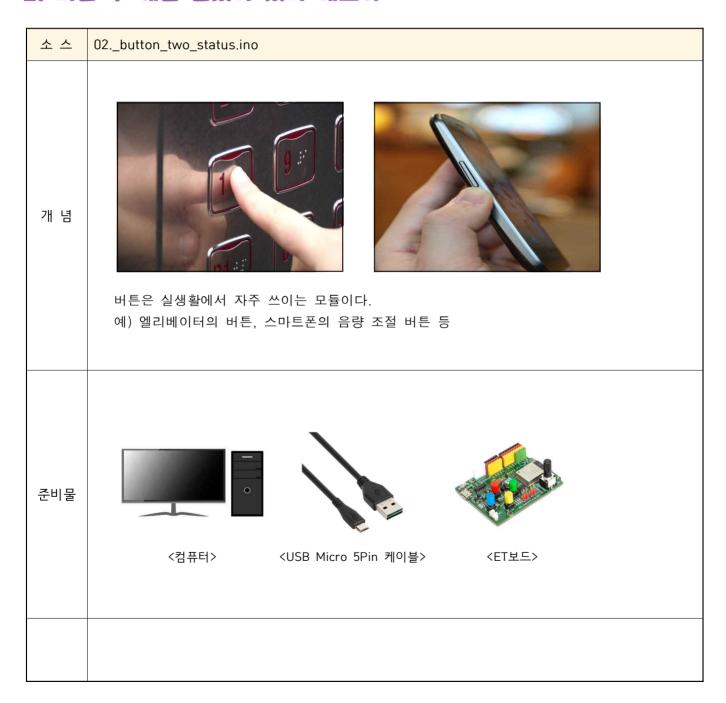
아두이노 코딩

이티보드 파헤치기

02. 버튼

학습내용

2. 버튼 두 개를 눌렀다 뗐다 해보기





```
}
void loop(){
 // 빨강 버튼의 값을 저장
 int button_red_status = digitalRead(button_red);
 // 파랑 버튼의 값을 저장
 int button_blue_status = digitalRead(button_blue);
 // 버튼이 눌렀는지 체크 버튼이 눌리면 LOW 눌리지 않으면 HIGH
 if(button_red_status == LOW){
   Serial.println("빨강 버튼이 눌림");
 }
 if(button_blue_status == LOW){
   Serial.println("파랑 버튼이 눌림");
 }
   Serial.print(button_red_status);
   Serial.print(" ");
   Serial.print(button_blue_status);
                             // 0.1초 대기
 delay(100);
}
```



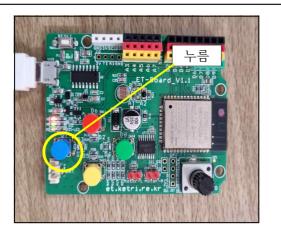
① 빨간색 버튼을 누릅니다.

동 작 과 정

```
© COM3

1 0
빨강 버튼이 눌림
1 0
```

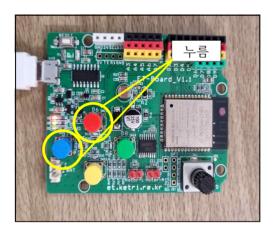
② 시리얼 모니터에 "빨강 버튼이 눌림"이라 출력됩니다.



③ 파랑 버튼을 누릅니다.



④ 시리얼 모니터에 "**파랑 버튼이 눌림**"이라 출력됩니다.



⑤ 빨간 / 파란 버튼을 동시에 누릅니다.



⑥ 시리얼 모니터에 "빨강 버튼이 눌림", "파랑 버튼이 눌림" 이라 출력됩니다.