Arduino

Parcours

de



Clignotant

Le achiena du ciscuit et le programme se trouvest dans le director **BL-Feu-Clignotant**.

Carte requise: aucune Otigaetti | Apprevide à utiliser les. LEGS Galda: N. Feu Clignotunt Matériel: 1 LED

Lumière



faire un feu de circulation à 2 continues flouge/siert. continues though/sort.
Pour Chaque passage piéton il faut, une aspisitisation qui altrone thouge.

LEDS Guide : RL Fru Pittons Hattiriel : 2 LEDs

Lumière



La sirène de pompier

Invozer Guida : RH La sintne de pompler Hatteriell : 1 busser

Musique



Jouer un morceau

Pour jouer plusieurs notes on exurcair écrise des tas de ligne tone

Carte requise: Jover une note Objectiff: Approvides à utiliser les Labinaux et les boucles Galda: RM: louer un moncous Matériel: 1 busses

Musique







SOS en Morse

Lumière

Le bouton d'alerte (bouton)

L'émetteur morse (bouton)

Le variateur de **lumière** (photo-res)



Le thérémine

Un thérémine est un implument de munique décitionages où le ses est contrôlé par la position des mains. Ce la construire un thérémine en sollisent le capteur de luminosité. Botte main la manquer la turnine.

Carte require : hour un monorous Objectif : Apprendre à utiliser une photo missioner Guide : (Ph-Le Theremine Habirteli : A formor

Musique



La guirlande de Noël

Avec plusieurs LEDs et en les allumantà tour de stile, on pruit faire une guirlande de Nuel

En changeant l'ondre d'allumage, on prut tiare différent types de mottrs.

Carte requise : Allumor uno LFO Objectif : Apprendre à faire des Insartirs (pripritor uno apération) Guide : FL-Guirlande de Roel Hatlartal : 4 LFOs

Lumière



L'interface Old School

Carte requise : Cutitande de finé! Objectif : Apprendre à échanges des nombres avec l'Esdaine Guide : PL-interface-Oid-School Habirtal : 4 I PDs.

Lumière



La guirlande folle

On va se servir de l'affichage de nombre on binoire de l'intrettor did School gour afformer les LEDs de la guirrande et tons dos montes.

Carte regulse : Interface (M. School Objectif : Apprendire à générer des nomines abbatoires Guide : FL-La-Guirlande-folle Habbatiel : 4 à 8 i PDs

Lumière



L'enseigne lumineuse

On va reprendre la quinfande folle et donner is afgance d'allumage des LED pour réaliser le motif de ronangne.

Carte regulse : La Curriante Folio Objectif : Augrendre à utiliser des

Lumière



