Arduino

Parcours

de



Fait clignoter la LEO avec un programme.

Le schéma du circuit et le programme se trouvent dans le dossier **EL-Clignote**

Lumière



SOS en Morse

To es pendo et ton objectif est de construire un appareil qui émet le signal de détresse S.O.S. toutes les 20 secondes avec l'Antiutes et une

Carte requise: Allumor unc LED Objectif: apprendre à utiliser les fonctions Guide: FL-Horse Matériel: 1 LED

Lumière



La guirlande de Noël

Avec plusieurs UEDs et en les allumanté tour de rôle, on peut faire une quinfande de Noel

En changeant Fordre d'allomage, on pout faire différent types de motifs.

Carta nequisa : Allumor uno LFO Objectif : Apprendre à faire des bascios (répéter una opération) Guide : FL-Gurilande de Roel Matérial : 4 LFDs

Lumière



L'interface Old School

Les premiers ordinateurs n'avaient pas d'écran. Els affichatent les résultats des calculs en aflumant des tanges. C'est pour ça que les vieux films de Science Fiction ont des outinateurs lels bisaires

Carte requise : Guirlando de Root Objectif : Apprendre à échanger des nombres sover l'Artistes Quade : 15-faterface-Otô-School Matentel : 4 I FDs.

Lumière



La guirlande folle

On va se servir de l'affichage de tombre en binaire de l'Interface Gid School pour allumer les LEDs de la guirtande et faire des motits.

Carte requise: Interface Old School Objectif: Apprendire à générer des nomines ablatoires Quide: If-Car-Quistande-fulle Matérial: 4 à 8 I FDs

Lumière







