# Arduino

### **Parcours**

de





#### La sirène de pompier

per da : RM La sintne de pompter driel : 1 buzzer

Musique



### morceau

rie requise : Jover une note pactif : Approvatre à utiliser les lessus et les boucles des : RM louer un manceau tériel : 1 busses

Musique



Le feu de circulation



Lumière

Le bouton d'alerte (bouton)

L'émetteur morse (bouton)

> Le variateur de lumière (photo-res)





Carte requires: 30xor on morroso Objectif: Agarenire à utilises une poste institutaire Guide: FIN-Le Theremine Habirial: A Russor

Musique



#### La guirlande de Noël

En changeant l'onire d'allumage, on prut taire différent types de mottrs.

Carta requise : Allumor uno LFC Objectif : Apprendre à faire des lessions (répritor une aphratism) Galde : FL-Guirlande de Roel Mattertal : 4 LFCs

Lumière



## Old School

Carte requise : Contente de to Objectif : Apprendre à échanger des nombres avec l'Antoine Guide : PL-Interface-Oté-School Mattertel : 4 i IFDs

Lumière



#### La guirlande folle

On va se servir de l'affichage de nombre on binoire de l'interêtace del School gour affumer les LEDs de la guirrando et tono dos montes.

Carte requise : interface Old School Objectif : Apprendire à générer des nomines abbatoires. Guide : FL-La-Guirlande-fulle Hattariad : 4 à 8 I FDs.

Lumière



### lumineuse

Lumière

