

Plano de projeto ePadaria

Ricardo Sa Monteiro - a21907901

Vasco Rodrigues - a21908366

Rita Azevedo - a21903055

March 30, 2021

Contents

1	Introdução	2
1.1	Descrição dos objetivos do documento	2
1.1.1	Enquadramento inicial	2
1.1.2	Público alvo	2
1.2	O propósito do projeto a desenvolver	2
2	Âmbito do Projeto	3
2.1	Apresentação	3
2.1.1	Contexto e Enquadramento	3
2.2	Decomposição funcional do sistema	3
2.3	Constrangimentos do processo	3
2.3.1	Desempenho esperado	3
2.3.2	Limitações	4
3	calendarizacao	5
4	Organização da Equipa	6
4.1	Lista de funções/competências necessárias	6
4.2	Identificação dos membros da equipa	6
4.3	Responsabilidades e Tarefas de cada membro da equipa	6
4.3.1	Ricardo Sá Monteiro	6
4.3.2	Rita Mendes de Azevedo	6
4.3.3	Vasco Manuel Pinheiro de Oliveira Matos Rodrigues	7
4.4	Identificação de formação em valências/competências a adquirir	7
4.5	Identificação de necessidades de contratação de pessoal	7
4.6	Identificação de necessidades de subcontratação	7
4.7	Se necessário pode ser complementado com um organograma	7
5	Descrição técnica dos sistemas	8
5.1	Resumo da Especificação de requisitos	8
5.2	Descrição do software que será necessário desenvolver	8
5.2.1	Requisitos funcionais	8
5.3	Descrição do estrutura física do hardware	9
	<i>text</i>	

Chapter 1

Introdução

1.1 Descrição dos objetivos do documento

1.1.1 Enquadramento inicial

Este documento enquadra-se no desenvolvimento do projeto **ePadaria**, e tem como principais objetivos organizar, planejar e solidificar um plano de projeto para o sistema.

1.1.2 Público alvo

O público alvo do nosso projeto são a maioria das padarias que se apresentam sem um sistema de gestão de pedidos e obviamente seremos os primeiros a usar.

1.2 O propósito do projeto a desenvolver

O projeto **ePadaria** tem como objetivo apoiar os pequenos negócios, nomeadamente empresas pequenas, este sistema irá ajudar a simplificar a estrutura dos processos de uma padaria, tendo em conta o fornecimento, processamento, criação e entrega dos produtos.

A razão para qual escolhemos este projeto é porque sentimos que existe um grande vazio no mercado para um sistema como este.

Chapter 2

Âmbito do Projeto

2.1 Apresentação

2.1.1 Contexto e Enquadramento

Este sistema apresentou-se num contexto que muitos de nós nos encontramos na grande cidade do Porto e em todo Portugal, existem mais padarias que ruas e maior parte são geridas pelos nossos vizinhos comuns de meia idade com pouco planeamento, conhecimento e pouco suporte :(.
A ePadaria enquadra-se nessa realidade, uma que facilmente pode ser preenchida por este mesmo sistema que só traria vantagens ao utilizador e ao consumidor. Os principais problemas seriam então a falta de um sistema de gerenciamento fácil de usar, intuitivo e barato para as padarias normais com a necessidade de tal.

2.2 Decomposição funcional do sistema

A estrutura do ePadaria irá ser constituído pela parte do cliente que se trata da ponte de comunicação entre o lado Cliente e a Base de Dados, a parte da Padaria permite ver a informação dos pedidos, confirmar/rejeitar pedidos, adicionar pedidos, permite aceder à base de dados e uma base de dados para serem armazenados os dados.

2.3 Constrangimentos do processo

2.3.1 Desempenho esperado

Não se conhece o desempenho esperado por este sistema dado que não se conhece semelhantes e as suas especificações, mas o desempenho desejado em geral é que seja fácil de usar com um rápido desempenho e de fácil uso e compreensão

2.3.2 Limitações

As limitações encontradas são maior parte relacionadas com estabelecer contacto com as várias padarias, conseguir explicar bem as vantagens todas a possíveis clientes e integrar o nosso framework com o deles. Como também ter em conta que se destina a Padarias com apenas um local de venda ao público.

Chapter 3

calendarizacao

Olá o meu nome é Ricardo

Chapter 4

Organização da Equipa

4.1 Lista de funções/competências necessárias

Este projeto irá requer competências relacionadas com programação backend e frontend, gestão de equipa e desenho e gestão de bases de dados.

4.2 Identificação dos membros da equipa

Ricardo Sá Monteiro

Aluno de 2º ano na Universidade Lusófona do Porto

Rita Mendes de Azevedo

Aluna de 2º ano na Universidade Lusófona do Porto

Vasco Manuel Pinheiro de Oliveira Matos Rodrigues

Aluno de 2º ano na Universidade Lusófona do Porto

4.3 Responsabilidades e Tarefas de cada membro da equipa

4.3.1 Ricardo Sá Monteiro

Responsavel por x

4.3.2 Rita Mendes de Azevedo

Responsavel por y

4.3.3 Vasco Manuel Pinheiro de Oliveira Matos Rodrigues

Responsavel por z

4.4 Identificação de formação em valências/competências a adquirir

Formações em programação de x y e z

4.5 Identificação de necessidades de contratação de pessoal

Não é necessario

4.6 Identificação de necessidades de subcontratação

Também não acho necessario

4.7 Se necessário pode ser complementado com um organograma

Por meter...

Chapter 5

Descrição técnica dos sistemas

5.1 Resumo da Especificação de requisitos

Com a aplicação do sistema ePadaria vai se promover e otimizar a comunicação e funcionamento dos 3 setores, pedidos, cozinha e entregas.

Na gestão de pedidos, o gestor de pedidos, só terá que preencher dados na aplicação ePadaria, esta que trata de comunicar e verificar os stocks e também pedidos anteriores, que certifica que haverá espaço para o pedido no dia alocado, e dando ao gestor de pedidos imediatamente uma validação do pedido ou refere o que estava invalido no pedido.

Na gestão de pedidos, o gestor de pedidos, só terá que preencher dados na aplicação ePadaria, esta que trata de comunicar e verificar os stocks e também pedidos anteriores, que certifica que haverá espaço para o pedido no dia alocado, e dando ao gestor de pedidos imediatamente uma validação do pedido ou refere o que estava invalido no pedido.

5.2 Descrição do software que será necessário desenvolver

5.2.1 Requisitos funcionais

Casos de uso

Na figura abaixo representa-se o modelo genérico de casos de uso do sistema ePadaria sob a forma de um diagrama de pacotes. Cada pacote agrega uma ou mais partes do sistema que se destinam a suportar processos da organização e/ou a reunir um conjunto de funcionalidades. Em cada pacote incluem-se alguns exemplos de Atores e casos de uso desenvolvidos para o sistema.

Requisitos

5.3 Descrição do estrutura física do hardware

Para se poder usar o site será mais viável o seu uso num computador ou tablet que em um telemóvel devido á sua estrutura e ter sido destinado mais para uso no computador. Não é necessário se ter um dispositivo de alto desempenho para se poder aceder ao site e ser usado, apenas é necessário ter os requisitos minimos.