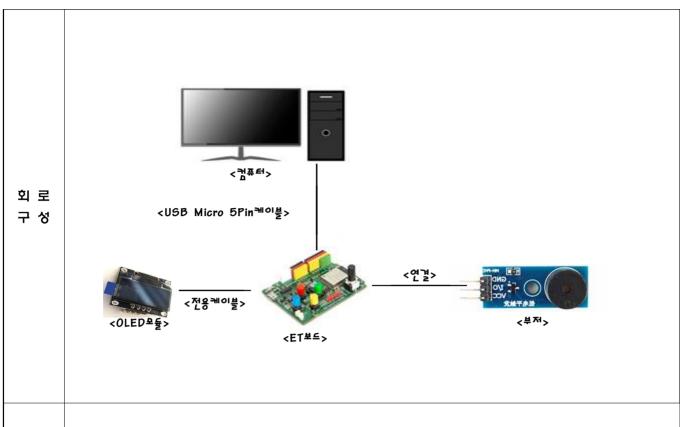
ET보드 level2 콘텐츠

211130 최수범

학습내용	부저를 이용하여 멜로디를 내고 OLED모듈에 현재 멜로디를 표시하기(mario)
소 스	buzzer_oled.ino 아래의 2개 파일을 https://github.com/ketri2484/ET-Board_Arduino_Level2/tree/master/src/23_oled/01ol ed 에서 다운받아서 위의 파일(buzzer_oled.ino)과 같은 폴더에 저장하세요. oled_u8g2.cpp oled_u8g2.h 아래의 파일을 https://github.com/ketri2484/ET-Board_Arduino_Level2/tree/master/src/24_buzzer/02buz zer_melody_mario 에서 다운받아서 위의 파일(buzzer_oled.ino)과 같은 폴더에 저장하세요. pitches.h
개 념	부저+OLED는 세탁기의 경고음, 화재 경보기의 경고에 사용됩니다.
준비물	< 건규무터 > < USB Micro 5Pin 케이블 > < ET보드 > < 기계



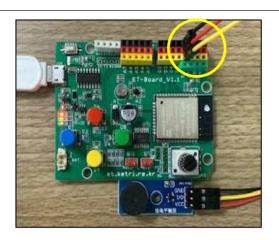


① 컴퓨터 본체의 USB포트에 케이블을 연결합니다.

회 로 구 성



② 다른 한쪽 케이블을 ET보드에 연결합니다.



③ ET보드의 D6번에 부저 모듈을 연결합니다.



④ 전용케이블을 이용하여 OLED 모듈을 ET보드에 연결합니다.

// 툴 - 라이브러리 매니저 - U8G2 검색 후 설치

```
#include "pitches.h"

#include "oled_u8g2.h"

#define beepPin D6 // 부저

OLED_U8G2 oled;
```

소 스 코 드

// 마리오 멜로디 입니다.

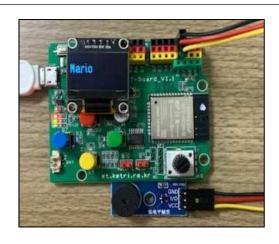
unsigned long previousButtonMillis = 0;

int melody_note[] = { NOTE_E7, NOTE_E7, 0, NOTE_E7, 0, NOTE_E7, 0, NOTE_G7, 0,

- 0 , 0 , NOTE_G6, 0 , 0 , NOTE_C7, 0 , 0 , NOTE_G6, 0 , 0 , NOTE_E6, 0 , 0 ,
 NOTE_A6, 0 , NOTE_B6,
- 0 , NOTE_AS6, NOTE_A6, 0 , NOTE_G6, NOTE_E7, NOTE_G7, NOTE_A7, 0 , NOTE_F7,
 NOTE_G7, 0 , NOTE_E7,
- 0 , NOTE_C7, NOTE_D7, NOTE_B6, 0 , 0 , NOTE_C7, 0 , 0 , NOTE_G6, 0 , 0 ,
 NOTE_E6, 0 , 0 , NOTE_A6, 0 ,

NOTE_B6, ∅ , NOTE_AS6, NOTE_A6, ∅ , NOTE_G6, NOTE_E7, NOTE_G7, NOTE_A7, ∅ ,

```
NOTE_F7, NOTE_G7, ∅,
NOTE E7, ∅, NOTE C7, NOTE D7, NOTE B6, ∅, ∅};
12, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 9, 9, 9, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 12,
12 , 12 , 12 , };
uint8 t melody num = 0;
unsigned long beepTime = 0;
void setup(){
                      // 통신속도
 Serial.begin(115200);
ledcSetup(0 , 1E5, 12);
ledcAttachPin(beepPin, 0);
oled.setup();
}
void loop (){
 // 멜로디 출력
 if (millis () - beepTime >= 2000 / noteDurations[melody num])
  beepTime = millis();
  ledcWrite(0, 0);
  ledcWriteTone(0, melody_note[melody_num]);
  melody_num++;
  if(melody num == 50){
   ledcWrite(0, 0);
   melody num = 0;
   beepTime = 0;
  }
 oled.setLine(2, "Mario");
 oled.display();
```



① 부저를 이용하여 멜로디를 냅니다.

동 작 과 정



② **현재 멜로디**의 **이름(제목)**을 OLED 모듈에 출력됩니다.

① 회로

○ 부저(버저)에 대한 참고사항 링크

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B2%84%EC%A0%80

○ OLED에 대한 참고사항 링크

https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=yyled&logNo=220370 913380

참 고

② 소스코드

사 항

○ MH-FMD 모듈 간략 정보

http://www.lyonscomputer.com.au/Electronic-Devices/Piezo-Buzzers/MH-FMD-Active-Piezo-Buzzer-Module/MH-FMD-Active-Piezo-Buzzer-Module.html#top

○ 부저 모듈 데이터 시트

http://tinkbox.ph/sites/tinkbox.ph/files/downloads/5V_BUZZER_MODULE.pdf

○ 라이브러리 설치 방법

https://codingrun.com/100

○ 아두이노에서 OLED 사용해보기
https://arduinosensors.tistory.com/entry/CubeSat-I2C-OLED

○ OLED SSD1306 데이터시트

https://m.blog.naver.com/roboholic84/221623428362

https://cdn-shop.adafruit.com/datasheets/SSD1306.pdf