Arduino

Animateur

Préparation

Installation

- Copier Arduino Ateliers sur le bureau
- Installer une JVM si besoin
- Installer le logiciel Arduino
- Certains ateliers avancés utilisent Processing ou Pure Data

Demo Guirlande

- utiliser un circuit similaire à celui des ateliers Guirlande mais avec 10 LEDs
- Un programme spécifique est dans Démos/Guirlande
- Le bouton permet d'alterner entre 4 modes : en Séquence, Aléatoire, en Chenille, avec un Pattern
- on peut aussi changer de mode par Serial Monitor en entrant S, A, C ou P

Demo Theremine / Jukebox

- utiliser le montage du theremine
- le push button doit être enfoncé pour que le son soit actif
- charger le programme Theremine, faire la démo de la photo résistance,
- puis montrer comment on charge un autre programme en chargeant le Juke Box



Les erreurs au télé-versement

- vérifier que le cable USB est branché, des 2 côtés
- les erreurs de "sync" indiquent juste que le processus a été interrompu. Il suffit de recommencer
- Parfois, il a perdu le port (en général quand on débranche et on retranche sur un autre port USB). Aller dans le menu, et changer le port.
 - Sur le Mac le nom fini par (Arduino Uno) sur Mac.
 - Sur PC ça peut être n'importe quel port COM.
- vérifier aussi que le device est bien Arduino Uno

Les LEDs qui ne s'allument pas

- vérifier que les LEDs sont dans le bon sens
- vérifier les résistances. Les 220 Ω sont sont bleu très clair
- vérifier que le circuit est fermé (pas de fil débranché)
- vérifier que les branchements sont bien alignés sur les rangées et les rails
- vérifier que les composants marchent isolément (en particulier les LEDs, certaines n'éclairent quasiment pas)

