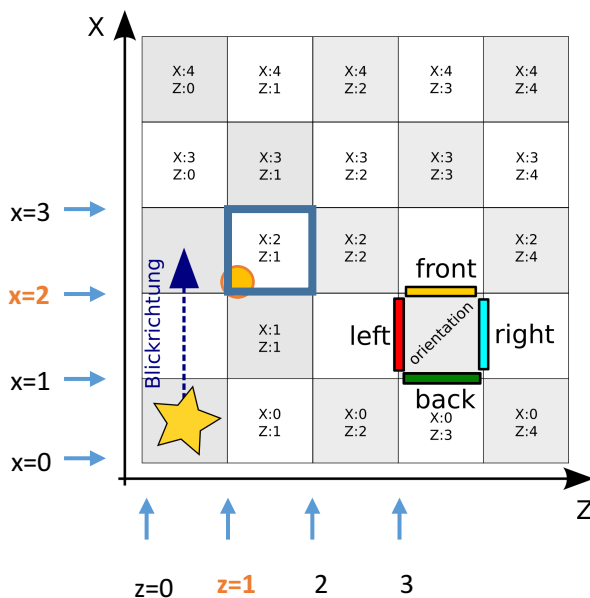




9,0	9,1	9,2	9,3	9,4	9,5	9,6	9,7	9,8	9,9
8,0	8,1	8,2	8,3	8,4	8,5	8,6	8,7	8,8	8,9
7,0	7,1	7,2	7,3	7,4	7,5	7,6	7,7	7,8	7,9
6,0	6,1	6,2	6,3	6,4	6,5	6,6	6,7	6,8	6,9
5,0	5,1	5,2	5,3	5,4	5,5	5,6	5,7	5,8	5,9
4,0	4,1	4,2	4,3	4,4	4,5	4,6	4,7	4,8	4,9
3,0	3,1	3,2	3,3	3,4	3,5	3,6	3,7	3,8	3,9
2,0	2,1	2,2	2,3	2,4	2,5	2,6	2,7	2,8	2,9
1,0	1,1	1,2	1,3	1,4	1,5	1,6	1,7	1,8	1,9
0,0	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9



- Eine Wand liegt immer auf der Grenze eines Quadrates. Wir stellen uns also vor, wir stehen auf diesem Quadrat.
- Die Position eines Quadrates gibt man durch seine linke untere Ecke an.
- Deshalb ist das Quadrat an der Position **x=2** und **z=1**.
- Dann sagt man noch, welche Wand man auf dem Quadrat setzen möchte
 - **left** = links
 - **right** = rechts
 - **back** = unten (also hinter mir)
 - **front** = oben (also vor mir)



Spickzettel

[http://adresse:8080/
?color=rgb\(0,0,255\)
&speed=3
&name=Batman
&x=3&z=5](http://adresse:8080/?color=rgb(0,0,255)&speed=3&name=Batman&x=3&z=5)

```
import Irrgarten from '../maze/irrgarten';
```

```
function start() {
```

```
    var irrgarten = new Irrgarten(10, 10);
```

```
    irrgarten.neuerSpieler('Max Mustermann', 8, 1);
```

```
    irrgarten.neueWand(6, 2, 'oben');
    irrgarten.neueWand(6, 2, 'rechts', Muster.HECKE);
    irrgarten.neueWand(6, 3, 'unten');
```

```
    irrgarten.neuerWuerfel(3, 0, 'Würfel');
```

```
    irrgarten.neuerFeuerball(1, 4, 'Feuerball');
```

```
    irrgarten.neuerWuerfel(1, 1, 'Beschleuniger')
    .onCollect(function() {
        irrgarten.spieler.speed *= 2;
    });
```

```
    irrgarten.neuesPortal(0, 2, 'rechts', 9, 4);
```

```
    for (var i = 2; i < 5; i++) {
        irrgarten.neueWand(1, i, 'oben');
    }
```

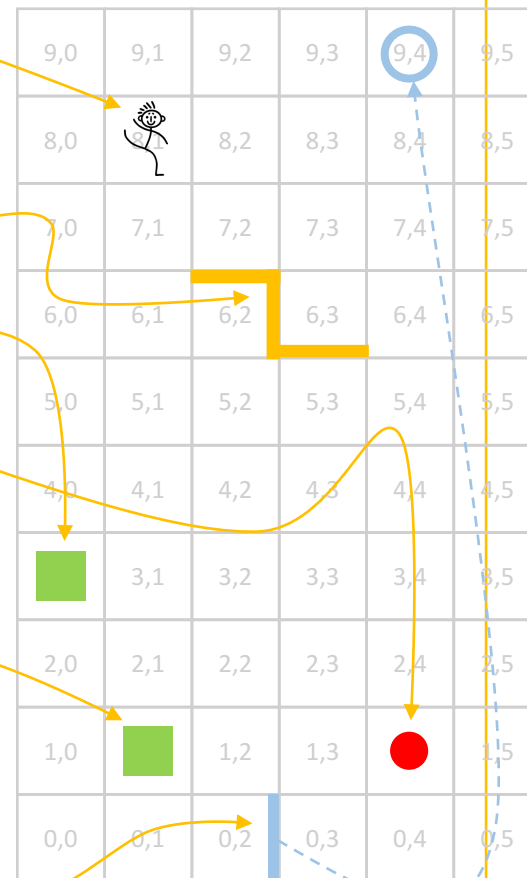
```
    irrgarten.allesSekunden(3, irrgarten.neueZufallswand);
```

```
    irrgarten.starteMultiplayer();
```

```
    irrgarten.start();
```

```
}
```

```
export default {start};
```



Überraschung! :)

...coool – ich sehe
die anderen auch!

...und los geht's!



Spickzettel 2

[http://adresse:8080/
?color=rgb\(0,0,255\)
&speed=3
&name=Batman
&x=3&z=5](http://adresse:8080/?color=rgb(0,0,255)&speed=3&name=Batman&x=3&z=5)

```
import Irrgarten from '../maze/irrgarten';

function start() {

  var irrgarten = new Irrgarten(10, 10);

  irrgarten.neuerSpieler('Max Mustermann', 8, 1);

  for (var i = 2; i < 26; i++) {
    irrgarten.neuerWuerfel(1, i, 'Würfel')
    .wuerfel.onCollect(spieleFressenTonAb);
  }

  const fire = irrgarten.neuerFeuerball(5, 5, 'Feuerball');
  fire.onCollect(
    function()
    {
      irrgarten.schreibeText (5, 5, 'Ende');
    }
  );

  irrgarten.neuesPortal(16,1,'links',16,26);
  irrgarten.neuesPortal(16,26,'rechts',16,1);

  irrgarten.starteMultiplayer();




  irrgarten.start();
}

function spieleFressenTonAb ()
{
  new Audio('./sounds/pacmanFressen.wav').play();
}

function aktionAmEnde() {
  irrgarten.schreibeText(620, 300, 'ENDE');

  new Audio('./sounds/pacmanEnde.mp3').play();
}

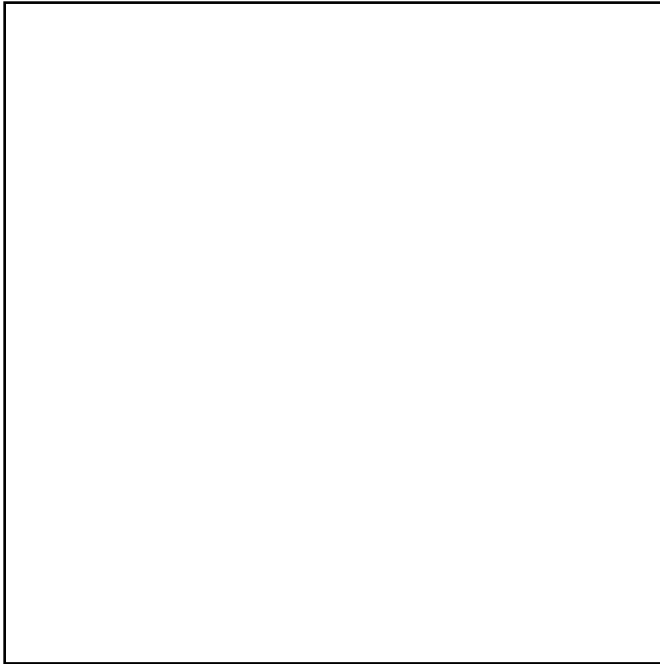
export default {start};
```

9,0	9,1	9,2	9,3	9,4	9,5
8,0		8,2	8,3	8,4	8,5
7,0	7,1	7,2	7,3	7,4	7,5
6,0	6,1	6,2	6,3	6,4 ENDE	6,5
5,0	5,1	5,2	5,3	5,4 	5,5
4,0	4,1	4,2	4,3	4,4	4,5
3,0	3,1	3,2	3,3	3,4	3,5
2,0	2,1	2,2	2,3	2,4	2,5
1,0		1,2	1,3	1,4	1,5
0,0	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5

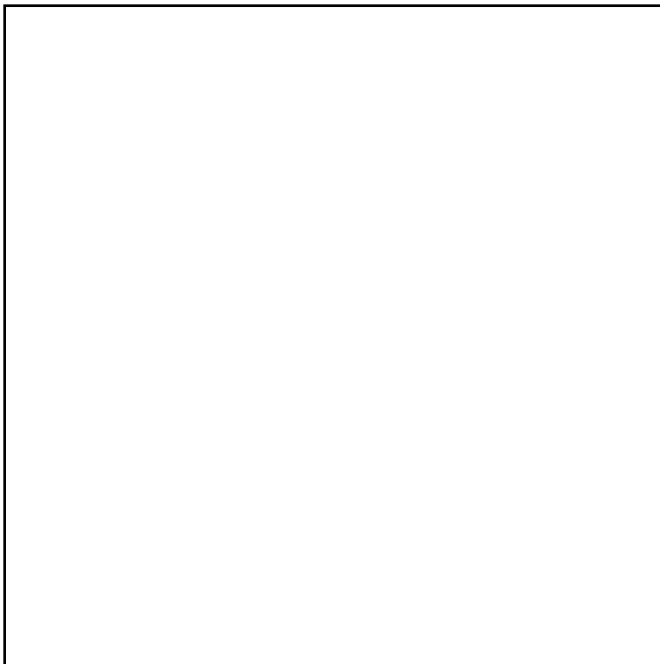
Überraschung! :)



Team _____



Wand



Boden