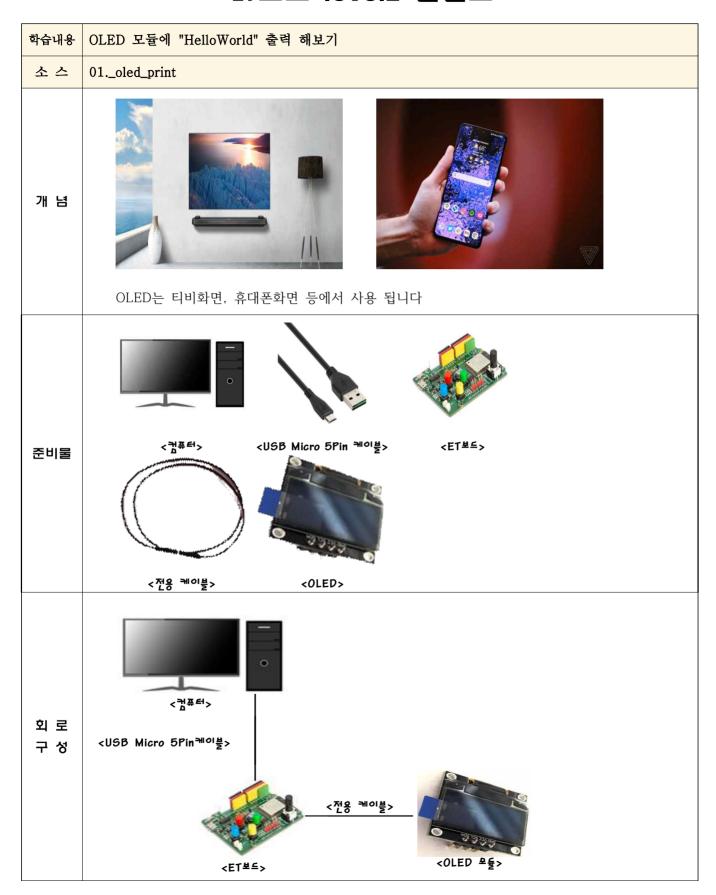
ET보드 level2 콘텐츠



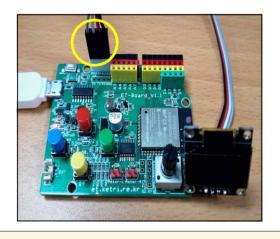


① 컴퓨터 본체의 USB포트에 케이블을 연결 합니다.

회 로 구 성



② 다른 한쪽 케이블을 ET보드에 연결 합니다.



③ 전용케이블을 이용하여 OLED 모듈을 ET보드에 연결 합니다.

oled.setLine(2, "HelloWorld"); // OLED 모듈에 HelloWorld 출력 oled.display(); } HelloWorld ① ET보드와 연결된 **OLED 모듈**에 동 작 "HelloWorld" 출력된 것을 확인 할 수 과 정 있습니다. ① 회로 ○ OLED에 대한 참고사항 링크 https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=yyled&logNo=220370 913380 ② 소스코드 ○ 라이브러리 설치 방법 참 고 사 항 https://codingrun.com/100 ○ 아두이노에서 OLED 사용해보기 https://arduinosensors.tistory.com/entry/CubeSat-I2C-OLED ○ OLED SSD1306 데이터시트

https://cdn-shop.adafruit.com/datasheets/SSD1306.pdf





① 컴퓨터 본체의 USB포트에 케이블을 연결 합니다.



② 다른 한쪽 케이블을 ET보드에 연결 합니다.



③ 전용케이블을 이용하여 OLED 모듈을 ET보드에 연결 합니다.

// 툴 - 라이브러리 메니저 - U8G2 검색 후 설치 #include "oled_u8g2.h"

소 스 코 드

int button_red = D6; // 빨강 버튼
int button_blue = D7; // 파랑 버튼
int button_green = D8; // 초록 버튼
int button_yellow = D9; // 노랑 버튼

```
OLED U8G2 oled;
void setup(){
 Serial.begin(115200); // 통신속도 설정
oled.setup();
                             // OLED 통신 핀 기능 설정
                             // 핀 모드설정
pinMode(button_red, INPUT);
                             // 핀 모드설정
pinMode(button blue, INPUT);
pinMode(button_green, INPUT); // 핀 모드설정
 pinMode(button_yellow, INPUT); // 핀 모드설정
}
void loop(){
 oled.setLine(2, "PushButton!"); // PushButton! 출력
 // 빨강 버튼 누르면 red 출력
 if(digitalRead(button red) == LOW){
  oled.setLine(2, "red");
 }
 // 파랑 버튼 누르면 blue 출력
 if(digitalRead(button blue) == LOW){
   oled.setLine(2, "blue");
 }
 // 초록 버튼 누르면 areen 출력
 if(digitalRead(button_green) == LOW){
  oled.setLine(2, "green");
 }
 // 노랑 버튼 누르면 vellow 출력
 if(digitalRead(button yellow) == LOW){
  oled.setLine(2, "yellow");
 }
                            // OLED 에 표시
 oled.display();
}
```



① ET보드의 **버튼**을 누름

동 작 과 정



② 누른 **버튼**의 색상을 **OLED**에 출력함 (red, blue, green, yellow)

① 회로

○ OLED에 대한 참고사항 링크

 $\underline{\text{https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true\&blogId=yyled\&logNo=22037}}\\0913380$

② 소스코드

참고 사항

○ 라이브러리 설치 방법

https://codingrun.com/100

○ 아두이노에서 OLED 사용해보기

https://arduinosensors.tistory.com/entry/CubeSat-I2C-OLED

○ OLED SSD1306 데이터시트

https://cdn-shop.adafruit.com/datasheets/SSD1306.pdf





① 컴퓨터 본체의 USB포트에 케이블을 연결 합니다.





② 다른 한쪽 케이블을 ET보드에 연결 합니다.



③ 전용케이블을 이용하여 OLED 모듈을 ET보드에 연결합니다.

소 스 코 드 // 툴 - 라이브러리 메니저- U8G2 검색 후 설치 #include "oled_u8g2.h"

int sensor = A1;
OLED_U8G2 oled;

// 조도센서

void setup(){

Serial.begin(115200); // 통신속도설 정



① 조도센서의 값을 읽어 옵니다.

동 과 정



- ② **조도센서**의 **값**을 이용하여 **낮**인지 **밤**인지 판별 후 **OLED 모듈에 출력** 합니다. (morning, night)
- ※ 손가락으로 조도센서를 가려보기

① 회로
O OLED에 대한 참고사항 링크
https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=yyled&logNo=220370
913380
② 소스코드
O 라이브러리 설치 방법
https://codingrun.com/100
O 아두이노에서 OLED 사용해보기
https://arduinosensors.tistory.com/entry/CubeSat-I2C-OLED
O OLED SSD1306 데이터시트
https://cdn-shop.adafruit.com/datasheets/SSD1306.pdf