



Команда: Крутейшие Програмисты

Состав команды:

Kanumaн: @Act1ve0bject

Менеджер: @Ка4уап7о

Разработчик: @Act1ve0bject

Дизайнер: @wozzye, @vyul0

Идея проекта:

Собачий приют хочет запустить сервис для людей, которые неравнодушны к проблемам животных, у которых нет дома и хозяина. Наша задача-помочь в исполнении. Проект был нацелен на простоту и удобство в использовании



Проблематика:

- Происходят накладки с прогулками. Иногда опекун животного приезжает в приют на стандартную прогулку со своим подопечным, а с ним уже кто-то гуляет на разовой прогулке. Или же в один вечер несколько помощников вызываются гулять с одной собакой.
 - Неравномерность привезенного корма. Есть животные, у которых поддержки в избытке, а есть те, кому не привозят ничего.
- Также бывает ситуация, что животного забрали на передержку, но ему продолжают оказывать поддержку другие помощники.

Мы представляем решение в формате упрощенного пользовательского интерфейса, возможности обсуждения интересующих вопросов в онлайн формате дабы неравнодушным людям было легко воспользоваться нужными услугами на нашем сайте.

На чем работает наш проект

Сначала хотели сделать проект в приложении, но потом решили его сделать в формате сайта, но из за того что мы часть времени потратили на создание приложения и мы не успели доделать сайт: ((По этому решили просто доделать внешний вид сайта на figma что бы было что показать.

Возможность зайти на сайт

Тут должна быть ссылка на сайт, но т.к. у нас это всё на фигме ее здесь не будет :Р



Как развивался продукт и сколько было потрачено времени

По началу было туманно, потому что не знали за что именно браться и наш разработчик предложил дизайнерам сделать внешний вид будущему сайту/приложению. Времени всего ушло около 15 часов



