# Arduino

## Animateur

Préparation

#### Installation

- Copier Arduino Ateliers sur le bureau
- Installer une JVM si besoin
- Installer le logiciel Arduino
- Certains ateliers avancés utilisent Processing ou Pure Data

#### **Demo Guirlande**

- utiliser un circuit similaire à celui des ateliers Guirlande mais avec 10 LEDs
- Un programme spécifique est dans Démos/Guirlande
- Le bouton permet d'alterner entre 4 modes : en Séquence, Aléatoire, en Chenille, avec un Pattern
- on peut aussi changer de mode par Serial Monitor en entrant S, A, C ou P

## **Demo Theremine / Jukebox**

- utiliser le montage du theremine
- le push button doit être enfoncé pour que le son soit actif
- charger le programme Theremine, faire la démo de la photo résistance,
- puis montrer comment on charge un autre programme en chargeant le Juke Box



#### Les erreurs au télé-versement

- vérifier que le cable USB est branché, des 2 côtés
- les erreurs de "sync" indiquent juste que le processus a été interrompu. Il suffit de recommencer
- Parfois, il a perdu le port (en général quand on débranche et on retranche sur un autre port USB). Aller dans le menu, et changer le port.
  - Sur le Mac le nom fini par (Arduino Uno) sur Mac.
  - Sur PC ça peut être n'importe quel port COM.
- vérifier aussi que le device est bien Arduino Uno

## Les LEDs qui ne s'allument pas

- vérifier que les LEDs sont dans le bon sens
- vérifier les résistances. Les 220 Ω sont sont bleu très clair
- vérifier que le circuit est fermé (pas de fil débranché)
- vérifier que les branchements sont bien alignés sur les rangées et les rails
- vérifier que les composants marchent isolément (en particulier les LEDs, certaines n'éclairent quasiment pas)

# Pure Data - pb de sync

• Il faut arrêter le patch pour pouvoir faire la mise à jour de l'Arduino (utilise le même port Série

### Pure Data - pb de son

- vérifier que le son n'est pas désactivé
- vérifier qu'autre chose n'est pa en train de jouer (player musique par exemple)
- Il faut que DSP soit on, et parfois il faut que le port ait été open avant de mettre DSP On
- attention les patch avec réglage du volume, ont le son à 0 au émarge

