

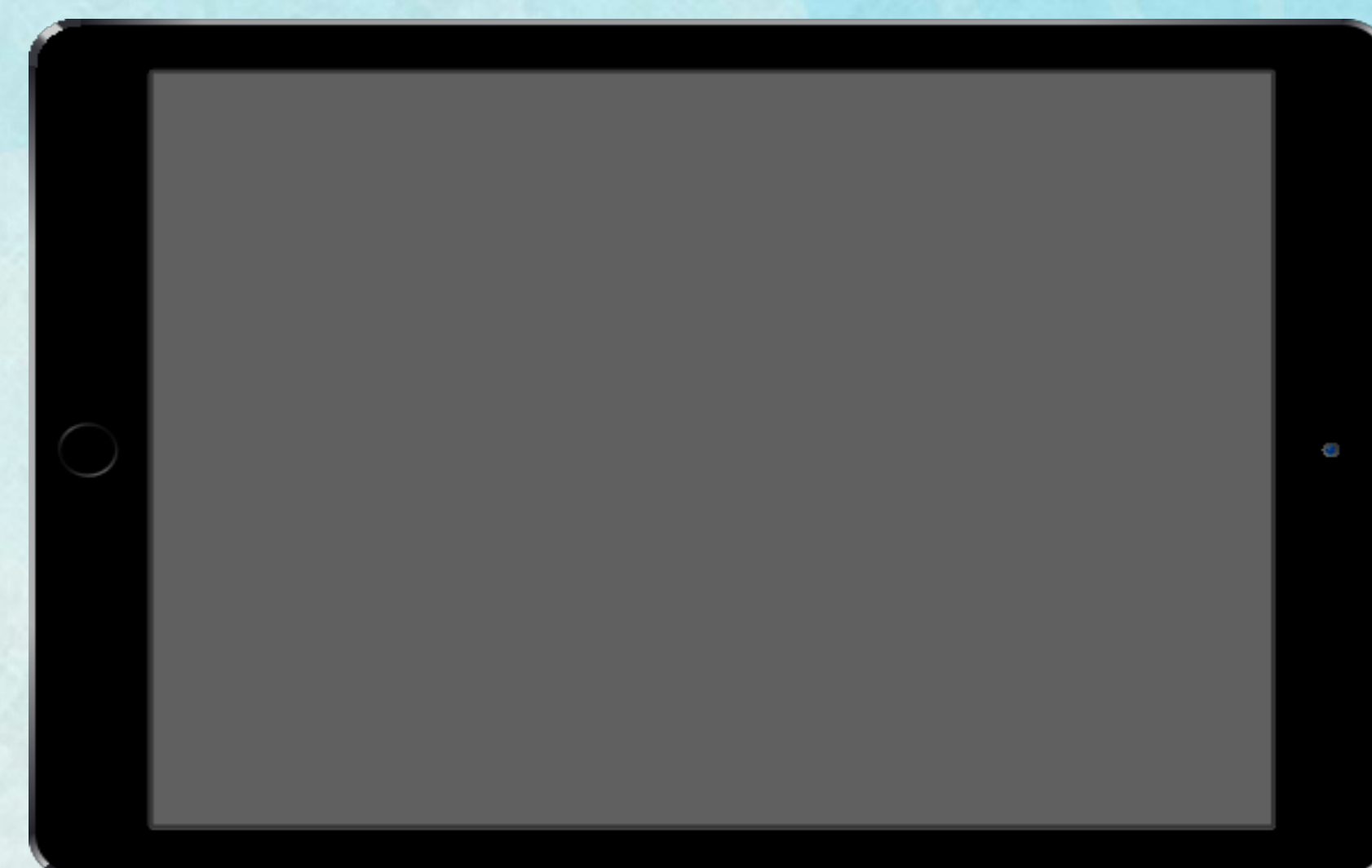
## Concept

De online applicatie, genaamd KidsWize, is een kindvriendelijke zoekmachine, ontworpen voor kinderen tussen de 4 en 6 jaar oud. Op deze app kunnen zij veilig zoeken naar plaatjes, filmpjes of verhalen (die voorgelezen kunnen worden). De interactie van deze zoekmachine is gebaseerd op spreken en luisteren, omdat kinderen op deze leeftijd nog niet kunnen lezen en schrijven. Dit gebeurt door middel van spraakherkenning. Het hoofdpersonage, de hond Nosy, staat centraal in de app en voert het gesprek met het kind. De hond helpt het kind met zoeken door het stellen van vragen en het kind kan deze beantwoorden. Deze antwoorden worden dan geïndexeerd door middel van een ingebouwde spraakherkenning en zo wordt het kind naar de resultaten van zijn of haar zoekopdracht geleid.

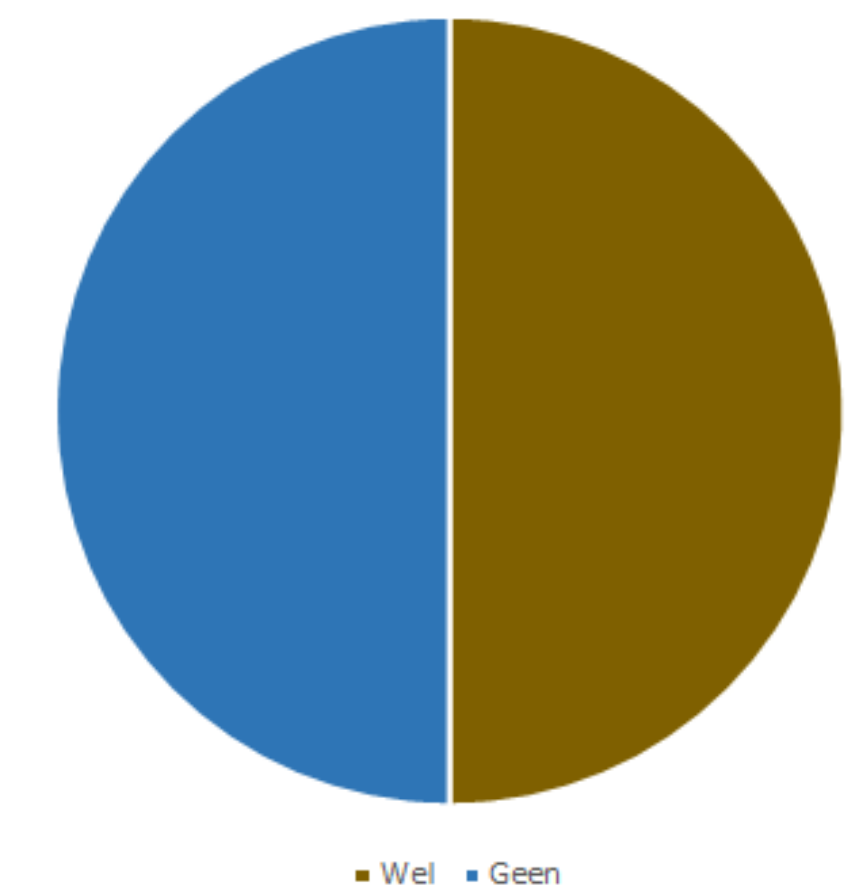


## Probleem

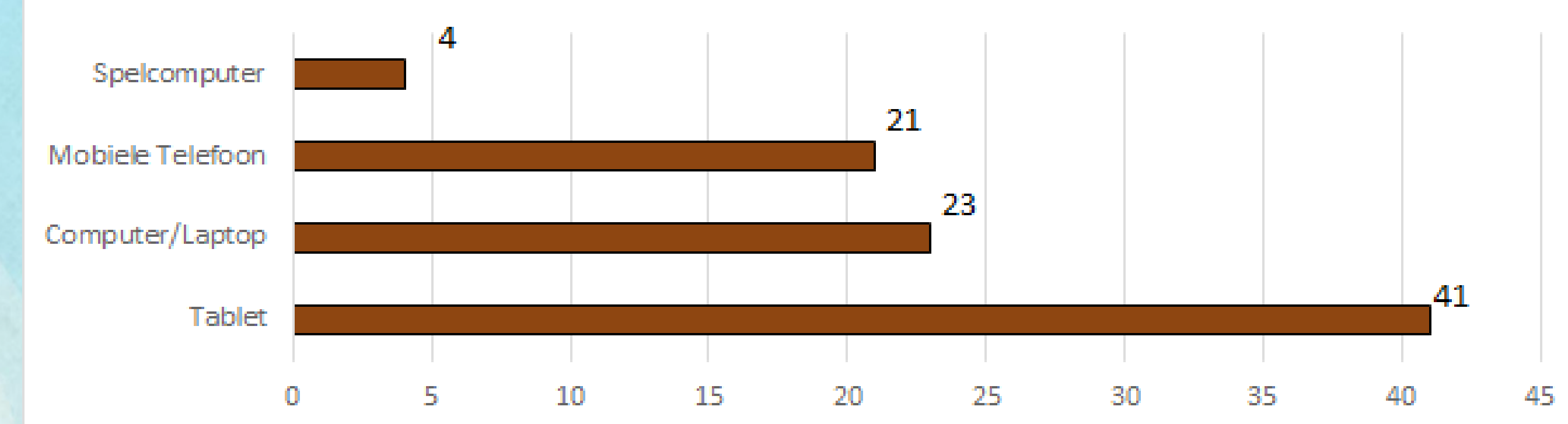
Met de komst van elektronica hebben zelfs kleuters al de behoefte om dingen op te zoeken zoals filmpjes, spelletjes of plaatjes. Echter, kan deze leeftijdscategorie nog niet lezen en schrijven, dus is een conventionele zoekmachine onbruikbaar. Bovendien hebben de ouders ook nog een rol. Zij willen dat hun kinderen zelfstandig op het internet kunnen zoeken, zonder dat ze zich zorgen hoeven te maken dat het kind on gepaste inhoud tegenkomt. Daarnaast willen de ouders dat de content bij voorkeur educatief is. Op basis van deze bevindingen is er een concept ontwikkeld voor een zoekmachine voor kleuters.



Voorzorgsmaatregelen voor kleuters op tablet



Figuur 1. Elektronische apparaten gebruikt onder kleuters



## Enquête

Uit onze (interactie/onderzoek) met kinderen op een basisschool is gebleken negen op de tien kinderen gebruikmaken van een tablet. Vaak gebruiken ze de tablet voor het spelen van spelletjes en het kijken van filmpjes. Bij het testen van 'Nijntje.nl' konden alle kinderen goed overweg met de website die alleen iconen en spraak voor de interactie gebruikt. Bij het testen met ons eigen prototype kwam voort dat de kinderen veel moeite kunnen hebben met het begrijpen van iconen. Een microfoon werd geassocieerd met 'zingen' en niet met 'praten'. Het zorgvuldig kiezen en testen van iconen is dus erg belangrijk.

## Methode

Voor het ontwerpen van een kindvriendelijke zoekmachine hebben we gebruikerstests met kleuters uitgevoerd op een basisschool aangezien dit de uiteindelijke gebruikers zijn. Daarnaast zijn enquêtes verstuurd naar ouders met kinderen in deze leeftijdscategorie, aangezien zij de andere belanghebbende groep in dit proces zijn. De onderwerpen van de vragen waren 'het gebruik van elektronica', 'internet onder hun kinderen' en 'voorkeuren van ouders'. Tot slot is een gebeld met Evelyn Kaleveld. Zij is een leerkracht van een basisschool in Utrecht waarbij zij tablets heeft geïntroduceerd voor alle klassen en educatieve applicaties heeft bedacht voor haar leerlingen.

Aantal uur per dag

