







Ein Minecraft Workshop für Kinder

von Lukas Hück und Moritz Möller

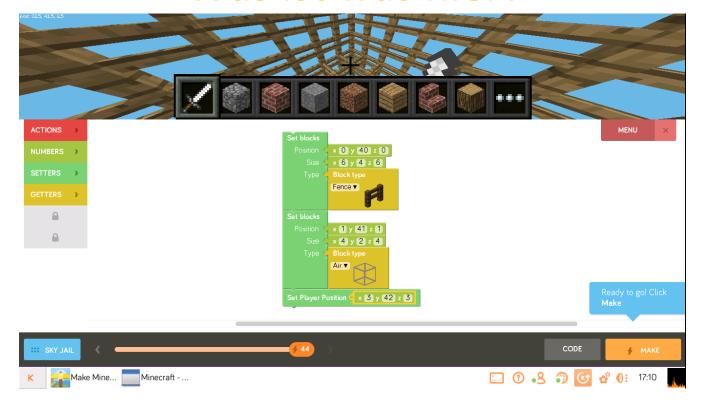






Was ist was hier?







Einführung



1. Setze ein paar Blöcke



2. Baue deine Welt



3. Lösche deine Welt







[™]AO≣ to the Column Wir bauen einen Lava-Turm







[♥]^A Wir bauen einen Lava-Turm



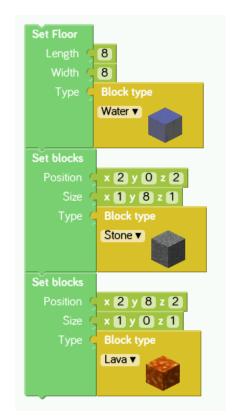
- 1. Baue einen See
 - Größe: 8 breit, 8 lang
- 2. Baue Turm in den See
 - Größe: 1 breit, 8 hoch, 1 lang
- 3. Baue Lava auf den Turm
 - Größe: 1 breit, 0 hoch, 1 lang



♥^{A©} Wir bauen einen Lava-Turm



- 1. Baue einen See
 - Größe: 8 breit, 8 lang
- 2. Baue Turm in den See
 - Größe: 1 breit, 8 hoch, 1 lang
- 3. Baue Lava auf den Turm
 - Größe: 1 breit, 0 hoch, 1 lang









Wir bauen ein Haus







Wir bauen ein Haus



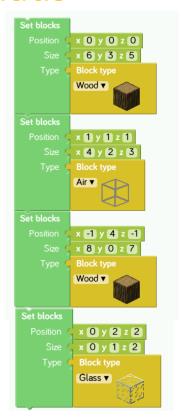
- 1. Baue einen großen Block aus Holz
 - Größe: 6 breit, 3 hoch, 5 lang
- 2. Fülle den Block mit Luft aus
 - Größe: 4 breit, 2 hoch, 3 lang
- 3. Baue ein Dach
 - Größe: 8 breit, 0 hoch, 7 lang
- 4. Baue ein Fenster
 - Größe: 0 breit, 1 hoch, 2 lang



Wir bauen ein Haus



- 1. Baue einen großen Block aus Holz
 - Größe: 6 breit, 3 hoch, 5 lang
- 2. Fülle den Block mit Luft aus
 - Größe: 4 breit, 2 hoch, 3 lang
- 3. Baue ein Dach
 - Größe: 8 breit, 0 hoch, 7 lang
- 4. Baue ein Fenster
 - Größe: 0 breit, 1 hoch, 2 lang









Stairway to Heaven







Stairway to Heaven



1. Schreibe etwas in den Chat

postToChat (Hallo Minecraft!)

2. Schreibe das selbe nun 5 mal

postToChat (Hallo Minecraft!)?

postToChat (44 (Hallo Minecraft!) >>

postrociat

postToChat (Hallo Minecraft! "

postToChat G 44 (Hallo Minecraft! 39

postToChat (46 (Hallo Minecraft!)

Geht das nicht einfacher?



Stairway to Heaven



1. Schreibe etwas in den Chat

```
postToChat G 44 Hallo Minecraft! 39
```

2. Schreibe das selbe nun 5 mal



Stairway to Heaven



- 1. Baue 100 mal Blöcke auf die selbe Position Größe: 1 breit, 0 hoch, 1 lang
- 2. Erstelle eine Variable für die Position der Stufen
- 3. Zähle die Variable nun hoch, um eine Treppe zu bauen



Stairway to Heaven



1. Baue 100 mal Blöcke auf die selbe Position- Größe: 1 breit, 0 hoch, 1 lang

- epeat 5 times

 do Set blocks

 Position x 0 y 0 z 0

 Size x 1 y 0 z 1

 Type Block type

 Stone v
- 2. Erstelle eine Variable für die Position der Stufen
- 3. Zähle die Variable nun hoch, um eine
 Treppe zu bauen



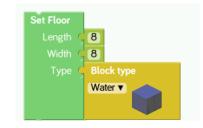




Freeze



1. Baue nochmal einen See



2. Baue diese Blöcke nach

```
do sleep 0.2

if Get Block x 0 y 0 z 0 = V Block type Water V

do Set blocks

Position x 0 y 0 z 0

Size x 0 y 0 z 0

Type Block type Ice V
```



