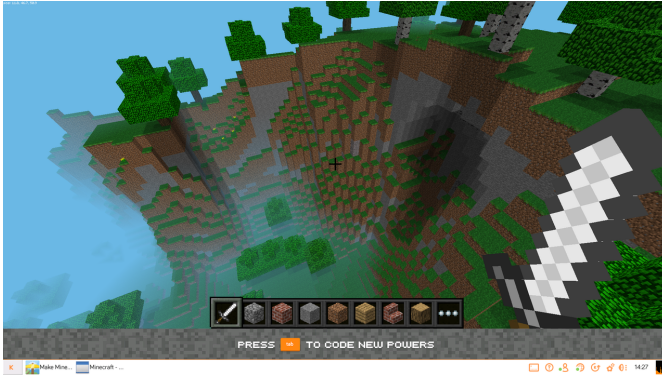
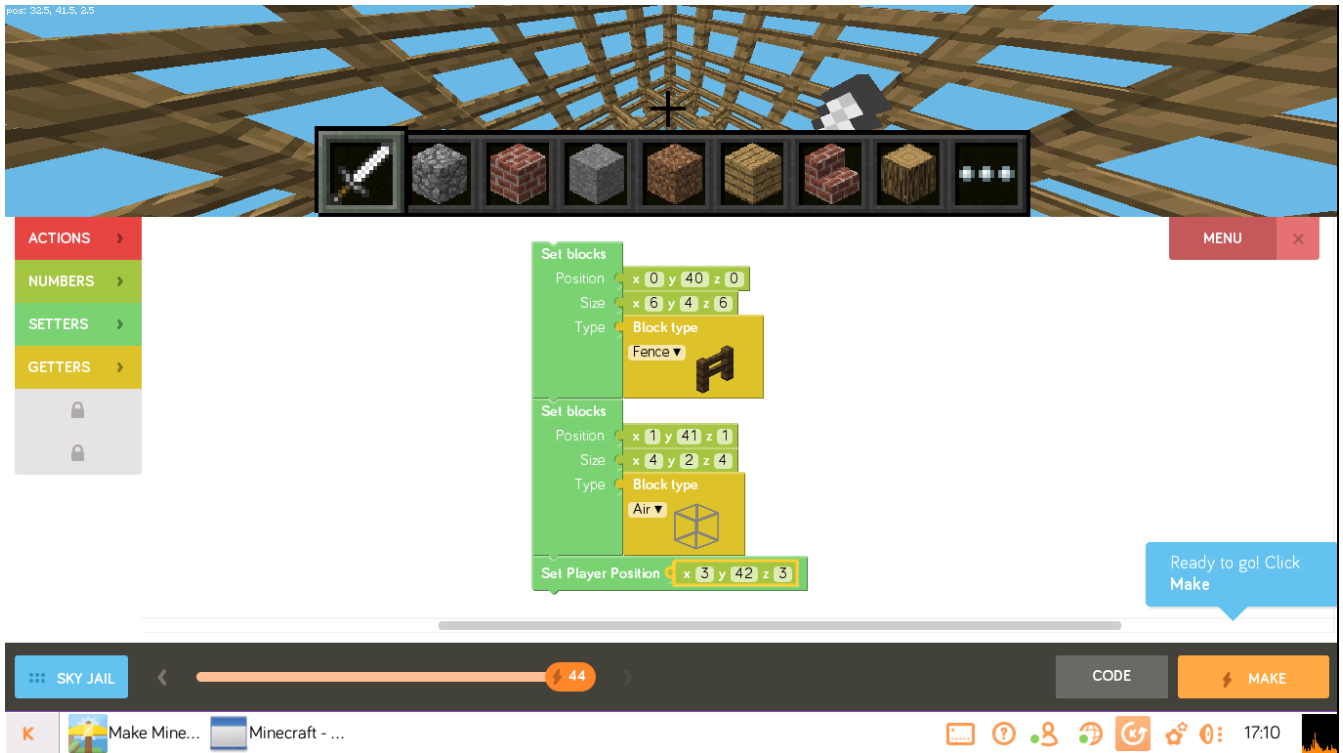


DEV^{OX}TM 4KIDS

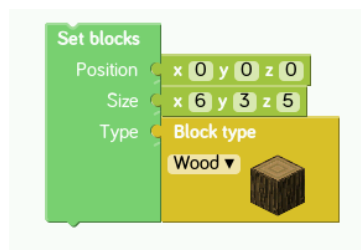


Ein Minecraft Workshop
für Kinder
von Lukas Hück und Moritz Möller



Einführung

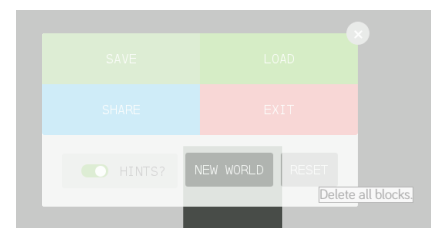
1. Setze ein paar Blöcke



2. Baue deine Welt



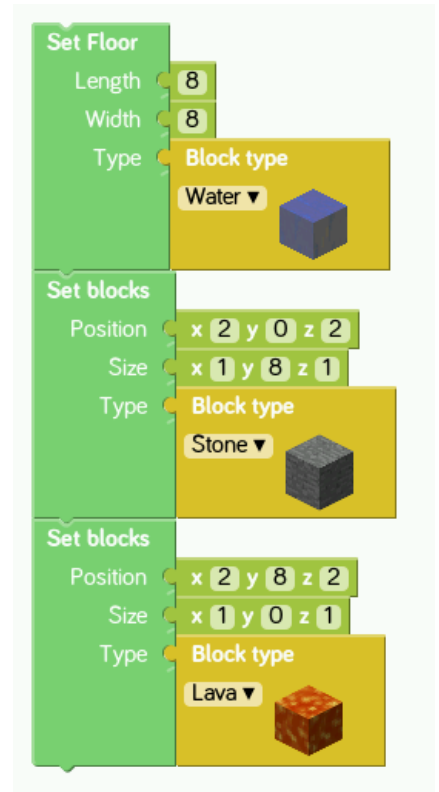
3. Lösche deine Welt





1. Baue einen See
 - Größe: 8 breit, 8 lang
2. Baue Turm in den See
 - Größe: 1 breit, 8 hoch, 1 lang
3. Baue Lava auf den Turm
 - Größe: 1 breit, 0 hoch, 1 lang

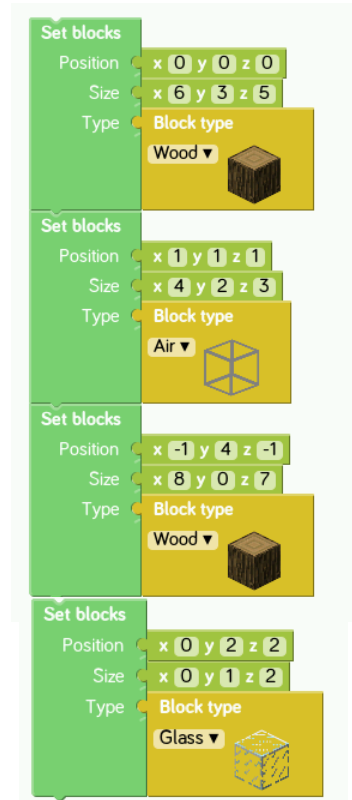
1. Baue einen See
 - Größe: 8 breit, 8 lang
2. Baue Turm in den See
 - Größe: 1 breit, 8 hoch, 1 lang
3. Baue Lava auf den Turm
 - Größe: 1 breit, 0 hoch, 1 lang





1. Baue einen großen Block aus Holz
 - Größe: 6 breit, 3 hoch, 5 lang
2. Fülle den Block mit Luft aus
 - Größe: 4 breit, 2 hoch, 3 lang
3. Baue ein Dach
 - Größe: 8 breit, 0 hoch, 7 lang
4. Baue ein Fenster
 - Größe: 0 breit, 1 hoch, 2 lang

1. Baue einen großen Block aus Holz
 - Größe: 6 breit, 3 hoch, 5 lang
2. Fülle den Block mit Luft aus
 - Größe: 4 breit, 2 hoch, 3 lang
3. Baue ein Dach
 - Größe: 8 breit, 0 hoch, 7 lang
4. Baue ein Fenster
 - Größe: 0 breit, 1 hoch, 2 lang





1. Schreibe etwas in den Chat

postToChat “ Hallo Minecraft! ”

2. Schreibe das selbe nun 5 mal

postToChat “ Hallo Minecraft! ”

postToChat “ Hallo Minecraft! ”

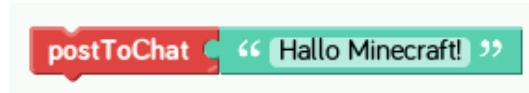
postToChat “ Hallo Minecraft! ”

postToChat “ Hallo Minecraft! ”

postToChat “ Hallo Minecraft! ”

Geht das nicht einfacher?

1. Schreibe etwas in den Chat



2. Schreibe das selbe nun 5 mal

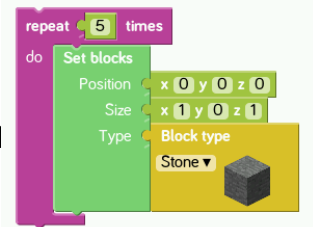


1. Baue 100 mal Blöcke auf die selbe Position
- Größe: 1 breit, 0 hoch, 1 lang

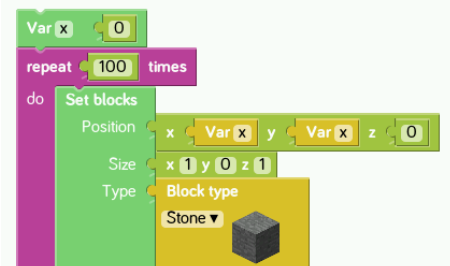
2. Erstelle eine Variable für die Position der Stufen

3. Zähle die Variable nun hoch, um eine Treppe zu bauen

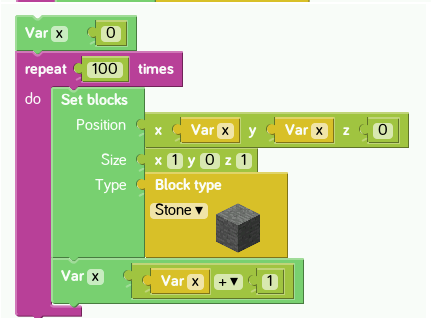
1. Baue 100 mal Blöcke auf die selbe Position
- Größe: 1 breit, 0 hoch, 1 lang



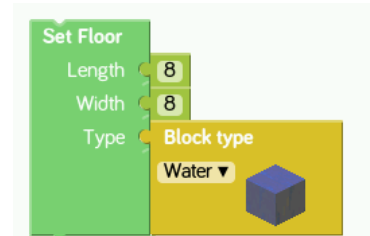
2. Erstelle eine Variable für die Position der Stufen



3. Zähle die Variable nun hoch, um eine Treppe zu bauen



1. Baue nochmal einen See



2. Baue diese Blöcke nach

