

TP 10 Full Stack Developer - Silicon

- **a** - Describe dos usos o funciones que proporciona la declaración DOCTYPE en una página web.

DOCTYPE indica qué tipo de documento debe abrir el navegador y qué sintaxis y gramática utiliza su código fuente.

- **b** - Para que se utilizan las siguientes etiquetas:

`<head> </head>` para información sobre el documento

`<title> </title>` define el título del documento que se muestra en un browser la barra de título o la pestaña de una página.

`<meta>` permiten a los navegadores u otros programas que puedan valerse de la información suministrada por la web.

`<style> </style>` permite agregar estilos css a la pagina

`<body> </body>` es el cuerpo de la pagina web

`<h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6>` son los titulos o subtítulos de la pagina web

`<a>` se utiliza para agregar hipervinculos

`` se utiliza para marcar partes importantes de un texto.

`
` produce un salto de line del texto

`` es un elemento para ordenar listas

`` sirve para crear listas

`<p>` se utiliza para agregar un parrafo

`` sirve para aplicar estilo al texto

`<table> </table>` sirve para crear tablas

`<tr> </tr>` es para las filas de la tabla

`<td> </td>` es para las columnas de la tabla

`` sirve para agregar una imagen

- **c** - La etiqueta `<script>` puede ir dentro de las etiquetas de `<body>` o `<head>`, hay alguna diferencia donde pueda ir?

Se debe evitar poner los scripts en el header. El renderizado e interpretacion del HTML se realiza a medida que el navegador encuentra los elementos en tu document HTML. Por lo tanto si encuentra en la cabecera una etiqueta script, pues tendra que esperar a que el navegador cargue el script para continuar con el renderizado de la pagina por lo que verias el navegador con la pantalla en blanco, comportamiento que uno desea evitar.

Una practica habitual es tambien poner los scripts en el header con async o defer, de este modo, los scripts son obtenidos inmediatamente cuando empieza el parseo pero sin bloquear el mismo.