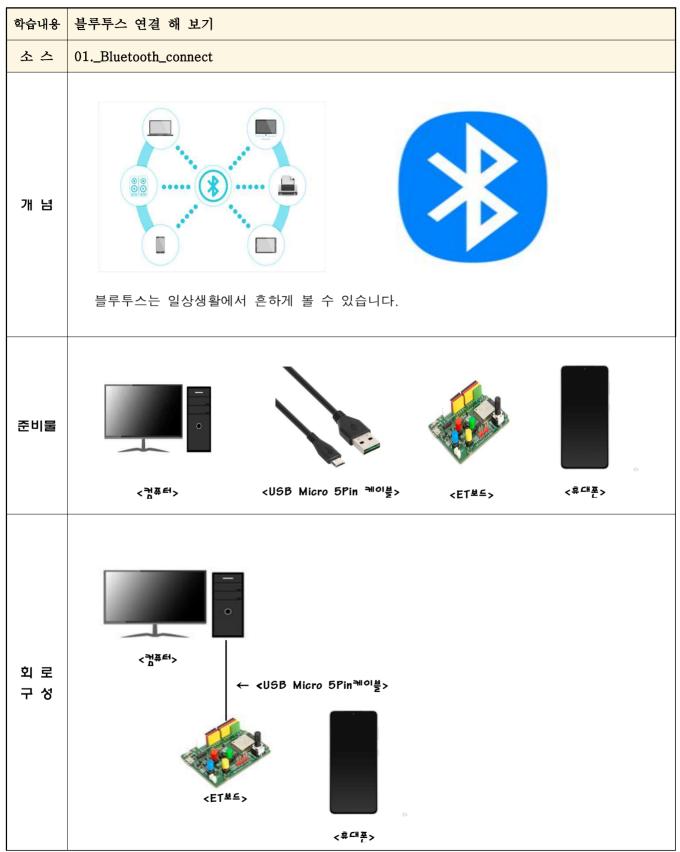
# ET보드 level2 콘텐츠

211201 최수범





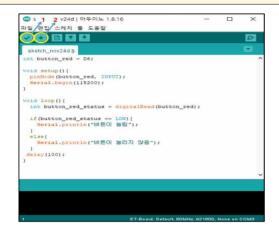
회 로 구 성



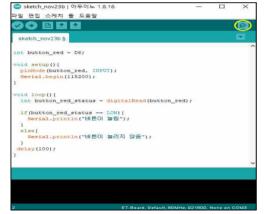
```
// 참고사항 ②항목의 블루투스 테스트앱을 설치 후 진행합니다.
     #include "BluetoothSerial.h"
     BluetoothSerial SerialBT;
     char names[] = "your_name";
                                      // 블루투스의 이름을 적어주세요
     void setup(){
소 스
                                     // 통신속도 설정
코 드
      Serial.begin(115200);
                                      // 자신의 이름으로 된 블루투스 생성
       SerialBT.begin(names);
       while(!SerialBT.connected(1000)){
        Serial.println("연결되지 않았습니다.");
                                     // 제대로 연결이 되어야하니 잠시 대기
       delay(1000);
       String message = names + String(" : 연결에 성공했습니다!");
```

```
Serial.println(message); // 시리얼에 연결에 성공했다고 출력
SerialBT.println(message.c_str()); // 연결된 블루투스에 성공했다고 전송

void loop(){
}
```



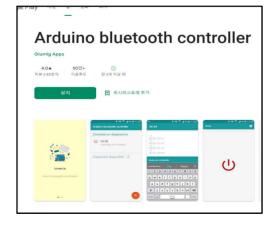
① 아두이노 코드입력 후 상단의 1 [확인]아이콘을 클릭하고 완료되면 2 [업로드] 아이콘도 클릭해서 펌웨어를 ET보드에 업로드 합니다.



동 작

과 정

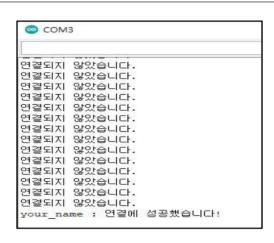
② 업로드까지 마치면 우측상단 돋보기 모양의 "시리얼모니터"를 클릭 해 줍니다.



③ 안드로이드 핸드폰 아두이노 블루투스 controller 앱 설치합니다. (참고사항 소스코드 확인)



④ 입력한 이름으로 된 블루투스를 검색하여 연결 합니다.



④ 시리얼 모니터에서 연결상태를 확인 할 수 있습니다.

#### ① 회로

○ 블루투스에 대한 참고사항 링크

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B8%94%EB%A3%A8%ED%88%AC%EC%8A%A4

https://m.post.naver.com/viewer/postView.nhn?volumeNo=18826538&memberNo=44155124

② 소스코드

## 참 고 사 항

○ 블루투스 테스트 앱

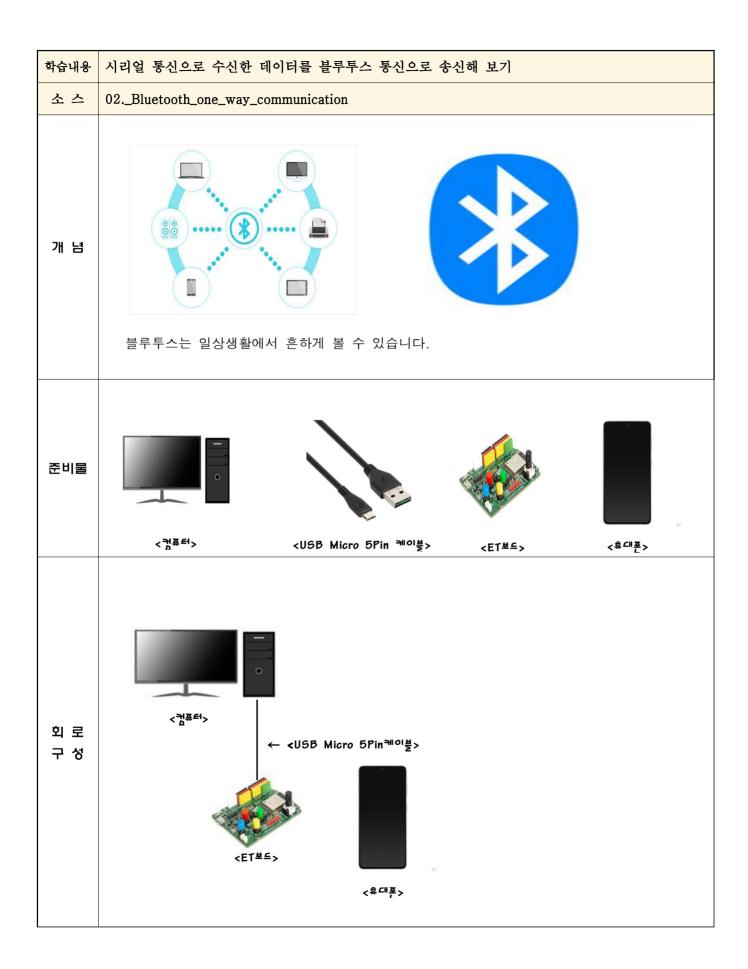
https://play.google.com/store/apps/details?id=com.giumig.apps.bluetoothserialmonitor

https://play.google.com/store/apps/details?id=de.kai\_morich.serial\_bluetooth\_terminal

○ 블루투스를 사용하는 방법

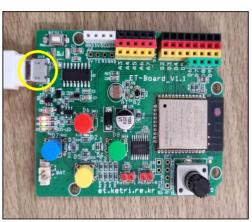
https://randomnerdtutorials.com/esp32-bluetooth-classic-arduino-ide/

○ esp32 블루투스 라이브러리

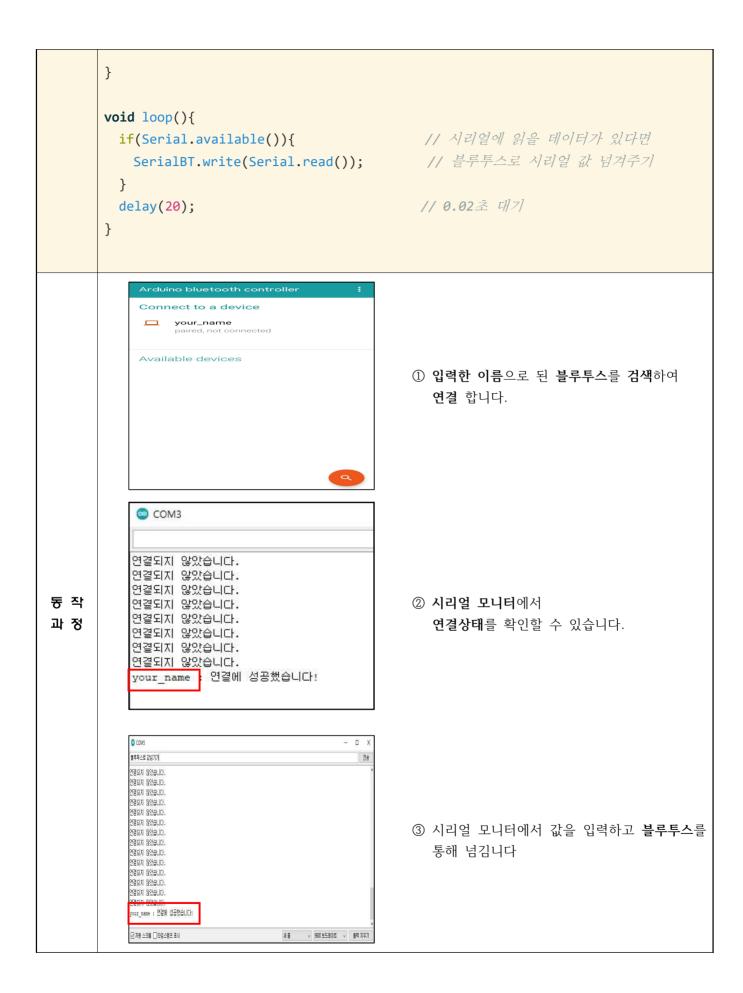




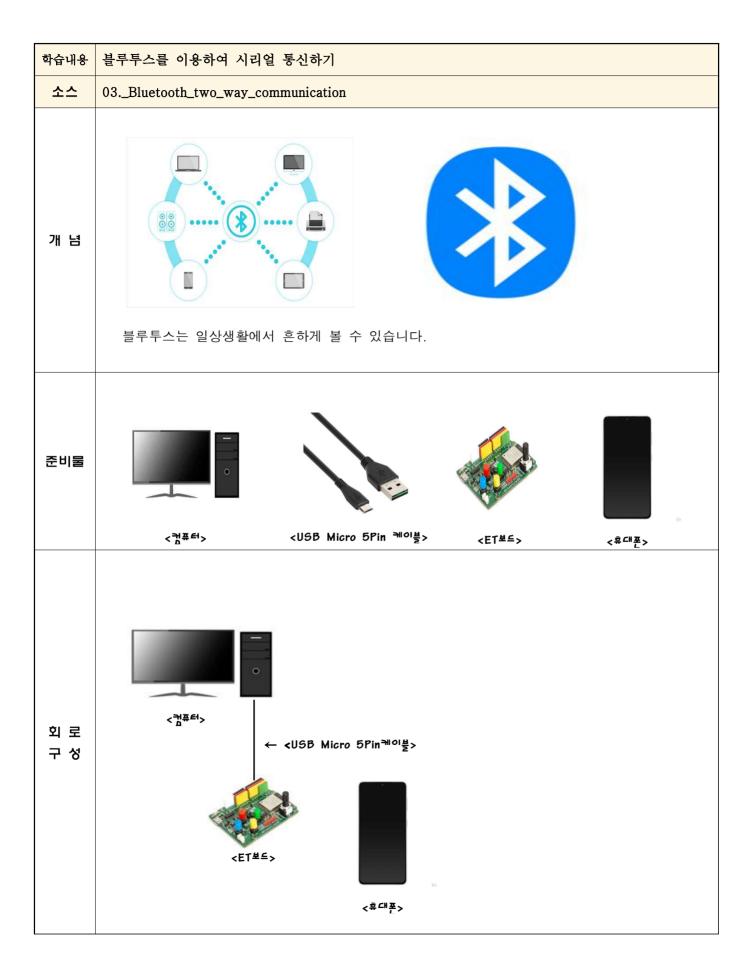
회 로 구 성



```
// 참고사항 ②항목의 블루투스 테스트앱을 설치 후 진행합니다.
     #include "BluetoothSerial.h"
     BluetoothSerial SerialBT;
     char names[] = "your_name";
                                      // 블루투스의 이름을 적어주세요
     void setup(){
                                      // 통신속도 설정
소 스
      Serial.begin(115200);
코드
                                      // 자신의 이름으로 된 블루투스 생성
      SerialBT.begin(names);
      while(!SerialBT.connected(1000)){
        Serial.println("연결되지 않았습니다.");
       }
                                 // 제대로 연결이 되어야하니 잠시 대기
       delay(1000);
       String message = names + String(": 연결에 성공했습니다!");
                                      // 시리얼에 연결에 성공했다고 출력
      Serial.println(message);
       SerialBT.println(message.c_str()); // 연결된 블루투스에 성공했다고 전송
```



your\_name: your\_name : 연결에 성공했습니다! your\_name: 블루투스로 값 넘기기 동 작 ④ 연결된 기기를 통해 값이 넘어온 걸 과 정 확인할 수 있습니다. ① 회로 ○ 블루투스에 대한 참고사항 링크 https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B8%94%EB%A3%A8%ED%88%AC%EC%8A%A4 https://m.post.naver.com/viewer/postView.nhn?volumeNo=18826538&memberNo=44155124 ② 소스코드 ○ 블루투스 테스트 앱 참 고 https://play.google.com/store/apps/details?id=com.giumig.apps.bluetoothserialmonitor 사 항 https://play.google.com/store/apps/details?id=de.kai\_morich.serial\_bluetooth\_terminal ○ 블루투스를 사용하는 방법 https://randomnerdtutorials.com/esp32-bluetooth-classic-arduino-ide/ ○ esp32 블루투스 라이브러리 https://www.arduino.cc/reference/en/libraries/esp32-ble-arduino/



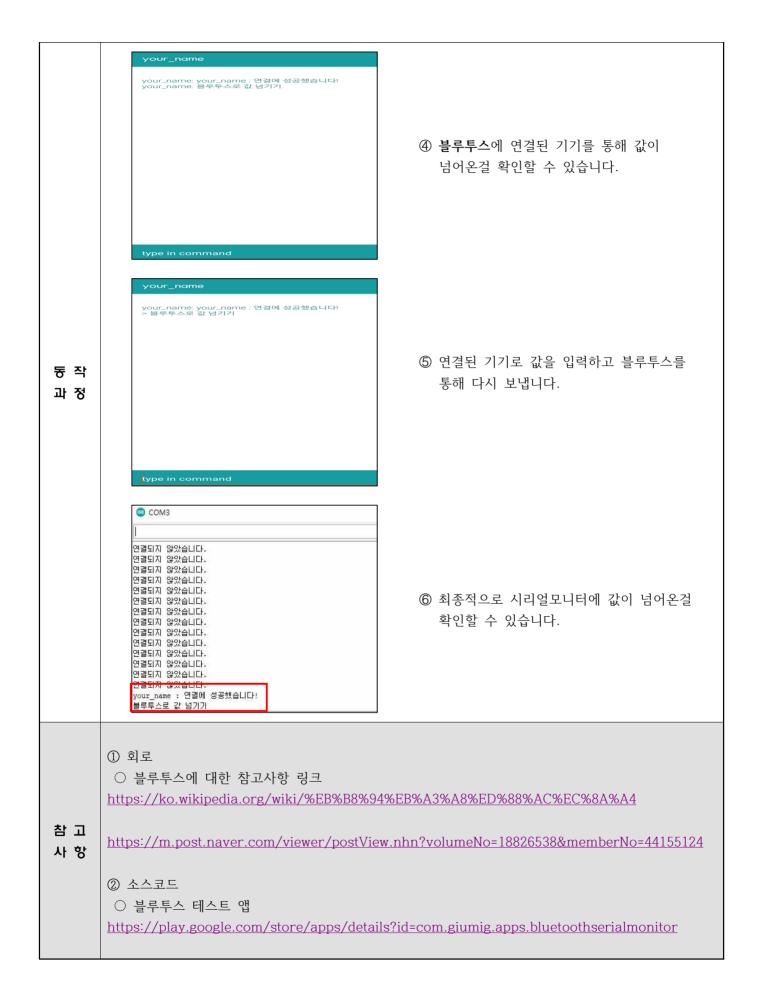


회 로 구 성



```
// 참고사항 ②항목의 블루투스 테스트앱을 설치 후 진행합니다.
     #include "BluetoothSerial.h"
     BluetoothSerial SerialBT;
     char names[] = "your_name"; // 자신의 이름을 적어주세요
     void setup(){
      Serial.begin(115200); // 통신속도 설정
소 스
코드
                          // 자신의 이름으로 된 블루투스 생성
      SerialBT.begin(names);
      while(!SerialBT.connected(1000)){
       Serial.println("연결되지 않았습니다.");
      }
                           //제대로 연결이 되어야하니 잠시 대기
      delay(1000);
      String message = names + String(" : 연결에 성공했습니다!");
      Serial.println(message); // 시리얼에 연결에 성공했다고 출력
      SerialBT.println(message.c_str()); // 연결된 블루투스에 성공했다고 전송
```

```
void loop(){
                                    // 시리얼에 읽을 데이터가 있다면
         if(Serial.available()){
           SerialBT.write(Serial.read()); // 블루투스로 시리얼 값 넘겨주기
         }
         if(SerialBT.available()){
                                            // 블루투스에 읽을 데이터가 있다면
           Serial.write(SerialBT.read()); // 시리얼 모니터에 출력
         }
         delay(20);
                                            // 0.02초 대기
           Connect to a device
                your_name
           Available devices
                                                 ① 앱을 통해 입력한 이름으로 된
                                                   블루투스를 검색하여 연결 합니다.
           СОМЗ
           연결되지 않았습니다.
           연결되지 않았습니다.
           연결되지 않았습니다.
동 작
                                                 ② 시리얼 모니터에서
           연결되지 않았습니다.
과 정
                                                    연결상태를 확인할 수 있습니다.
           연결되지 않았습니다.
           연결되지 않았습니다.
           연결되지 않았습니다.
          연결되지 않았습니다.
          your_name : 연결에 성공했습니다!
          COM5
                                       - П X
          블루투스로 강넘기기
          연결되지 않았습니다.
          연결되지 않았습니다.
          연결되지 않았습니다.
          연결되지 않았습니다.
          연결되지 않았습니다.
          연결되지 않았습니다.
                                                 ③ 시리얼 모니터에서 값을 입력하고 블루투스를
          연결되지 않았습니다.
          연결되지 않았습니다.
                                                   통해 넘김니다
          연결되지 않았습니다.
          연결되지 않았습니다.
          연결되지 않았습니다.
          연결되지 않았습니다.
          연결되지 않았습니다.
          your_name : 연결에 성공했습니다!
                               세 출 				 9000 보드레이트 				 출력 지우기
          ☑ 자동 스크롤 □ 타임스템프 표시
```

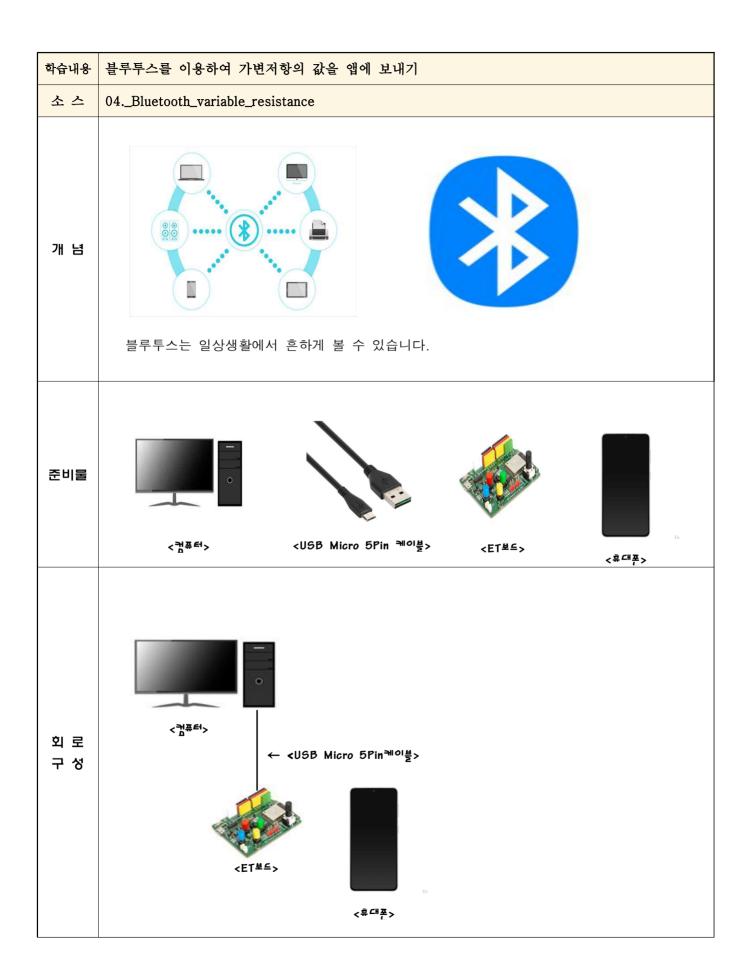


https://play.google.com/store/apps/details?id=de.kai\_morich.serial\_bluetooth\_terminal

○ 블루투스를 사용하는 방법

https://randomnerdtutorials.com/esp32-bluetooth-classic-arduino-ide/

○ esp32 블루투스 라이브러리





회 로 구 성



```
// 참고사항 ②항목의 블루투스 테스트앱을 설치 후 진행합니다.
     #include "BluetoothSerial.h"
     BluetoothSerial SerialBT;
     char names[] = "your_name";
                                       // 자신의 이름을 적어주세요
                                       // 가변저항센서
     int sensor = A0;
     void setup(){
소 스
코드
      Serial.begin(115200);
                                       // 통신속도 설정
                                       // 자신의 이름으로 된 블루투스 생성
      SerialBT.begin(names);
      while(!SerialBT.connected(1000)){
        Serial.println("연결되지 않았습니다.");
                                       // 제대로 연결이 되어야하니 잠시 대기
       delay(1000);
       String message = names + String(" : 연결에 성공했습니다!");
                                      // 시리얼에 연결에 성공했다고 출력
       Serial.println(message);
```

```
SerialBT.println(message.c_str()); // 연결된 블루투스에 성공했다고 전송
     }
     void loop(){
       int sensor result = analogRead(sensor); // 센서가 측정한 값 저장
       String sensor data = String(sensor result, DEC);
      SerialBT.println(sensor_data);
       delay(1000);
     }
         Connect to a device
          your_name
         Available devices
                                       ① 앱을 통해 입력한 이름으로 된
                                         블루투스를 검색하여 연결합니다.
         СОМЗ
        연결되지 않았습니다.
        연결되지 않았습니다.
        연결되지 않았습니다.
동 작
                                       ② 시리얼 모니터에서
        연결되지 않았습니다.
과 정
                                         연결상태를 확인할 수 있습니다.
        연결되지 않았습니다.
        연결되지 않았습니다.
        연결되지 않았습니다.
        연결되지 않았습니다.
        your_name : 연결에 성공했습니다!
                                       ③ 1초마다 블루투스로 가변저항의 값을 넘기는
                                         걸 연결된 기기에서 확인할 수 있습니다.
                                         ※ 가변저항을 움직여 확인 가능
```

① 회로

○ 블루투스에 대한 참고사항 링크

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B8%94%EB%A3%A8%ED%88%AC%EC%8A%A4

https://m.post.naver.com/viewer/postView.nhn?volumeNo=18826538&memberNo=44155124

② 소스코드

참 고 사 항 ○ 블루투스 테스트 앱

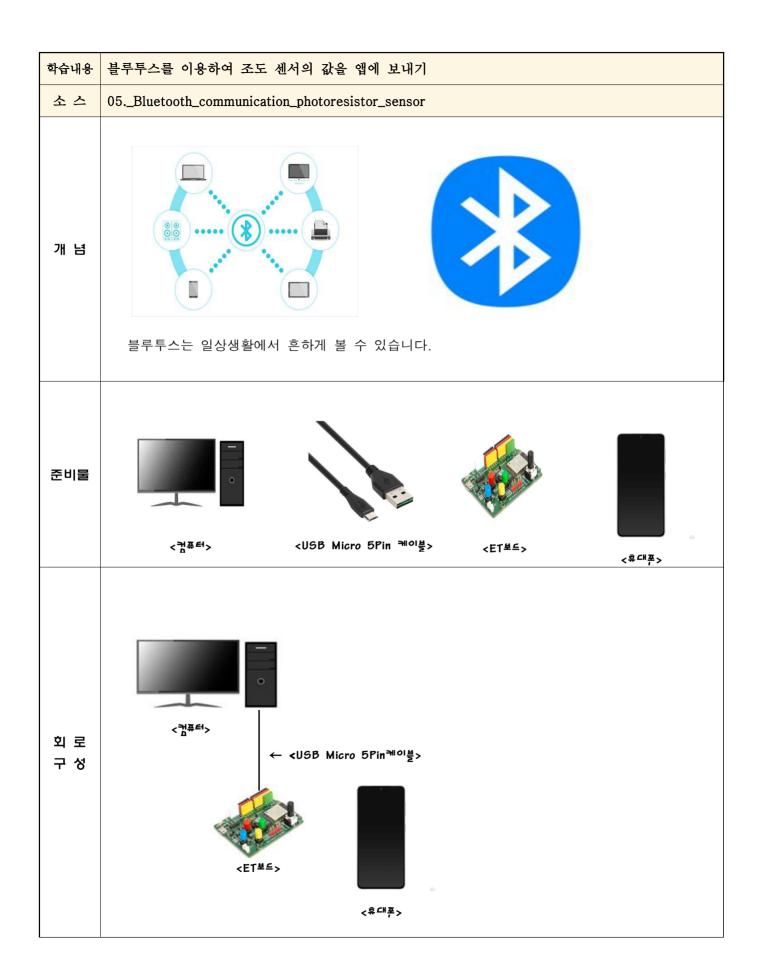
https://play.google.com/store/apps/details?id=com.giumig.apps.bluetoothserialmonitor

https://play.google.com/store/apps/details?id=de.kai\_morich.serial\_bluetooth\_terminal

○ 블루투스를 사용하는 방법

https://randomnerdtutorials.com/esp32-bluetooth-classic-arduino-ide/

○ esp32 블루투스 라이브러리





회 로 구 성



```
// 참고사항 ②항목의 블루투스 테스트앱을 설치 후 진행합니다.
     #include "BluetoothSerial.h"
     BluetoothSerial SerialBT;
     int sensor = A1;
                                      // 조도센서
                                       // 자신의 이름을 적어주세요
     char names[] = "your_name";
     void setup(){
소 스
코 드
      Serial.begin(115200);
                                      // 통신속도 설정
                                      // 자신의 이름으로 된 블루투스 생성
      SerialBT.begin(names);
       while(!SerialBT.connected(1000)){
        Serial.println("연결되지 않았습니다.");
                                      // 제대로 연결이 되어야하니 잠시 대기
       delay(1000);
       String message = names + String(" : 연결에 성공했습니다!");
                                     // 시리얼에 연결에 성공했다고 출력
       Serial.println(message);
```

```
SerialBT.println(message.c_str()); // 연결된 블루투스에 성공했다고 전송
      }
      void loop(){
       int sensor result = analogRead(sensor); // 센서가 측정한 값 저장
       String sensor data = String(sensor result, DEC);
       SerialBT.println(sensor_data);
       delay(1000);
      }
          Connect to a device
             your_name
         Available devices
                                         ① 앱을 통해 입력한 이름으로 된
                                           블루투스를 검색하여 연결합니다.
         СОМЗ
         연결되지 않았습니다.
         연결되지 않았습니다.
         연결되지 않았습니다.
동 작
                                         ② 시리얼 모니터에서
         연결되지 않았습니다.
과 정
                                            연결상태를 확인할 수 있습니다.
         연결되지 않았습니다.
         연결되지 않았습니다.
```

연결되지 않았습니다. 연결되지 않았습니다. your\_name : 연결에 성공했습니다!

- ③ 1초마다 블루투스로 조도센서의 값을 넘깁니다. 블루투스로 연결된 기기에서 확인할 수 있습니다.
  - \* 조도센서에 손가락을 붙였다 뗏다 하면서 값 확인

① 회로

○ 블루투스에 대한 참고사항 링크

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B8%94%EB%A3%A8%ED%88%AC%EC%8A%A4

https://m.post.naver.com/viewer/postView.nhn?volumeNo=18826538&memberNo=44155124

② 소스코드

참 고 사 항 ○ 블루투스 테스트 앱

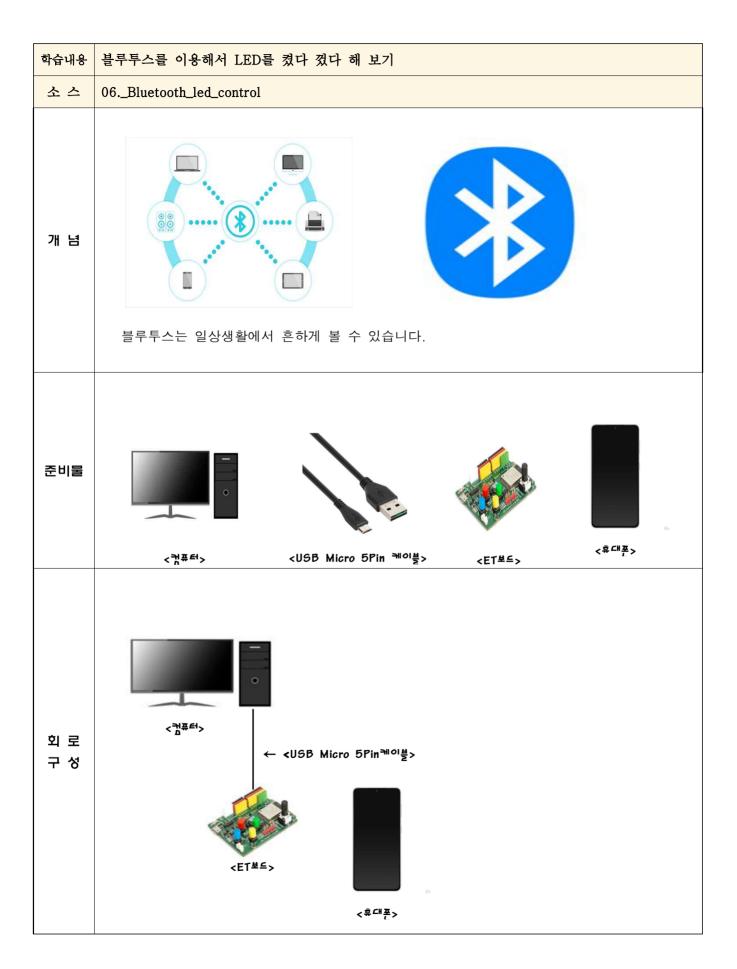
https://play.google.com/store/apps/details?id=com.giumig.apps.bluetoothserialmonitor

https://play.google.com/store/apps/details?id=de.kai\_morich.serial\_bluetooth\_terminal

○ 블루투스를 사용하는 방법

https://randomnerdtutorials.com/esp32-bluetooth-classic-arduino-ide/

○ esp32 블루투스 라이브러리





회 로 구 성



② 다른 한쪽 케이블을 ET보드에 연결 합니다.

# // 참고사항 ②항목의 블루투스 테스트앱을 설치 후 진행합니다.

```
// 시리얼 통신으로 제어
     #include "BluetoothSerial.h"
                                   // 빨강 LED
     #define led red D2
                                   // 파랑 LED
     #define led blue D3
                                   // 초록 LED
     #define led green D4
     #define led yellow D5
                                  // 노랑 LED
소 스
코 드
     BluetoothSerial SerialBT;
     char names[] = "your_name"; // 자신의 이름을 적어주세요
     void setup(){
                                  // 통신 속도
      Serial.begin(115200);
      pinMode(led_red, OUTPUT); // 핀 모드 설정
       pinMode(led_blue, OUTPUT);
                                  // 핀 모드 설정
       pinMode(led_green, OUTPUT); // 핀 모드 설정
      pinMode(led_yellow, OUTPUT); // 핀 모드 설정
```

```
SerialBT.begin(names); // 자신의 이름을 적어주세요!
 while(!SerialBT.connected(1000)){
  Serial.println("연결되지 않았습니다.");
 }
                               // 제대로 연결이 되어야하니 잠시 대기
 delay(1000);
 String message = names + String(": 연결에 성공했습니다!");
 Serial.println(message); // 시리얼에 연결에 성공했다고 출력
 SerialBT.println(message.c str()); // 연결된 블루투스에 성공했다고 전송
}
void loop(){
 char cmd = -1;
if(SerialBT.available()){ // 입력받은 값을 저장하고 입력 받은 값 출력
   cmd = (char)SerialBT.read();
  Serial.print("입력값 = ");
  Serial.println(cmd);
 }
                               // 1 입력되었을 때 빨강 LED 켜기
 if(cmd == '1'){
  Serial.println ("빨강 온 !!!!");
  digitalWrite(led_red, HIGH);
 }
 else if(cmd == '2'){
                              // 2 입력되었을 때 빨강 LED 끄기
 Serial.println("빨강 오프 !!");
 digitalWrite(led red, LOW);
 }
 else if(cmd == '3'){
                              // 3 입력되었을 때 파랑 LED 켜기
  Serial.println("파랑 온 !!!!");
  digitalWrite(led_blue, HIGH);
 }
 else if(cmd == '4'){
                              // 4 입력되었을 때 파랑 LED 111기
  Serial.println("파랑 오프 !!");
  digitalWrite(led blue, LOW);
 }
                              // 5 입력되었을 때 초록 LED 켜기
 else if(cmd == '5'){
  Serial.println("초록 온 !!!!");
```

```
digitalWrite(led green, HIGH);
 }
 else if(cmd == '6'){
                                  // 6 입력되었을 때 초록 LED 111기
   Serial.println("초록 오프 !!");
   digitalWrite(led green, LOW);
 }
 else if(cmd == '7'){
                                 // 7 입력되었을 때 노랑 LED 켜기
   Serial.println("노랑 온 !!!!");
   digitalWrite(led yellow, HIGH);
 }
 else if(cmd == '8'){
                                  // 9 입력되었을 때 노랑 LED 11기
   Serial.println("노랑 오프 !!");
   digitalWrite(led_yellow, LOW);
 }
 else if(cmd == '9')
   Serial.println("모두 오프 !!");
   digitalWrite(led_red, LOW);
   digitalWrite(led blue, LOW);
   digitalWrite(led_green, LOW);
   digitalWrite(led_yellow, LOW);
 }
 else
 {
                                   //그 외에는 아무것도 하지 않음
 }
 delay(20);
                                   // 0.02초 대기
}
    Arduino bluetooth controller
    Connect to a device
        your_name
```

동 작 과 정 Arduino bluetooth controller

Connect to a device

your\_name
paired, not connected

Available devices

① 앱을 통해 입력한 이름으로 된 블루투스를 검색하여 연결합니다.

© COM3

연결되지 않았습니다.
90절되지 않았습니다.
Your\_name : 연결에 성공했습니다!

② 시리얼 모니터에서 연결상태를 확인할 수 있습니다.

### your\_name

your\_name: your\_name : 연결에 성공했습니다!

- > 1
- > 3
- > 5
- > 7

## 통 작 과 정

```
© COM3

연결되지 않았습니다.
양생대_name : 연결에 성공했습니다!
입력값 = 1
빨강 온 !!!!
입력값 = 3
파랑 온 !!!!
입력값 = 5
초록 온 !!!!
```



③ 블루투스로 값을 보내면 코드가 작동합니다.

1 = 빨간 LED On

2 = 빨간 LED Off

3 = 파란 LED On

4 = 파란 LED Off

5 = 초록 LED On

6 = 초록 LED Off

7 = 노란 LED On

8 = 노란 LED Off

9 = 모든 LED Off

① 회로

○ 블루투스에 대한 참고사항 링크

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B8%94%EB%A3%A8%ED%88%AC%EC%8A%A4

https://m.post.naver.com/viewer/postView.nhn?volumeNo=18826538&memberNo=4415512

② 소스코드

참 고

○ 블루투스 테스트 앱

사 항

 $\underline{https://play.google.com/store/apps/details?id=com.giumig.apps.bluetoothserialmonitor}$ 

https://play.google.com/store/apps/details?id=de.kai\_morich.serial\_bluetooth\_terminal

○ 블루투스를 사용하는 방법

https://randomnerdtutorials.com/esp32-bluetooth-classic-arduino-ide/

○ esp32 블루투스 라이브러리