

Nous allons commencer par vérifier que le matériel fonctionne et que l'on peut le programmer depuis l'ordinateur. Nous allons utiliser la LED de contrôle qui se trouve sur l'Arduino et charger un programme fourni avec l'appareil qui la fait clignoter.

Nous aurons besoin de



L'Arduino Uno



Le cable USB



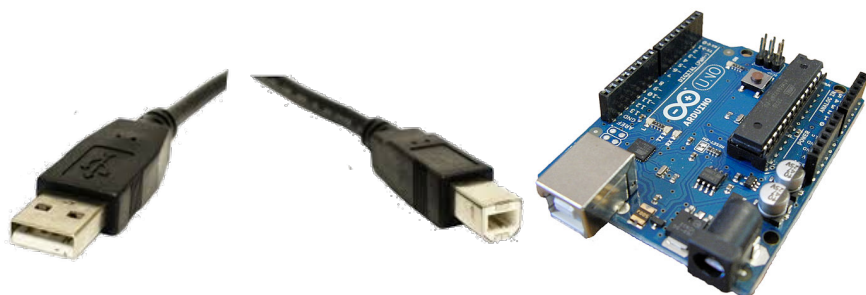
L'ordinateur



L'éditeur de programme

Connecte le cable à l'ordinateur d'un côté et l'Arduino de l'autre. Le cable a 2 fonctions :

- il fournit du **courant** à l'Arduino
- il **transmet le programme** à l'Arduino



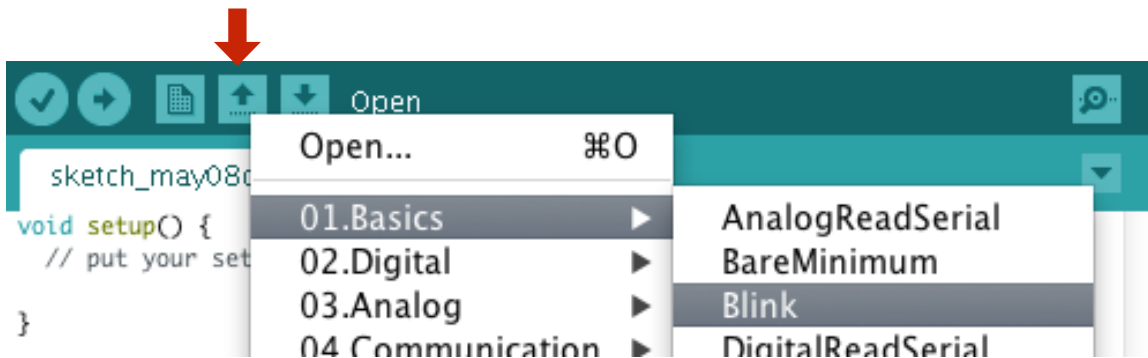
Lorsqu'il reçoit du courant l'Arduino démarre et fait clignoter la LED intégrée pour le faire savoir. Elle se trouve juste à côté du pin 13.

Pour le moment l'Arduino ne sait rien faire. Il attend un programme. Pour commencer, on va utiliser un des programmes fourni avec l'Arduino.

Lance l'outil qui a cette icône.



Ouvre le menu Fichier et utilise l'option Ouvre. Ouvre le dossier 01.Basics et choisis Blink.



Tu peux envoyer le programme sur l'Arduino en utilisant le bouton →..



Attends qu'il affiche "Téléversement terminé" dans la zone du bas.

La LED doit se remettre à clignoter sans interruption.