아두이노 코딩

이티보드 파헤치기

54. 부저, OLED

학습내용

부저를 이용하여 멜로디를 내고 OLED 모듈에 현재 멜로디를 표시하기(mario)

buzzer oled.ino

아래의 2개 파일을 https://github.com/ketri2484/ET-Board_Arduino_Level2/tree/master/src/23_oled/01._ol ed 에서 다운받아서 위의 파일(buzzer_oled.ino)과 같은 폴더에 저장하세요.

oled u8g2.cpp

소 스

oled_u8g2.h

아래의 파일을 https://github.com/ketri2484/ET-Board_Arduino_Level2/tree/master/src/24_buzzer/02._buzzer_melody_mario 에서 다운받아서 위의 파일(buzzer_oled.ino)과 같은 폴더에 저장하세요.

pitches.h

개 념





부저+OLED는 세탁기의 경고음, 화재 경보기의 경고에 사용됩니다.

준비물



<컴퓨터>



<USB Micro 5Pin 케이블>



〈ET보드〉





② 다른 한쪽 케이블을 ET보드에 연결합니다.



③ ET보드의 D6번에 부저 모듈을 연결합니다.



④ 전용케이블을 이용하여 OLED 모듈을 ET보드에 연결합니다.

// 툴 - 라이브러리 매니저 - U8G2 검색 후 설치

소 스 코 드 #include "pitches.h"
#include "oled_u8g2.h"
#define beepPin D6

// 부저

OLED_U8G2 oled;

// 마리오 멜로디 입니다.

```
unsigned long previousButtonMillis = 0;
int melody_note[] = { NOTE_E7, NOTE_E7, 0, NOTE_E7, 0, NOTE_C7, NOTE_E7, 0,
NOTE G7, 0,
0 , 0 , NOTE_G6, 0 , 0 , 0 , NOTE_C7, 0 , 0 , NOTE_G6, 0 , 0 , NOTE_E6, 0 , 0 ,
NOTE A6, ∅, NOTE B6,
0, NOTE AS6, NOTE A6, 0, NOTE G6, NOTE E7, NOTE G7, NOTE A7, 0, NOTE F7,
NOTE G7, ∅, NOTE E7,
0 , NOTE_C7, NOTE_D7, NOTE_B6, 0 , 0 , NOTE_C7, 0 , 0 , NOTE_G6, 0 , 0 ,
NOTE E6, 0, 0, NOTE A6, 0,
NOTE_B6, 0 , NOTE_AS6, NOTE_A6, 0 , NOTE_G6, NOTE_E7, NOTE_G7, NOTE_A7, 0 ,
NOTE F7, NOTE G7, ∅,
NOTE E7, 0, NOTE C7, NOTE D7, NOTE B6, 0, 0};
12, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 9, 9, 9, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 12,
12 , 12 , 12 , };
uint8 t melody num = 0;
unsigned long beepTime = 0;
void setup(){
                         // 통신속도
 Serial.begin(115200);
 ledcSetup(0 , 1E5, 12);
ledcAttachPin(beepPin, 0);
 oled.setup();
}
void loop (){
// 멜로디 출력
 if (millis () - beepTime >= 2000 / noteDurations[melody_num])
  beepTime = millis();
  ledcWrite(0, 0);
  ledcWriteTone(0, melody_note[melody_num]);
  melody num++;
  if(melody_num == 50){
    ledcWrite(0, 0);
    melody num = 0;
    beepTime = 0;
```

```
}
    oled.setLine(2, "Mario");
    oled.display();
}
```



① 부저를 이용하여 멜로디를 냅니다.

동 과 정



② **현재 멜로디**의 **이름(제목)**을 **OLED 모듈에** 출력됩니다.

① 회로

○ 부저(버저)에 대한 참고사항 링크

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B2%84%EC%A0%80

참 고 사 항 ○ OLED에 대한 참고사항 링크

https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=yyled&logNo=220370913 380

② 소스코드

○ MH-FMD 모듈 간략 정보

http://www.lyonscomputer.com.au/Electronic-Devices/Piezo-Buzzers/MH-FMD-Active-Piezo-Buzzer-Module/MH-FMD-Active-Piezo-Buzzer-Module.html#top

○ 부저 모듈 데이터 시트

http://tinkbox.ph/sites/tinkbox.ph/files/downloads/5V_BUZZER_MODULE.pdf

○ 라이브러리 설치 방법 https://codingrun.com/100

○ 아두이노에서 OLED 사용해보기

https://arduinosensors.tistory.com/entry/CubeSat-I2C-OLED

○ OLED SSD1306 데이터시트

https://cdn-shop.adafruit.com/datasheets/SSD1306.pdf

https://m.blog.naver.com/roboholic84/221623428362