

안녕하세요, 저는 오동환입니다.

여러 개발 분야 중 웹 프론트엔드 엔지니어로 일하는 걸 선호하며 아름답고 간결한 화면을 구현하는 것을 좋아합니다.
구현한 서비스를 이용하는 사용자를 보는 것은, 개발자로서 즐겁고 행복하기 위한 가장 큰 요소 중 하나입니다.
주도적으로 일하며 자유롭게 소통할 수 있는 환경을 선호합니다.

Career.

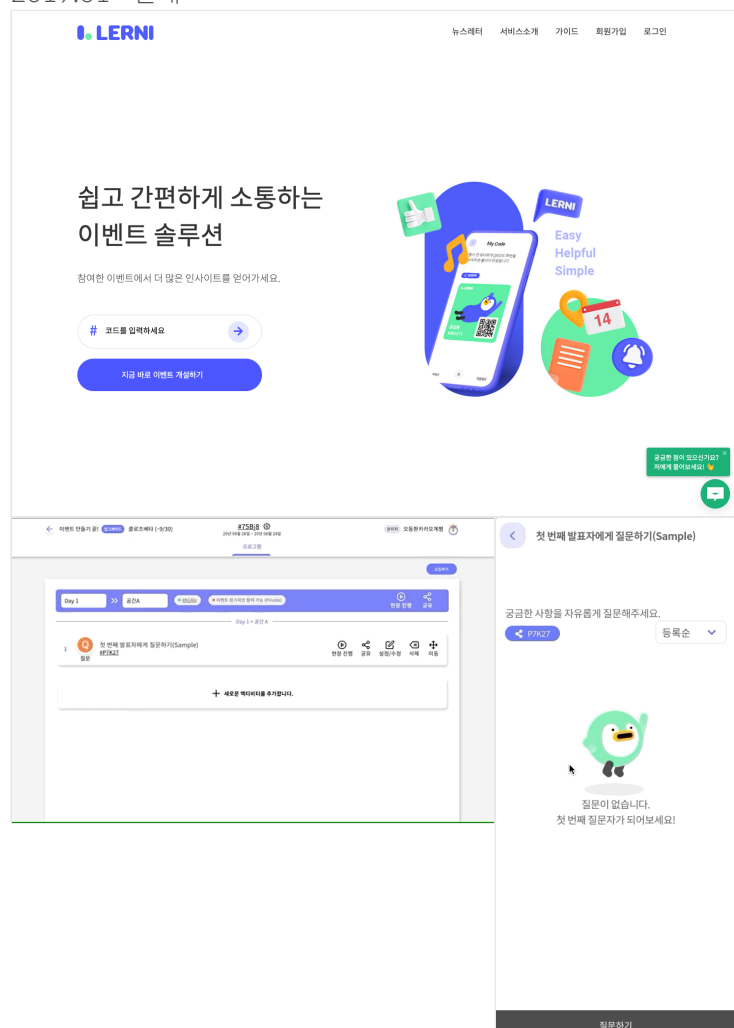
롯데정보통신.

Software Engineer

2017.03 - 현재

LERNI 프론트엔드.

2019.01 - 현재



Description

LERNI는 세미나, 교육과 같은 이벤트의 전-중-후를 지원하는 이벤트 솔루션입니다. 이벤트 준비 단계에서 필요한 이벤트 정보 작성, 모집 신청부터 이벤트 현장에서 필요한 질문하기, 출석, 설문 등의 기능을 지원합니다.

주요 역할

프론트엔드 리드 개발자로서,

- CI/CD 구성
- Nuxt(Vue)를 이용한 SSR 앱 개발 환경 구성
- Vue 기반 Atomic Design 패턴 도입
- Cypress 기반의 E2E 테스트 구성
- Storybook 활용한 컴포넌트 기반의 디자인 가이드 북 작성

을 담당하였습니다.

2.0 주 사용 기술

Typescript, Vue.js, Nuxt.js, Sass, Cypress

1.0 주 사용 기술

Javascript, Webpack

INSIGHT 모바일 하이브리드 앱.

2017.09 - 2018.05

Description

INSIGHT는 롯데인재개발원에서 진행하는 교육의 콘텐츠를 지원하는 서비스입니다. 계열사별 참가 인원 관리, 출석, 모바일 SMS 또는 푸시를 통한 공지발송, 실시간 퀴즈 제어와 같은 기능들을 지원합니다.

주요 역할

L.EMP 라는 LDCC 자체 모바일 웹 앱 프레임워크 기반에서 모바일 웹 앱 개발을 담당하였습니다. 주로 실시간 퀴즈를 위한 웹 리모컨 / 실시간 화면 제어 코어 개발에 기여하였습니다.

주 사용 기술

banila JS, jQuery, css, Firebase database

특별 채용 전영 FE 문제 출제.

2019.02 / 2019.08

Description

자사 내 특별 채용 전형인 SPEC 태클의 프론트엔드 문제 출제를 담당했습니다.

주요 역할

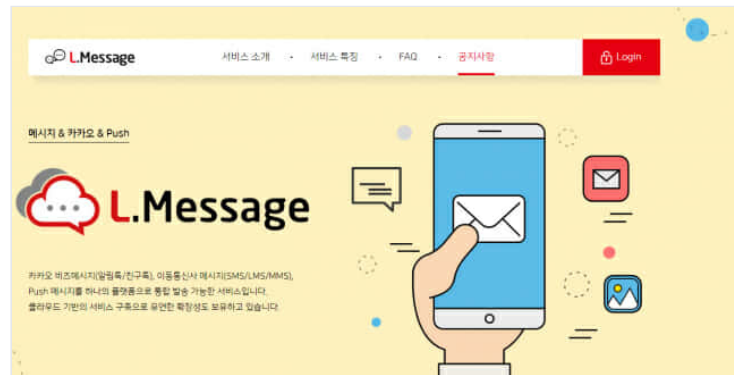
webpack 환경 내에서 router 개념과 이벤트 위임 등의 문제를 해결해야하는 기초 템플릿 작성하는 방식으로 문제를 출제하였습니다.

주 사용 기술

banila JS, webpack, tailwind css

L.omeo PUSH Android SDK.

2017.08 - 2017.12



Description

L.OMEO PUSH는 SMS, 카카오톡 알림톡, PUSH의 통합 메시징 서비스인 L.omeo에서 PUSH를 담당하며, 대규모의 안드로이드, iOS 기기에 푸시 메시지를 발송해주는 시스템입니다. 현재 롯데 시네마, 롯데렌탈, 롯데호텔, 롯데상품권 등 11개사에서 이용 중입니다.

주요 역할

push 서비스는 기존에 파트너사가 개발했으며, 혼자 26대의 서버와 혼재되어 있는 기술들을 유지보수하며 운영하는데 한계가 있었습니다. 이에 firebase, nodejs, android 앱 등 프로토타입을 개발하여 자사가 직접 개발, 운영하는 것을 제안했습니다. 실제 프로젝트에서는 android sdk 개발을 담당하여 AAR 형태의 라이브러리 개발에 참여했습니다.

주 사용 기술

Android(JAVA), realm, Firebase Cloud Messaging

SPH.

Software Engineer
2016.02 - 2016.12

Google Maps 파트너.

2016.02 - 2016.12

Description

국내 대기업의 Google maps 이용 회사의 적용을 돕거나, 회사 blog 포스팅, Google Korea 본사 세미나실에서 신규 web, android 기술 전파에 공헌하였습니다.

주 사용 기술

Javascript, Android (Java), jQuery, Firebase geofence api, awareness api, place api, etc.

Supermap 파트너.

2016.02 - 2016.12

Description

중국 GIS 회사인 Supermap 파트너로서 국내 공공기관 웹서비스에 Geometry(공간정보), Geofence 설정 등 GIS 기술을 적용하는데 Supermap 솔루션을 도입했습니다.

주 사용 기술

banila JS, Android (Java), jQuery

도시가스 현장지원 하이브리드앱.

2016.07 - 2016.08



Description

기존 수기로 작성하던 업무 처리 방식을 스마트 기기로 해결하기 위한 프로젝트입니다. 기존 배관망에 대한 종이도면을 전자도면으로 대체하고, 시설정보 및 현장정보를 GIS 기반으로 하여 모든 업무를 통합합니다.

주 사용 기술

HTML, Javascript, jQueryMobile, OpenLayers3, Android

Other experiences.

Nexters.

Developer part
2018

Nexters는 직장인과 대학생들이 모여 소규모 프로젝트를 진행하는 대외활동입니다. 저는 직장인으로 참여하며 대학생들과 함께 약속 중간 지점을 찾아주는 애플리케이션 개발에 기여하였습니다. Nexters 활동으로 여러 회사의 개발자들과 대화하고 꿈을 찾는 대학생들과 교류하며, 개발자로서 조금 더 큰 목표를 갖게 된 계기가 되었습니다.

sGen Club.

Developer position
2014.07 - 2016.07

sGen Club은 삼성 SDS에서 주관하는 대외활동입니다. 기획자, 디자이너, 개발자가 모여 6개월 단위로 프로젝트를 진행합니다. 기획자, 디자이너와 협업하며 소통의 중요성을 배웠으며, 실력 있는 친구들과 교류하며 4회의 프로젝트를 진행하는 동안 3회 수상하였습니다. 이 때 만들었던 솔루션으로는, O2O 매장 솔루션, TV를 보며 채팅하는 체온, 아로마 테라피를 인공지능을 통해 제안하는 아로미 등이 있습니다.

SK Hynix 영하이라이터.

Reporter
2013

글 쓰는 걸 좋아해서, 전공과 글쓰기를 함께할 수 있는 활동을 찾게되었습니다. SK Hynix 영하이라이터 활동을 통해 애니메이션 트렌드, 반도체 관련 지식, SK Hynix 회사소개 등 다방면의 글쓰기 활동을 진행하였습니다. 개발자는 개발 역량 외에도 개발자 또는 개발자 외 직군의 사람들에게 표현을 잘 할 후 있어야 한다고 믿습니다. 이 때 배운 글쓰기 방법은 어떤 기술을 글을 통해 설명하거나 설득할 때 도움이 되고 있습니다.

Microsoft Student Partners.

Developer position
2009.03 - 2016.02

MSP는 마이크로소프트에서 주관하는 대외활동으로 학생 디자이너와 개발자가 1년여간 활동합니다. Microsoft 직원들과 다양한 IT 관련 활동을 하였습니다.

인천대학교.

임베디드시스템공학과
2009.03 - 2016.02

임베디드시스템공학과에서 4년간 수학했습니다. 주로 전자공학과 마이크로컨트롤러 프로그래밍을 학습했으며 컴퓨터의 구조를 이해하는데 도움이 되었습니다.

