아두이노 코딩

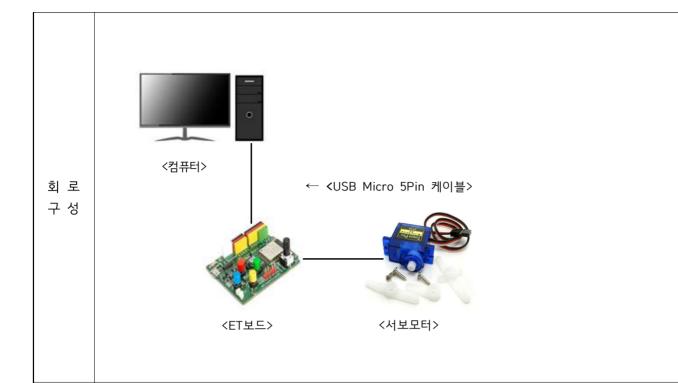
이티보드 파헤치기

21. 서보모터

학습내용

2. 서보모터를 회전 해보기(0도, 180도)







① 컴퓨터 본체의 USB포트에 케이블을 연결합니다.





② 다른 한쪽 케이블을 ET보드에 연결합니다.



③ 서보모터를 ET보드의 D2번 핀에 색상을 맞춰서 연결합니다.

```
/ 서보모터 라이브러리는 (툴 - 라이브러리 관리)에서 ServoESP 32 검색 후 설치 후 입력
     #include <Servo.h>
     static const int servoPin = D2; // 서보모터
     Servo servo;
     void setup(){
      Serial.begin(115200); // 통신속도
     servo.attach(servoPin);
소 스
코 드
     }
     void loop(){
                              // 서보모터 180도까지 회전
      servo.write(180);
      delay(2000);
                              // 2초대기
                              // 서보모터 0도까지 회전
      servo.write(0);
                              // 2초대기
      delay(2000);
     }
```

동 작 과 정



① 서보모터가 180도까지 회전합니다.



② **2초 대기** 해줍니다.



③ 서보모터가 0도까지 회전합니다.



④ **2초 대기** 해줍니다.

① 회로

○ 서보모터에 대한 참고 링크 :

https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=snpumds&logNo=14002 5919607

참 고 사 항

https://kocoafab.cc/learn/5

- ② 소스코드
- 라이브러리를 설치하는 방법

https://codingrun.com/100

○ ESP32 서보모터 제어

 $\underline{https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true\&blogId=roboholic84\&logNo=221838773803$

https://blog.daum.net/rockjjy99/2656

○ 아두이노 서보모터 제어

http://wiki.vctec.co.kr/opensource/arduino/servocontrol