

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Ежегодного турнира по мини-футболу среди студентов второго и третьего курса Колледжа информатики и программирования.

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регламентирует порядок организации и проведения Открытого турнира по мини-футболу среди студентов второго и третьего курса Колледжа информатики и программирования.

2. Цели и задачи

2.1. Пропаганда здорового образа жизни среди студентов и привлечение наибольшего числа студентов к регулярным занятиям физической культурой и спортом;

2.2. Создание условий для самореализации студентов, вовлечение максимального количества студентов в занятия спортом;

2.3. Популяризация физической культуры и спорта в студенческой среде, укрепление и развитие положительного имиджа студента Колледжа информатики и программирования, занимающегося спортом.

3. Оргкомитет Турнира

3.1. Общее руководство организацией и проведением турнира осуществляется Спортивным сектором Студенческого совета, входящим в состав Оргкомитета Турнира;

3.2. Оргкомитет обеспечивает организацию и проведения турнира, осуществляет сбор заявок, составляет календарь проведения матчей, обеспечивает работу судей, организует награждение победителей и лучших игроков;

3.3. Оргкомитет обязан:

- создать равные условия для всех участников Турнира;
- организовать Турнир в полном соответствии с настоящим Положением.

3.3. Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в данное положения.

4. Правила проведения соревнований

4.1. В случае ничейного результата по итогам основного времени матча в не групповом этапе назначается серия пенальти (по три удара, далее до первого промаха);

4.2. Матчи Турнира проходят по «правилам игры в мини-футбол» с изменениями и дополнениями согласно данному Положению;

4.3. В составе каждой команды на поле одновременно могут находиться не более 5 человек: 4 полевых игрока и вратарь;

4.4. Продолжительность матчей - 2 тайма по 5 минут, в финале 2 тайма по 7 минут;

4.5. Игроки должны принимать участие в матче в спортивной форме, предназначенной для занятия спортом или игры в мини-футбол;

4.6. Ограничений по количеству передач назад вратарю нет;

4.7. Заменяемый игрок должен сначала покинуть площадку и только после этого другому игроку разрешается войти в игру. Число замен в ходе матча не ограничено;

4.8. В случае нарушения правил замены игра останавливается, нарушивший игрок наказывается предупреждением (желтая карточка). Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где находился мяч в момент остановки игры. Если мяч находился в штрафной площади, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры;

4.9. При вводе мяча в игру рукой, вратарь может осуществлять бросок на чужую половину поля.

4.10. За боковую линию поля мяч не уходит, в случае, если невозможно продолжить игру ногами после выхода мяча за боковую линию, разрешается взять мяч руками и произвести вывод мяча из аута, он должен быть неподвижным, и его проекция должна касаться боковой линии поля;

4.11. На ввод мяча в игру после ее остановки дается четыре секунды, по истечении которых мяч отдается противоположной команде;

4.12. В случае удаления с поля игрока за две желтых или красную карточку, команда играет в меньшинстве в течение двух минут. Удаленный игрок не имеет права принимать участие в данной игре. Количество игр, которое он должен будет пропустить из-за дисквалификации, определяется Оргкомитетом в зависимости от тяжести нарушения, повлекшего за собой удаления с площадки;

4.13. В случае неявки на игру команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:3. Неявкой считается отсутствие на площадке как минимум 5 игроков команды по истечении 5 минут со времени начала матча, указанного в календаре соревнований;

4.14. Турнир проходит в 2 этапа: групповой и олимпийская система;

4.15. Команды имеют право на взятие в каждом тайме по одному тайм-ауту продолжительностью 1 мин. При этом должны быть соблюдены следующие требования:

- только представители или капитаны команд уполномочены просить минутный тайм-аут у главного судьи;
- судья дает разрешение на тайм-аут, когда мяч выйдет из игры, используя свисток;
- если тайм-аут разрешен, игроки должны находиться в пределах площадки.
- если команда не использовала в первом периоде тайм-аут, во втором периоде он не может быть компенсирован.

5. Судейство соревнований

5.1. Назначение судей на матчи осуществляется Оргкомитетом.

6. Место и сроки проведения Соревнований

6.1. Ежегодный турнир по мини-футболу среди студентов первого курса Колледжа информатики и программирования проводится с 12 октября 2020 года, при необходимости Оргкомитет назначает дополнительные дни. Место проведения: Кронштадтский бульвар, дом 37Б, Колледж информатики и программирования, уличная спортивная площадка.

7. Протесты. Обжалования решений судей

7.1. Протест подается на факты действия или бездействия, связанные с несоблюдением данного Положения;

7.2. О подаче протеста капитан команды, подающий протест, должен поставить в известность главного судью Турнира и предоставить протест в письменном виде в течении 10 минут по окончании матча;

7.3. Не принимаются к рассмотрению:

- несвоевременно поданные протесты;
- протесты на качество судейства;

7.4. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением положения;

7.5. Протесты рассматриваются Оргкомитетом Турнира в день проведения матча.

8. Ответственность участников Турнира

8.1. Участники Турнира и представители команд обязаны выполнять все требования настоящего Положения, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к официальным лицам, соперникам и зрителям;

8.2. Представители команд не имеют права вмешиваться в действия судей матча, а также несут полную ответственность за поведение футболистов и болельщиков своей команды;

8.3. Если игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, то этой команде засчитывается поражение со счетом 0:3;

8.4. Если игра не закончена по вине обеих команд, то команды снимаются с турнира;

8.5. В случае отказа от продолжения матча или самовольный уход команды с площадки ей засчитывается поражение со счетом 0:3;

8.6. В случае недисциплинированного поведения болельщиков команды, команда снимается с турнира, а ее результаты аннулируются.

9. Дисциплинарные санкции

9.1. Дисциплинарные санкции, применяемые к игрокам:

- за каждые две желтые карточки, полученные в разных матчах - дисквалификация на 1 игру;

- за второе предупреждение в одной игре - дисквалификация на 1 игру;

- при удалении за «фол последней надежды» - дисквалификация на 1 игру;

- при удалении за грубую игру - дисквалификация на 2 игры;

- за умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому игроку соперника), в том числе отмашку вовремя и после остановки игры - дисквалификация на 2 игры;

- за нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, зрителей до, вовремя или после матча - дисквалификация на 2 игры;

- за грубую игру с умышленным нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в графе протокола) - дисквалификация на 3 игры;

9.2. Дисциплинарные санкции, применяемые в отношении команд-участниц:

- за участие в игре незаявленного или неправильно оформленного футболиста и футболиста, игравшего под чужой фамилией команде, засчитывается техническое поражение со счетом 0:3. В случае участия в составах обеих команд таких футболистов, эти команды получают дисквалификацию.