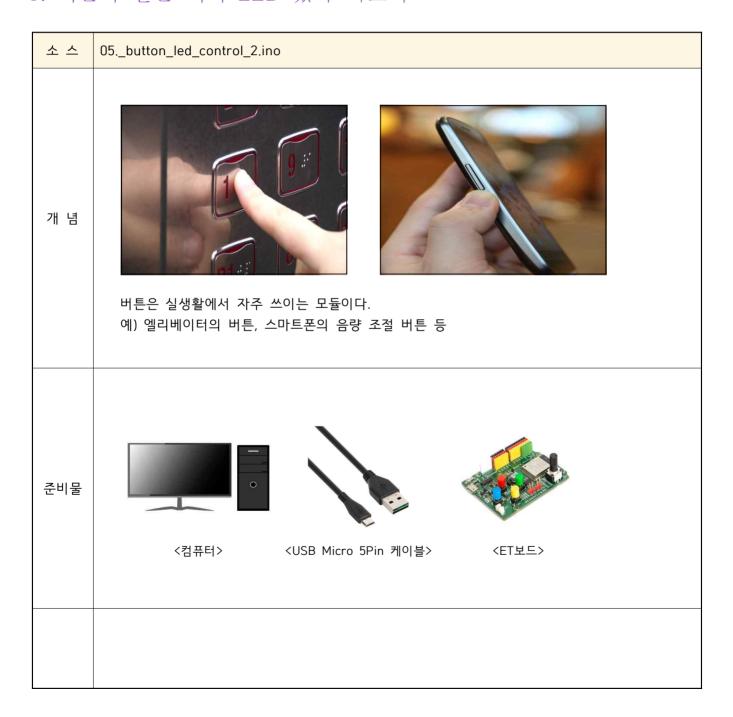
아두이노 코딩

이티보드 파헤치기

02. 버튼

학습내용

5. 버튼과 같은 색의 LED 켰다 꺼보기





```
// 빨강 버튼
int button red = D6;
                             // 파랑 버튼
int button blue = D7;
                               // 초록 버튼
int button green = D8;
                              // 노랑 버튼
int button yellow = D9;
                             // 빨강 버튼의 상태
int button_red_value = 0;
int button_red_old_value = 1;
                             // 빨강 버튼의 이전 상태
                             // 빨강 LED 상태
int led_red_status = 0;
int button_blue_value = 0;
                              // 파랑 버튼의 상태
int button blue old value = 1;
                              // 파랑 버튼의 이전 상태
                             // 파랑 LED 상태
int led blue status = 0;
int button_green_value = 0; // 초록 버튼의 상태
int button_green_old_value = 1;
                             // 초록 버튼의 이전 상태
                             // 초록 LED 상태
int led_green_status = 0;
int button yellow value = 0; // 노랑 버튼의 상태
int button_yellow_old_value = 1; // 노랑 버튼의 이전 상태
int led yellow status = 0; // 노랑 LED 상태
void setup() {
pinMode(led_red, OUTPUT); // 핀 모드 설정
 pinMode(led_blue, OUTPUT);
                              // 핀 모드 설정
pinMode(led_green, OUTPUT);
                              // 핀 모드 설정
 pinMode(led_yellow, OUTPUT);
                              // 핀 모드 설정
 pinMode(button red, INPUT);
                             // 핀 모드 설정
                             // 핀 모드 설정
pinMode(button_blue, INPUT);
                             // 핀 모드 설정
 pinMode(button_green, INPUT);
 pinMode(button_yellow, INPUT); // 핀 모드 설정
}
void loop() {
 // 빨강 버튼 으로 빨간 LED 제어
 button red value = digitalRead(button red);
 if(button_red_value == 0 && button_red_old_value == 1) {
  led_red_status = 1 - led_red_status;
 }
```

```
button red old value = button red value;
if(led red status == 1) {
  digitalWrite(led red, HIGH);
} else {
  digitalWrite(led red, LOW);
}
// 파랑 버튼 으로 파랑 LED 제어
button blue value = digitalRead(button blue);
if(button blue value == 0 && button blue old value == 1) {
  led blue status = 1 - led blue status;
button blue old value = button blue value;
if(led_blue_status == 1) {
  digitalWrite(led_blue, HIGH);
} else {
  digitalWrite(led_blue, LOW);
}
// 초록 버튼 으로 초록 LED 제어
button_green_value = digitalRead(button_green);
if(button_green_value == 0 && button_green_old_value == 1) {
  led_green_status = 1 - led_green_status;
button_green_old_value = button_green_value;
if(led_green_status == 1) {
 digitalWrite(led_green, HIGH);
} else {
  digitalWrite(led_green, LOW);
}
// 노랑 버튼 으로 노랑 LED 제어
button_yellow_value = digitalRead(button_yellow);
if(button_yellow_value == 0 && button_yellow_old_value == 1) {
  led_yellow_status = 1 - led_yellow_status;
}
button_yellow_old_value = button_yellow_value;
```

```
if(led_yellow_status == 1) {
    digitalWrite(led_yellow, HIGH);
} else {
    digitalWrite(led_yellow, LOW);
}
}
```



① 빨강 버튼을 누릅니다.

동 작 과 정



② 빨강 LED가 켜집니다.



① 파랑 버튼을 누릅니다.



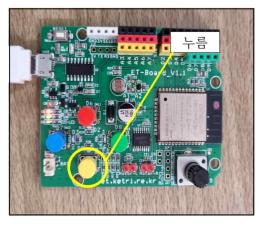
② **파랑** LED가 켜집니다.



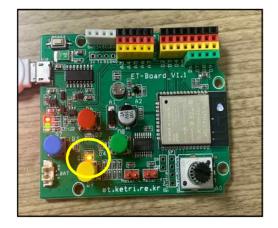
① 초록 버튼을 누릅니다.



② 초록 LED가 켜집니다.



① 노랑 버튼을 누릅니다.



② 노랑 LED가 켜집니다.

① 회로

○ button에 대한 참고 링크 :

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B2%84%ED%8A%BC

https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=gu04005&logNo=22123 5520661

② 소스코드

○ pinMode에 대한 참고 링크:

https://www.arduino.cc/reference/ko/language/functions/digital-io/pinmode/http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/%EC%95%84%EB%91%90%EC%9D%B4%EB%85%B8-%EB%A0%88%ED%8D%BC%EB%9F%B0%EC%8A%A4-pinmode-%ED%95%A8%EC%88%98/

참 고 사 항

○ Serial.begin에 대한 참고 링크 :

 $\frac{\text{http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/arduino/%ec%95\%84\%eb\%91\%90\%ec\%9d\%b4\%eb\%85}{\text{\%b8-\%eb\%a0\%88\%ed\%8d\%bc\%eb\%9f\%b0\%ec\%8a\%a4-serial-begin-\%ed\%95\%a8\%ec\%88\%98}/$

http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/arduino/%ec%95%84%eb%91%90%ec%9d%b4%eb%85 %b8-%eb%a0%88%ed%8d%bc%eb%9f%b0%ec%8a%a4-serial-println-%ed%95%a8%ec%88%9 8/

○ digitalRead에 대한 참고 링크 :

http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/%ec%95%84%eb%91%90%ec%9d%b4%eb%85%b8-%eb%a0%88%ed%8d%bc%eb%9f%b0%ec%8a%a4-digitalread-%ed%95%a8%ec%88%98/

○ delay에 대한 참고 링크:

https://www.arduino.cc/reference/ko/language/functions/time/delay/