## Лабораторная работа «Тестирование интеграции»

<u>Цель работы.</u> Получить практические навыки отладки программ с помощью отладчикасреды программирования.

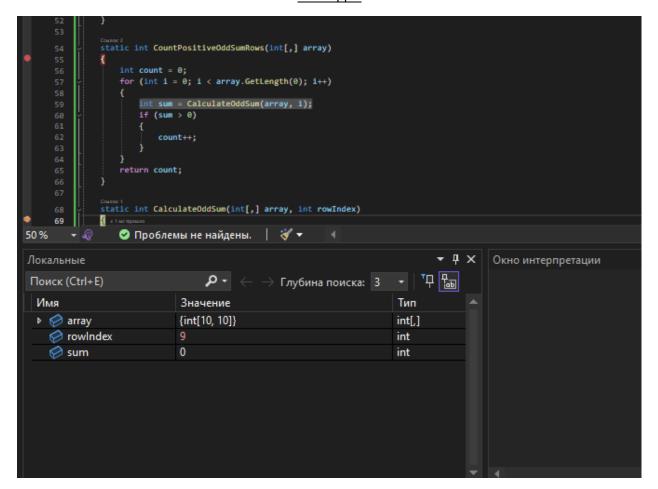
# Блок Схема Генерировать массив1 размером 10x10 Генерировать массив2 размером 10×10 Инициализировать count1 = 0 Инициализировать count2 = 0 Для каждого і в массив1 Вычеслить сумму нечетных элементов в строке і (CalculateOddSum) да Сумма > 0? нет Увеличить count1 на 1 Перейти к следующему і i < 10 Для каждого і в массив2 Вычеслить сумму нечетных элементов в строке і (CalculateOddSum) <u>да</u> Сумма > 0? нет Увеличить count2 на 1 Перейти к следующему і Вывести count1 и count2 count1 == 0 и count2 == 0? Вывести сообщение о отсутствии строк с положительной суммой Конец программы

#### Программа на языке С#

```
using System;
     class Program
          static void Main(string[] args)
              int[,] array1 = GenerateArray(10, 10);
int[,] array2 = GenerateArray(10, 10);
              int count1 = CountPositiveOddSumRows(array1);
int count2 = CountPositiveOddSumRows(array2);
               Console.WriteLine($"Количество строк с положительной суммой нечетных элементов в первом массиве: {countl}");
               Console.WriteLine($"Количество строк с положительной суммой нечетных элементов во втором массиве: {count2}");
               if (count1 == 0 && count2 == 0)
                   Console.WriteLine("Нет строк с положительной суммой нечетных элементов ни в одном из массивов.");
20
21
              PrintArray(array1);
               Console.WriteLine();
               Console.WriteLine();
               PrintArray(array2);
          static int PrintArray(int[,] array1)
                   for (int j = 0; j < 10; j++)
                        Console.Write(array1[i, j]);
Console.Write(" ");
                   Console.WriteLine();
```

```
static int[,] GenerateArray(int rows, int cols)
              Random random = new Random();
              int[,] array = new int[rows, cols];
               for (int i = 0; i < rows; i++)
                   for (int j = 0; j < cols; j++)
48
49
                       array[i, j] = random.Next(-10, 11);
               return array;
          static int CountPositiveOddSumRows(int[,] array)
               for (int i = 0; i < array.GetLength(0); i++)
58
59
                   int sum = CalculateOddSum(array, i);
if (sum > 0)
                       count++;
               return count:
          static int CalculateOddSum(int[,] array, int rowIndex)
69
70
71
72
73
               int sum = 0;
               for (int j = 0; j < array.GetLength(1); j++)</pre>
                   if (j % 2 != 0)
                       sum += array[rowIndex, j];
76
77
78
79
               return sum;
```

### Откладка



#### Контрольные вопросы

- 1. Тестирование программы это процесс проверки, оценки и верификации системы или компонента, с целью выявления возможных ошибок, дефектов и несоответствий требованиям. Оно включает в себя выполнение различных тестовых случаев и анализ результатов.
- 2. Отладка программы это процесс поиска и устранения ошибок в коде. Это может включать анализ кода, использование отладочных инструментов и тестирование изменений для гарантии, что ошибки исправлены, а новые не были введены.
  - 3. Стадии тестирования в разработке ПО могут включать:
  - а. Системное тестирование: проверка всей системы как единого целого.
  - b. **Модульное тестирование**: оценка отдельных компонентов или модулей.
  - с. Интеграционное тестирование: проверка взаимодействия между модулями.
  - d. Приемочное тестирование: валидация системы в соответствии с требованиями пользователя.
  - е. Регрессионное тестирование: проверка исправлений на наличие новых ошибок.
- 4. Тестирование методом **покрытия операторов** направлено на обеспечение выполнения всех операторов программы хотя бы один раз. Оно помогает выявить ошибки в логике и функционировании.
  - **5.** Тестирование методом **покрытия решений** проверяет все возможные ветвления в коде, то есть каждая ветвь логического оператора должна быть выполнена хотя бы раз. Это позволяет удостовериться в том, что все логические пути кода протестированы.
- 6. Тестирование методом **покрытия решений** проверяет все возможные ветвления в коде, то есть каждая ветвь логического оператора должна быть выполнена хотя бы раз. Это позволяет удостовериться в том, что все логические пути кода протестированы.

- 7. Метод комбинаторного покрытия условий гарантирует, что все возможные комбинации условий в логических выражениях проверяются. Это позволяет учитывать взаимодействие различных условий, что может выявить ошибки, возникающие только при определенных их сочетаниях.
- **8.** Метод комбинаторного покрытия условий гарантирует, что все возможные комбинации условий в логических выражениях проверяются. Это позволяет учитывать взаимодействие различных условий, что может выявить ошибки, возникающие только при определенных их сочетаниях.
- 9. Метод эквивалентных разбиений состоит в делении входных данных на классы эквивалентности, где данные внутри класса обрабатываются одинаково. Тесты выбираются таким образом, чтобы покрыть каждый класс, что уменьшает количество необходимых тестов.
  - **10.** Метод **анализа причинно-следственных связей** помогает идентифицировать и проверить связи между входами и выходами системы. Это позволяет более точно моделировать и тестировать сценарии, которые могут привести к ошибкам, основываясь на логических зависимостях.

<u>Вывод:</u> Получил практические навыки отладки программ с помощью отладчикасреды программирования