

Proyecto 1: Agenda de contactos

Primero creamos las clases teléfono y email para que pudieran tener un tipo (personal, de trabajo, etc.) y para verificar los valores que se dan en los constructores.

Posteriormente creamos la clase contacto, a cada objeto de esta clase le corresponde una lista de teléfonos y de emails, además tiene una serie de métodos que tienen que ver con las cosas que puede hacer con sus teléfonos y sus emails, además de poder sacarlo o ponerlo en un grupo.

La clase grupo tiene una lista de contactos y métodos que hacen cosa con ellos como por ejemplo excluirlos del grupo o agregar un contacto al grupo, todo esto con los métodos de la clase ArrayList.

Creamos una clase exportador y una importador, cuya función son exportar e importar archivos usando los métodos del paquete java.IO.

La clase agenda tiene contactos y grupos y en todos sus métodos lo único que utiliza son métodos de las clases anteriores y estructuras de control ya conocidas.

Por último la clase ventana crea ventanas con botones y campos de texto que le permitirán al usuario interactuar con la aplicación.