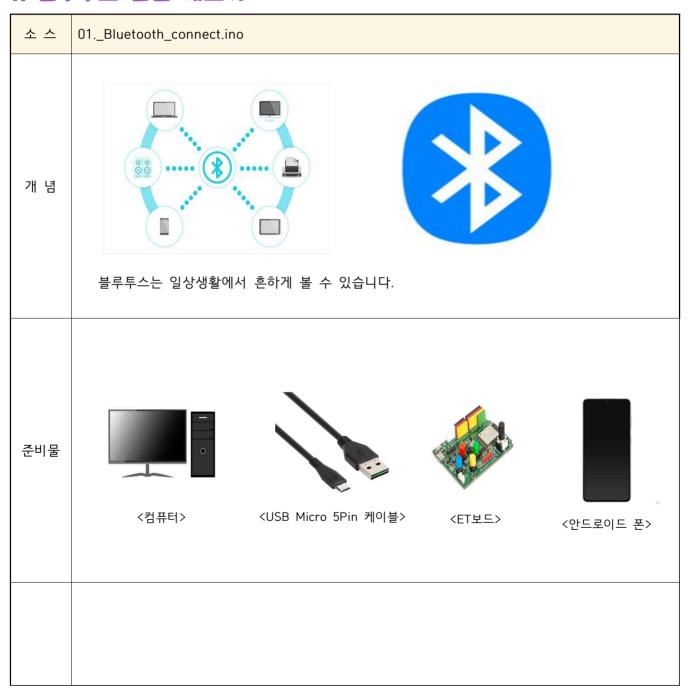
아두이노 코딩

이티보드 파헤치기

11. 블루투스(Bluetooth)

학습내용

1. 블루투스 연결 해보기





```
void setup(){
                                 // 통신속도 설정
 Serial.begin(115200);
                                  // 자신의 이름으로 된 블루투스 생성
 SerialBT.begin(names);
 while(!SerialBT.connected(1000)){
   Serial.println("연결되지 않았습니다.");
 }
 delay(1000);
                                 // 제대로 연결 하기 위해 잠시 대기
 String message = names + String(": 연결에 성공했습니다!");
 Serial.println(message);
                                // 시리얼에 연결에 성공했다고 출력
 SerialBT.println(message.c_str()); // 연결된 블루투스에 성공했다고 전송
}
void loop(){
}
```



① 아두이노 코드입력 후 상단의 1 [확인]아이콘을 클릭하고 완료되면 2 [업로드] 아이콘도 클릭해서 펌웨어를 ET보드에 업로드합니다.

동 작 과 정



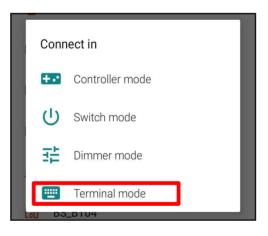
② 업로드까지 마치면 우측상단 돋보기 모양의 "시리얼모니터"를 클릭 해줍니다.



③ 안드로이드 핸드폰 아두이노 블루투스 controller 앱을 설치합니다. (참고사항 ② 소스코드 테스트앱 확인)



④ your-name을 선택합니다. (입력한 블루투스 이름 선택)



⑤ Terminal mode에 연결합니다.



your-name

⑥ 연결 상태를 확인할 수 있습니다.

```
© COM3

연결되지 않았습니다.
```

기시리얼 모니터에서연결 상태를 확인할 수 있습니다.

- ① 회로
- 블루투스에 대한 참고사항 링크

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B8%94%EB%A3%A8%ED%88%AC%EC%8A%A4

https://m.post.naver.com/viewer/postView.nhn?volumeNo=18826538&memberNo=44155124

- ② 소스코드
- 블루투스 테스트 앱
- 참 고 사 항

 $\underline{ https://play.google.com/store/apps/details?id=com.giumig.apps.bluetoothserialmonitor} \\$

https://play.google.com/store/apps/details?id=de.kai_morich.serial_bluetooth_terminal

○ 블루투스를 사용하는 방법

https://randomnerdtutorials.com/esp32-bluetooth-classic-arduino-ide/

○ esp32 블루투스 라이브러리

https://www.arduino.cc/reference/en/libraries/esp32-ble-arduino/