Feedforward Neural Network

Laporan Tugas Besar 1 IF3270 Pembelajaran Mesin



Disusun Oleh Kelompok 41:

12821046 Fardhan Indrayesa

13522064 Devinzen

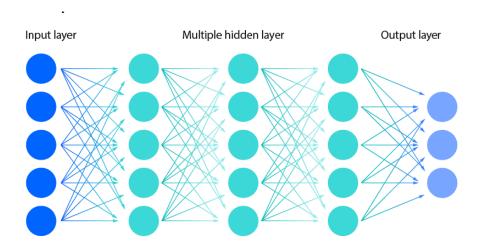
Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika
Institut Teknologi Bandung

Bab 1

Deskripsi Persoalan

Feedforward Neural Network (FFNN) adalah salah satu tipe Artificial Neural Network (ANN) yang menggunakan informasi mengalir dalam satu arah, yaitu dari layer input melalui hidden layer ke layer output, tanpa looping ataupun feedback. Tools ini biasanya digunakan untuk pattern recognition seperti klasifikasi gambar dan suara. Pada FFNN terdapat struktur layer yang menggambarkan aliran informasi diproses secara sekuensial melalui setiap layer, seperti yang ditunjukkan pada gambar di bawah. Struktur tersebut di antaranya.

- 1. *Input layer*: *Layer* ini terdiri atas sejumlah neuron yang menerima data input. Setiap neuron pada *layer* ini merepresentasikan *feature* pada data input.
- 2. Hidden layer: Satu atau lebih hidden layer ditempatkan di antara layer input dan output. Layer-layer ini digunakan dalam pembelajaran untuk mengenali pola kompleks dari data. Setiap neuron dalam hidden layer menerapkan jumlah input yang sudah dikali dengan bobot dan diikuti oleh fungsi aktivasi non-linear.
- 3. *Output layer*: Layer *output* menghasilkan *output* final dari suatu *network*. Jumlah neuron pada *layer* ini bergantung pada jumlah kelas dalam masalah klasifikasi atau jumlah *output* pada masalah regresi.



Setiap hubungan antara neuron-neuron pada *layer* ini memiliki bobot yang sudah disesuaikan pada saat proses pelatihan dengan tujuan untuk meminimalkan eror pada saat prediksi. Pada FFNN terdapat sebuah fungsi yang dinamakan fungsi aktivasi. Fungsi ini dapat mengenali

non-linearitas ke dalam network yang memungkinkannya mempelajari dan memodelkan pola data yang kompleks. Contoh fungsi aktivasi yang biasa digunakan, yaitu

1. Sigmoid : $\sigma(x) = 1/(1 + e^{-x})$

2. Tanh : $tanh(x) = (e^x - e^{-x})/(e^x - e^{-x})$

3. ReLU : ReLU(x) = max(0, x)

Pelatihan FFNN melibatkan penyesuaian bobot neuron untuk meminimalkan eror antara *output* prediksi dan *output* sebenarnya. Proses ini biasanya dilakukan dengan menggunakan *backpropagation* dan *gradient descent*.

- 1. Forward propagation: Ketika dilakukan forward propagation, data input melewati network dan output dihitung.
- 2. Perhitungan *loss*: Loss (eror) dihitung menggunakan fungsi *loss* seperti Mean Squared Error (MSE) untuk regresi atau Cross-Entropy Loss untuk klasifikasi.
- 3. *Backpropagation*: Pada *backpropagation*, nilai eror dipropagasikan kembali melalui *network* untuk *update* bobot. Nilai gradien dari fungsi *loss* terhadap setiap bobot dihitung dan bobot-bobot tersebut disesuaikan menggunakan *gradient descent*.

Gradient descent adalah algoritma optimisasi yang digunakan untuk meminimalkan fungsi loss dengan secara iteratif meng-update bobot-bobot dengan arah gradien negatif. Beberapa variasi gradient descent di antaranya.

- 1. Batch gradient descent: Update bobot setelah menghitung gradien pada seluruh dataset.
- 2. Stochastic Gradient Descent (SGD): Update bobot untuk setiap sampel secara individu.
- 3. *Mini-batch gradient descent*: *Update* bobot setelah menghitung gradien pada sebagian kecil sampel pelatihan.

Bab 2

Pembahasan

2.1. Implementasi

Untuk implementasi FFNN *from scratch*, penulis menggunakan berbagai *library* sebagai perhitungan dasar matematika, organisasi data, dan grafis, seperti Numpy, Scikit-Learn (untuk unduh data), dan Matplotlib.

2.1.1. Value

Berikut merupakan implementasi class Value yang dapat menyimpan data berupa angka baik integer ataupun float.

Class		
Class Value	Kelas untuk menyimpan data berupa angka. Kelas ini juga memanfaatkan computational graph untuk memudahkan perhitungan saat mencari nilai gradien (autodiff).	
	Attributes	
data	Atribut untuk menyimpan nilai data Value.	
grad	Menyimpan nilai gradien.	
_backward	Menyimpan fungsi backward setiap operasi.	
_prev	Menyimpan elemen parent Value sebelumnya yang membentuk nilai Value saat ini.	
_op	Keterangan operasi yang menghasilkan nilai Value saat ini.	
label	Label untuk data Value (x, o, w, atau h).	
Fungsi dan Prosedur		
repr	Method untuk menampilkan data Value dalam bentuk kelas Value.	
mul	Fungsi ini merupakan magic method untuk operasi perkalian antara Value dengan Value.	
abs	Fungsi untuk mengkonversi angka menjadi nilai mutlaknya.	
rmul	Fungsi ini merupakan magic method untuk operasi perkalian	

	antara object selain Value dan dengan object Value
pow	Fungsi ini merupakan magic method untuk operasi perpangkatan antara object Value dengan Value.
rpow	Fungsi ini merupakan magic method untuk operasi perpangkatan dengan basis object selain Value dan pangkat object Value.
add	Fungsi ini merupakan magic method untuk operasi penjumlahan antara object Value dengan object selain Value (atau Value)
radd	Fungsi ini merupakan magic method untuk operasi penjumlahan antara object selain Value dengan object Value.
neg	Fungsi ini merupakan magic method untuk mengubah nilai Value menjadi negatif.
sub	Fungsi ini merupakan magic method untuk operasi pengurangan antara object Value dengan object Value atau selain Value.
rsub	Fungsi ini merupakan magic method untuk operasi pengurangan antara object selain Value atau object Value.
truediv	Fungsi ini merupakan magic method untuk operasi pembagian antara object Value dengan object selain Value atau object Value.
rtruediv	Fungsi ini merupakan magic method untuk operasi pembagian antara object selain Value dengan object Value.
exp	Fungsi ini merupakan method untuk operasi pangkat basis eksponensial dengan pangkat dalam object Value.
log	Fungsi ini merupakan method untuk operasi logaritma natural.
clip	Fungsi ini merupakan method untuk membatasi nilai Value dengan limit tertentu.
backward	Fungsi ini merupakan prosedur backpropagation untuk mendapatkan nilai gradien.
linear	Fungsi ini merupakan fungsi aktivasi linear beserta turunannya.

relu	Fungsi aktivasi ReLU beserta turunanya untuk backpropagation.
sigmoid	Fungsi aktivasi sigmoid beserta turunannya untuk backpropagation.
tanh	Fungsi aktivasi tanh beserta turunannya untuk backpropagation.

Berikut merupakan potongan *source code* untuk class Value. Potongan *source code* ini hanya menampilkan sebagian kecil *method* pada class Value.

```
class Value:
  def __init__(self, data, _children=(), _op="", label=""):
                                   # Data value
   self.data = data
   self.grad = 0
                                   # Grad initialization = 0
    self._backward = lambda: None # Local backward function
    self._prev = set(_children) # Previous Values
    self._op = _op
                                   # Operator
    self. label = label
                                  # Label (variabel name, e.g., x, net, o,
h)
  # Data display when printed
 def repr (self):
    return f"Value({self.data})"
  # Multiply operator
 def __mul__(self, other):
    # self * other
    if isinstance(other, ValueTensor):
      return other + self
    elif isinstance(other, Value):
      other = other
    else:
      other = Value (other)
    out = Value(self.data * other.data, (self, other), "*")
    # Local backpropagation (derivative of out w.r.t self and other)
    def backward():
      other.grad += self.data * out.grad
      self.grad += other.data * out.grad
    out._backward = _backward # add _backward function to Value out
    return out
  def abs(self):
    out = Value(np.abs(self.data), (self,), "abs")
    def backward():
      self.grad += np.sign(self.data) * out.grad
    out. backward = backward
    return out
```

```
# Reverse multiply operator
def __rmul__ (self, other):
    # other * self
  return self * other
# Power operator
def __pow__ (self, other):
  # self**other
  if isinstance(other, (int, float)):
   other = other
  elif isinstance(other, Value):
   other = float(other.data)
  else:
   other = float(other)
  out = Value(self.data**other, (self,), f"**{other}")
  def backward():
   self.grad += other * (self.data**(other - 1)) * out.grad
  out._backward = _backward
  return out
def rpow (self, other):
  # other**self
  if isinstance(other, (int, float)):
    other = other
  elif isinstance(other, Value):
    other = float (other. data)
  else:
   other = float(other)
  out = Value(other**self.data, (self,), f"{other}**")
  def backward():
    self.grad += out.data * np.log(other) * out.grad
  out._backward = _backward
  return out
# Add operator
def __add__(self, other):
  # self + other
  if isinstance(other, ValueTensor):
    return other + self
  elif isinstance(other, Value):
   other = other
  else:
    other = Value(other)
  out = Value(self.data + other.data, (self, other), "+")
  def backward():
    other.grad += out.grad
    self.grad += out.grad
  out. backward = backward
```

```
return out
# reverse add operator
def __radd__ (self, other):
    # other + self
  return self + other
# negative operator
def __neg__(self):
    # -self
  return self * -1
# subtract operator
def __sub__(self, other):
    # self - other
  return self + (-other)
# reverse subtract operator
def __rsub__ (self, other):
  # other - self
  return other + (-self)
# Division operator
def __truediv__(self, other):
  # self / other
  return self * other**(-1)
# reverse division operator
def rtruediv (self, other):
  # other / self
  return other * self**(-1)
def exp(self):
  out = Value(np.exp(self.data), (self,), "e**")
  def backward():
    self.grad += out.data * out.grad
  out._backward = _backward
  return out
def log(self):
  out = Value(np.log(self.data), (self,), "log")
  def backward():
    self.grad += 1/self.data * out.grad
  out. backward = backward
  return out
def clip(self, min_val, max_val):
  out data = np.clip(self.data, min val, max val)
  out = Value(out data, (self,), "clip")
  def backward():
      if min val < self.data < max val:</pre>
          self.grad += out.grad
      else:
          self.grad += 0
```

```
out. backward = backward
 return out
# Global backward
def backward(self):
  # Use topological order
 topo = []
 visited = set()
 def build topo(val):
    if val not in visited:
     visited.add(val)
      for child in val._prev:
       build_topo(child)
      topo.append(val)
 build topo(self)
 for val in reversed(topo):
   val.grad = 0
  # Set grad to 1 and apply the chain rule
 self.grad = 1
 for val in reversed(topo):
   val._backward()
# Activation function
# Linear
def lin(self):
 out = Value(self.data, (self,), "Linear")
 def backward():
   self.grad += 1 * out.grad
 out. backward = backward
 return out
# ReLU
def relu(self):
 out = Value(max(0, self.data), (self,), "ReLU")
 def backward():
   self.grad += (0 if self.data <= 0 else 1) * out.grad</pre>
 out. backward = backward
 return out
# Sigmoid
def sigmoid(self):
 out = Value(1/(1 + np.exp(-self.data)), (self,), "Sigmoid")
 def backward():
   self.grad += out.data * (1 - out.data) * out.grad
  out. backward = backward
 return out
# Hyperbolic tangent
def tanh(self):
  out = Value((np.exp(self.data) - np.exp(-self.data)) \
```

2.1.2. ValueTensor

Berikut merupakan implementasi class ValueTensor yang dapat menyimpan data berupa angka baik integer, float, ataupun list.

Class			
Class ValueTensor	Kelas yang menghasilkan array dalam bentuk Value versi multidimensi. Kelas ini merupakan list of Value yang merupakan termasuk class turunan dari Value.		
	Attributes		
shape	Atribut untuk menyimpan shape data		
dim	Atribut untuk menyimpan banyak dimensi dari data		
data	Atribut untuk menyimpan data ValueTensor		
label	Atribut untuk menyimpan label data ValueTensor		
	Fungsi dan Prosedur		
grad	Fungsi untuk menampilkan nilai gradien setiap elemen ValueTensor.		
Т	Fungsi untuk men-transpose ValueTensor.		
repr	Fungsi untuk menampilkan data ValueTensor dalam bentuk object ValueTensor.		
getitem	Fungsi untuk mengambil elemen ValueTensor dengan index tertentu.		
setitem	Fungsi untuk menetapkan elemen ValueTensor di index tertentu.		
append	Fungsi untuk menambahkan nilai pada object ValueTensor		

sum	Penjumlahan seluruh elemen ValueTensor.
mean	Rata-rata ValueTensor berdasarkan axis tertentu.
abs	Fungsi untuk operasi mutlak setiap elemen.
clip	Menetapkan nilai setiap elemen ValueTensor berdasarkan rentang tertentu.
add	Magic method untuk penjumlahan setiap elemen ValueTensor dengan object yang memiliki shape yang sama.
radd	Magic method untuk penjumlahan setiap elemen suatu matriks (selain ValueTensor) dengan object ValueTensor.
mul	Magic method untuk operasi perkalian antar elemen (element wise) ValueTensor dengan matriks lain.
rmul	Magic method untuk operasi perkalian antar elemen (element wise) suatu matriks dengan object ValueTensor.
pow	Magic method untuk operasi pangkat antar elemen (element wise) dengan basis setiap elemen ValueTensor.
rpow	Magic method untuk operasi pangkat antar elemen dengan basis suatu angka skalar.
exp	Fungsi perpangkatan dengan basis eksponensial antar elemen ValueTensor.
log	Fungsi logaritma natural yang diterapkan pada seluruh elemen ValueTensor.
matmul	Magic method untuk operasi perkalian antar matriks ValueTensor dengan matriks lain.
rmatmul	Magic method untuk operasi perkalian antar matriks lain dengan matriks ValueTensor.
neg	Magic method untuk mengubah tanda seluruh elemen ValueTensor.
sub	Magic method untuk operasi pengurangan antar elemen matriks ValueTensor dengan matriks lain.
rsub	Magic method untuk operasi pengurangan antar elemen matriks dengan matriks ValueTensor.

truediv	Magic method untuk operasi pembagian seluruh elemen matriks ValueTensor.
rtruediv	Magic method untuk operasi pembagian suatu matriks lain terhadap matriks ValueTensor.
linear	Fungsi aktivasi linear yang diterapkan pada seluruh elemen matriks ValueTensor.
relu	Fungsi aktivasi ReLU yang diterapkan pada seluruh elemen matriks ValueTensor.
sigmoid	Fungsi aktivasi sigmoid yang diterapkan pada seluruh elemen matriks ValueTensor.
tanh	Fungsi aktivasi tanh yang diterapkan pada seluruh elemen matriks ValueTensor.
softmax	Fungsi aktivasi softmax yang diterapkan pada setiap baris (instance/example) matriks ValueTensor.
backward	Fungsi untuk menerapkan backpropagation pada seluruh elemen matriks ValueTensor sehingga didapatkan nilai gradien seluruh elemennya.

Berikut merupakan potongan *source code* untuk class ValueTensor. Potongan *source code* ini hanya menampilkan sebagian kecil *method* pada class ValueTensor.

```
class ValueTensor:
  def __init__(self, data, label="(h)"):
   if isinstance(data, ValueTensor):
     self.shape = data.shape
      self.dim = data.dim
      self.data = data.data
      self.label = data.label
      return
   if isinstance(data, (list, int, float, Value)):
      data = np.array(data, dtype=object)
   self.shape = data.shape
   self.dim = len(self.shape)
   if self.dim > 0:
      ilabel = np.full(self.shape, np.arange(1, self.shape[-1]+1))
      ilabel = np.full(self.shape, np.arange(1, 1+1))
   ufunc = np.frompyfunc(lambda val, i: Value(val, label=f"{label}{i}")
if not isinstance(val, Value) else val, 2, 1)
   self.data = ufunc(data, ilabel)
   self.label = np.array(np.vectorize(lambda x: x.label)(self.data),
dtype=object)
```

```
@property
  def grad(self):
    return np. vectorize (lambda x: x.grad) (self.data)
  @property
 def T(self):
    return ValueTensor(self.data.T)
 def __repr__(self):
   if self.dim > 1:
     return f"ValueTensor(\n{np.vectorize(lambda x: x.data)(self.data)})"
    else:
     return f"ValueTensor({np.vectorize(lambda x: x.data)(self.data)})"
 def __getitem__(self, idx):
   item = self.data[idx]
   if isinstance(item, np.ndarray):
     return ValueTensor(item)
   return item
 def setitem__(self, idx, val):
   if isinstance(val, (int, float)):
     self.data[idx] = Value(val)
   elif isinstance(val, Value):
     self.data[idx] = val
   elif isinstance(val, (list, np.ndarray)):
     val = np.array(val, dtype=object)
     item = np.vectorize(lambda x: Value(x) if not isinstance(x, Value)
else x) (val)
     self.data[idx] = item
   elif isinstance(val, ValueTensor):
      self.data[idx] = val.data
 def append(self, val, axis=0, label="b"):
      if isinstance(val, (int, float)):
         val = Value(val)
     elif isinstance(val, (list, np.ndarray)):
         val = np.array(val, dtype=object)
         val = np.vectorize(lambda x: Value(x) if not isinstance(x,
Value) else x) (val)
     elif isinstance(val, ValueTensor):
         val = val.data
     else:
          raise TypeError("Unsupported type for append")
     new data = np.append(self.data, val, axis=axis)
     return ValueTensor(new data, label=label)
 def sum(self, axis=0, **kwargs):
    result = np.sum(self.data, axis=axis, **kwarqs)
    return ValueTensor(result)
```

```
def mean(self, axis=0, **kwargs):
  result = np.mean(self.data, axis=axis, **kwargs)
  return ValueTensor(result)
def abs(self):
  # abs(self)
  result = np.vectorize(lambda x: x.abs())(self.data)
  return result
def clip(self, min val, max val):
 result = np.vectorize(lambda x: x.clip(min val, max val))(self.data)
 return ValueTensor(result)
# Element wise addition
def __add__(self, other):
  # self + other
 if isinstance(other, (int, float, Value)):
    if isinstance(other, Value):
     other = other.data
    else:
     other = other
    result = np.vectorize(lambda x: x + other)(self.data)
 elif isinstance(other, ValueTensor):
    if (other.dim == 0):
     result = np.vectorize(lambda x: x + other) (self.data)
    elif self.shape != other.shape:
     raise ValueError("Shapes do not match")
    result = np.vectorize(lambda x, y: x + y)(self.data, other.data)
  elif isinstance(other, (list, np.ndarray)):
    other tensor = ValueTensor(other)
    return self + other tensor
  return ValueTensor(result)
# Element wise reverse addition
def radd (self, other):
  # other + self
 return self + other
# Element wise multiplication
def __mul__(self, other):
  # self * other
 if isinstance(other, (int, float, Value)):
    if isinstance(other, Value):
     other = other.data
    else:
      other = other
    result = np.vectorize(lambda x: x * other)(self.data)
 elif isinstance(other, ValueTensor):
    if (other.dim == 0):
     result = np.vectorize(lambda x: x * other) (self.data)
    elif self.shape != other.shape:
      raise ValueError("Shapes do not match")
    result = np.vectorize(lambda x, y: x * y)(self.data, other.data)
  elif isinstance(other, (list, np.ndarray)):
    other_tensor = ValueTensor(other)
```

```
return self * other tensor
  return ValueTensor(result)
# Element wise reverse multiplication
def __rmul__(self, other):
    # other * self
  return self * other
# Element wise power
def __pow__(self, other):
  # self**other
  if isinstance(other, (int, float, Value)):
    if not isinstance(other, Value):
      other = Value(other)
    else:
      other = other
    result = np.vectorize(lambda x: x ** other.data) (self.data)
  elif isinstance(other, ValueTensor):
    if self.shape != other.shape:
      raise ValueError("Shapes do not match")
    result = np.vectorize(lambda x, y: x ** y)(self.data, other.data)
  elif isinstance(other, (list, np.ndarray)):
    other tensor = ValueTensor(other)
    return self ** other tensor
  return ValueTensor(result)
# Element wise reverse power
def rpow (self, other):
  # other**self
  if isinstance(other, (int, float, Value)):
    if not isinstance(other, Value):
      other = Value(other)
    else:
      other = other
    result = np.vectorize(lambda x: other.data ** x) (self.data)
  elif isinstance(other, ValueTensor):
    if self.shape != other.shape:
      raise ValueError("Shapes do not match")
    result = np.vectorize(lambda x, y: x ** y) (other.data, self.data)
  elif isinstance(other, (list, np.ndarray)):
    other tensor = ValueTensor(other)
    return other tensor ** self
  return ValueTensor(result)
def exp(self):
  # e**self
  result = np.vectorize(lambda x: x.exp())(self.data)
  return ValueTensor(result)
def log(self):
  # log(self)
  result = np.vectorize(lambda x: x.log())(self.data)
```

```
return ValueTensor(result)
 def matmul (self, other):
   if not isinstance(other, ValueTensor):
        raise TypeError(f"Cannot multiply ValueTensor with {type(other)}")
   if self.shape[-1] != other.shape[0]:
        raise ValueError ("Shapes do not match for matrix multiplication")
   result data = np.empty((self.shape[0], other.shape[1]), dtype=object)
   for i in range(self.shape[0]):
        for j in range(other.shape[1]):
            result_data[i, j] = sum(self.data[i, k] * other.data[k, j] for
k in range(self.shape[1]))
   return ValueTensor(result data)
 def rmatmul (self, other):
   if not isinstance(other, ValueTensor):
       raise TypeError(f"Cannot right-multiply ValueTensor with
{ type (other) } ")
   if other.shape[-1] != self.shape[0]:
       raise ValueError ("Shapes do not match for matrix multiplication")
   result data = np.empty((other.shape[0], self.shape[1]), dtype=object)
   for i in range(other.shape[0]):
        for j in range(self.shape[1]):
           result data[i, j] = sum(other.data[i, k] * self.data[k, j] for
k in range(other.shape[1]))
   return ValueTensor(result data)
  # negative operator
 def __neg__(self):
   # -self
   return self * -1
  # subtract operator
 def __sub__(self, other):
   # self - other
   return self + (-other)
  # reverse subtract operator
 def rsub (self, other):
    # other - self
   return other + (-self)
  # Division operator
 def truediv (self, other):
   # self / other
   return self * other**(-1)
  # reverse division operator
 def rtruediv (self, other):
    # other / self
   return other * self**(-1)
```

```
def linear(self):
    result = np.vectorize(lambda x: x.lin())(self.data)
    return ValueTensor(result)
 def relu(self):
    result = np.vectorize(lambda x: x.relu())(self.data)
    return ValueTensor(result)
 def sigmoid(self):
   result = np.vectorize(lambda x: x.sigmoid())(self.data)
   return ValueTensor(result)
 def tanh(self):
   result = np.vectorize(lambda x: x.tanh())(self.data)
   return ValueTensor(result)
 def softmax(self, axis=-1):
   exp data = self.exp()
    sum exp = np.sum(np.vectorize(lambda x: x.data)(exp data.data),
axis=axis, keepdims=True)
   result = np.vectorize(lambda x, s: x / Value(s))(exp_data.data,
sum exp)
   out = ValueTensor(result)
    def backward():
        soft vals = np.vectorize(lambda x: x.data)(out.data)
        grad output = np.vectorize(lambda x: x.grad) (out.data)
        for i in range(soft vals.shape[0]):
            s = soft vals[i].reshape(-1, 1)
            jacobian = np.diagflat(s) - (s @ s.T)
            grad input = jacobian @ grad output[i].reshape(-1, 1)
            for j in range(soft vals.shape[1]):
                out.data[i, j].grad += grad input[j, 0]
    out._backward = _backward
   return out
 def backward(self):
   visited = set()
    def traverse(val):
        if val not in visited:
            visited.add(val)
            for child in val. prev:
                traverse (child)
    for val in np.ravel(self.data):
        traverse (val)
    for val in visited: # set gradien 0
        val.grad = 0
    for val in np.ravel(self.data):
        val.grad = 1
```

```
topo = []
visited_topo = set()

def build_topo(val):
    if val not in visited_topo:
        visited_topo.add(val)
        for child in val._prev:
            build_topo(child)
        topo.append(val)

for val in np.ravel(self.data):
        build_topo(val)

for val in reversed(topo):
        val._backward()
```

Selain itu, terdapat kelas lain yang menyimpan berbagai fungsi loss, seperti mse, binary cross entropy, dan categorical cross entropy beserta turunan-turunannya, yaitu class criterion.

Class	
class criterion	Kelas ini bertujuan untuk menghitung loss hasil prediksi model FFNN.
	Fungsi dan Prosedur
mse	Fungsi untuk menghitung mean squared error antara data target dengan data hasil prediksi FFNN.
binary_cross_entropy	Fungsi untuk menghitung loss binary cross entropy antara data target dengan data hasil prediksi FFNN.
categorical_cross_entropy	Fungsi untuk menghitung loss categorical cross entropy antara data target dengan data hasil prediksi FFNN.
mse_errors	Fungsi untuk menghitung turunan loss MSE terhadap hasil output yang belum dikali dengan fungsi aktivasi.
bce_errors	Fungsi untuk menghitung turunan loss binary cross entropy terhadap hasil output yang belum dikali dengan fungsi aktivasi.
cce_errors	Fungsi untuk menghitung turunan loss categorical cross entropy terhadap hasil output yang belum dikali dengan fungsi aktivasi.

Berikut merupakan potongan *source code* untuk class criterion. Potongan *source code* ini hanya menampilkan beberapa *method* yang penulis anggap penting.

```
class criterion:
  # Loss
  # MSE
 def mse(y true, y pred):
    y true = ValueTensor(y true)
    y pred = ValueTensor(y pred)
    mean = ((y true-y pred)**2).mean(axis=-1)
    mean = ValueTensor(np.expand dims(mean .data, axis=0))
    return mean .mean (axis=-1)
  # BCE
  def binary cross entropy(y true, y pred):
   y true = ValueTensor(y true)
   y pred = ValueTensor(y pred.clip(1e-10, 1 - 1e-10))
   t1 = y \text{ pred.} log()
    t2 = y true * t1
    t3 = (1 - y_true)
    t4 = (1 - y_pred).log()
    t5 = t3 * t4
    t6 = t2 + t5
    t7 = t6.mean(axis=-1)
    t7 = ValueTensor(np.expand dims(t7.data, axis=0))
    t8 = t7.mean(axis=-1)
    return -t8
  # CCE
 def categorical_cross_entropy(y_true, y_pred):
    y_true = ValueTensor(y_true)
    y_pred = ValueTensor(y_pred.clip(1e-10, 1 - 1e-10))
   t1 = y \text{ pred.} log()
   t2 = y_true * t1
t3 = t2.sum(axis=-1)
    t3 = ValueTensor(np.expand dims(t3.data, axis=0))
    t4 = t3.mean(axis=-1)
    return -t4
  # derivatives
  # output hasil yang belum dikali turunan fungsi aktivasi
  def mse_errors(y_true, y_pred):
    return -2 * (y_true - y_pred) / y_pred.shape[0]
  def bce_errors(y_true, y_pred):
    return -1 * (y_pred - y_true) / (y_pred * (1 - y_pred) *
y_pred.shape[0])
  def cce_errors(y_true, y_pred):
    return -1 * y_true / (y_pred * y_pred.shape[0])
```

2.1.3. Inisialisasi Bobot

Berikut merupakan implementasi class initialization yang dapat membuat inisialisasi bobot dengan berbagai jenis, yaitu zero, random

Class		
class initialization	Kelas ini bertujuan untuk membuat matriks bobot untuk setiap layer. Metode inisialisasi bobot yang tersedia, yaitu zero, uniform, normal, Xavier, dan He.	
Fungsi dan Prosedur		
zero	Fungsi untuk inisialisasi bobot dengan nilai nol.	
uniform	Fungsi inisialisasi bobot dengan sifat data bobot terdistribusi secara uniform. Terdapat dua metode lain pada fungsi ini, yaitu Xavier dan He	
normal	Fungsi inisialisasi bobot dengan sifat data bobot terdistribusi secara normal. Terdapat dua metode lain pada fungsi ini, yaitu Xavier dan He	

Berikut merupakan potongan *source code* untuk class initialization. Potongan *source code* ini hanya menampilkan beberapa *method* yang penulis anggap penting.

```
class initialization:
  # kelas untuk inisialisasi bobot tiap neuron layer
  # beberapa cara inisialisasi: zero, uniform/normal distribution,
xavier/he(bonus)
  # size: tuple (jumlah neuron input, jumlah neuron output)
 def zero(size):
    return np.zeros(size)
 def uniform(size, lower bound=-1, upper bound=1, seed=None,
method="random"):
   if seed is not None:
     np.random.seed(seed)
    low, high = lower_bound, upper_bound
    if (method == "xavier"):
     x = np.sqrt(6 / (size[0] + size[1]))
     low, high = -x, x
    elif (method == "he"):
      x = np.sqrt(6 / size[0])
      low, high = -x, x
    return np.random.uniform(low=low, high=high, size=size)
  def normal(size, mean=0, std=1, seed=None, method="random"):
    if seed is not None:
      np. random. seed (seed)
```

```
loc, scale = mean, std
if (method == "xavier"):
  loc, scale = 0, np.sqrt(2 / (size[0] + size[1]))
elif (method == "he"):
  loc, scale = 0, np.sqrt(2 / size[0])

return np.random.normal(loc=loc, scale=scale, size=size)
```

2.1.4. Layer

Berikut merupakan implementasi class Layer yang berfungsi sebagai perhitungan neuron dalam satu layer.

Class	
class Layer	Kelas ini bertujuan untuk menghitung output setiap layer. Kelas ini mulai menyimpan nilai bobot setiap neuron dalam satu layer. Selain itu, kelas ini juga terdapat proses perhitungan network serta perhitungan update bobot.
	Attributes
input_size	Atribut untuk menyimpan jumlah neuron dalam satu layer.
output_size	Menyimpan jumlah neuron untuk layer selanjutnya
activation_function	Menyimpan string fungsi aktivasi untuk digunakan saat forward propagation
weights	Menyimpan bobot (termasuk bobot bias) antara layer ini dengan selanjutnya.
neuron_values	Menyimpan nilai neuron dan bias yang sudah diberikan fungsi aktivasi dalam satu layer.
next_raw	Menyimpan data nilai layer selanjutnya yang belum diberi fungsi aktivasi.
next_activated	Untuk menyimpan nilai layer selanjutnya yang sudah diberi fungsi aktivasi.
next_error	Menyimpan gradien untuk backpropagation dan update weight.
Fungsi dan Prosedur	
forward	Fungsi untuk forward propagation, yaitu menghitung nilai

	neuron dalam satu layer hingga perhitungan dengan fungsi aktivasi. Fungsi ini menerima argumen inputs, yaitu nilai neuron (neuron_values) yang sudah dihitung oleh layer sebelumnya.
backward_and_update_weigh ts	Fungsi untuk backpropagation sekaligus update bobot dengan gradient descent. Fungsi ini menerima argumen next_gradien yang merupakan nilai eror di layer selanjutnya yang sudah dikalikan dengan bobot pada layer selanjutnya, learning_rate yang berperan sebagai step/langkah pembelajaran dalam pencarian bobot optimal, dan is_last yang merupakan kondisi layer terakhir.

Berikut merupakan potongan *source code* untuk class Layer. Potongan *source code* ini hanya menampilkan beberapa *method* yang penulis anggap penting.

```
class Layer:
      init (self, input size, output size, activation function="linear",
weight init="normal", weight low or mean=None, weight high or std=1,
weight seed=None, weight type="random"):
    self.input size = input size # jumlah neuron di dalam layer ini
    self. output size = output size # jumlah neuron di layer selanjutnya.
untuk weight
    self.activation function = activation function # string??? idk.
activation function yg digunakan
    # weight init (string): zero, uniform, atau normal
    # weight low or mean: untuk lower bound kalau pakai uniform atau mean
kalau pakai normal
    # weight high or std: untuk upper bound kalau pakai uniform atau std
kalau pakai normal
    # weight seed: seed untuk inisialisasi weight. untuk reproducibility
    # weight type (string): random, xavier (bonus), atau he (bonus)
    # inisialisasi weight semua neuron dan bias. size = (input size + 1,
output size)
    weights array = None
    if (weight init == "uniform"):
      if (weight low or mean == None): weights array =
initialization.uniform((input size + 1, output size), -1,
weight_high_or_std, weight_seed, weight_type)
      else: weights array = initialization.uniform((input size + 1,
output_size), weight_low_or_mean, weight_high_or_std, weight_seed,
weight type)
    elif (weight init == "normal"):
      if (weight low or mean == None): weights array =
initialization. normal ((input size + 1, output size), 0,
weight high or std, weight seed, weight type)
      else: weights array = initialization.normal((input size + 1,
output size), weight low or mean, weight high or std, weight seed,
weight type)
    else: # weight init == "zero"
      weights array = initialization.zero((input size + 1, output size))
    self.weights = ValueTensor(weights array)
```

```
self.neuron values = None # berisikan semua nilai neuron dan bias
dalam satu layer, dalam satu batch??? yang neuronnya sudah dikasih fungsi
aktivasi
    self.next raw = None # untuk simpan data nilai layer selanjutnya yang
belum diberi fungsi aktivasi
    self.next activated = None # untuk simpan data nilai layer selanjutnya
yang sudah diberi fungsi aktivasi
    self.next error = None # untuk simpan gradien untuk backpropagation
dan update weight
    self.weight gradients = None # untuk simpan gradien bobot untuk update
weight dan plotting???
  def forward(self, inputs): # untuk forward propagation
    if not isinstance(inputs, ValueTensor): inputs = ValueTensor(inputs)
    self.neuron values = ValueTensor(np.hstack((inputs.data,
np.ones((inputs.shape[0], 1)))) # sekalian isiin bias
    self.next raw = self.neuron values @ self.weights
    # activation function
   if (self.activation function == "relu"): self.next activated =
self.next raw.relu()
   elif (self.activation function == "sigmoid"): self.next activated =
self.next raw.sigmoid()
   elif (self.activation function == "tanh"): self.next activated =
self.next raw.tanh()
   elif (self.activation function == "softmax"): self.next activated =
self.next raw.softmax()
   else: self.next activated = self.next raw.linear() # activation
function == "linear"
    return self.next activated
  def backward and update weights (self, next gradients, learning rate,
is last): # untuk back propagation dan sekaligus update weights
    # next gradients itu error layer selanjutnya lagi yg sudah dikaliin
dengan weights layer selanjutnya
    # is last: true kalau bukan yang terakhir
    if not isinstance(next_gradients, ValueTensor): next_gradients =
ValueTensor(next gradients)
    self.next activated.backward() # untuk self.next raw.grad
    self.next error = ValueTensor(self.next raw.grad) * next gradients
    if not is last:
      weight T no bias = ValueTensor(np.array([row[:-1] for row in
self.weights.data.T], dtype=object))
   self.weight gradients = ValueTensor(self.neuron values.data.T) @
self.next_error
    # update weights
    self.weights -= learning rate * self.weight gradients
    if not is last: return (self.next error @ weight T no bias)
    else: return
```

2.1.5. Output Layer

Berikut merupakan implementasi class OutputLayer yang berfungsi sebagai perhitungan untuk output layer.

Class	
class OutputLayer	Kelas ini merupakan perhitungan khusus untuk output layer. Kelas ini berfungsi untuk memprediksi nilai output, menghitung loss, dan menghitung turunan loss. Kelas ini menerima argumen output_size dan loss_function.
	Attributes
predicted	Menyimpan ValueTensor matriks hasil prediksi
target	Menyimpan data target output.
loss_function	Menyimpan jenis fungsi loss dalam tipe string.
loss	Atribut untuk menyimpan nilai loss
loss_derivatives	Atribut untuk menyimpan hasil turunan loss yang belum dikali turunan nilai output layer.
	Fungsi dan Prosedur
setPredictions	Prosedur untuk menerima data hasil prediksi dan data target. Fungsi ini menerima argumen predicted (data hasil prediksi) dan target (data target).
calculateLoss	Prosedur untuk menyimpan nilai loss berdasarkan data prediksi dan target yang sudah diterima pada fungsi setPredictions.
lossDerivatives	Prosedur untuk menyimpan nilai turunan loss berdasarkan data hasil prediksi dan target yang sudah diterima pada fungsi setPredictions.

Berikut merupakan potongan *source code* untuk class OutputLayer. Potongan *source code* ini hanya menampilkan beberapa *method* yang penulis anggap penting.

```
class OutputLayer:
    def __init__(self, output_size, loss_function="mse"):
        self.predicted = None # ValueTensor matriks (batch_size, output_size)
prediksi
    self.target = None # target output
    self.loss_function = loss_function # mse, bce, cce
```

```
self.loss = None # nilai loss
    self. loss derivatives = None # nilai hasil turunan loss yang belum
dikali turunan nilai output layer dan sudah dibagi batch size. matriks
  def setPredictions(self, predicted, target):
   if not isinstance(predicted, ValueTensor): self.predicted =
ValueTensor (predicted)
   else: self.predicted = predicted
    if not isinstance(target, ValueTensor): self.target =
ValueTensor(target)
   else: self.target = target
  def calculateLoss(self, weights=None, regularization=None,
lambda =None):
    # asumsi sudah ada self.predicted dan self.target
   if regularization == None:
     if (self.loss function == "bce"): self.loss =
criterion.binary cross entropy(self.target, self.predicted)
     elif (self.loss_function == "cce"): self.loss =
criterion.categorical_cross_entropy(self.target, self.predicted)
     else: self.loss = criterion.mse(self.target, self.predicted) #
self.loss_function == "mse"
   elif regularization == "L1":
     reg = ValueTensor([weights[i].abs().sum().data for i in
range(len(weights))]).sum()
      if (self.loss function == "bce"): self.loss =
criterion.binary cross entropy(self.target, self.predicted) + (lambda *
     elif (self.loss function == "cce"): self.loss =
criterion.categorical cross entropy(self.target, self.predicted) +
(lambda * reg)
      else: self.loss = criterion.mse(self.target, self.predicted) +
(lambda * reg) # self.loss function == "mse"
   elif regularization == "L2":
     reg = ValueTensor([(weights[i]**2).sum().sum().data for i in
range(len(weights))]).sum()
     if (self.loss function == "bce"): self.loss =
criterion.binary cross entropy(self.target, self.predicted) + (lambda *
reg)
     elif (self.loss function == "cce"): self.loss =
criterion.categorical cross entropy(self.target, self.predicted) +
(lambda * reg)
     else: self.loss = criterion.mse(self.target, self.predicted) +
(lambda * reg) # self.loss function == "mse"
  def lossDerivatives(self):
    # asumsi sudah ada self.predicted dan self.targets
   if (self.loss function == "bce"): self.loss derivatives =
criterion.bce_errors(self.target, self.predicted)
   elif (self.loss function == "cce"): self.loss derivatives =
criterion.cce_errors(self.target, self.predicted)
   else: self.loss_derivatives = criterion.mse_errors(self.target,
self.predicted) # self.loss function == "mse"
```

2.1.6. FFNN

Berikut merupakan implementasi class FFNN yang berfungsi sebagai untuk implementasi Feedforward Neural Network.

Class	
class FFNN	Kelas untuk implementasi model FFNN. menerima input input_size, hidden_size_array, output_size, activation_function, loss_function, dan weight_init
	Attributes
input_size	Jumlah features data pada data input sebagai layer input.
hidden_size_array	Kumpulan jumlah neuron tiap hidden layer dalam tipe array
output_size	Ukuran output pada output layer.
num_neurons	Kumpulan jumlah neuron seluruh layer (input, hidden, dan output) dalam tipe array.
activation_function	Kumpulan fungsi aktivasi seluruh hidden layer dan output layer dalam tipe array.
loss_function	Nama fungsi loss hanya untuk output layer dalam bentuk string.
weight_init	Konfigurasi dalam bentuk tuple untuk inisialisasi bobot.
input_and_hidden_layers	Hidden layer pertama sebagai asumsi model mempunyai minimal satu hidden layer.
output_layer	Object kelas output layer model FFNN.
	Fungsi dan Prosedur
forward_propagation	Fungsi untuk forward propagation dari input menuju output yang dilakukan setiap satu batch. Fungsi ini mengembalikan nilai loss hasil forward propagation.
back_propagation	Prosedur untuk melakukan back propagation dari loss menuju parameter setiap layer yang dilakukan setiap satu batch. Fungsi ini melakukan backward dan update bobot di setiap layer.
train_model	Prosedur ini bertujuan untuk melatih model FFNN dengan epoch tertentu dan jumlah batch data tertentu. Fungsi ini

	mengembalikan nilai loss hasil training dan validasi dalam bentuk array.	
weight_distribution	Prosedur untuk menampilkan distribusi data bobot pada setiap layer.	
gradient_distribution	Prosedur untuk menampilkan distribusi data gradien bobot pada setiap layer.	
save_model	Prosedur untuk menyimpan model FFNN.	
load_model	Prosedur untuk load model FFNN.	

Berikut merupakan potongan *source code* untuk class FFNN. Potongan *source code* ini hanya menampilkan beberapa *method* yang penulis anggap penting.

```
class FFNN:
  def
       init (self, input size, hidden size array, output size,
activation function, loss function, weight init, regularization=None,
lambda =0.01):
   self.input size = input size # 784
   self.hidden size array = np.array(hidden size array).astype(int) #
array jumlah neuron tiap hidden layer
   self.output size = output size # 10
   self.num neurons = np.insert(hidden size array, 0, input size)
   self.num neurons = np.append(self.num neurons,
output_size).astype(int) # array jumlah neuron termasuk input dan output
layer
    self.activation function = activation function # array fungsi aktivasi
setiap layer (termasuk output)
    self. loss function = loss function # hanya untuk output layer. MSE,
Binary cross entropy, atau Categorical cross entropy
    self.weight init = weight init # array tuple (weight init,
weight low or mean, weight high or std, weight seed, weight type)
inisialisasi bobot tiap layer (termasuk input)
    self.regularization = regularization # L1, L2, atau None
   self.lambda = lambda # lambda untuk regularization
    # asumsi model punya minimal satu hidden layer
   self.input and hidden layers = [Layer(self.num neurons[i],
self.num neurons[i+1], activation function[i], weight init[i][0],
weight_init[i][1], weight_init[i][2], weight_init[i][3],
weight init[i][4]) for i in range (len(hidden size array) + 1)]
   self.output layer = OutputLayer(output size, loss function)
  def forward_propagation(self, data, target):
    # forward propagation satu kali dalam satu batch
   values = data
   weights = [self.input and hidden layers[i].weights for i in
range(len(self.num neurons) - 1)]
   for i in range (len(self.input and hidden layers)):
     values = self.input and hidden layers[i].forward(values)
    self.output layer.setPredictions(values, target)
    if (self.regularization is not None):
```

```
self.output layer.calculateLoss(weights, self.regularization,
self.lambda )
    else:
      self.output layer.calculateLoss()
    return self.output layer.loss
  def back propagation(self, learning rate):
    # backward propagation satu kali dalam satu batch
    # asumsi sudah melakukan forward propagation sebelum ini
    self.output layer.lossDerivatives()
    values = self.output_layer.loss_derivatives
    for i in range (len(self.input and hidden layers) - 1, 0, -1):
      values =
self.input_and_hidden_layers[i].backward_and_update_weights(values,
learning_rate, False)
    self.input_and_hidden_layers[0].backward and update weights(values,
learning rate, True)
   return
  def train model (self, batch size, learning rate, num epochs, x train,
y_train, x_val, y_val, verbose=0):
    \# verbose == \overline{0}: tidak menampilkan apa-apa
    # verbose == 1: menampilkan progress bar, kondisi training loss dan
validation loss
    X_batches_train = np.array_split(x_train, np.ceil(len(x_train) /
batch size))
    Y batches train = np.array split(y train, np.ceil(len(y train) /
batch size))
    X batches val = np.array split(x val, np.ceil(len(x val) /
batch size))
    Y batches val = np.array split(y val, np.ceil(len(y val) /
batch size))
    num of batches train = len(X batches train)
    num of batches val = len(X batches val)
    training loss array = []
    val loss array = []
    batches loss array = np.array([])
    for i in range (num epochs):
      progress = range(num of batches train + num of batches val)
      if (verbose == 1): # show progress bar
       progress = tqdm(progress, desc=f"Epoch {i+1}/{num epochs}",
unit="batch")
      batches loss array = np.array([])
      for j in range (num of batches train):
       batches loss array = np.append(batches loss array,
self.forward propagation(X batches train[j], Y batches train[j])[0].data)
        if (verbose == 1):
          progress.set_postfix({"Batch Loss": batches_loss_array[j]})
          progress.update(1)
        self.back_propagation(learning_rate)
      training_loss_array.append(batches_loss_array.mean())
      batches_loss_array = np.array([])
      for j in range (num of batches val):
        batches loss array = np.append(batches loss array,
self. forward propagation (X batches val[j], Y batches val[j]) [0].data)
        if (verbose == 1): progress.update(1)
      val loss array.append(batches loss array.mean())
      if (verbose == 1):
```

```
(print(f"Epoch {i+1}: Train Loss = {training loss array[i]}, Val
Loss = {val loss array[i]}"))
    return training loss array, val loss array
  def predict(self, x val):
    predictions = np.empty((0, self.output size))
    for i in range (len(x val)):
      values = [x val[i]]
      for j in range (len(self.input and hidden layers)):
        values = self.input_and_hidden_layers[j].forward(values)
      predictions = np.vstack((predictions, np.vectorize(lambda x:
x.data) (values.data)))
    predictions = np.argmax(predictions, axis=1)
    return predictions
  def weight distribution(self, layers list):
    # layers list itu list of integer layer mana saja yang weightnya di
plot (mulai dari 0 itu input layer)
    for i in range (len(layers list)):
      weight flat = np.vectorize(lambda x:
x.data) (self.input and hidden layers[layers list[i]].weights.data).flatte
n()
      plt.figure(figsize=(8, 5))
      sns.histplot(weight_flat, bins=50, kde=True, color="blue")
      plt.title("Weight Distribution for layer " + str(layers list[i]))
      plt.xlabel("Weight Value")
      plt.ylabel("Frequency")
      plt.grid(True)
      plt.show()
  def gradient distribution(self, layers list):
    for i in range (len(layers list)):
      weight gradient flat = np.vectorize(lambda x:
x.data) (self.input and hidden layers[layers list[i]].weight gradients.dat
a).flatten()
      plt.figure(figsize=(8, 5))
      sns.histplot(weight gradient flat, bins=50, kde=True, color="blue")
      plt.title("Weight Gradient Distribution for layer " +
str(layers list[i]))
      plt.xlabel("Weight Gradient Value")
      plt.ylabel("Frequency")
      plt.grid(True)
      plt.show()
  def save model(self, filename):
    with open(filename, "wb") as f:
      dill.dump(self, f)
    print(f"Model saved to {filename}")
  @staticmethod
  def load model(filename):
    with open(filename, "rb") as f:
      model = dill.load(f)
    print(f"Model loaded from {filename}")
    return model
  def draw graph(self):
    visualizer = GraphNN(self)
    visualizer.draw graph()
```

```
class GraphNN:
 def __init__(self, model):
    self.layer = model.num neurons
    self.weights = [model.input and hidden layers[i].weights for i in
range (len (self.layer) -1) ]
   self.graph = nx.DiGraph()
    self.node_pos = {}
    self.node lab = {}
    self.build graph()
 def build graph(self):
   x 	ext{ offset} = 0
   max neurons = max(self.layer)
    id node = 0
   prev layer = []
    for layer idx, num neuron in enumerate(self.layer):
      y offset = (max neurons - num neuron) / 2
      current layer = []
      for i in range(num neuron):
        if layer_idx > 0 and layer_idx < len(self.layer) - 1:</pre>
          label = "h"
        elif layer idx == len(self.layer) - 1:
          label = "o"
        else:
          label = "i"
        neuron label = f''\{label\}\{i+1\}''
        self.graph.add node(id node, label=neuron label)
        self.node pos[id node] = (x offset, - i -y offset)
        self.node lab[id node] = neuron label
        current layer.append(id node)
        id node += 1
      if prev layer:
        weight = self.weights[layer idx - 1].data
        for j, prev node in enumerate(prev layer):
          for k, curr node in enumerate(current layer):
            weight_val = weight[j, k].data
            grad val = weight[j, k].grad
            self.graph.add_edge(prev_node, curr_node,
weight=round(weight val, 2), grad=round(grad val, 2))
      prev layer = current layer
      x 	ext{ offset += } 2
 def draw graph(self):
   plt.figure(figsize=(10,6))
    edges = self.graph.edges(data=True)
   nx.draw(self.graph, pos=self.node pos, with labels=True,
labels=self.node lab, node size=800, node color="lightgreen",
font size=10, edge color="gray")
    edge labels = {(u, v): f"w={d['weight']}, g={d['grad']}" for u,v,d in
edges}
   nx.draw networkx edge labels (self.graph, pos=self.node pos,
edge labels=edge labels, font size=8)
```

```
plt.title("Struktur Jaringan dan Nilai Bobot")
plt.show()
```

2.2. Forward Propagation

Forward propagation pada implementasi FFNN dilakukan satu kali dalam satu batch. Setiap method forward dipanggil dari class Layer, maka akan dilakukan perhitungan network dan beserta hasilnya setelah menggunakan fungsi aktivasi dalam satu layer. Selain itu, dalam class FFNN, forward propagation dihitung untuk seluruh layer sesuai dengan jumlah layer yang didefinisikan oleh user. Pada class dan method yang sama, nilai loss juga akan dihitung dalam proses forward propagation sehingga method ini menghasilkan nilai loss dari forward propagation yang sudah dilakukan pada seluruh layer.

2.3. Backward Propagation dan Weight Update

Backward propagation pada implementasi FFNN menggunakan autodiff yang dapat menghasilkan nilai gradien pada setiap operasi. Setiap pemanggilan backward pada implementasi ini akan langsung otomatis menghasilkan gradien untuk setiap parameter. Hasil gradien ini kemudian akan digunakan untuk memperbarui bobot pada setiap layer dengan menggunakan Gradient Descent. Jenis Gradient Descent disesuaikan dengan jumlah batch yang sudah ditetapkan.

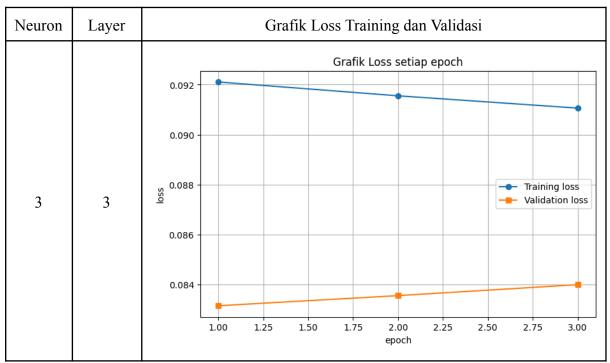
Bab 3

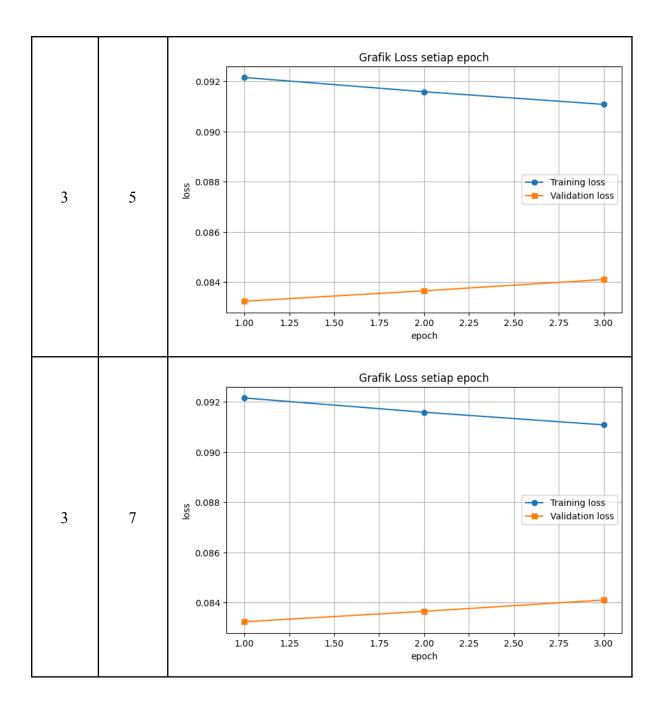
Hasil dan Analisis

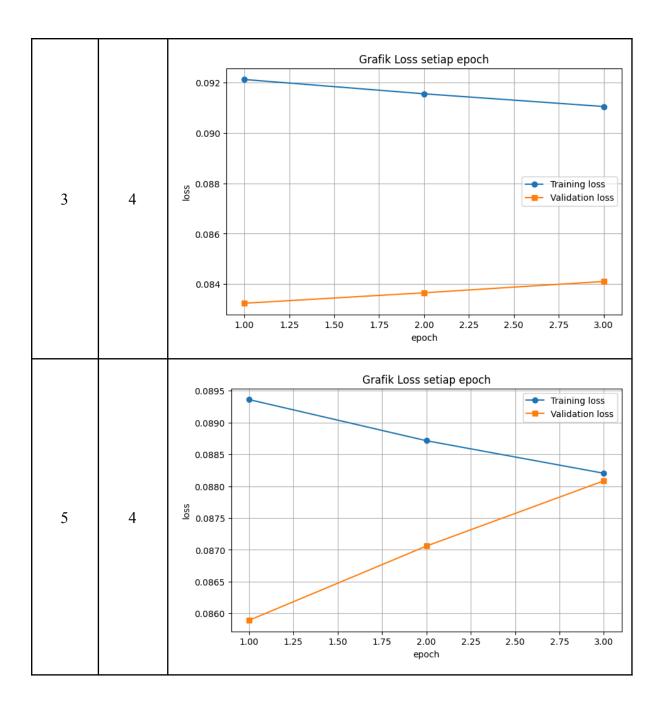
Pengujian dilakukan pada sebagian kecil dataset karena model yang diimplementasikan cukup memakan waktu pada saat *training* dan validasi.

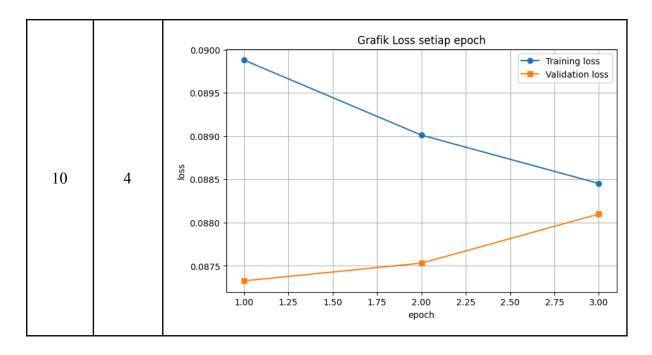
3.1. Pengaruh Jumlah Neuron dan Banyak Layer

Jumlah neuron dan layer yang digunakan untuk pengujian beserta hasilnya adalah sebagai berikut dengan fungsi aktivasi setiap hidden layer adalah sigmoid dan output layer adalah softmax, fungsi loss MSE, ukuran input 784, ukuran output 10, dan inisialisasi bobot uniform random dari -1 sampai 1 (dengan random state 42). Selain itu, ukuran batch yang digunakan adalah 2, learning rate 0.1, dan jumlah epoch 3.







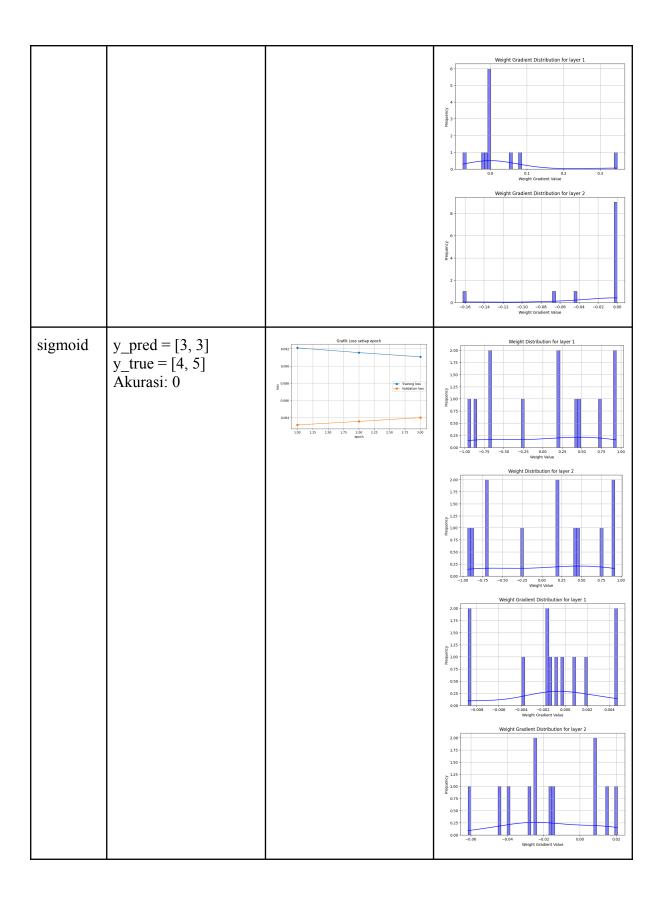


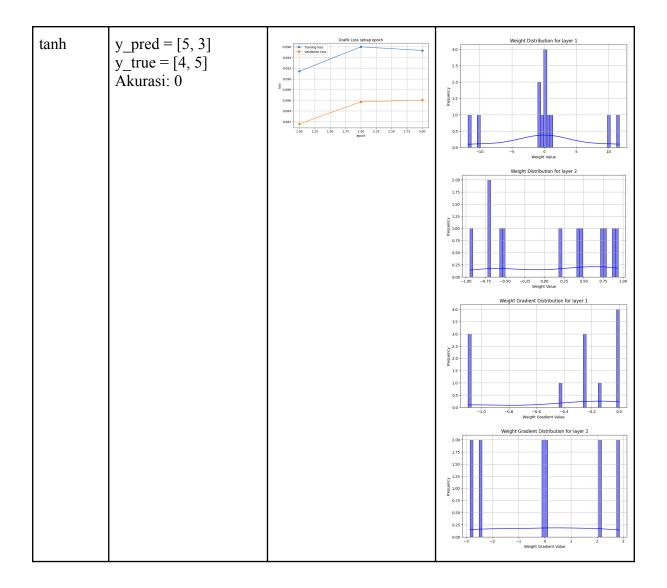
Berdasarkan hasil pengujian yang sudah dilakukan, terlihat bahwa pengaruh jumlah layer tidak terlalu berpengaruh secara signifikan yang ditandai dengan nilai loss yang cenderung sama terhadap model lain dengan jumlah layer yang berbeda. Seiring bertambahnya jumlah layer, nilai loss sangat sedikit menurun pada loss training dan validasi. Hal ini menandakan bahwa banyaknya layer pada implementasi model ini tidak terlalu berpengaruh terhadap hasil prediksi model. Selain itu, jumlah neuron dalam satu layer terlihat secara sekilas bahwa pengaruh ini cukup signifikan untuk setiap ukuran neuron yang berbeda. Seiring bertambahnya jumlah neuron, nilai loss training dan validasi meningkat di setiap epoch. Hal ini dapat terjadi karena semakin banyak hidden neuron yang digunakan, menyebabkan optimisasi seperti SGD, sulit menemukan solusi yang optimal, sehingga dapat menyebabkan gradien terlalu kecil atau terlalu besar, membuat training tidak stabil. Selain itu, pengaruh jumlah layer tidak memberikan dampak yang terlalu signifikan pada loss model, hal ini disebabkan oleh kompleksitas data yang relatif rendah, sehingga model dengan arsitektur sederhana mampu mempelajari pola data yang ada secara cukup efektif.

3.2. Pengaruh Fungsi Aktivasi

Fungsi aktivasi yang digunakan untuk pengujian beserta hasilnya adalah sebagai berikut dengan jumlah layer tetap 3 layer, jumlah hidden size tetap 3 neuron, fungsi loss MSE, ukuran input 784, ukuran output 10, dan inisialisasi bobot uniform random dari -1 sampai 1 (dengan random state 42). Selain itu, ukuran batch yang digunakan adalah 2, learning rate 0.1 (0.01 untuk linear dan tanh), dan jumlah epoch 3.

Fungsi Aktivasi	Hasil prediksi	Grafik Loss Training dan Validasi	Distribusi Bobot dan Gradiennya
linear	y_pred = [3, 3] y_true = [4, 5] Akurasi: 0	Grafik Loss setiap epoch 223	Weight Distribution for layer 1 2.00 1.75 1.50 2.00 2.75 2.00 2.00 2.00 2.00 2.00 2.00 2.00 2.0
			Weight Distribution for layer 2 1.0 0.8 0.9 0.4 0.2 0.0 0.2 0.0 0.3 0.3 0.3 0.3
			Weight Gradient Distribution for layer 1 2.00 1.73 1.50 1.25 0.75 0.00 -20 -10 weight Cradient Value
			Weight Gradient Distribution for layer 2
ReLU	y_pred = [3, 3] y_true = [4, 5] Akurasi: 0	Grafik Loss setiap epoch 0.008 0.008 g 0.004 0.007 0.077 0.	Weight Distribution for layer 1 2.00 1.75 1.50 2.02 0.75 0.75 0.25 0.00 0.25 0.00 0.25 0.30 0.75 1.00 1.00
			Weight Distribution for layer 2 2.00 1.73 1.50 0.75 0.50 0.25 0.00 -1.00 -0.75 -0.50 -0.23 0.00 0.25 0.00 0.25 0.00 0.25 0.00 0.25 0.00 0.25 0.00 0.25 0.00 0.25 0.00





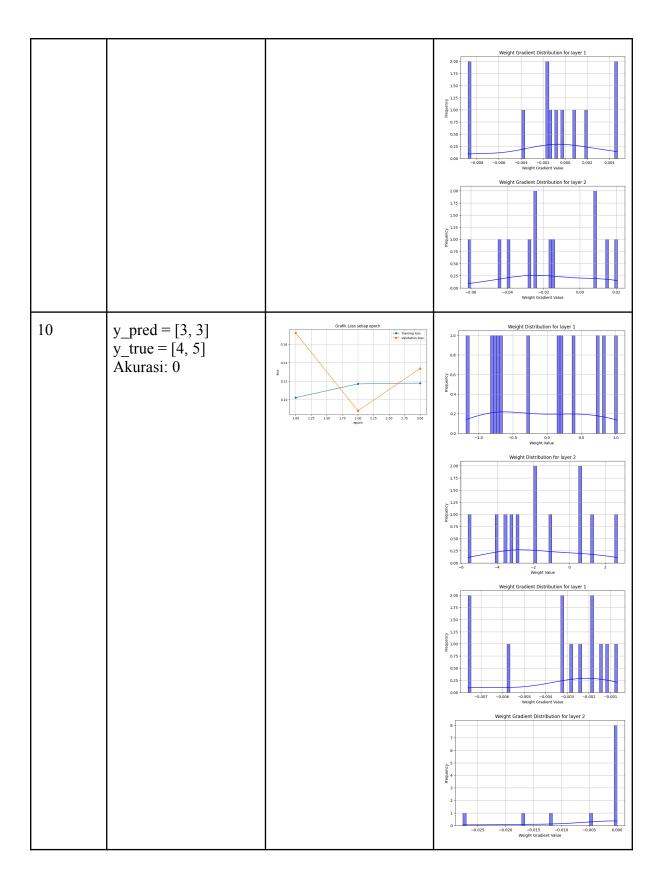
Berdasarkan hasil pengujian pada pengaruh fungsi aktivasi, terlihat bahwa seluruh variasi memberikan hasil yang berbeda-beda, tetapi terjadi peningkatan loss validasi yang sama. Pada fungsi aktivasi linear, model cenderung tidak mampu menangkap kompleksitas pola non-linear dalam data, sehingga performa validasi terus menurun. Meskipun fungsi aktivasi non-linear lain seperti ReLU, sigmoid, dan tanh telah digunakan, tren peningkatan loss validasi tetap terjadi, yang mengindikasikan bahwa permasalahan utama kemungkinan terletak pada aspek lain seperti struktur arsitektur model, kurangnya regularisasi, atau ketidaksesuaian parameter training.

3.3. Pengaruh Learning Rate

Learning rate yang digunakan untuk pengujian beserta hasilnya adalah sebagai berikut dengan jumlah layer tetap 3 layer, jumlah hidden size tetap 3 neuron, fungsi aktivasi sigmoid, fungsi loss MSE, ukuran input 784, ukuran output 10, dan inisialisasi bobot uniform random

dari -1 sampai 1 (dengan random state 42). Selain itu, ukuran batch yang digunakan adalah 2 dan jumlah epoch 3.

Learning Rate	Hasil prediksi	Grafik Loss Training dan Validasi	Distribusi Bobot dan Gradiennya
0.01	y_pred = [3, 3] y_true = [4, 5] Akurasi: 0	Graffic Loss sedap epoch 0.0096 0.0096 1.00 1.25 1.50 1.75 2.00 2.25 2.30 2.73 3.60	Weight Distribution for layer 1
0.1	y_pred = [3, 3] y_true = [4, 5] Akurasi: 0	Grafik Loss setiap apoch 0.090 0.090 1.00 129 130 179 2.00 2.25 2.30 2.73 3.60 gpcch	Weight Distribution for layer 1 2.00 1.75 1.50 0.75 0.7



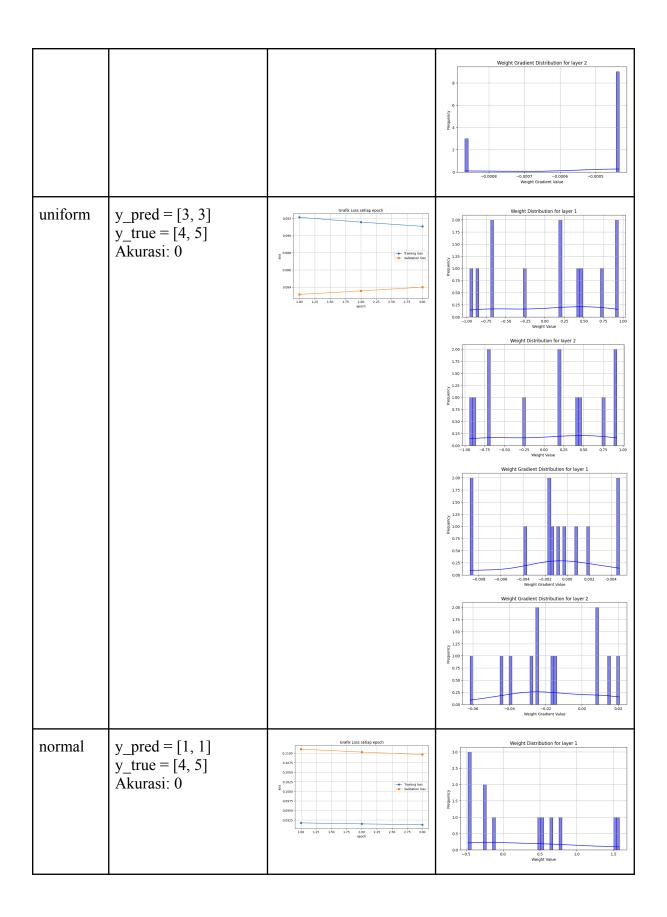
Berdasarkan hasil yang diperoleh pada pengaruh learning rate, didapatkan bahwa model menunjukkan performa yang bervariasi. Pada learning rate 10, sempat terjadi penurunan loss validasi pada epoch kedua, tetapi kembali meningkat pada epoch berikutnya, yang

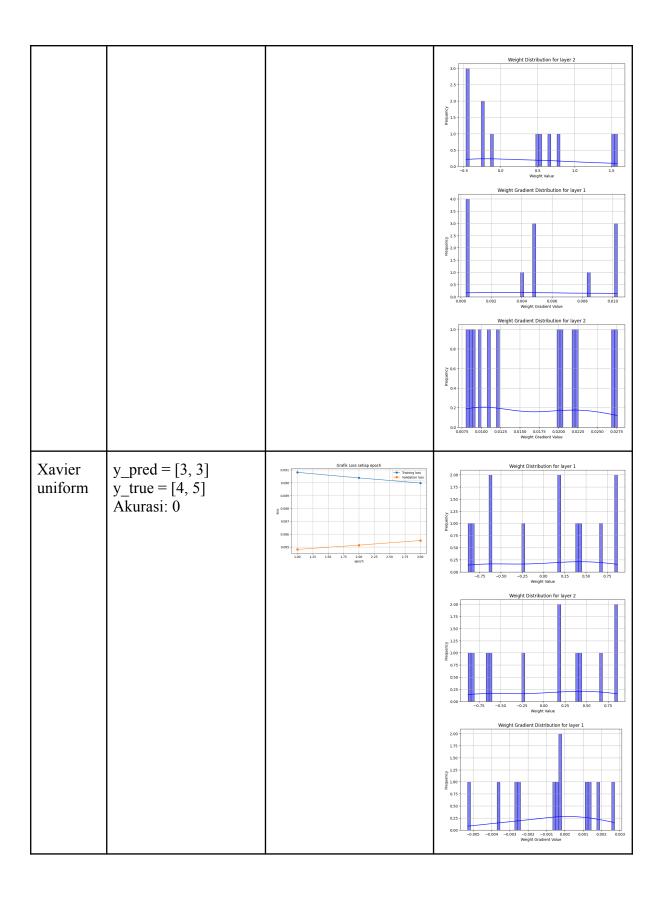
mengindikasikan bahwa proses pelatihan tidak stabil. Sementara itu, pada learning rate 0.01 dan 0.1, loss validasi terus meningkat dari awal hingga akhir pelatihan. Hal ini menunjukkan bahwa pemilihan learning rate yang terlalu kecil ataupun terlalu besar belum mampu menghasilkan proses pelatihan yang optimal, dan pelatihan lebih lanjut diperlukan untuk menemukan nilai learning rate yang tepat. Nilai learning rate yang terlalu kecil dapat menyebabkan model membutuhkan waktu lama untuk mencapai local optima, sedangkan learning rate yang terlalu besar, dapat menyebabkan model melewati local optima, sehingga learning rate yang cocok sulit ditemukan dan proses pelatihan menjadi tidak stabil. Oleh karena itu, pemilihan nilai learning rate yang tepat menjadi hal yang sangat penting agar model dapat belajar secara efisien dan dapat mencapai performa yang optimal.

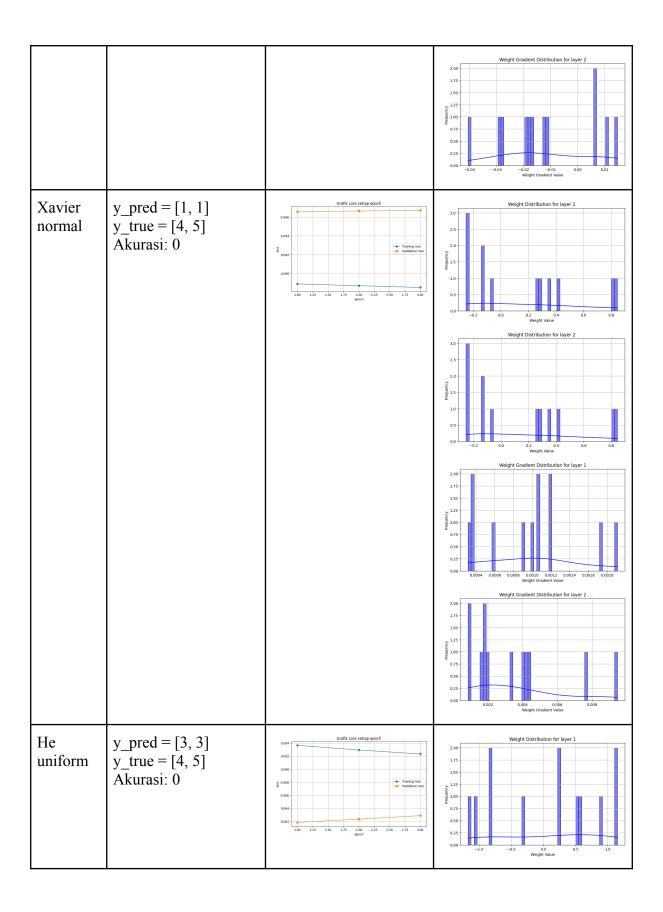
3.4. Pengaruh Inisialisasi Bobot

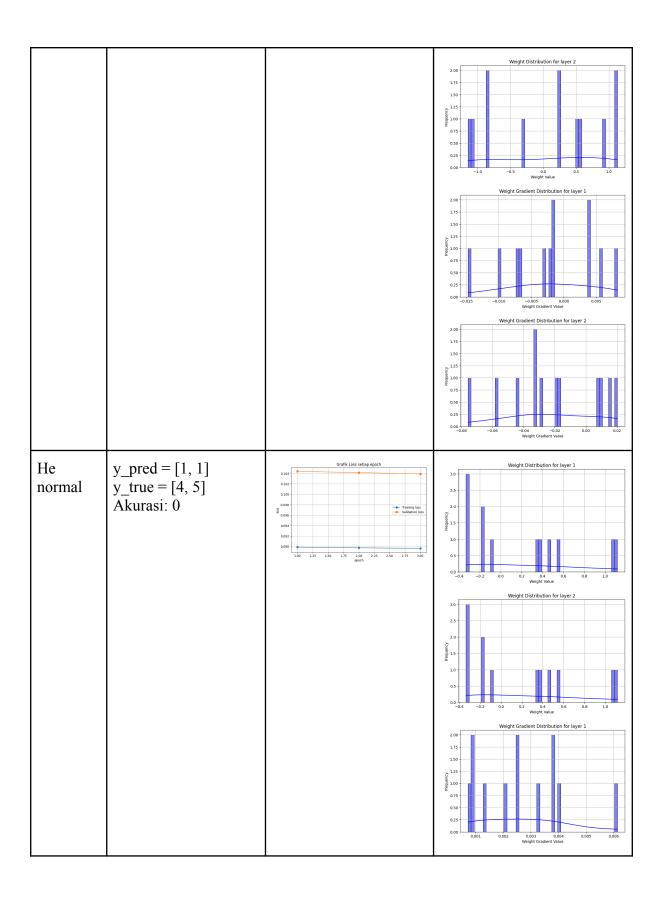
Inisialisasi bobot yang digunakan untuk pengujian beserta hasilnya adalah sebagai berikut dengan jumlah layer tetap 3 layer, jumlah hidden size tetap 3 neuron, fungsi aktivasi sigmoid, fungsi loss MSE, ukuran input 784, dan ukuran output 10. Selain itu, ukuran batch yang digunakan adalah 2, learning rate 0.1, dan jumlah epoch 3.

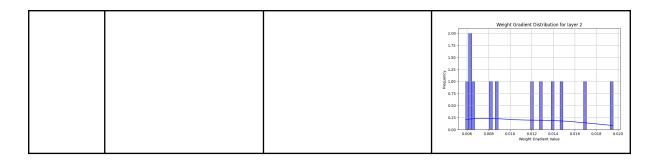
Inisialisa	Hasil prediksi	Grafik Loss Training	Distribusi Bobot dan
si Bobot		dan Validasi	Gradiennya
zero	y_pred = [1, 1] y_true = [4, 5] Akurasi: 0	Grafik Loss settap epoch 00022 Volletion to its 00002 000000 000000 000000 000000 000000	Weight Distribution for layer 1 Weight Distribution for layer 2 Weight Distribution for layer 2 Weight Distribution for layer 2 Weight Stradient Distribution for layer 1 Weight Gradient Distribution for layer 1









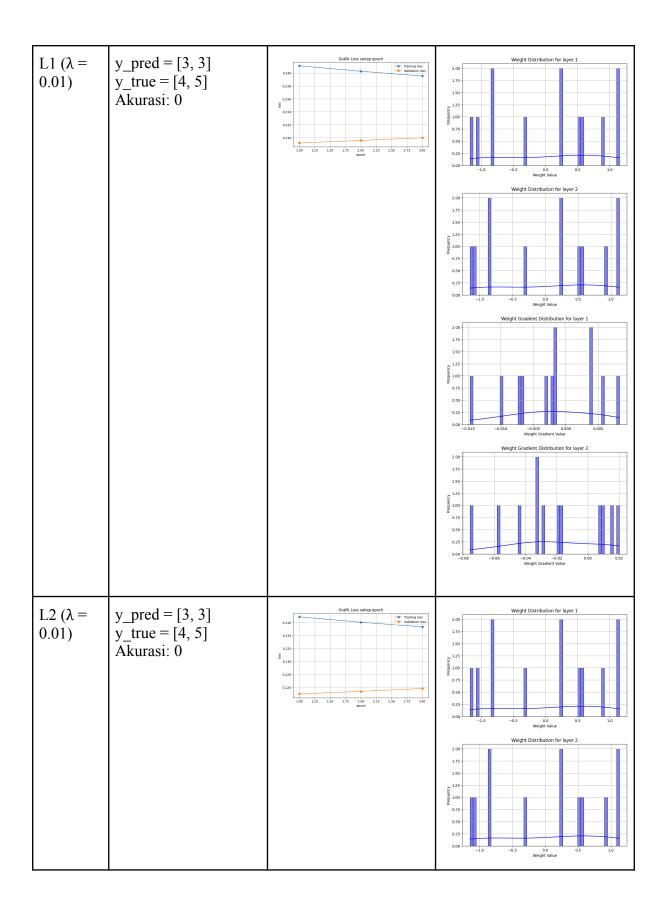


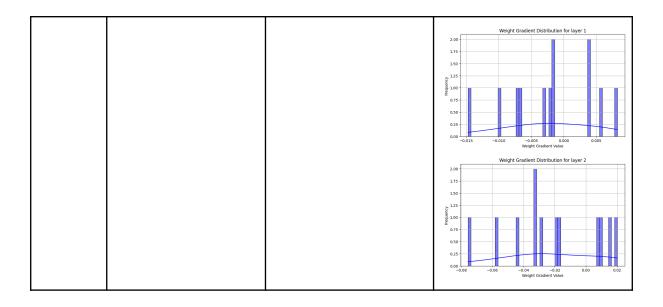
Berdasarkan hasil pengujian pada variasi inisialisasi bobot, didapatkan bahwa jenis inisialisasi bobot memiliki pengaruh yang cukup signifikan terhadap performa model. Dari seluruh variasi yang diuji, hanya inisialisasi normal dan He normal yang menunjukkan tren penurunan loss validasi. Sedangkan, metode inisialisasi yang lain, seperti zero, uniform, Xavier, dan He uniform menghasilkan tren peningkatan loss validasi selama proses pelatihan. Hal ini mengindikasikan bahwa pemilihan strategi inisialisasi bobot yang sesuai dapat membantu mempercepat konvergensi nilai loss dan meningkatkan generalisasi model. Hasil pengujian menunjukkan bahwa hanya metode normal dan He normal yang dapat menghasilkan penurunan loss validasi. Hal ini dapat terjadi karena kedua metode tersebut memberikan inisialisasi bobot awal yang relatif seimbang dan stabil untuk digunakan pada model ini. Berdasarkan visualisasi distribusi bobot awal pada layer pertama dan kedua, baik untuk inisialisasi bobot normal maupun He normal, terlihat bahwa keduanya memberikan bobot yang lebih acak dan tidak terlalu ekstrem. Sebagian besar bobot ada di sekitar nol, tetapi tetap memiliki variasi bobot negatif dan positif yang cukup. Hal ini menunjukkan bahwa bobot awal yang dihasilkan bersifat lebih seimbang. Distribusi ini berkontribusi pada penurunan loss validasi yang memungkinkan proses pelatihan model lebih efektif dibandingkan metode inisialisasi yang lain.

3.5. Pengaruh Regularisasi

Regularisasi yang digunakan untuk pengujian beserta hasilnya adalah sebagai berikut dengan jumlah layer tetap 3 layer, jumlah hidden size tetap 3 neuron, fungsi aktivasi sigmoid, fungsi loss MSE, ukuran input 784, ukuran output 10, dan inisialisasi bobot uniform random dari -1 sampai 1 (dengan random state 42). Selain itu, ukuran batch yang digunakan adalah 2, learning rate 0.1, dan jumlah epoch 3.

Regularis	Hasil prediksi	Grafik Loss Training	Distribusi Bobot dan
asi		dan Validasi	Gradiennya





Berdasarkan hasil eksperimen regularisasi yang telah dilakukan, terlihat bahwa regularisasi L1 dan L2 dengan nilai lambda 0.01 tidak mampu menurunkan nilai loss validasi. Keduanya menunjukkan tren peningkatan loss validasi selama proses training. Hal ini dapat disebabkan oleh nilai lambda yang relatif kecil sehingga efek regularisasinya kurang signifikan, atau model mungkin belum terlalu kompleks sehingga penambahan regularisasi hanya menghambat proses training. Regularisasi ini berguna dalam mengatasi overfitting atau model yang terlalu banyak mempelajari data training, sehingga apabila pengaruhnya (lambda) kecil atau parameternya terlalu sedikit (model kurang kompleks), maka pengaruh regularisasi tidak akan signifikan pada performa model saat training. Oleh karena itu, pemilihan nilai lambda dan kompleksitas model menjadi faktor penting dalam penerapan regularisasi.

3.6. Perbandingkan dengan Scikit-Learn

Hyperparameter yang digunakan untuk pengujian dan perbandingan dengan sklearn tertera pada tabel berikut

Neuron	5
Hidden Layer	3
Fungsi Aktivasi	sigmoid
Learning Rate	0.1

Berdasarkan hyperparameter yang digunakan, berikut hasil pengujian pada kedua model, FFNN dan sklearn.

Model	Hasil prediksi
FFNN	Epoch 1/7: 21%
sklearn	Prediksi: [3 1 1 1] Kelas sebenarnya: [4 2 1 0] Akurasi: 0.25 C:\Users\devin\AppData\Local warnings.warn(

Berdasarkan hasil pengujian, ada perbedaan antara hasil implementasi sendiri dan hasil dengan menggunakan library sklearn. Ini disebabkan oleh beberapa faktor seperti cara menginisialisasi weight yang berbeda, atau cara menghitung gradien loss yang mungkin berbeda. Pengujian dengan sklearn juga menggunakan learning_rate_init untuk learning rate awal, yang artinya learning rate bisa berubah-ubah saat pelatihan.

Bab 4

Kesimpulan dan Saran

4.1. Kesimpulan

Pada tugas ini, penulis berhasil membuat implementasi model FFNN dengan menggunakan autodiff pada saat hitung gradien dan inisialisasi bobot tambahan (Xavier dan He) pada tahap inisialisasi. Berdasarkan model yang sudah dibuat dan dilakukan eksperimen pada beberapa hyperparameter, didapatkan bahwa pengaruh jumlah layer, hidden size, fungsi aktivasi, learning rate (0.01 dan 0.1), regularisasi, dan beberapa inisialisasi bobot (zero, uniform, Xavier normal dan uniform, serta He uniform) menunjukkan peningkatan loss validasi di setiap epoch-nya. Konfigurasi yang mampu menurunkan loss validasi di setiap epoch-nya hanya learning rate bernilai 10 dan inisialisasi bobot normal dan He normal. Selain itu, model yang digunakan juga memiliki arsitektur yang sangat sederhana, sehingga model kurang mengenali data yang kompleks. Faktor lain yang menyebabkan nilai loss validasi yang terus meningkat adalah penggunaan dataset yang sangat sedikit. Hal ini dilakukan karena waktu yang dibutuhkan model untuk training bisa sangat lama dalam satu epoch. Dengan jumlah dataset yang sangat sedikit, model sangat rentan terhadap overfitting atau underfitting, dan hasil validasi juga menjadi sangat fluktuatif. Oleh karena itu eksperimen yang dilakukan untuk mengenali sensitivitas hyperparameter pada model FFNN. Meskipun terdapat berbagai keterbatasan, penulis telah berhasil mengimplementasikan model FFNN menggunakan bahasa pemrograman python.

4.2. Saran

Saran untuk kelompok ini adalah sebagai berikut.

- 1. Meningkatkan komunikasi antar anggota kelompok
- 2. Pembagian tugas yang lebih jelas dan merata antar anggota kelompok
- 3. Mengerjakan tugas lebih awal
- 4. Menambahkan parallelization menggunakan GPU agar training lebih efisien.
- 5. Memanfaatkan bahasa pemrograman lain dalam perhitungan untuk menambah efisiensi dalam melakukan perhitungan.

PEMBAGIAN TUGAS

NIM	Nama	Pembagian Tugas
12821046	Fardhan Indrayesa	 Value ValueTensor Regularization Bonus automatic differentiation Testing Laporan
13522064	Devinzen	LayerModelBonus Xavier dan He initializationTesting

REFERENSI

https://www.geeksforgeeks.org/feedforward-neural-network/

https://www.youtube.com/watch?v=VMj-3S1tku0