TUGAS JURNAL KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

MODUL VI DESIGN BY CONTRACT & DEFENSIVE PROGRAMMING



Disusun Oleh:

Devrin Anggun Saputri 2211104001 SE-06-01

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

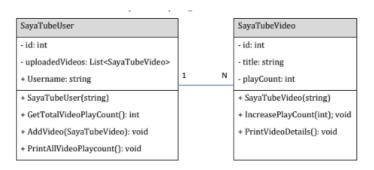
PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

TUGAS JURNAL

1. MENAMBAHKAN KODE AWAL SAYATUBEVIDEO

Buatlah dua file class baru yang berisi detail sebagai berikut:

- a. Class bernama "SayaTubeUser" dan "SayaTubeVideo".
- b. Struktur dari class tersebut dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



- c. Konstruktor pada kelas "SayaTubeVideo" menerima dua parameter yaitu judul video. Pada saat objek dibuat, nilai "id" akan di-generate secara random sepanjang 5 digit (bisa coba gunakan class Random bawaan bahasa pemrograman yang digunakan) dan nilai "playCount" akan diisi dengan 0.
- d. Pada class "SayaTubeVideo", tambahkan sebuah method dengan nama "IncreasePlayCount" yang menerima jumlah angka yang akan ditambahkan ke "playCount".
- e. Class "SayaTubeVideo" juga mempunyai method "PrintVideoDetails" yang melakukan print baik dari id, title dan playCount dengan format bebas.
- f. Konstruktor kelas "SayaTubeUser" mirip dengan kelas "SayaTubeVideo", bedanya adalah property Username dan list kosong dari uploadedVideos.
- g. Pada kelas "SayaTubeUser", terdapat method GetTotalVideoPlayCount() yang mengembalikan jumlah playCount dari semua video yang ada di list uploadedVideos. Selain itu, juga terdapat method AddVideo yang dapat menambahkan elemen baru ke list uploadedVideos.
- h. Method terakhir di kelas tersebut adalah PrintAllVideoPlaycount() yang melakukan print terhadap semua judul video yang ditambahkan dengan format: "User: <username>" "Video 1 judul: <judul_video1>" "Video 2 judul: <judul video2>" dst.
- i. Panggil semua method yang dibuat dari kedua kelas pada fungsi/method utama dengan membuat. Gunakan nama panggilan praktikan untuk username dan judul video dengan

format "Review Film <judul_film> oleh <nama_praktikan>". Tambahkan minimal 10 judul film yang menurut praktikan bagus untuk ditonton.

a. Source Code

- SayaTubeUser.cs

```
v using System;
       using System.Collections.Generic;
     class SayaTubeUser
       {
           private int id;
           private List<SayaTubeVideo> uploadedVideos;
           public string Username { get; private set; }
           public SayaTubeUser(string username)
               Random rand = new Random();
               this.id = rand.Next(10000, 99999); // ID random 5 digit
               this.Username = username;
14
               this.uploadedVideos = new List<SayaTubeVideo>();
           public void AddVideo(SayaTubeVideo video)
               uploadedVideos.Add(video);
           0 references
           public int GetTotalVideoPlayCount()
               int total = \theta;
                foreach (var video in uploadedVideos)
```

- SayaTubeVideo.cs

```
using System;
        6 references
        class SayaTubeVideo
             private int id;
             private string title;
             private int playCount;
             1 reference
             public SayaTubeVideo(string title)
10
             1
                 Random rand = new Random();
12
13
                 this.id = rand.Next(10000, 99999); // ID random 5 digit
                 this.title = title;
                 this.playCount = θ;
             public void IncreasePlayCount(int count)
                 playCount += count;
             j
             0 references
             public void PrintVideoDetails()
                 Console.WriteLine($"Video ID: {id}");
Console.WriteLine($"Title: {title}");
24
                 Console.WriteLine($"Play Count: {playCount}");
```

```
1 reference
public string GetTitle() => title;
1 reference
public int GetPlayCount() => playCount;
31
32
```

- Program.cs

```
using System;
        using System.Collections.Generic;
        0 references
        class Program
            0 references
            static void Main()
                 SayaTubeUser user = new SayaTubeUser("Devrin Anggun");
                 List<string> videoTitles = new List<string>
                     "Review Film Pengabdi Setan 3 oleh Devrin Anggun",
                     "Review Film KKN di Desa Penari 2 oleh Devrin Anggun",
                     "Review Film Sewu Dino 2 oleh Devrin Anggun",
"Review Film Ratu Pantai Selatan oleh Devrin Anggun",
                     "Review Film Hantu Pohon Beringin oleh Devrin Anggun",
                     "Review Film Teror Gunung Kawi oleh Devrin Anggun",
                     "Review Film Malam Satu Suro Reborn oleh Devrin Anggun",
                     "Review Film Rumah Kentang: The Curse oleh Devrin Anggun",
                     "Review Film Jurnal Risa: Teror Rumah Kosong oleh Devrin Anggun",
20⊘
                     "Review Film Hantu Kuburan Belanda oleh Devrin Anggun"
                 };
                 foreach (var title in videoTitles)
                     SayaTubeVideo video = new SayaTubeVideo(title);
                     user.AddVideo(video);
                     video.IncreasePlayCount(1000000); // Tambah 1 juta views tiap video
                 user.PrintAllVideoPlaycount();
```

```
user.PrintAllVideoPlaycount();

user.PrintAllVideoPlaycount();

32
33
34
```

b. Output

```
User: Devrin Anggun
Video 1 judul: Review Film Pengabdi Setan 3 oleh Devrin Anggun
Video 2 judul: Review Film KKN di Desa Penari 2 oleh Devrin Anggun
Video 3 judul: Review Film Sewu Dino 2 oleh Devrin Anggun
Video 4 judul: Review Film Ratu Pantai Selatan oleh Devrin Anggun
Video 5 judul: Review Film Hantu Pohon Beringin oleh Devrin Anggun
Video 6 judul: Review Film Teror Gunung Kawi oleh Devrin Anggun
Video 7 judul: Review Film Malam Satu Suro Reborn oleh Devrin Anggun
Video 8 judul: Review Film Rumah Kentang: The Curse oleh Devrin Anggun
Video 9 judul: Review Film Jurnal Risa: Teror Rumah Kosong oleh Devrin Anggun
Video 10 judul: Review Film Hantu Kuburan Belanda oleh Devrin Anggun
```

Note: Jika output sudah berhasil, lakukan commit terlebih dahulu.

c. Penjelasan

Program ini membuat simulasi sistem manajemen video sederhana menggunakan dua kelas utama, **SayaTubeVideo** dan **SayaTubeUser**. **SayaTubeVideo** merepresentasikan video dengan atribut ID, judul, dan jumlah tayangan (**playCount**), serta metode untuk menambah jumlah tayangan dan menampilkan detail video. **SayaTubeUser** menyimpan daftar video yang diunggah oleh pengguna, menghitung total jumlah tayangan, dan mencetak daftar video yang telah ditambahkan. Di dalam metode **Main()**, objek **SayaTubeUser** dibuat dengan nama "Devrin Anggun", kemudian 10 video horor Indonesia ditambahkan dan masing-masing mendapatkan **1 juta tayangan**. Akhirnya, program mencetak daftar video beserta total jumlah tayangan yang telah dikumpulkan.

2. MENAMBAHKAN IMPLEMENTASI DESIGN BY CONTRACT

Pada class yang dibuat sebelumnya tambahkan implementasi design by contract dengan:

- a. Precondition sebagai berikut ini:
 - Judul video memiliki panjang maksimal 200 karakter.
 - Judul video tidak berupa null.
 - Input penambahan play count maksimal 25.000.000 per panggilan method-nya
 - Input play count tidak berupa bilangan negatif.
 - Nama username memiliki panjang maksimal 100 karakter.
 - Nama username tidak berupa null.
 - Video yang ditambahkan tidak berupa null.
 - Video yang ditambahkan punya playCount yang kurang dari bilangan integer maksimum.
- b. Exception (tambahkan juga blok try-catch sehingga program tidak berhenti):
 - Dengan menggunakan "checked" keyword pada C# atau operator sepadan pada bahasa pemrograman lain, pastikan jumlah penambahan
- c. Postcondition sebagai berikut:
 - Jumlah video maksimal yang di-print adalah 8 pada method PrintAllVideoPlaycount()
- d. Panggil object dari class SayaTubeVideo dan SayaTubeUser

yang menguji prekondisi, exception dan postcondition. (Catatan: untuk exception boleh digunakan for loop sehingga proses overflow dapat dipercepat).

a. Source Code

- SayaTubeUser.cs

```
∨ using System;

        using System.Collections.Generic;
        3 references
      v class SayaTubeUser
            private List<SayaTubeVideo> uploadedVideos;
            public string Username { get; private set; }
            1 reference
public SayaTubeUser(string username)
100
                if (string.IsNullOrEmpty(username) || username.Length > 100)
                    throw new ArgumentException("Username tidak boleh null dan maksimal 100 karakter.");
                Random rand = new Random();
                this.id = rand.Next(10000, 99999); // ID random 5 digit
                this.Username = username;
                this.uploadedVideos = new List<SayaTubeVideo>();
            2 references public void AddVideo(SayaTubeVideo video)
                if (video == null)
                    throw new ArgumentNullException("Video yang ditambahkan tidak boleh null.");
                if (video.GetPlayCount() >= int.MaxValue)
                    throw new OverflowException("Play count video melebihi batas integer.");
                 uploadedVideos.Add(video);
```

```
1 reference
public int GetTotalVideoPlayCount()
{
    int total = 0;
    foreach (var video in uploadedVideos)
    {
        total += video.GetPlayCount();
    }
    return total;
}

1 reference
public void PrintAllVideoPlaycount()
{
    Console.WriteLine($"User: {Username}");
    for (int i = 0; i < uploadedVideos.Count && i < 8; i++) // Maksimal cetak & video
    {
        Console.WriteLine($"Video {i + 1} judul: {uploadedVideos[i].GetTitle()}");
    }
    Console.WriteLine($"\nTotal play count: {GetTotalVideoPlayCount()}");
}

Console.WriteLine($"\nTotal play count: {GetTotalVideoPlayCount()}");
}
</pre>
```

- SayaTubeVideo.cs

```
using System;

10 references

class SayaTubeVideo {
    private int id;
    private int playCount;

3 references

public SayaTubeVideo(string title) {
    if (string.IsMullOrEmpty(title) || title.Length > 200)
        throw new ArgumentException("Judul video tidak boleh null dan maksimal 200 karakter.");

Random rand = new Random();
    this.id = rand.Mext(10000, 99999); // ID random 5 digit
    this.title = title;
    this.playCount = 0;
    }

2 references
    public void IncreasePlayCount(int count) {
    if (count < 0 || count > 25000000)
        throw new ArgumentException("Play count maksimal 25.000.000 per panggilan dan tidak boleh negatif.");
    checked {
        playCount += count;
    }
}

public void PrintVideoDetails() {
```

- Program.cs

```
using System;
        using System.Collections.Generic;
       class Program
            0 references
            static void Main()
                try
                {
                    SayaTubeUser user = new SayaTubeUser("Devrin Anggun");
                    List<string> videoTitles = new List<string>
13
                        "Review Film Pengabdi Setan 3 oleh Devrin Anggun",
                        "Review Film KKN di Desa Penari 2 oleh Devrin Anggun",
                        "Review Film Sewu Dino 2 oleh Devrin Anggun",
                        "Review Film Ratu Pantai Selatan oleh Devrin Anggun",
                        "Review Film Hantu Pohon Beringin oleh Devrin Anggun",
                        "Review Film Teror Gunung Kawi oleh Devrin Anggun",
                        "Review Film Malam Satu Suro Reborn oleh Devrin Anggun",
                        "Review Film Rumah Kentang: The Curse oleh Devrin Anggun"
                        "Review Film Jurnal Risa: Teror Rumah Kosong oleh Devrin Anggun",
                        "Review Film Hantu Kuburan Belanda oleh Devrin Anggun"
                    foreach (var title in videoTitles)
                        SayaTubeVideo video = new SayaTubeVideo(title);
                        user.AddVideo(video);
```

```
video.IncreasePlayCount(1000000); // Tambah 1 juta views tiap video
}

user.PrintAllVideoPlaycount();

// Simulasi error play count
try
{
    SayaTubeVideo testVideo = new SayaTubeVideo("Test Video Error");
    testVideo.IncreasePlayCount(30000000); // Melebihi batas 25 juta
}

catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
}

// Simulasi error input null
try

SayaTubeVideo videoError = new SayaTubeVideo(null);
}

catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
}

Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
}
```

```
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
70

**Console WriteLine($"Error: {ex.Message}");

**Console W
```

b. Output

```
User: Devrin Anggun
Video 1 judul: Review Film Pengabdi Setan 3 oleh Devrin Anggun
Video 2 judul: Review Film KKN di Desa Penari 2 oleh Devrin Anggun
Video 3 judul: Review Film Sewu Dino 2 oleh Devrin Anggun
Video 4 judul: Review Film Ratu Pantai Selatan oleh Devrin Anggun
Video 5 judul: Review Film Hantu Pohon Beringin oleh Devrin Anggun
Video 6 judul: Review Film Teror Gunung Kawi oleh Devrin Anggun
Video 7 judul: Review Film Malam Satu Suro Reborn oleh Devrin Anggun
Video 8 judul: Review Film Rumah Kentang: The Curse oleh Devrin Anggun
Total play count: 10000000
Error: Play count maksimal 25.000.000 per panggilan dan tidak boleh negatif.
Error: Judul video tidak boleh null dan maksimal 200 karakter.
Error: Value cannot be null.
Parameter name: Video yang ditambahkan tidak boleh null.
```

Note: Jika output sudah berhasil, lakukan commit & push.

c. Penjelasan

Kode ini adalah simulasi sistem manajemen video menggunakan dua kelas utama, SayaTubeVideo dan SayaTubeUser, dengan penerapan Design by Contract untuk memastikan validitas input dan mencegah error. SayaTubeVideo menyimpan informasi video seperti ID, judul, dan jumlah tayangan, serta memiliki metode untuk menambah play count dengan batas maksimal 25 juta per pemanggilan. SayaTubeUser merepresentasikan pengguna yang dapat menambahkan video ke daftar unggahannya, menghitung total jumlah tayangan, dan mencetak daftar video (maksimal 8 video). Exception handling diterapkan untuk menangani input null, panjang karakter yang

melebihi batas, dan kemungkinan **overflow** pada play count. Program utama (Main()) menguji fungsionalitas dengan menambahkan **10 video horor Indonesia 2025** dan menjalankan validasi error untuk memastikan sistem bekerja dengan benar.