

Universidad Peruana de Ciencia Aplicadas



Nombre del curso: Desarrollo de Aplicaciones Open Source

Carrera: Ingeniería de Software

Nombre del profesor: Hugo Allan Mori Paiva

Sección: SV54

" Informe de Trabajo Final "

Nombre de la Startup: Devinsons

Nombre del Producto: FastBite

Integrantes

- Ruben Velasquez Chambi - U202117342
- Omar Christian Berrocal Ramirez - U20201B529
- Francisco Hurtado Palomino - U202117498

Fecha: marzo de 2024.

Version	Fecha	Autor	Descripcion de modificacion

Project Report Collaboration Insights

Contenido

Student Outcome

El curso contribuye al cumplimiento del Student Outcome ABET:

ABET – EAC - Student Outcome 3

Criterio: Capacidad de comunicarse efectivamente con un rango de audiencias.

En el siguiente cuadro se describe las acciones realizadas y enunciados de conclusiones por parte del grupo, que permiten sustentar el haber alcanzado el logro del *ABET – EAC - Student Outcome 3*.

Criterio específico	Acciones realizadas	Conclusiones
Comunica oralmente sus ideas y/o resultados con objetividad a público de diferentes especialidades y niveles jerarquicos, en el marco del desarrollo de un proyecto en ingeniería.	Ruben Velasquez Chambi TP Se realizo el desarrollo del lado front-end de la aplicacaion haciendo uso de los diseños realizados en entregas anteriores	Durante el desarrollo del front-end de la aplicación, se llevaron a cabo reuniones y presentaciones para comunicar los avances y resultados del proyecto a diferentes audiencias, incluyendo miembros del equipo de desarrollo y partes interesadas del negocio. La comunicación oral fue efectiva para transmitir de manera objetiva los conceptos técnicos y el progreso del proyecto a personas con diferentes niveles de experiencia y jerarquías dentro de la organización. La retroalimentación recibida permitió mejorar la comprensión y la calidad del front-end, así como alinear las expectativas de todas las partes involucradas en el proyecto.
Comunica en forma escrita ideas y/o resultados con objetividad a público de	Ruben Velasquez Chambi TP	Se utilizó un repositorio en GitHub para colaborar en el desarrollo del proyecto, lo que permitió una

Criterio específico	Acciones realizadas	Conclusiones
diferentes especialidades y niveles jerarquicos, en el marco del desarrollo de un proyecto en ingeniería.	Se hizo uso de un repositorio en github para el desarrollo en conjunto y se documentó las user histories que se implementaron para este sprint 2	comunicación escrita efectiva entre los miembros del equipo y la documentación centralizada de los avances. La documentación de las user stories implementadas en el sprint 2 proporcionó una guía clara para el desarrollo del front-end y ayudó a mantener un seguimiento de los requisitos y objetivos del proyecto.

Índice

Capítulo I: Introducción

- 1.1. [Startup Profile](#)
 - 1.1.1. [Descripción de la Startup](#)
 - 1.1.2. [Perfiles de integrantes del equipo](#)
- 1.2. [Solution Profile](#)
 - 1.2.1. [Antecedentes y problemática](#)
 - 1.2.2. [Lean UX Process](#)
 - 1.2.2.1. [Lean UX Problem Statements](#)
 - 1.2.2.2. [Lean UX Assumptions](#)
 - 1.2.2.3. [Lean UX Hypothesis Statements](#)
 - 1.2.2.4. [Lean UX Canvas](#)
- 1.3. [Segmentos objetivo](#)

Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

- 2.1. [Competidores](#)
 - 2.1.1. [Análisis competitivo](#)
 - 2.1.2. [Estrategias y tácticas frente a competidores](#)
- 2.2. [Entrevistas](#)
 - 2.2.1. [Diseño de entrevistas](#)

- 2.2.2. [Registro de entrevistas](#)
 - 2.2.3. [Análisis de entrevistas](#)
- 2.3. [Needfinding](#)
 - 2.3.1. [User Personas](#)
 - 2.3.2. [User Task Matrix](#)
 - 2.3.3. [User Journey Mapping](#)
 - 2.3.4. [Empathy Mapping](#)
 - 2.3.5. [As-is Scenario Mapping](#)
- 2.4. [Ubiquitous Language](#)

Capítulo III: Requirements Specification

- 3.1. [To-Be Scenario Mapping](#)
- 3.2. [User Stories](#)
- 3.3. [Impact Mapping](#)
- 3.4. [Product Backlog](#)

Capítulo IV: Product Design

- 4.1. [Style Guidelines](#)
 - 4.1.1. [General Style Guidelines](#)
 - 4.1.2. [Web Style Guidelines](#)
- 4.2. [Information Architecture](#)
 - 4.2.1. [Organization Systems](#)
 - 4.2.2. [Labeling Systems](#)
 - 4.2.3. [SEO Tags and Meta Tags](#)
 - 4.2.4. [Searching Systems](#)
 - 4.2.5. [Navigation Systems](#)
- 4.3. [Landing Page UI Design](#)
 - 4.3.1. [Landing Page Wireframe](#)
 - 4.3.2. [Landing Page Mock-up](#)
- 4.4. [Web Applications UX/UI Design](#)
 - 4.4.1. [Web Applications Wireframes](#)
 - 4.4.2. [Web Applications Wireflow Diagrams](#)
 - 4.4.3. [Web Applications Mock-ups](#)
 - 4.4.4. [Web Applications User Flow Diagrams](#)
- 4.5. [Web Applications Prototyping](#)

- 4.6. [Domain-Driven Software Architecture](#)
 - 4.6.1. [Software Architecture Context Diagram](#)
 - 4.6.2. [Software Architecture Container Diagrams](#)
 - 4.6.3. [Software Architecture Components Diagrams](#)
- 4.7. [Software Object-Oriented Design](#)
 - 4.7.1. [Class Diagrams](#)
 - 4.7.2. [Class Dictionary](#)
- 4.8. [Database Design](#)
 - 4.8.1. [Database Diagram](#)

Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment

- 5.1. [Software Configuration Management](#)
 - 5.1.1. [Software Development Environment Configuration](#)
 - 5.1.2. [Source Code Management](#)
 - 5.1.3. [Source Code Style Guide & Conventions](#)
 - 5.1.4. [Software Deployment Configuration](#)
- 5.2. [Landing Page, Services & Applications Implementation](#)
 - 5.2.X. [Sprint n](#)
 - 5.2.X.1. [Sprint Planning n](#)
 - 5.2.X.2. [Sprint Backlog n](#)
 - 5.2.X.3. [Development Evidence for Sprint Review](#)
 - 5.2.X.4. [Testing Suite Evidence for Sprint Review](#)
 - 5.2.X.5. [Execution Evidence for Sprint Review](#)
 - 5.2.X.6. [Services Documentation Evidence for Sprint Review](#)
 - 5.2.X.7. [Software Deployment Evidence for Sprint Review](#)
 - 5.2.X.8. [Team Collaboration Insights during Sprint](#)
- 5.3. [Validation Interviews](#)
 - 5.3.1. [Diseño de Entrevistas](#)
 - 5.3.2. [Registro de Entrevistas](#)
 - 5.3.3. [Evaluaciones según heurísticas](#)
- 5.4. [Video About-the-Product](#)
- [Conclusiones](#)
- [Bibliografía](#)
- [Anexos](#)