**CubeJump**

*Мухутдинов Артём*

*Косишнов Арсений*

CubeJump – игра-аркада, в которой главный герой – жёлтый инопланетянин – старается подняться как можно выше, прыгая по платформам и обходя монстров. Наличие 3 уровней с повышающейся сложностью не даст вам заскучать, а free-mode позволит вам расслабиться и выяснить, сможете ли вы побить свой рекорд

**Структура игры:**

1. Главное меню
   * Начало игры
   * Настройки (регулировка звука)
   * Информация об игре
   * Личные рекорды
2. Меню уровней
   * Уровни (1, 2, 3)
   * Free mode
3. Непосредственно окно игры

**Управление:**

В меню управление осуществляется компьютерной мышью.

Во время игры для перемещения персонажем влево и вправо используются соответствующие стрелки на клавиатуре (right, left).

Пауза осуществляется нажатием кнопки “Esc”

**Требования к графическому дизайну:**

* В игре используется разнообразная цветовая палитра
* Яркие цвета комбинируются с тусклыми, выделяя определённые объекты

**Лингвистические требования к игре:**

В игре используется английский язык

**Идеи модификации проекта:**

* Добавление различных ускорителей или усилителей для персонажа
* Возможность стрельбы по монстрам
* Добавление скинов для персонажа

**Использованные модули:**

Pygame, random, sys, csv