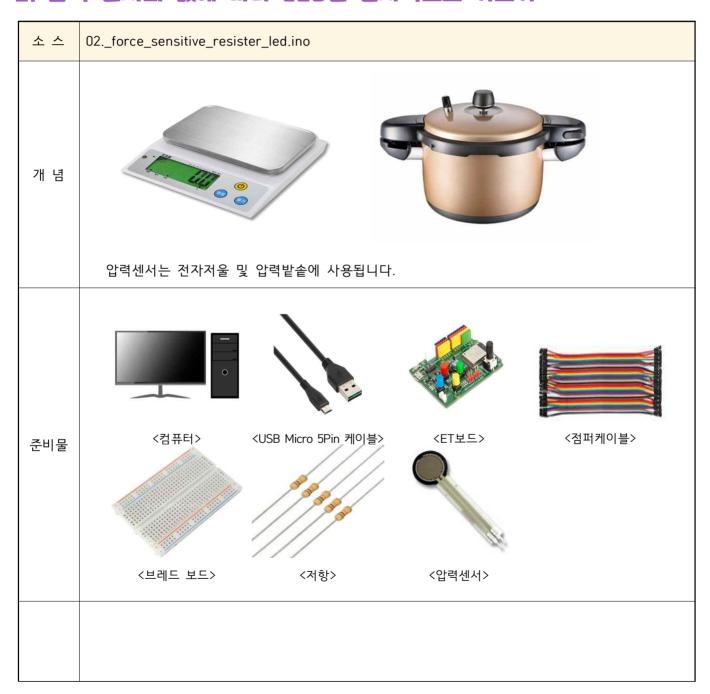
아두이노 코딩

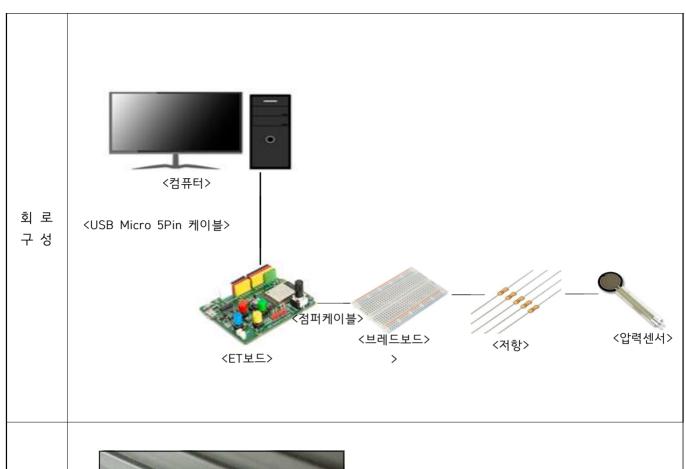
이티보드 파헤치기

26. 압력 센서

학습내용

2. 압력 센서의 값에 따라 LED를 순차적으로 겨보기





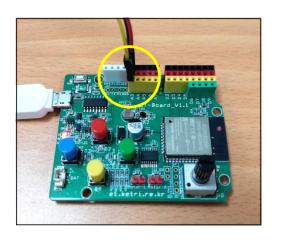


① 컴퓨터 본체의 USB포트에 케이블을 연결합니다.

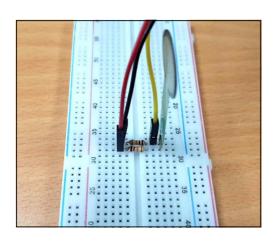




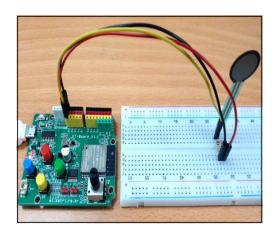
② 다른 한쪽 케이블을 ET보드에 연결합니다.



③ ET보드의 A3번 핀에 압력센서를 연결합니다.



④ 브레드보드에 (케이블, 저항, 압력센서) 연결합니다.



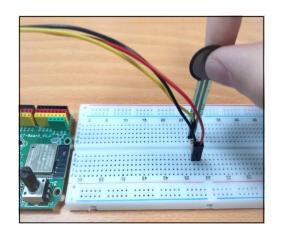
④ 브레드보드에 (케이블, 저항, 압력센서) 연결합니다.

```
소 스
코 드
```

```
int sensor = A3;
int led_red = D2;
int led_blue = D3;
int led_green = D4;
int led_yellow = D5;
```

```
// 압력 센서의 핀 번호
// 빨강 LED의 핀 번호
// 파랑 LED의 핀 번호
// 초록 LED의 핀 번호
// 노랑 LED의 핀 번호
```

```
void setup(){
                               // 통신속도
 Serial.begin(115200);
                                 // 빨강 LED를 출력 모드로 설정
 pinMode(led_red,OUTPUT);
                                 // 파랑 LED를 출력 모드로 설정
pinMode(led blue,OUTPUT);
                                 // 초록 LED를 출력 모드로 설정
 pinMode(led_green,OUTPUT);
 pinMode(led_yellow,OUTPUT); // 노랑 LED를 출력 모드로 설정
}
void loop(){
 int sensor result = analogRead(sensor);// 압력 센서의 값 읽어오기
 digitalWrite(led_red, LOW);
                                 // 빨강 LED 끔
 digitalWrite(led_blue, LOW);
                                 // 파랑 LED 끔
                                 // 초록 LED 끔
 digitalWrite(led green, LOW);
 digitalWrite(led_yellow, LOW); // 노랑 LED 끌
 // 압력 센서의 값이 1000초과라면 빨강 LED 켜기
 if(sensor_result > 1000)
  digitalWrite(led_red, HIGH);
 }
 // 압력 센서의 값이 1100초과라면 파랑 LED 켜기
 if(sensor_result > 1100)
  digitalWrite(led blue, HIGH);
 }
 // 압력 센서의 값이 1200초과라면 초록 LED 켜기
 if(sensor_result > 1200)
  digitalWrite(led green, HIGH);
 // 압력 센서의 값이 1300초과라면 노랑 LED 켜기
 if (sensor_result > 1300)
  digitalWrite(led_yellow, HIGH);
 }
}
```



① 압력센서가 압력을 측정합니다.

동 각 강



② **압력센서**가 **측정한 값**에 따라 **LED**가 순차적으로 켜집니다. (빨강-파랑-초록-노랑)

① 회로

○ 압력센서에 대한 참고사항 링크

https://kr.omega.com/technical-learning/sensor-theory-of-operation.html

참 고 사 항

https://m.blog.naver.com/jinhongcokr/220816531387

② 소스코드

○ 아두이노에서 압력센서를 사용하는 방법에 대한 참고사항 링크 https://m.blog.naver.com/boilmint7/221924774050