

## Plano de projeto ePadaria

Ricardo Sa Monteiro - a21907901

Vasco Rodrigues - a21908366

Rita Azevedo - a21903055

March 30, 2021

# Contents

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>2</b>
1.1	Descrição dos objetivos do documento . . . . .	2
1.1.1	Enquadramento inicial . . . . .	2
1.1.2	Público alvo . . . . .	2
1.2	O propósito do projeto a desenvolver . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Âmbito do Projeto</b>	<b>3</b>
2.1	Apresentação . . . . .	3
2.1.1	Contexto e Enquadramento . . . . .	3
2.2	Decomposição funcional do sistema . . . . .	3
2.3	Constrangimentos do processo . . . . .	3
2.3.1	Desempenho esperado . . . . .	3
2.3.2	Limitações . . . . .	4
<b>3</b>	<b>calendarizacao</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Organização da Equipa</b>	<b>6</b>
4.1	Lista de funções/competências necessárias . . . . .	6
4.2	Identificação dos membros da equipa . . . . .	6
4.3	Responsabilidades e Tarefas de cada membro da equipa . . . . .	6
4.3.1	Ricardo Sá Monteiro . . . . .	6
4.3.2	Rita Mendes de Azevedo . . . . .	6
4.3.3	Vasco Manuel Pinheiro de Oliveira Matos Rodrigues . . . . .	7
4.4	Identificação de formação em valências/competências a adquirir . . . . .	7
4.5	Identificação de necessidades de contratação de pessoal . . . . .	7
4.6	Identificação de necessidades de subcontratação . . . . .	7
4.7	Se necessário pode ser complementado com um organograma . . . . .	7
	<i>text</i>	

# Chapter 1

## Introdução

### 1.1 Descrição dos objetivos do documento

#### 1.1.1 Enquadramento inicial

Este documento enquadra-se no desenvolvimento do projeto **ePadaria**, e tem como principais objetivos organizar, planejar e solidificar um plano de projeto para o sistema.

#### 1.1.2 Público alvo

O público alvo do nosso projeto são a maioria das padarias que se apresentam sem um sistema de gestão de pedidos e obviamente seremos os primeiros a usar.

### 1.2 O propósito do projeto a desenvolver

O projeto **ePadaria** tem como objetivo apoiar os pequenos negócios, nomeadamente empresas pequenas, este sistema irá ajudar a simplificar a estrutura dos processos de uma padaria, tendo em conta o fornecimento, processamento, criação e entrega dos produtos.

A razão para qual escolhemos este projeto é porque sentimos que existe um grande vazio no mercado para um sistema como este.

## Chapter 2

# Âmbito do Projeto

### 2.1 Apresentação

#### 2.1.1 Contexto e Enquadramento

Este sistema apresentou-se num contexto que muitos de nós nos encontramos na grande cidade do Porto e em todo Portugal, existem mais padarias que ruas e maior parte são geridas pelos nossos vizinhos comuns de meia idade com pouco planeamento, conhecimento e pouco suporte :(.

A ePadaria enquadra-se nessa realidade, uma que facilmente pode ser preenchida por este mesmo sistema que só traria vantagens ao utilizador e ao consumidor. Os principais problemas seriam então a falta de um sistema de gerenciamento fácil de usar, intuitivo e barato para as padarias normais com a necessidade de tal.

### 2.2 Decomposição funcional do sistema

A estrutura do ePadaria irá ser constituído pela parte do cliente que se trata da ponte de comunicação entre o lado Cliente e a Base de Dados, a parte da Padaria permite ver a informação dos pedidos, confirmar/rejeitar pedidos, adicionar pedidos, permite aceder à base de dados e uma base de dados para serem armazenados os dados.

### 2.3 Constrangimentos do processo

#### 2.3.1 Desempenho esperado

Não se conhece o desempenho esperado por este sistema dado que não se conhece semelhantes e as suas especificações, mas o desempenho desejado em geral é que seja fácil de usar com um rápido desempenho e de fácil uso e compreensão

### **2.3.2 Limitações**

As limitações encontradas são maior parte relacionadas com estabelecer contacto com as várias padarias, conseguir explicar bem as vantagens todas a possíveis clientes e integrar o nosso framework com o deles. Como também ter em conta que se destina a Padarias com apenas um local de venda ao público.

## Chapter 3

# calendarizacao

Olá o meu nome é Ricardo

## Chapter 4

# Organização da Equipa

### 4.1 Lista de funções/competências necessárias

Este projeto irá requer competências relacionadas com programação backend e frontend, gestão de equipa e desenho e gestão de bases de dados.

### 4.2 Identificação dos membros da equipa

**Ricardo Sá Monteiro**

Aluno de 2º ano na Universidade Lusófona do Porto

**Rita Mendes de Azevedo**

Aluna de 2º ano na Universidade Lusófona do Porto

**Vasco Manuel Pinheiro de Oliveira Matos Rodrigues**

Aluno de 2º ano na Universidade Lusófona do Porto

### 4.3 Responsabilidades e Tarefas de cada membro da equipa

#### 4.3.1 Ricardo Sá Monteiro

Responsavel por x

#### 4.3.2 Rita Mendes de Azevedo

Responsavel por y

#### **4.3.3 Vasco Manuel Pinheiro de Oliveira Matos Rodrigues**

Responsavel por z

#### **4.4 Identificação de formação em valências/competências a adquirir**

Formações em programação de x y e z

#### **4.5 Identificação de necessidades de contratação de pessoal**

Não é necessario

#### **4.6 Identificação de necessidades de subcontratação**

Também não acho necessario

#### **4.7 Se necessário pode ser complementado com um organograma**

Por meter...