**2016-09-29工作日志**

**异常的介绍**

* 异常：就是程序在运行时出现的不正常情况。
* 问题也是程序中一个具体的事物，也可以通过java的类的形式进行描述，并封装成对象。
* 其实就是java对不正常情况进行描述后的对象体现。
* 异常处理

try{ //需要检测的代码； } catch(异常类 变量) { //异常处理代码； } catch(异常类 变量) { //异常处理代码； } finally{ //一定会执行的代码； }

* + 处理过程：try中检测到异常会将异常对象传递给catch，catch捕获到异常进行处理。
  + 注意：try是一个独立的代码块，在其中定义的变量只在该变量块中有效。 如果在try以外需要继续使用，需要在try外建立引用，在try内对其进行初始化；
* 自定义异常

package com.feicuiedu.demo3;

/\*\*

* + Created by chenyan on 2016/9/28. \*/ public class MyException extends Exception {

private String message;

public MyException(String message) { this.message = message; }

@Override public String getMessage() { return message; }

}