**GIS平台&文档**

* **ArcGIS**
  + 文档 : <https://developers.arcgis.com/documentation/>
  + 社区：<https://community.esri.com/community/developers/>
  + 博客：[https://www.esri.com/arcgis-blog/overview/](https://www.esri.com/arcgis-blog/overview/?rmedium=bulk-redirect&rsource=https://blogs.esri.com/esri/arcgis/)
* **SuperMap**
  + server端：<http://support.supermap.com.cn/product/iServer.aspx>
  + web端：<http://support.supermap.com.cn/product/iClient.aspx>
  + 移动端：<http://support.supermap.com.cn/product/iMobile.aspx>

* + [社区：](http://support.supermap.com.cn/product/iMobile.aspx)<http://ask.supermap.com/>
* **GeoServer**
* **OpenLayer**
* **OSM**
* **Google**
  + 文档：<https://developers.google.com/maps/?hl=zh-cn>

* + [开源：](https://developers.google.com/maps/?hl=zh-cn)<https://github.com/googlemaps/>
* **baidu**
  + 文档：<https://lbsyun.baidu.com/>
* **gaode**
  + 文档：<http://lbs.amap.com/>
* **其他**

**前期准备**

* 环境搭建
* 代码仓库搭建github
* 文档、设计图等上传到github或者wiki
* 问题清单管理

**研发计划**

* 统一在github上上传代码
* 开发前绘制设计图并上传到github
* 研发过程中遇到问题、截图、问题的解决方案，总结存档到github
* 每隔2周定期进行一次GIS交流会，2个小时左右（成果+问题+讨论）
* 代码封装，后期代码优化后封装成组件或者js库，让大家相互学习