아두이노 코딩

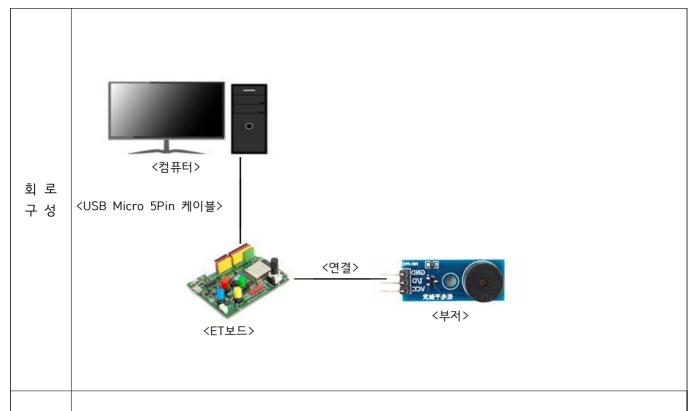
이티보드 파헤치기

24. 부저(buzzer)

학습내용

1. 부저를 이용하여 소리 내보기







① 컴퓨터 본체의 USB포트에 케이블을 연결합니다.





② 다른 한쪽 케이블을 ET보드에 연결합니다.



③ ET보드의 D6번 핀에 부저모듈을 연결합니다.

(* 버저의 GND는 ET보드의 검정색 소켓에 VCC는 빨간색 소켓에 I/O는 노란색 소켓에 연결)

```
int buzzer = D6;
      void setup() {
       pinMode(buzzer, OUTPUT); // 핀 모드 설정
      }
      void loop() {
        int i;
소 스
       for (i = 0; i < 80; i++) {
코 드
         // 소리를 짧게 한번 냄
         digitalWrite(buzzer, HIGH);
         delay(1);
         digitalWrite(buzzer, LOW);
         delay(1);
        delay(1000);
      }
```

동 작 과 정



① 부저를 이용하여 소리를 냅니다.

① 회로

○ 부저(버저)에 대한 참고사항 링크

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B2%84%EC%A0%80

https://m.blog.naver.com/roboholic84/221623428362

참 고 사 항

② 소스코드

○ MH-FMD 모듈 간략 정보

http://www.lyonscomputer.com.au/Electronic-Devices/Piezo-Buzzers/MH-FMD-Active-Piezo-Buzzer-Module/MH-FMD-Active-Piezo-Buzzer-Module.html#top

○ 부저 모듈 데이터 시트

http://tinkbox.ph/sites/tinkbox.ph/files/downloads/5V_BUZZER_MODULE.pdf