Necesidades

- Acceso rápido a localizaciones disponibles para rodajes
 - Información clara sobre permisos y trámites
 - Catálogo actualizado de recursos técnicos y profesionales
- Ejemplos de rodajes anteriores para inspirarse
- Contacto directo con la Film Commission sin fricciones

Motivadores

- Rapidez en la gestión de permisos
- Garantía de apoyo institucional y logística local
- Potencial económico/cultural del entorno salmantino
- Ahorro de costes logísticos al rodar en lugares próximos
- Prestigio de rodar en una ciudad con patrimonio histórico

Propósito

Este rediseño pretende consolidar a Salamanca como destino atractivo para rodajes mediante una experiencia web más usable, accesible y útil.

Se busca facilitar el trabajo de productores y directores, reducir barreras informativas y destacar los valores culturales y logísticos de la región.

Impacto

- Mayor número de producciones audiovisuales en Salamanca
 - Difusión turística indirecta gracias al cine
 - Estímulo económico local (empleo, proveedores)
- Posicionamiento de Salamanca como referente cultural
 - Mejora de la imagen digital institucional

Objetivos

- Incrementar las solicitudes de rodaje desde la web
- Aumentar el tiempo medio de permanencia en el sitio
 - Reducir abandonos en la navegación móvil
- Crear una experiencia personalizada para diferentes perfiles (productores, turistas, estudiantes de cine)
- Optimizar la accesibilidad y el posicionamiento SEO

ORGANIZACIÓN

Acciones

- Usar filtros para encontrar localizaciones según tipo de escena
- Acceder a ejemplos de rodajes previos (filmografía, fotos, making-of)
 - Descargar guías prácticas para producción
 - · Contactar con la Film Commission desde cualquier página
- · Ver testimonios de otros productores que hayan rodado en la zona

Métricas

- Nº de formularios de contacto enviados desde la web
 - Nº de visitas desde dispositivos móviles
 - Tasa de rebote y navegación entre páginas clave
 - Cantidad de descargas de material técnico
- · Satisfacción de usuarios en encuestas posteriores