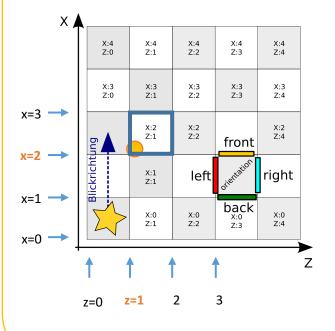


9,0	9,1	9,2	9,3	9,4	9,5	9,6	9,7	9,8	9,9
8,0	8,1	8,2	8,3	8,4	8,5	8,6	8,7	8,8	8,9
7,0	7,1	7,2	7,3	7,4	7,5	7,6	7,7	7,8	7,9
6,0	6,1	6,2	6,3	6,4	6,5	6,6	6,7	6,8	6,9
5,0	5,1	5,2	5,3	5,4	5,5	5,6	5,7	5,8	5,9
4,0	4,1	4,2	4,3	4,4	4,5	4,6	4,7	4,8	4,9
3,0	3,1	3,2	3,3	3,4	3,5	3,6	3,7	3,8	3,9
2,0	2,1	2,2	2,3	2,4	2,5	2,6	2,7	2,8	2,9
1,0	1,1	1,2	1,3	1,4	1,5	1,6	1,7	1,8	1,9
0,0	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9



- Eine Wand liegt immer auf der Grenze eines Quadrates. Wir stellen uns also vor, wir stehen auf diesem Quadrat.
- Die Position eines Quadrates gibt man durch seine linke untere Ecke an.
- Deshalb ist das Quadrat an der Position x=2 und
 7=1.
- Dann sagt man noch, welche Wand man auf dem Quadrat setzen möchte
 - left = links
 - right = rechts
 - **back** = hinten (also hinter mir)
 - front = vorne (also vor mir)



Spickzettel

http://adresse:8080/ ?color=rgb(0,0,255) &speed=3 &name=Batman &x=3&z=5

4,5

B,5

2,5

1,5

0,5

```
import Irrgarten from './../maze/irrgarten';
function start() {
  var irrgarten = new Irrgarten(10, 10);
  irrgarten.neuerSpieler('Max Mustermann', 8, 1);
                                                                                 8,4
                     Position
  irrgarten.neueWand(6, 2, 'oben');
 irrgarten.neueWand(6, 2, 'rechts', Muster.HECKE);
irrgarten.neueWand(6, 3, 'unten');
                                                                                 7,41
  irrgarten.neuerWuerfel(3, 0, 'Würfel');
  irrgarten.neuerFeuerball(1, 4, 'Feuerball'); -
  irrgarten.neuerWuerfel(1, 1, 'Beschleuniger')
  .onCollect(function() {
                                                                                 3,4
    irrgarten.spieler.speed *= 2;
                            "doppelt so
  });
                                                                                 2.4
  irrgarten.neuesPortal(0, 2, 'rechts', 9, 4);
  for (var i = 2; i < 5; i++) {
    irrgarten.neueWand(1, i, 'oben');
 irrgarten.alleXSekunden(3, irrgarten.neueZufallswand);
                                                         Überraschung!:)
  irrgarten.starteMultiplayer();
  irrgarten.start();
                                                ...cooool - ich sehe
                                                die anderen auch!
                                       ...und los geht's!
export default {start};
```

Team
Wand
Boden