

# Объектно-ориентированное проектирование системы

Язык программирования C++17

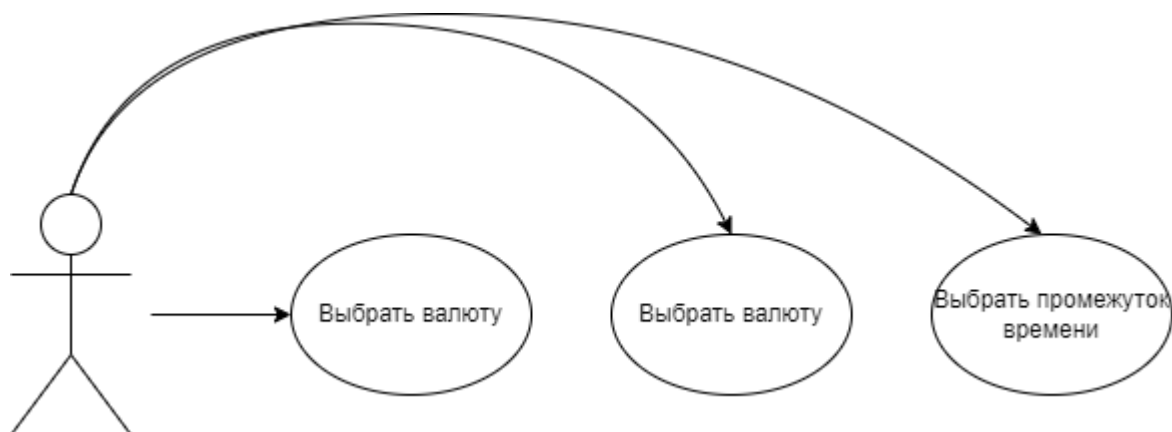
Фреймворк Qt 6.4.0

## 1 Построение модельной предметной области в виде диаграммы классов

В данном проекте отсутствуют классы, следовательно необходимость в диаграмме классов отпадает.

## 2 Проектирование Use case

Диаграмму use case можно увидеть ниже



## 3 Поток событий (flow control)

### 3.1 Краткое описание:

Позволяет получить график курса валюты

### 3.2 Предусловия:

Как таковых нет.

### 3.3 Основной поток событий

1. Пользователь запускает программу

2. Пользователь выбирает нужные валюты
3. Пользователь набирает нужное количество валюты для конвертации
4. Пользователь выбирает нужный отрезок времени
5. Программа выводит курс одной валюты относительно другой
6. Программа выводит полученное значение конвертации
7. Программа выводит график курса валют за определённый срок

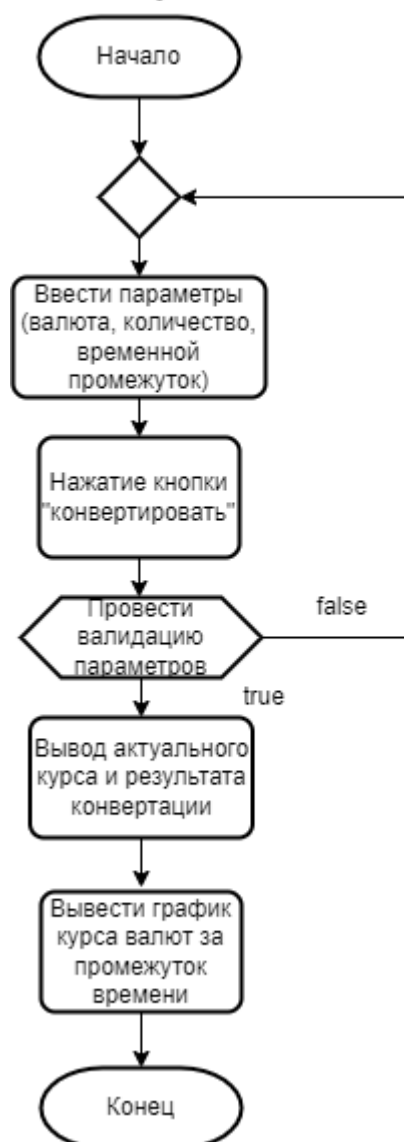
### **3.4 Постусловия**

Как таковых нет.

## 4 Диаграмма активности

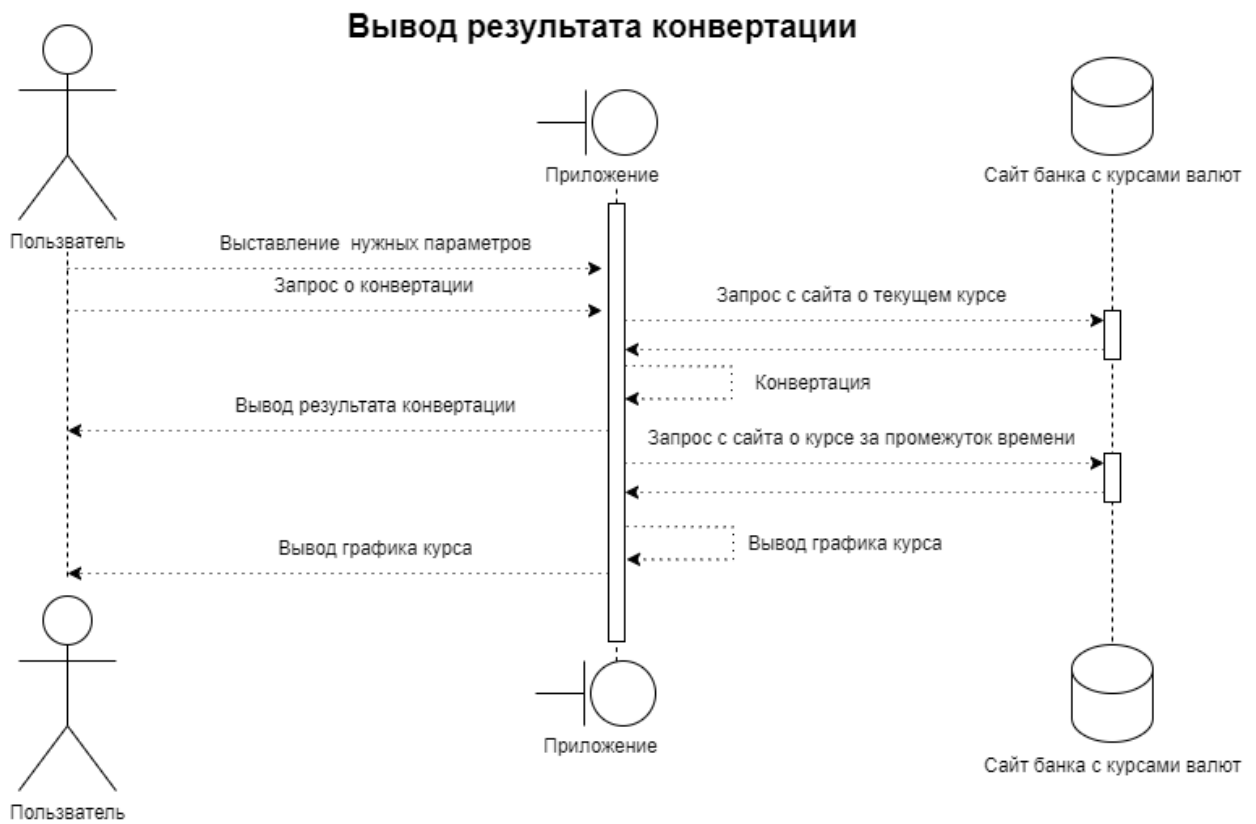
Диаграмму активности можно увидеть ниже

### Конвертация



## 5 Диаграммы последовательности

Диаграмму последовательности можно увидеть ниже



## 6 Диаграмма состояния

Диаграмму состояния можно увидеть ниже



На данной схеме можно увидеть объект "Сайт банка с курсами валют", к этому сайту будут отправляться запросы для получения курса в конкретный момент времени.

Мокап, показывающий результат конвертации, можно увидеть ниже

Актуальный курс

Кол-во вал. 1    Название 1 ▾

Кол-во вал. 2    Название 2 ▾

Конвертировать

График курса валют

## 7 Диаграмма компонентов

Так как приложение не имеет дополнительных компонентов, диаграмма компонентов является излишней.

## 8 Диаграмма развертывания

Так как приложение является одиночным файлом, диаграмма развертывания является излишней.