

## JAWABAN

- **Bilangan1** : Dapat digunakan sebagai nama identifier, karena jelas dan dapat dimengerti untuk menyimpan informasi seperti total nilai sesuai tipe data yang digunakan. Karena bilangan sangat banyak, jadi menurut saya tipe data yang dipilih int (jika bilangan bulat) dan float untuk bilangan pecahan.
- **1Bilangan** : Tidak dapat digunakan karena suatu variabel tidak boleh diawali dengan angka. Seharusnya bisa ditulis satu-bilangan atau Bil1 atau Bilangan1. Sama seperti Bilangan1, karena bilangan sangat banyak ~~dan bisa~~ maka yang saya pilih int (jika bilangan bulat) dan float (bilangan pecahan).
- **Bilanganke-1** : Seharusnya bisa, tapi tanda penghubung akan dibaca sebagai <sup>aritmatika</sup> operator aritmatika yaitu kurang. Jadi sebaiknya tanda penghubung (-) diganti dengan garis bawah (\_) jadi Bilanganke\_1. Untuk tipe data menurut saya sama dengan dua soal sebelumnya yaitu int dan float.
- **GajiPegawai/bulan** : Seharusnya bisa, tapi tanda (/) akan dibaca <sup>aritmatika</sup> operator aritmatika dan menurut saya jika variabelnya bisa ditulis dengan efektif maka lebih baik sehingga dapat membantu ketika menulis variabel ini pada statement & selanjutnya seperti GajiPegawai-Per-Bulan atau GajiPegawai-Bulanan, atau GajiPg-bulanan. Untuk tipe data pada variabel ini saya memilih menggunakan long int karena gaji bisa sampai puluhan juta atau float untuk bilangan pecahan.
- **Jumlah\_Mahasiswa-di\_widyatama** : tidak dapat digunakan karena menggunakan tanda spasi. Seharusnya bisa dituliskan ~~seperti ini~~ Jumlah\_Mahasiswa-di-widyatama untuk tipenya bisa digunakan unsigned int.
- **Harga\_Bebek\_Panggang-1** : Bisa digunakan walaupun penulisannya sangat tidak efektif dan spasinya terlalu besar, tapi tetap bisa digunakan namun untuk memudahkan penulisan saat menulis program baiknya jika ditulis seperti Hrg-Bebek-Panggang-1 atau Hrg-Bebekpgg-1. Untuk tipe data nya saya menggunakan tipe int atau float.
- **NamaPeserta** : Bisa digunakan, hanya penggunaan spasi diakhir kurang efektif. Atau hanya NomorPeserta saja itu sudah cukup unsigned int atau unsigned char tergantung banyak jumlah peserta.
- **kegiatan!!!** : Saya rasa tidak dapat digunakan, karena tidak ada informasi yang dapat untuk disimpan dalam variabel ini dan juga fungsi yang membuat saya tidak dapat digunakan. Untuk tipe data tidak ada yang bisa digunakan.

- Jarak Bumi - Matahari : Dapat digunakan karena bisa di simpan informasi namun penulisannya. Menurut saya yang ~~sebaik~~ seharusnya adalah Jarak\_Bumi\_Matahari. untuk tipe data yang dapat digunakan adalah float, karena jarak bumi dan matahari sudah pasti sekitar 149,6 juta km
- Kadangkala : Tidak dapat digunakan karena tidak jelas untuk menyimpan suatu informasi. karena itu tidak memiliki tipe data yang tepat.
- lagi@widyatama : Walaupun cara penulisannya tepat tapi identifier ini tidak jelas dan tidak dapat dimengerti informasi apa yang tepat untuk disimpan dalam variabel ini, oleh karena itu tidak memiliki tipe data
- danang@widyatama.com : Selain penulisannya yang tidak tepat, variabel ini juga tidak mencerminkan data apa atau informasi apa yang tepat untuk disimpan. Maka dari itu tidak memiliki tipe data
- 212 : Karena nama variabel tidak boleh diawali dengan angka maka dari itu, 212 tidak dapat digunakan, ~~selain itu~~ sehingga tidak memiliki tipe data.
- Hari\_Minggu : identifier ini dapat digunakan selain penulisannya yang benar, variabel ini juga mencerminkan data dan informasi apa yang disimpan. untuk tipe datanya menurut saya bisa menggunakan string
- Gaji\_Tunjangan : Menurut saya bisa tapi sebaiknya simbol (\$) diganti dengan spasi (-) jadi Gaji\_Tunjangan. Untuk tipe datanya long int atau float.
- Apa? : identifier ini tidak menunjukkan data atau informasi yang disimpan, sehingga tidak memiliki tipe data.
- Kuch Kuch hotta hai : tidak dapat digunakan karena tidak mencerminkan data atau informasi apa yang disimpan, selain itu cara penulisannya salah karena memiliki spasi seharusnya memakai tanda (-). karena identifiernya tidak jelas maka tidak memiliki tipe data.
- Siganteng - Maut - lagi - Berukh : Walaupun penulisannya benar, namun tidak mencerminkan data/informasi yang disimpan. Jadi tidak memiliki tipe data.
- Alamat Rumah : bisa digunakan hanya karena penulisannya memiliki spasi maka harus diubah menjadi Alamat\_Rumah. dengan tipe data string.
- UTS \* UAS : Tidak dapat digunakan karena memiliki operator aritmatika dan juga variabelnya kurang jelas jika diubah menjadi Nilai\_UTS atau Nilai\_UAS mungkin lebih baik. dapat menggunakan tipe data short int atau float
- Umuribu + Inamibu : tidak dapat digunakan karena memiliki operator aritmatika dan juga tidak mencerminkan data atau informasi apa yang disimpan.
- Nama\_Mahasiswa : dapat digunakan hanya penulisannya kurang efektif sehingga nanti kecapatan saat penulisan program, sehingga dapat ditulis seperti Nm\_Nhs atau NIMhs. dengan tipe data string [--] dengan memberikan /menentukan lebar string.

- Jarak Bumi\_Matahari
- Kodokljo
- LagidiWidyatama
- danang@widyatama.com
- 212
- Hari\_Nama
- Gaji&Tunjangan

- Apa?
- Kuch kuch hotta hai
- Siganteng\_maut\_lagi\_beraksi
- Alamat Rumah
- UTS\*UAS
- LimaRibu+EnamRibu
- \_Nama\_Mahasiswa\_

Kasus - 2. Untuk identifier berikut ini tentukan tipe data yang paling tepat berdasarkan informasi batasan nilai yang bisa disimpan dalam identifier tersebut

Contoh		
Nama Identifier	Batasan Nilai	Tipe Data
Persen_Diskon	0.00 sampai 100.00	float
Huruf	'A' sampai 'Z'	char
Lanjutkan untuk identifier berikut ini :		
Gaji_pegawai_dalam_dolar	0 sampai 30000	unsigned int
Gaji_Pokok_Pegawai_	100000 sampai 50 juta	long int
determinan	-10000 sampai 10000	float
ToleransiError	-0.00000001 sampai 0.1	double
Jawaban	"YES", "NO"	bool
Nilai_Ujian	0 sampai 100	unsigned char
Umur_Bintang	0 sampai 1 trilyun	unsigned long int
LuasSegiTiga	0.00 sampai 100000.00	float
Hasil_penjumlahan	-50 sampai 32000	int
Denda_Keterlambatan	0 sampai 10 juta	unsigned long int

Nama : Derr Chungiarfo

NIM : 51019009

Kelas : SI 2017

**HADIAH****Pertemuan 02**Disusun oleh :  
**AHYAR MUAWWAL****TUJUAN & SASARAN**

Setelah mengerjakan tutorial ini mahasiswa diharapkan dapat :

1. Memberi nama identifier sesuai kebutuhannya
2. Memberi tipe data untuk identifier sesuai kebutuhannya
3. Menganalisa suatu kasus kemudian menentukan data, tipe data beserta operator yang harus digunakan

Kasus - 1. Perhatikan penamaan identifier berikut ini, mana yang tidak tepat dijadikan nama identifier? perbaiki jika ada kesalahan penamaan, kemudian tentukan tipe data yang cocok

Contoh:

totalNilai	Dapat digunakan sebagai nama identifier karena bisa digunakan untuk menyimpan informasi total nilai dan sintaks penamaan identifier sudah benar. Karena biasanya nilai berisi angka mulai dari 0 sampai 100, maka tipe data yang tepat untuk identifier ini adalah short int (jika bilangan bulat) atau float (jika bilangan pecahan)
Gaji Total	Dapat digunakan sebagai nama identifier karena bisa digunakan untuk menyimpan informasi gaji total namun sintaks penamaan identifier masih salah karena terdiri dari 2 kata dan dipisahkan oleh spasi seharusnya ditulis Gaji_Total atau GajiTotal. Karena biasanya gaji berisi angka mulai dari 0 sampai puluhan juta, maka tipe data yang tepat untuk identifier ini adalah long int (jika bilangan bulat) atau float (jika bilangan pecahan)
Topi_Saya_Bundar	Tidak dapat digunakan sebagai nama identifier karena tidak ada informasi yang tepat untuk disimpan dalam identifier Topi_Saya_Bundar. Karena tidak tepat dijadikan identifier maka tidak ada tipe data yang bisa digunakan
nyangPunya_Topi_Bundar	Dapat digunakan sebagai nama identifier karena bisa digunakan untuk menyimpan informasi pemilik topi bundar dan sintaks penamaan identifier sudah benar. Karena biasanya informasi pemilik berupa nama orang yang dalam hal ini adalah kumpulan karakter, maka tipe data yang tepat untuk identifier ini adalah char[jumlah Max karakter]

Lanjutkan untuk penaman identifier berikut ini :

- Bilangan1
- 1Bilangan
- BilanganKe-1
- GajiPegawai/bulan
- Jumlah\_Mahasiswa\_di\_widyatama
- Harga\_\_\_Bebek\_Panggang\_\_\_1
- NomorPeserta\_\_\_
- Kerjakan!!!