# Arduino

### **Parcours**

de



Lumière



#### Jouer une note

Musique

La sirène de pompier



## morceau

Musique

Le feu clignotant

Le feu de circulation



#### SOS en Morse

Lumière

Le bouton d'alerte (bouton)

L'émetteur morse (bouton)



## Le thérémine

Carte requise: 30arr on monorous Objectiff: Apprendire à utiliser une pluste : FIN-Le Theremine Habertal! : A flurror

Musique



#### La guirlande de Noël

En changeant l'ondre d'allomage, on peut blace différent types de mottrs.

Lumière



## Old School

artia respulsa : Custando de fin bjectif : Apprendre à échanger ni nombres avel l'Enduino aide : PL-Interface-Old-School latiatul : 4 LFOs

Lumière



#### La guirlande folle

On va se servir de l'affichage de nombre on binoire de l'interêtace del School gour affumer les LEDs de la guirrando et tono dos montes.

Carte regulas : Interface OM School Objectif : Apprendre à générer des nombres abbahores Guide : FL-La-Guirlande-folle Habbriel : 4 à 8 i PDs

Lumière



Lumière

