

介绍

FOXTracker是一个基于面部识别的头瞄，用于模拟类游戏。和TrackIR或者opentrack (如国内流行的pointtracker) 功能类似，但是只需要摄像头。

预先要求

一个正常的web摄像头或笔记本内置摄像头，或者强烈推荐索尼的Cl eye摄像头 (并且使用广角模式)，并且安装合适的驱动使得可以使用60fps/75fps，分辨率大于640x480即可使用，目前更多的分辨率也没有用。开源驱动可以使用PS3EyeDirectShow。

尽管任何摄像头都可以工作，但是为了最好的稳定性，请使用高帧率摄像头，并且推荐放置于屏幕正上方，摄像头俯视对准用户。让镜头凝望着你。并且保证中立位置你的头处于屏幕中央。

请事先安装opentrack

使用

首先这玩意还没有成熟，问题很多。体验党慎用。作者永远不会从你的摄像头里收集任何用户数据。

在 [Release](#) 下载FOXTracker。注意由于作者的偷懒，解压缩时请务必不要使用中文路径，否则会无法运行。

你可以使用本程序直接控制游戏，或者使用opentrack作为后端。考虑到目前曲线功能还没有开发完成，推荐使用opentrack。

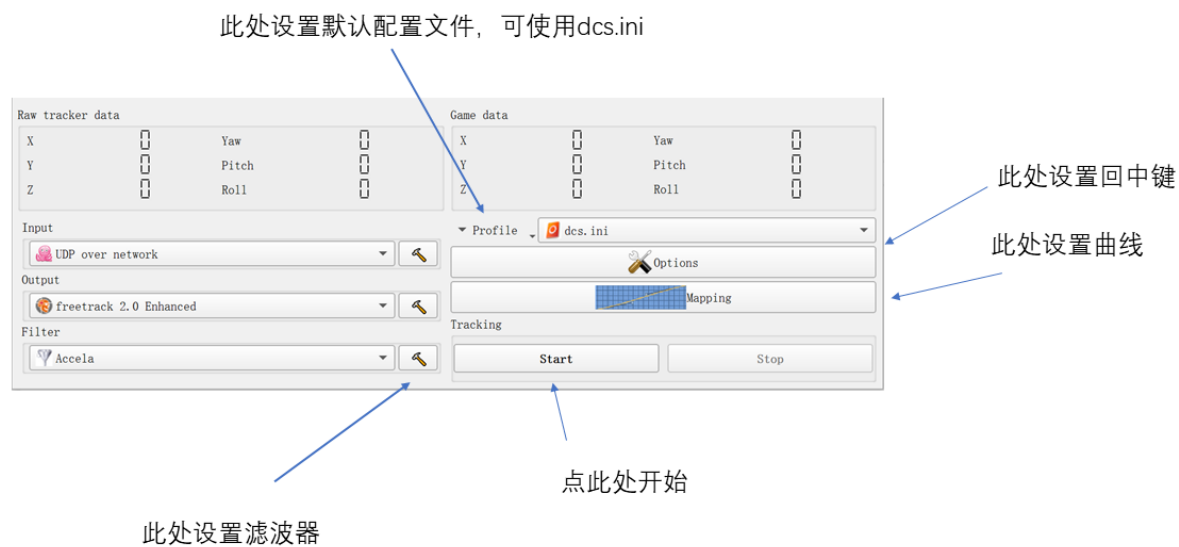
目前所有主要配置功能都在主页面下的Config页面中，一部分很少需要改动的可以在config.yaml中修改，请设置程序满足你的需求。

The screenshot shows the 'Config' window of FOXTracker, divided into 'General', 'EKFConfig', and 'About' tabs. The 'General' tab is active, showing settings for UDP communication, camera parameters, and hotkeys. Annotations in Chinese provide detailed explanations for various settings:

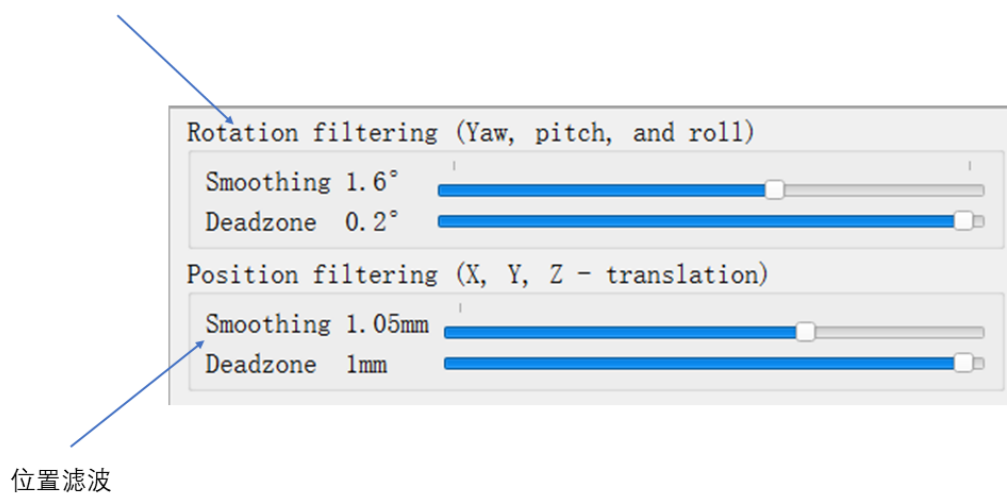
- General Tab:**
 - EKF:** 启用内置的EKF，这会极大的减小震动，同时导致明显的延迟感。开启关闭后请调节EKFConfig页面的相关设置和Opentrack的滤波器。
 - Send UDP:** 是否发送UDP和对应的IP地址以及端口。
 - IP/Port:** 重识别的间隔，如果CPU富裕可以适度开小，最小为1，反之如果占用过大可以适度增加。对精度有一定影响。
 - Detect Duration:** 10
 - FSA/PnP Sleep Rate:** FSA/PnP的混合率。仅在非EKF模式有效，两个模型对光照摄像头适应不同。请酌情调整。
 - FSA/PnP Pitch Offset:** FSA和PnP方法的修正，需要调节至左右拉FSA/PnP时，上下基本不动。
 - Landmark Model:** Landmark方法使用的模型。坐标速度快精确度低，右边精度高速度慢。狗斗推荐左边档，BVR/操作仪表/冷启动推荐右边。
 - FAST/NOISEY vs SLOW/ACCURACY:** Sliders for adjusting tracking speed and accuracy.
- Camera Tab:**
 - ID:** 相机编号和采样率。根据你的设备调整。
 - FPS:** 60
- Hotkeys Tab:**
 - Joy:** Saitek Pro Flight X-55 Rhino Throttle
 - CenterBtn:** 1 (Bind)
 - Joy:** (empty)
 - PauseBtn:** 0 (Bind)
 - Annotations:** 绑定摇杆回中热键。键盘目前只支持默认左Alt+C回中。绑定暂停键，用于暂停头瞄功能。

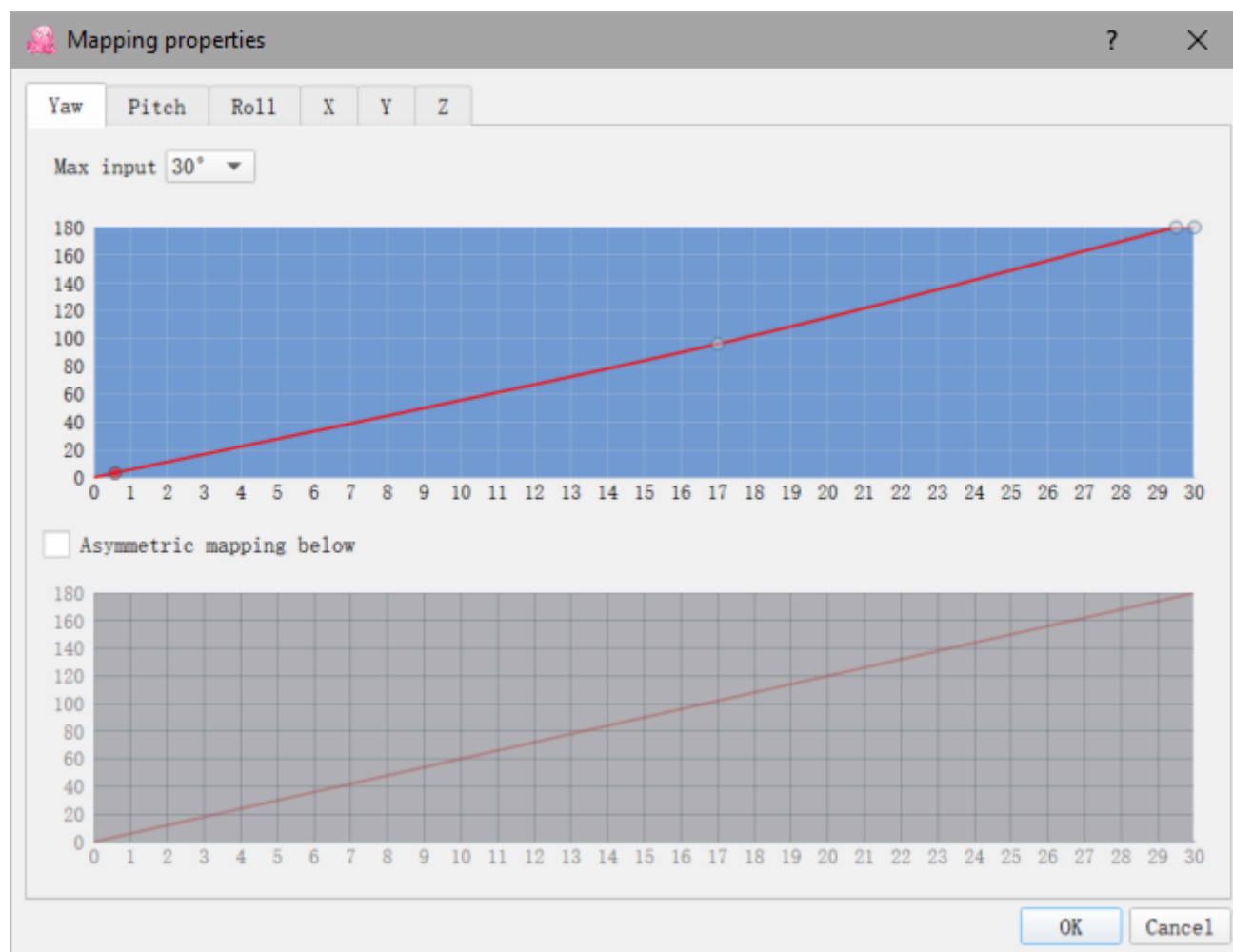
注意，landmark model第一档和第二档都是比较合适使用的。取决于摄像头FPS以及电脑性能。设置好config.yaml后，一般推荐结合opentrack使用 (即关闭use_ft 和use_npclient) 。

把你的opentrack的input设置为UDP，打开FOXTracker.exe，然后即可运行对应的游戏。务必在Opentrack设置曲线和滤波以获得最好的游戏体验。如果画面有抖动请拉大Filter的smooth。



角度滤波，越大相应越慢越稳定。越小相应越快越容易抖动





或者这里的[dcs.ini](#)文件。点击Opentrack的Profile，打开open configuration directory，把[dcs.ini](#)拷进去，然后在右边选择dcs.ini。

回中请同时在FOXTracker的配置页面和Opentrack的配置页面绑定到摇杆上。键盘视角回中FOXTracker默认是左alc+c，无法修改，但是该键位会被dcs屏蔽。请隐藏dcs页面后使用. 注意对于战争雷霆等游戏，请先打开头瞄软件再打开游戏。

视频见b站 <https://www.bilibili.com/video/BV1ey4y1C7Za>