아두이노 코딩

이티보드 파헤치기

02. 버튼

학습내용

1. 버튼 한 개를 눌렀다 뗐다 해보기(시리얼 모니터)





```
void loop() {

// 빨강 버튼의 값을 저장

int button_red_status = digitalRead(button_red);

// 버튼이 눌렸는지 체크 버튼이 눌리면 LOW 눌리지 않으면 HIGH

if(button_red_status == LOW) {

Serial.println("버튼이 눌림");

}

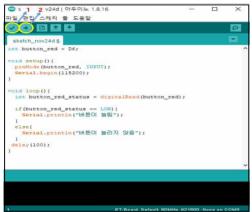
else {

Serial.println("버튼이 눌리지 않음");

}

delay(100);

// 0.1초 대기
}
```

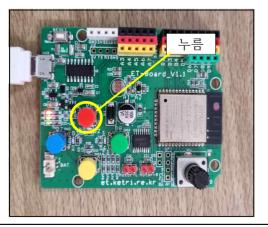


① 아두이노 코드입력 후 상단의 1[확인]아이콘을 클릭하고 완료되면 2[업로드] 아이콘도 클릭해 펌웨어를 ET보드에 업로드합니다.

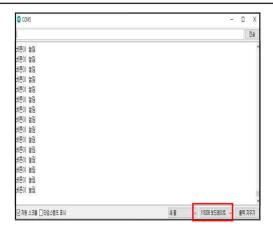
동 작 과 정



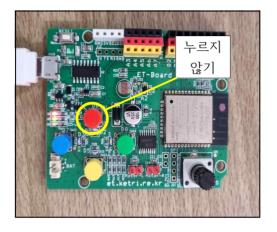
② 업로드까지 마치면 우측 상단 돋보기 모양의 "시리얼모니터"를 클릭해줍니다.



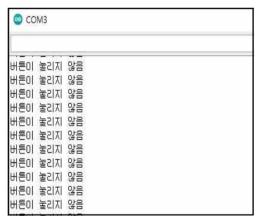
③ 빨간색 버튼을 눌러줍니다.



④ 시리얼모니터에 "버튼이 눌림" 이라 출력됩니다. (하단의 보드레이트 값을 115200 로 조정합니다.)



⑤ 빨간색 버튼을 누르지 않습니다.



⑥ 시리얼 모니터에 "버튼이 눌리지 않음" 이라 출력됩니다.

① 회로

○ button에 대한 참고 링크 :

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B2%84%ED%8A%BC

참 고 사 항 $\frac{https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true\&blogId=gu04005\&logNo=221235}{520661}$

② 소스코드

○ pinMode에 대한 참고 링크 :

https://www.arduino.cc/reference/ko/language/functions/digital-io/pinmode/http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/%EC%95%84%EB%91%90%EC%9D%B4%EB%85%B8-%EB

%A0%88%ED%8D%BC%EB%9F%B0%EC%8A%A4-pinmode-%ED%95%A8%EC%88%98/

○ Serial.begin에 대한 참고 링크 :

http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/arduino/%ec%95%84%eb%91%90%ec%9d%b4%eb%85%b8-%eb%a0%88%ed%8d%bc%eb%9f%b0%ec%8a%a4-serial-begin-%ed%95%a8%ec%88%98/http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/arduino/%ec%95%84%eb%91%90%ec%9d%b4%eb%85%b8-%eb%a0%88%ed%8d%bc%eb%9f%b0%ec%8a%a4-serial-println-%ed%95%a8%ec%88%98/

○ digitalRead에 대한 참고 링크 :

http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/%ec%95%84%eb%91%90%ec%9d%b4%eb%85%b8-%eb%a0%88%ed%8d%bc%eb%9f%b0%ec%8a%a4-digitalread-%ed%95%a8%ec%88%98/

○ delay에 대한 참고 링크 :

https://www.arduino.cc/reference/ko/language/functions/time/delay/