

Marcos Vicente Espasandín

Programador

PERFIL

16/09/1994

Técnico Superior en Desarrollo de aplicaciones móviles y aplicaciones web.

Me apasiona el diseño y la programación de este, sobretodo, dar vida a la aplicación para que el usuario final interactúe con ella y se sienta a gusto.

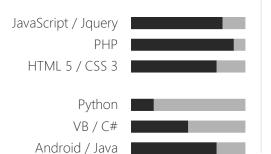
CARACTERISTICAS

Organizado Curioso Perfeccionista Autodidacta

CAPACIDADES

Diseño UI Debugging POO

LENGUAJES



EXPERIENCIA PROFESIONAL



Área de desarrollo de Balidea CP.

Diciembre 2015 - Junio 2016.

Durante estos meses trabajé en varios proyectos web y de escritorio: en la migración de Fides 2.49 a 3.0, probablemente la aplicación más grande del SERGAS, y su versión móvil, proyecto en el que tuve la oportunidad de trabajar con a Struts 2 y JQuery Mobile, en HERME 1.50 también con Struts 2 y una aplicación de escritorio programada en C#



Formación en centros de traballo en Balidea CP.

Septiembre / Diciembre 2016.

Tres meses de formación en Balidea CP en Santiago de Compostela. En este periodo empecé a usar Struts 2 como framework de desarrollo para webs con lenguaje de servidor en Java.

EDUCACIÓN

Desarrollado de aplicaciones web

2015 - 2016

Técnico Superior de desarrollo de aplicaciones web en el IES San

Durante estos años aprendí leguajes de programación de parte de backend como PHP o JQuery para el frontend.

También aprendí a desplegar entornos web en servidores Apache y Nginx.

Desarrollo de aplicaciones para disposivos móviles IOS

18 Mayo / 3 Junio 2015

Curso de formación realizado en el Centro de Novas Tecnoloxías de Galicia. Introducción a **Objective C** y desarrollo de aplicaciones para IOS8.

Desarrollo de aplicaciones multiplataforma

2013 - 2015

Técnico Superior de desarrollo de aplicaciones multiplataforma en el IES San Clemente.

Años donde me introduje en el mundo de la programación orientada a objetos con leguajes como Java, Pyton y Visual Basic.

Me especialice en el desarrollo móvil, concretamente Android

Idiomas

Gallego nativo, castellano nativo e inglés medio, tres años en la EOI.

INTERESES & HOBBIES















Marcos Vicente Espasandín

Programador

PORTFOLIO



THE EUREKA PROJECT

The eureka Project está pensado y diseñado para ser el portfolio de un apasionado al minimalismo y la fotografía.

Esta web está desarrollada con Bootstrap.

menmyself.ga/eureka

FITNESS CLUB

Fitness Club esta desarrollada con un framework web llamado Materialize CSS

Es el concepto de una web con diseño parallax sobre imágenes, videos y en el elemento de Google Maps.

 ${\it \textit{@}} \, menmy self.ga/parallax$





ATRAPACOR

Es un juego de habilidad desarrollado en nativo para dispositivos Android con el nuevo diseño recomendado por Google, Material Design.

No está en producción.