

REPUBLIQUE DU CAMEROUN

Paix-Travail-Patrie

MINESEC

REPUBLIC OF CAMEROON

Peace-Work-Fatherland

MINESEC

DELEGATION DEPARTEMENTALE

DE LA MENOUA

LYCEE CLASSIQUE DE DSCHANG

MENOUA DIVISIONAL

DELEGATION

DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

RAPPORT DE STAGE

**THEME: UNE APPLICATION DESKTOP POUR LA
GESTION DES EMPLOIES DE TEMPS SCOLAIRE**

Redigé et présenté *par*:

KAMSU MODJO (230968817)

TATANG NGUENA (231305012)

Ce projet soumis au collège de formation des enseignants d'informatiques du
lycée classique de Dschang dans le cadre de l'obtention partielle du
BACCALAUREAT ESG de la série TI(technologie de l'information)

Supervisé *par*: **Mr. GOUFACK**

co-encadré *par*: **Mr. ELLA EMMANUEL**

Mai, 2025

CERTIFICATION

Nous attestons que ce projet intitulé « UNE APPLICATION DESKTOP POUR LA GESTION DES EMPLOIE DE TEMPS SCOLAIRE» a été réalisé par **KAMSU MODJO YVAN** et **TATANG NGUENA** avec les numéro de matricule 230968817 et 231305012 de la série Technologie de l'information du département d'informatique du lycée classique de Dschang.

Encadreur

Mr. GOUFACK

Date: _____

Co-Encadreur

Mr. ELLA EMMANUEL

Date: _____

Animateur Pédagogique

Mr. ELLA EMMANUEL

Date: _____

ATTESTATION

C'est avec beaucoup d'enthousiasme que nous sommes les auteurs de ce projet « UNE APPLICATION DE BUREAU POUR LA GESTION DES EMPLOIES DE TEMPS SCOLAIRE » et nous donnons la permission au lycée classique de Dschang, par l'intermédiaire du département d'informatique, de prêter ce projet à d'autres établissements scolaires ou individus à des fins de recherche académique. Nous comprenons la nature du plagiat et nous sommes conscients de la politique éducative à ce sujet; nous sommes convaincus que ce sujet est original et réalisé par nous au cours de nos études pour l'obtention du BACCALAUREAT ESG en Technologie de l'information.

KAMSU MODJO YVAN

TATANG NGUENA

Date: _____

Signature: _____

DEDICACE

nous dédions ce travail à nos parents

REMERCIEMENT

le mérite d'un travail ne revient pas toujours systématiquement à ses seuls acteurs. Nous ne pouvions donc pas conclure un tel ouvrage sans saluer les efforts de certaines personnes qui nous ont aidés et guidés de diverses manières. c'est pourquoi nous tenons à leur exprimer notre profonde gratitude, en particulier:

- Le proviseur du Lycée Classique de Dschang - **Mr ATEM NDE JEAN CLAUDE** qui a permis toutes les nécessités pour notre meilleure formation.
- Le Censeur en charge de l'informatique - **Mr TEMGOUA** pour sa faculté à nous trouver du stage et à veiller qu'on reçoivent de bon enseignements.
- L'animateur Pédagogique **Mr ELLA EMMANUEL**, Un modèle à suivre, pour nous avoir aider et guider tout au long de notre formation.
- Notre encadreur **Mr GOUFACK** pour ses conseils
- Notre co-encadreur **Mr. ELLA EMMANUEL** Pour sa supervision, sa disponibilité et ses conseils lors de notre formation et pour sa supervision
- du personnel administratif, le Collège des enseignants du lycée classique de Dschang en général et les enseignants du département d'informatique en particulier;
- Tous les membres du jury qui ont pris leur temps précieux pour lire et nous aider à améliorer ce travail ;
- Nos parents, pour leur esprit de sacrifice, leur soutien financier et moral ainsi que leurs conseils et encouragements
- à tous nos camarades de classe qui ont créé autour de nous une excellente ambiance de travail
- nous remercions également ceux dont les noms ne sont pas mentionnés ici, pour leur aide

RESUME

Dans un établissement scolaire, la gestion des emplois du temps est une tâche complexe qui nécessite une organisation rigoureuse. Un mauvais agencement des horaires peut entraîner des conflits entre les enseignants, les salles de classe et les matières enseignées.

L'objectif de ce projet est de développer une application de gestion des emplois du temps, permettant d'optimiser la planification des cours en fonction des disponibilités des professeurs, des salles et des classes. Cette application, développée en JavaFX et l'IDE Eclipse avec une base de données SQLite, vise à automatiser la création et la gestion des emplois du temps pour améliorer l'efficacité et réduire les erreurs humaines.

Ce rapport présente l'analyse du projet, les acteurs impliqués, ainsi que l'étude de faisabilité technique et organisationnelle.

ABSTRACT

In a school setting, timetable management is a complex task requiring rigorous organization. Poor scheduling can lead to conflicts between teachers, classrooms, and subjects taught.

The goal of this project is to develop a timetable management application to optimize class scheduling based on teacher availability, classroom availability, and class groups. This application, developed in JavaFX with an SQLite database, aims to automate timetable creation and management to improve efficiency and reduce human errors.

This report presents the project analysis, involved stakeholders, and the technical and organizational feasibility study.

Keywords: IDE, JavaFX, application desktop,

LISTE DES ABRÉVIATIONS

IDE : Integrated Development environment

OS : Operating System

SQL : Structured Query Language

UML : Unified Modeling Language

CSS : Cascading Style Sheets

Contents

CERTIFICATION	i
ATTESTATION	i
DEDICACE	ii
REMERCIEMENT	iii
RESUME	iv
ABSTRACT	v
LISTE DES ABRÉVIATIONS	vi
LISTE DES FIGURES	ix
LISTE DES TABLEAUX	x
INTRODUCTION GENERALE	x
0.1 contexte	1
0.2 La problématique	1
0.3 Objectifs du projet	2
0.3.1 Objectif général du projet	2
0.3.2 Objectifs spécifiques	2
0.4 Importance du projet	3
0.5 Le plan de rédaction	3

List of Figures

List of Tables

INTRODUCTION GENERALE

0.1 contexte

Dans un monde en constante évolution, l'organisation et la gestion efficace du temps sont devenues des enjeux majeurs pour les établissements scolaires. L'emploi du temps constitue un élément fondamental du bon fonctionnement d'un établissement, permettant de structurer les activités pédagogiques, d'optimiser l'utilisation des ressources et d'assurer un équilibre entre les contraintes des enseignants, des élèves et des infrastructures disponibles. Cependant, la planification et la gestion manuelle des emplois du temps peuvent s'avérer complexes et chronophages, entraînant des conflits d'horaire, une mauvaise allocation des salles et une difficulté à répondre aux imprévus. Pour pallier ces problématiques, l'intégration d'un système informatisé devient une nécessité afin d'automatiser et de simplifier ces processus.

C'est dans cette optique que notre projet de gestion des emplois du temps a été conçu. Il vise à fournir une solution logicielle efficace permettant aux administrateurs scolaires de créer, modifier et consulter les emplois du temps en toute simplicité. Ce système offrira également aux enseignants et aux responsables pédagogiques un accès rapide aux informations essentielles, facilitant ainsi la coordination et l'organisation des cours. À travers ce rapport, nous présenterons l'ensemble des aspects liés à la conception, au développement et à la mise en œuvre de cette application, en mettant l'accent sur les besoins des utilisateurs, les choix technologiques et les bénéfices attendus.

0.2 La problématique

Le logement est un besoin fondamental pour tous. Au fil des ans, l'augmentation de la population et du revenu a entraîné une augmentation équivalente de la demande de logements. La gestion manuelle de ces demandes posera de grands défis et difficultés ; Il est donc nécessaire d'automatiser le processus de gestion. La tenue d'un dossier dans un domaine concernant les terrains, les bâtiments et leurs propriétaires a été une grande tâche pour le gouvernement et les gouvernés. L'accès à des informations sur la propriété s'avère difficile à ce que la plupart du temps, les gens soient fraudés en raison du manque d'informations sur les biens. Les ventes illégales de terrains et de maisons sans le consentement du propriétaire sont très courantes. L'évaluation de la succession dans le but de payer des impôts au gouvernement n'est pas atteinte, d'où la nécessité d'informatiser le système de gestion des successions. Il semble y avoir de grandes différences dans les niveaux de renvoi des propriétés résidentielles et commerciales au Cameroun en général. Cette recherche cherche, entre autres, à découvrir les causes de la variation locative des propriétés commerciales et résidentielles à Kumba en tant qu'étude de cas.

0.3 Objectifs du projet

L'objectif principal de cette recherche est d'examiner les raisons de la variation mentale dans les propriétés commerciales et résidentielles en vue de fournir un outil à utiliser pour capturer les problèmes liés à la location sur ces propriétés à Kumba en général. Pour atteindre l'objectif standard, les objectifs suivants doivent être poursuivis :

- développer un logiciel qui conservera des informations sur la taille des terrains, l'emplacement des terrains et les propriétaires fonciers dans un domaine.
- Identifier le niveau des loyers des propriétés commerciales et résidentielles dans la zone d'étude.
- . déterminer et examiner les facteurs influençant les loyers commandés par ces propriétés
- déterminer ou examiner si le revenu des acheteurs ou des locataires potentiels affecte leur décision d'acquérir des propriétés.
- déterminer s'il existe une disparité dans les valeurs locatives des propriétés résidentielles et commerciales dans la zone d'étude.

0.3.1 Objectif général du projet

L'objectif général de cette étude est de concevoir et de créer une application mobile pour gérer la numérisation des ressources immobilières et sa gestion

0.3.2 Objectifs spécifiques

Notre système doit être en mesure de faire ce qui suit:

- l'occasion pour tout un chacun de louer une maison facilement.
- Informez les utilisateurs sur les différentes possibilités d'acquérir une localisation de biens immobiliers
- l'application fournira également la liste des logements disponibles et à proximité de n'importe quelle zone
- capable de présenter toutes les propriétés disponibles

0.4 Importance du projet

La découverte de cette étude sera bénéfique pour les groupes suivants ; Premièrement, les locataires qui facturent des loyers pour différentes raisons, en particulier lorsque les propriétés sont de même nature (physiquement). Cela permettra à nouveau aux inventeurs non seulement de comprendre comment Occuper pense, mais aussi pourquoi et les choses qu'ils considèrent avant d'acquérir des propriétés pour certaines utilisations.

Deuxièmement, la généralité du public peut désormais comprendre la raison pour laquelle les loyers commandés par ces propriétés doivent différer.

Enfin, ce travail de recherche aidera à déterminer les facteurs influençant les propriétés commerciales et résidentielles qui sont un préalable essentiel à un développement réussi et à

stimuler l'intérêt pour les étudiants à poursuivre les recherches sur le sujet.

0.5 Le plan de rédaction

Ce travail est structuré comme suit :

- la première section intitulée « Introduction générale » comprenant le contexte de l'étude, la problématique, les objectifs de l'étude, l'importance de l'étude, la portée de l'étude et l'aperçu de la rédaction;
- Le premier chapitre intitulé « Contexte et revue de la littérature », y compris le contexte, la définition des termes et la revue de la littérature;
- Le chapitre deux intitulé "Matériaux et méthodes" qui est le développement de tous les matériels et logiciels utilisés dans ce projet. L'aspect méthodologique comprenant une description des différents outils matériels et logiciels utilisés pour concevoir l'application et des méthodes d'analyse ;
- le chapitre trois intitulé « Évaluation des coûts (estimation) et réalisation » qui comprend le coût estimé de notre projet et les détails sur les différents diagrammes utilisés dans ce travail;
- The Le chapitre quatre intitulé "Résultats et discussion" où les différents résultats seront affichés pour montrer les réponses à nos objectifs de recherche et la discussion sur les résultats obtenus ;
- La dernière section intitulée « Conclusion et recommandations » constituait le résumé des conclusions et recommandations.