0	10	1	1
171	31	888	2	1	7				
424	183	1457	0	4	1	0	8	1	1
171	31	923	2	5	3				
424	183	1523	1	3	1	0	12	1	1
171	31	974	2	7	1				
424	183	1576	1	0	4	1	6	1	1
171	31	1003	2	3	5				
424	183	1646	2	3	0	0	8	1	1
171	31	1056	8	2	0				
424	183	1684	3	0	2	0	5	1	1
171	31	1081	3	7	0				
424	183	1747	1	1	3	1	7	1	1
171	31	1121	8	2	0				
424	183	1773	0	0	5	1	5	1	1
171	31	1141	5	4	1				
424	183	1816	5	0	0	0	5	1	1
171	31	1173	0	1	9				

Table 48. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 23

<u>UseCount</u> <u>HitCount</u>			<u>EnemyCount</u> <u>ObstacleCount</u>			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
22	8	0	0	1	0	0	1	1	1
2	0	0	0	1	2				
34	29	0	0	1	0	1	1	1	1
5	0	0	2	1	0				
47	29	48	2	0	0	0	2	1	1
10	0	17	2	2	0				
47	86	51	1	0	1	2	3	0	1
10	14	17	2	1	1				
47	109	75	2	0	0	0	1	1	1
10	20	22	0	4	0				
47	109	117	1	1	0	0	2	1	1
10	20	48	3	1	0				
47	158	135	1	1	0	1	2	1	1
10	23	65	0	2	2				
47	257	135	0	0	3	2	5	0	1
10	53	65	4	0	1				
47	257	183	0	3	0	0	4	1	1
10	53	104	0	5	0				
47	257	221	0	2	1	0	3	1	1
10	53	135	0	2	3				
47	319	259	0	2	1	1	5	1	1
10	63	161	0	6	0				
47	319	291	0	1	2	1	3	1	1
10	63	184	6	0	0				
47	319	327	1	1	1	0	3	1	1
10	63	201	0	3	3				
47	319	366	0	2	1	0	4	1	1
10	63	227	3	0	3				
47	418	369	1	0	2	2	4	1	1
10	87	227	1	4	1				
47	475	394	2	1	0	1	6	1	1
10	92	244	5	1	0				
47	475	457	1	2	0	0	5	1	1
10	92	283	2	4	0				
47	497	482	2	1	0	0	3	1	1
10	98	301	1	5	0				
47	553	544	1	3	0	2	10	0	1
10	100	341	0	3	5				
47	569	578	2	2	0	0	5	1	1
10	106	367	2	3	3				

47	599	616	2	1	1	1	5	1	1
10	114	396	4	2	2				
47	612	659	1	3	0	1	8	1	1
10	117	428	1	2	5				
47	630	714	0	2	2	2	5	1	1
10	118	478	4	4	0				
47	630	771	1	2	1	0	4	1	1
10	118	517	0	2	6				
47	630	820	1	2	1	0	5	1	1
10	118	551	0	5	3				
47	642	865	1	3	0	0	7	1	1
10	121	591	4	1	3				
47	649	927	2	1	1	0	9	1	1
10	121	626	2	1	5				
47	652	964	0	1	3	1	4	1	1
10	121	652	3	3	2				
47	652	1021	0	3	1	1	8	0	1
10	121	697	3	4	1				
92	666	1021	1	1	2	1	8	1	1
25	123	697	1	5	2				
158	675	1021	0	2	2	4	9	0	1
49	125	697	5	3	0				
209	681	1021	0	3	1	1	5	0	1
65	125	697	0	1	7				
264	692	1021	1	2	1	1	9	0	1
73	129	697	2	3	3				
319	692	1021	1	3	0	0	6	1	1
95	129	697	5	0	3				
368	699	1021	1	2	1	1	9	0	1
105	133	697	6	1	1				
440	699	1021	0	2	2	1	6	0	1
121	133	697	1	1	6				
522	703	1021	0	1	4	2	7	0	1
137	133	697	0	9	1				
576	703	1021	1	3	1	1	9	1	1
156	133	697	5	3	2				
617	734	1021	2	2	1	3	7	0	1
168	139	697	6	3	1				
677	757	1021	0	2	3	2	9	1	1
194	139	697	1	9	0				
746	777	1021	1	2	2	1	13	0	1
214	141	697	0	1	9				
775	802	1021	2	3	0	0	4	1	1

232	144	697	4	2	4				
842	819	1021	2	3	0	0	9	1	1
254	145	697	2	0	8				
913	823	1021	0	5	0	0	9	1	1
269	145	697	0	10	0				
950	844	1021	2	3	0	0	7	1	1
287	148	697	6	1	3				
988	858	1021	1	4	0	0	6	1	1
303	151	697	5	4	1				
1051	858	1021	0	1	4	1	13	0	1
327	151	697	0	4	6				
1071	894	1021	4	1	0	1	4	1	1
335	166	697	2	2	6				
1115	903	1021	1	2	2	1	8	0	1
349	168	697	3	0	7				
1140	929	1021	3	2	0	1	5	1	1
361	179	697	4	5	1				
1188	950	1021	0	4	1	2	12	0	1
386	180	697	3	7	0				
1270	1021	1021	3	2	0	2	6	1	1
403	195	697	2	3	5				
1272	1021	1062	2	1	2	0	6	1	1
403	195	720	2	4	4				
1272	1021	1108	0	0	5	0	7	0	1
403	195	745	1	8	1				
1280	1021	1162	3	2	0	0	6	1	1
409	195	775	6	2	2				
1287	1021	1219	1	2	2	1	10	0	1
413	195	810	2	6	2				
1287	1021	1253	0	0	5	1	8	0	1
413	195	831	3	0	7				

Table 49. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 24

<u>UseCount</u> HitCount			<u>EnemyCount</u> ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
8	28	0	0	0	1	1	1	0	1
1	7	0	2	0	1				
19	32	0	0	1	0	0	1	1	1
5	7	0	0	1	2				
29	91	0	0	1	1	1	3	1	1

8	17	0	3	1	0				
40	95	0	0	2	0	0	2	1	1
17	17	0	1	2	1				
40	133	0	2	0	0	0	2	1	1
17	25	0	3	1	0				
48	144	0	1	1	0	0	2	1	1
23	28	0	0	3	1				
57	157	0	1	1	0	0	2	1	1
28	31	0	4	0	0				
72	185	0	2	1	0	1	3	1	1
36	38	0	1	1	3				
76	267	0	0	0	3	1	7	1	1
38	61	0	2	0	3				
90	267	22	0	1	2	1	4	1	1
40	61	17	2	3	0				
122	267	24	0	3	0	1	4	1	1
53	61	17	0	1	5				
136	267	51	1	2	0	1	4	0	1
63	61	24	4	0	2				
143	267	74	0	1	2	1	3	0	1
65	61	43	1	1	4				
143	267	121	1	2	0	0	6	1	1
65	61	79	0	5	1				
165	267	154	2	1	0	1	6	1	1
76	61	101	1	1	4				
169	267	194	3	0	0	0	5	1	1
76	61	126	0	3	3				
200	267	214	2	1	0	1	5	0	1
92	61	136	2	2	2				
207	267	250	0	1	2	1	8	0	1
94	61	156	0	5	1				
218	267	267	0	1	2	0	4	1	1
95	61	168	1	4	1				
230	267	294	1	2	0	0	5	1	1
103	61	190	3	3	0				
243	267	330	3	1	0	1	5	1	1
112	61	214	0	3	5				
243	267	364	2	0	2	1	5	1	1
112	61	239	1	3	4				
270	267	371	0	4	0	0	5	1	1
126	61	244	5	0	3				
284	267	414	2	1	1	2	6	1	1
128	61	275	6	1	1				

306	267	435	1	3	0	1	7	1	1
142	61	288	2	6	0				
344	267	435	0	4	0	2	5	0	1
161	61	288	1	7	0				
349	267	477	2	1	1	1	7	0	1
163	61	318	1	6	1				
362	267	511	1	2	1	1	7	0	1
168	61	342	5	3	0				
375	267	543	1	3	0	0	5	0	1
177	61	359	5	1	2				
375	267	588	2	0	2	0	5	0	1
177	61	386	2	0	6				
382	267	636	2	0	2	0	7	1	1
180	61	418	2	5	1				
392	267	672	1	1	2	1	6	1	1
184	61	445	0	7	1				
409	267	701	1	1	2	2	7	1	1
191	61	469	1	4	3				
434	267	730	2	2	0	1	6	1	1
210	61	484	1	7	0				
450	267	759	4	0	0	0	6	1	1
221	61	500	6	1	1				
453	267	786	1	0	3	1	6	0	1
221	61	522	0	7	1				
471	267	809	0	2	2	1	7	0	1
225	61	540	5	1	2				
484	267	818	0	1	3	0	7	0	1
232	61	548	0	0	8				
516	267	845	2	2	1	1	11	1	1
244	61	566	1	9	0				
516	267	884	1	0	4	0	8	1	1
244	61	592	5	2	3				
530	267	918	1	2	2	1	8	1	1
250	61	617	3	1	6				
534	267	960	1	1	3	0	6	1	1
250	61	647	3	2	5				
552	267	991	4	1	0	0	10	1	1
260	61	664	6	3	1				
552	267	1020	0	0	5	0	6	1	1
260	61	683	8	1	1				
583	267	1090	0	3	2	5	13	1	1
271	61	730	7	1	2				
603	267	1104	0	4	1	1	8	1	1

281	61	741	2	2	6				
630	267	1124	1	2	2	2	7	1	1
295	61	752	2	1	7				
630	267	1158	0	1	4	1	7	1	1
295	61	780	2	7	1				
630	267	1216	1	2	2	0	11	1	1
295	61	826	6	3	1				
630	267	1265	1	1	3	0	7	1	1
295	61	860	3	4	3				
630	267	1317	3	0	2	0	6	1	1
295	61	891	3	7	0				
651	267	1332	0	4	1	0	8	1	1
309	61	906	4	6	0				

Table 50. Gathered Player Data for Gaussian Naïve Bayes – Participant 25

UseCount HitCount			EnemyCount ObstacleCount			Hits Taken	Enemy Attack Count	Grd. Truth	Class.
Fire	Beam	Wave	Fire	Beam	Wave				
7	19	0	1	0	0	0	1	1	1
0	4	0	1	0	2				
15	26	0	0	1	0	0	1	1	1
5	4	0	0	3	0				
15	26	45	1	0	1	0	2	1	1
5	4	17	0	1	3				
15	26	72	0	1	1	0	2	1	1
5	4	36	0	4	0				
15	26	110	0	2	0	0	3	1	1
5	4	62	1	0	3				
15	26	119	0	0	2	0	2	1	1
5	4	69	0	1	3				
15	26	141	0	1	1	0	2	0	1
5	4	83	0	4	0				
15	26	193	1	0	2	1	3	1	1
5	4	105	1	4	0				
15	26	230	0	2	1	1	5	1	1
5	4	134	2	2	1				
15	26	286	1	2	0	0	6	1	1
5	4	167	1	4	0				
15	27	333	1	0	2	0	3	1	1
5	4	190	0	6	0				
15	27	371	0	1	2	1	4	1	1

5	4	215	0	6	0				
43	27	400	1	1	1	0	5	1	1
15	4	228	3	2	1				
58	27	432	1	2	0	0	5	1	1
17	4	254	2	3	1				
70	27	462	0	1	2	1	4	1	1
17	4	277	5	1	0				
70	27	485	0	0	3	0	1	1	1
17	4	293	5	0	1				
101	27	497	1	2	0	1	5	1	1
28	4	304	3	2	1				
101	27	527	0	1	2	1	3	1	1
28	4	331	1	2	3				
130	27	559	3	0	1	1	6	1	1
43	4	348	2	5	1				
148	27	598	1	3	0	0	6	1	1
46	4	373	0	1	7				
148	27	651	3	1	0	0	6	1	1
46	4	408	6	0	2				
148	27	703	4	0	0	1	5	1	1
46	4	445	2	3	3				
148	27	756	1	2	1	1	7	1	1
46	4	481	1	7	0				
148	27	805	0	3	1	1	7	1	1
46	4	522	2	6	0				
154	27	843	0	3	1	0	5	1	1
49	4	556	2	2	4				
156	27	911	1	1	2	2	7	1	1
51	4	603	1	5	2				
156	27	971	3	0	1	1	7	1	1
51	4	643	6	2	0				
156	27	1011	0	1	3	1	7	1	1
51	4	669	0	7	1				
156	27	1048	3	1	0	1	5	1	1
51	4	698	2	1	5				
156	27	1110	2	2	0	0	10	1	1
51	4	736	1	6	1				
156	27	1175	3	2	0	1	8	1	1
51	4	776	7	2	1				
156	27	1246	4	0	1	0	7	1	1
51	4	822	1	2	7				
156	27	1290	5	0	0	0	5	1	1
51	4	850	1	3	6				

156	27	1359	5	0	0	0	7	1	1
51	4	886	0	0	10				
156	27	1405	2	0	3	0	7	1	1
51	4	915	6	1	3				
156	27	1459	2	1	2	0	8	1	1
51	4	959	4	4	2				
156	27	1524	1	0	4	1	7	1	1
51	4	990	7	2	1				
156	27	1583	1	2	2	1	10	1	1
51	4	1030	1	1	8				
156	27	1651	4	1	0	0	10	1	1
51	4	1072	0	10	0				
156	27	1702	1	2	2	0	10	1	1
51	4	1111	5	5	0				
156	27	1786	4	0	1	0	10	1	1
51	4	1154	0	7	3				
156	27	1841	1	2	2	0	9	1	1
51	4	1198	3	0	7				

