.frame main, 0	е	е	е	
.F_main: nop	е	е	е	
loadI 1 = vr12	3	е	е	13 12 14 12
loadI 2 = vr13	2	е	е	12 13 14 13
loadI 0 = vr14	1	е	е	12 14 13 14
call pre_example, vr12, vr13, vr14	3	2	1	14 12 13 12 13 12 13
ret	е	е	е	