아두이노 코딩

이티보드 파헤치기

10. 와이파이(WiFi)

학습내용

2. 간단한 문자열을 보여주는 서버 만들어 보기

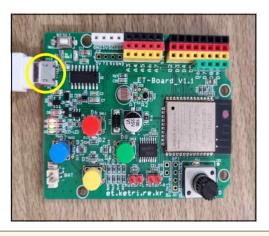
소 스	02WiFi_simple_web_server.ino
개 념	Wi-Fi 와이파이는 일상생활에서 흔하게 볼 수 있습니다.
준비물	(컴퓨터> 《USB Micro 5Pin 케이블> 〈ET보드〉





① 컴퓨터 본체의 USB포트에 케이블을 연결합니다.

회 로 구 성



② 다른 한쪽 케이블을 ET보드에 연결합니다.

// 주의사항 WiFi 연결을 위해서는 2.5GHz WiFi가 필수입니다.(5GHz 불가능)
// 이 라이브러리를 통해 Arduino 보드를 인터넷에 연결할 수 있습니다.

소스 #include <WiFi.h>

코드 #include <WiFiClient.h>

#include <WebServer.h>

```
// 와이파이 아이디 입력
const char* ssid = "와이파이 아이디를 입력하세요";
// 와이파이 비밀번호 입력
const char* password = "와이파이 비밀번호를 입력하세요";
                                // 서버에서 사용할 포트 설정
WebServer server(80);
                                // 빨간 LED의 핀 번호
const int led = D2;
                                // root(/)로 접속했을 때 처리하는 함수
void handleRoot() {
digitalWrite(led, HIGH);
                               // LED를 켜기
                               // 페이지로 접속했다고 시리얼로 알려줌
Serial.println("root call!");
server.send(200 , "text/plain", "hello from ET-board!");
digitalWrite(led, LOW);
                               // LED를 끄기
}
void setup(void) {
                               // LED를 출력상태로 설정
 pinMode(led, OUTPUT);
 digitalWrite(led, LOW);
                               // LED를 끈 상태로 설정
                               // 시리얼 통신속도 설정
 Serial.begin(115200);
                                // 연결모드로 설정
 WiFi.mode(WIFI STA);
 WiFi.begin(ssid, password);
                               // WiFi에 접속을 시도
 Serial.println("");
 // 연결이 될 때까지 계속 대기
 while(WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
  delay(500);
  Serial.print(".");
 }
 Serial.println("");
 Serial.print("Connected to ");
 Serial.println(ssid);
 Serial.print("IP address: "); // 연결이 됐다면 할당받은 아이피를 출력함
 Serial.println(WiFi.localIP());
 // root(/)로 접속했을 때 처리하는 함수랑 연결
server.on("/", handleRoot);
                               // 서버 시작
 server.begin();
 Serial.println("HTTP server started");
}
void loop(void) {
```

