



Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение
высшего образования «МИРЭА – Российский технологический
университет»

Детский технопарк «Альтаир»



VAMPIRE GARDEN

ПРОЕКТ ВЫПОЛНИЛ(А):

Путилин Даниил Ильич

Тюлина Татьяна Максимовна

ЯНДЕКС ЛИЦЕЙ

Группа №3 Год 2

Руководитель проекта:

Преподаватель ДТ «Альтаир»

Борисов Артём Игоревич

АКТУАЛЬНОСТЬ / ПРОБЛЕМАТИКА

СЕЙЧАС МНОГИЕ ЛЮДИ НЕ УМЕЮТ РАСПОРЯЖАТЬСЯ СВОИМИ ФИНАНСАМИ. НАША ИГРА ПОМОГАЕТ РАЗВИТЬ НАВЫКИ ФИНАНСОВОЙ ГРАМОТНОСТИ В ИГРОВОЙ ФОРМЕ;

ДАННЫЙ ПРОЕКТ БУДЕТ ПОМОГАТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ НАУЧИТЬСЯ ДУМАТЬ НАПЕРЁД, СЛЕДИТЬ ЗА ПОСЛЕДСТВИЯМИ СВОИХ ДЕЙСТВИЙ.



ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

НАПИСАТЬ ИГРУ НА PYTHON С ПОМОЩЬЮ МОДУЛЯ ARCADE ПРО ПОМЕСТЬЕ ВАМПИРА

ЗАДАЧИ ПРОЕКТА:

- ИЗУЧИТЬ БИБЛИОТЕКУ ARCADE;
- СПРОЕКТИРОВАТЬ СТРУКТУРУ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ;
- РАЗРАБОТАТЬ ГЛАВНОЕ МЕНЮ;
- РАЗРАБОТАТЬ СИСТЕМУ СОХРАНЕНИЯ ИГРЫ;
- СОЗДАТЬ СИСТЕМУ АВТОРИЗАЦИИ.

ИСПОЛЬЗУЕМОЕ ПО И РЕСУРСЫ

ИСПОЛЬЗУЕМОЕ ПО:

- ПРИЛОЖЕНИЕ VISUAL STUDIO CODE ДЛЯ НАПИСАНИЯ КОДА ПРИЛОЖЕНИЯ;
- ПРИЛОЖЕНИЕ SQLITE STUDIO ДЛЯ РАБОТЫ С БАЗАМИ ДАННЫХ;
- ЯНДЕКС ПОИСК ДЛЯ ПОИСКА ИНФОРМАЦИИ;
- ПРИЛОЖЕНИЕ TILED ДЛЯ СОЗДАНИЯ КАРТЫ.

Используемые ресурсы:

- Python 3.14.1 (модули Arcade и sqlite3) из-за простоты использования;
- Github + Git - для контроля версий;
- Sqlite - для хранения информации.

МЕТОДИКА ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТЫ

Подготовка

- Изучаем библиотеку;
- Планируем структуру игры.

Работа с БД

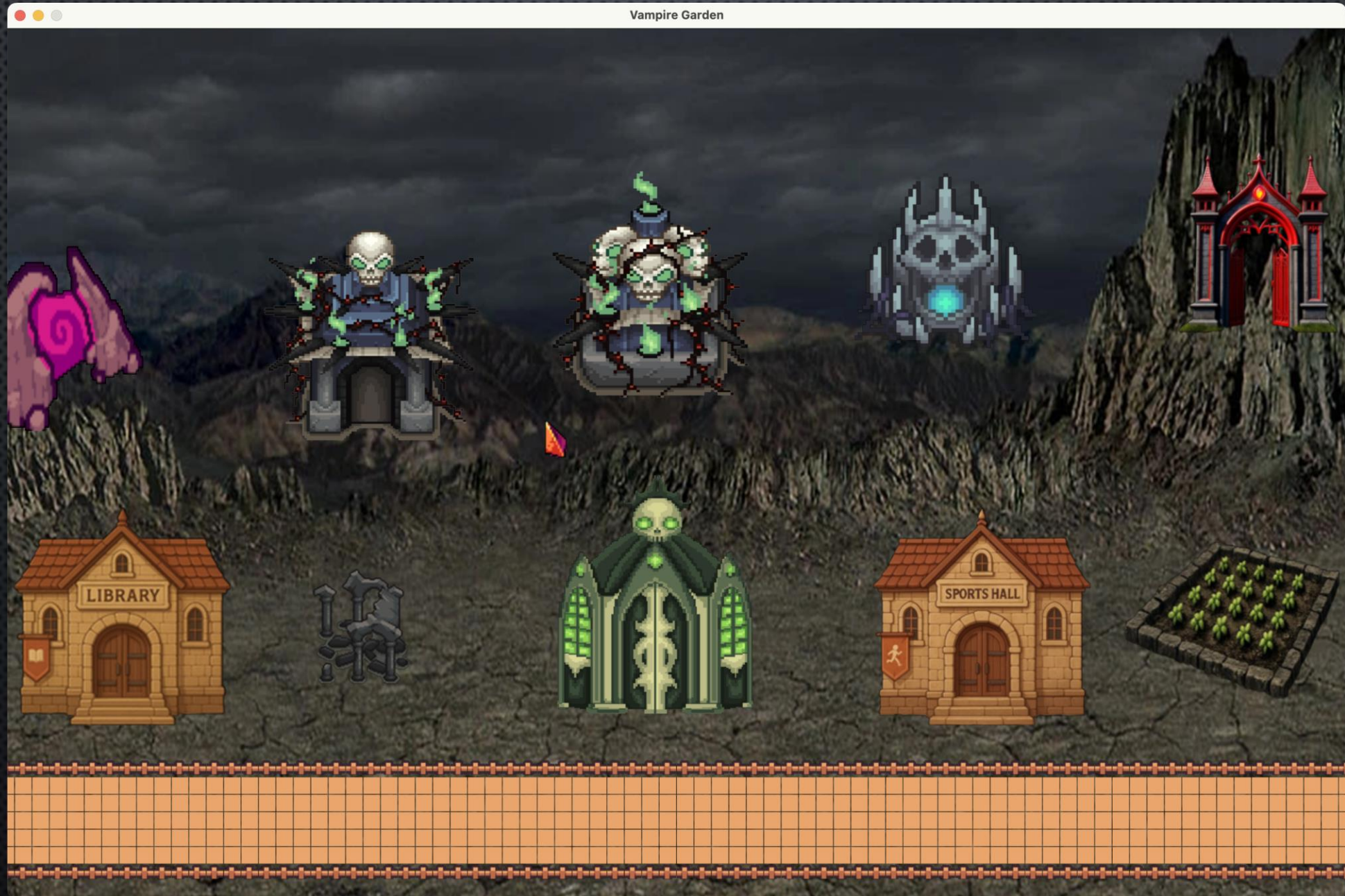
- Разработка системы авторизации;
- Разработка системы сохранения игры.

Главное меню

- Настройки
- Вход в игру

Игра

- Поместье
- Битва







Мандрагора - 0
Белладонна - 0
Красная роза - 0



BACK



ДЕМОНСТРАЦИОННОЕ ВИДЕО

ВЫВОДЫ

В РЕЗУЛЬТАТЕ ПОЛУЧИЛАСЬ ИНТЕРЕСНАЯ ИГРА, РАЗВИВАЮЩАЯ НАВЫКИ ФИНАНСОВОЙ ГРАМОТНОСТИ В ИГРОВОЙ ФОРМЕ. ОДНАКО ЕЩЕ ЕСТЬ К ЧЕМУ СТРЕМИТЬСЯ.

ВОТ КАКИЕ ОБНОВЛЕНИЯ ЖДУТ ИГРУ В БУДУЩЕМ:

- ДОБАВЛЕНИЕ БОЛЬШЕГО КОЛИЧЕСТВА УРОВНЕЙ;
- ОТРАЖЕНИЕ АТАК НА ПОМЕСТЬЕ;
- ПОСТОРОЙКА ЗДАНИЙ;
- ДОБАВЛЕНИЕ НОВЫЙ СЛУГ.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. THE PYTHON ARCADE LIBRARY / [ЭЛЕКТРОННЫЙ РЕСУРС] // PYTHON ARCADE : [САЙТ]. — URL: [HTTPS://API.ARCADE.ACADEMY/EN/STABLE/#](https://api.arcade.academy/en/stable/#) (ДАТА ОБРАЩЕНИЯ: 24.01.2026).
2. МАКЛИН КОЛЛИН, ШАРП ДЖОН Игры: дизайн и игровой опыт. Все об итеративной разработке [ТЕКСТ] / МАКЛИН КОЛЛИН, ШАРП ДЖОН — . — : БОМБОРА, 2024 — 320 с.
3. WELCOME TO THE ARCADE LIBRARY / [ЭЛЕКТРОННЫЙ РЕСУРС] // PYPI : [САЙТ]. — URL: [HTTPS://PYPI.ORG/PROJECT/ARCADE/](https://pypi.org/project/arcade/) (ДАТА ОБРАЩЕНИЯ: 24.01.2026).



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

ПОЧТА:

DANYAPUTILIN@YANDEX.RU

TYULINA.TANECHKA@YANDEX.RU

ТЕЛЕГРАМ:

@DEVILORD_666

@T_TAN4IK