



# Minecraft Modding Workshop

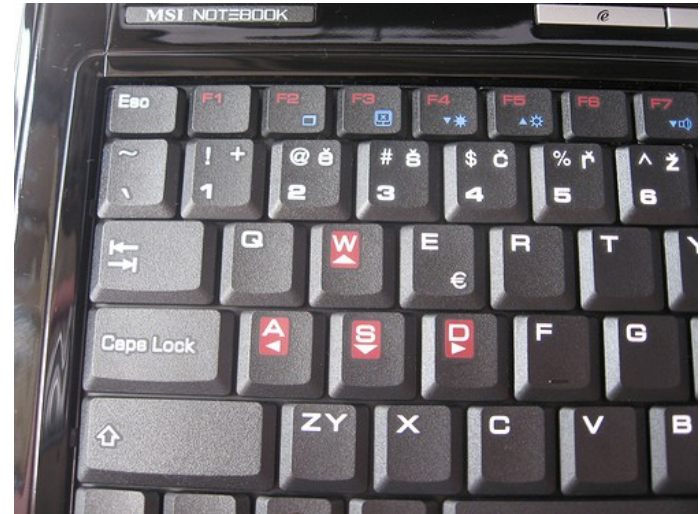


# Was machen wir heute?

- modden
  - Spielerlebnis von Minecraft ändern und neue Spielziele einfügen
- Minecraft um ein eigenes Spiel erweitern
  - Mit einem Programm von uns
  - Wir erstellen ein Versteckspiel

# Steuerung

- WASD zum laufen
- Leertaste → springen



# Programmbefehle

<code>minecraft.Minecraft.create()</code>	Erstellt die Verbindung zum Spiel
<code>mc.postToChat(„text“)</code>	Schreibt den text in den Chat im Spiel
<code>mc.player.getPos()</code>	Gibt die Position des Spielers in der Welt an (x,y,z)
<code>mc.setBlock(x,y,z,block-Typ)</code>	Setzt einen Block an die gegebene Position (x,y,z, Block-Typ)
<code>time.sleep(sekunden)</code>	Pausiert das Programm um die angegebenen Sekunden
<code>random.randrange(von,bis)</code>	Gibt einen zufälligen Zahlenwert im Bereich von → bis aus

# Block-Typen

GRASS	
WOOD	
COBBLESTONE	
GOLD_ORE	
GLOWING_OBSIDIAN	

## Praktische Links

- API (auf Englisch):

<http://www.stuffaboutcode.com/p/minecraft-api-reference.html>

- Getting-Started (auf Englisch):

<https://www.raspberrypi.org/learning/getting-started-with-minecraft-pi/>

- Beispiele (auf Englisch):

<http://www.stuffaboutcode.com/p/minecraft.html>