





## Steuerung im Spiel

<b>W</b>	Vorwärts laufen	<b>Leertaste</b>	Springen / Aufsteigen
<b>A</b>	Nach links laufen	<b>Links Shift</b>	Absteigen
<b>S</b>	Rückwärts laufen	<b>2x Leertaste</b>	Flugmodus
<b>D</b>	Nach rechts laufen	<b>Mausrad</b>	Block wechseln
<b>E</b>	Blockauswahl	<b>Tabulator</b>	In Spielmodus wechseln
	Umsehen		
	Block zerstören (gedrückt halten)		
	Block setzen		

<b>ACTIONS</b> >	Aktionen (In den Chat posten, Sleep)
<b>NUMBERS</b> >	Zahlenwerte (x/y/z , Einzelwerte, Rechenoperationen)
<b>SETTERS</b> >	Werte und Blöcke setzen (Blöcke, Fußboden, Variablen, Spieler Position)
<b>GETTERS</b> >	Werte und Blöcke erhalten (Blocktypen, Variablen, Blockpositionen)
<b>LOOPS</b> >	Schleifen (Wiederholungen)
<b>LOGIC</b> >	Logik (Bedingungen, Vergleiche)

 <b>MAKE</b>	Welt mit definierten Blöcken erstellen
<b>SAVE</b>	Welt / Blöcke speichern
<b>LOAD</b>	Welt / Blöcke laden
<b>NEW WORLD</b>	Neue Welt erstellen (alles bisher gebaute wird entfernt)
<b>RESET</b>	Alle definierten Blöcke entfernen