TUGAS PENDAHULUAN KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

MODUL V GENERICS



Disusun Oleh:

Devrin Anggun Saputri 2211104001 SE-06-01

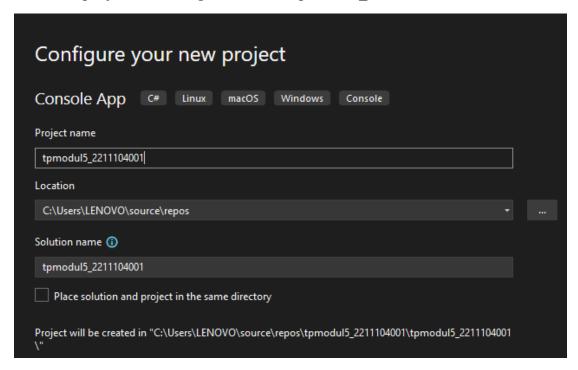
Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

TUGAS PENDAHULUAN

1. Membuat project baru dengan nama file tpmodul5 NIM



- 2. Git push ke GitHub Repository
- 3. Membuat git branch baru dengan nama "generic-method"

```
PS D:\KPL_Devrin_Anggun_Saputri_2211104001_SE0601> git checkout -b generic-method >> Switched to a new branch 'generic-method'
```

- 4. Menambahkan Method dengan Generic
 - a. Buatlah sebuah class bernama "HaloGeneric".
 - b. Tambahkan metode **SapaUser** dengan *generic parameter* yang mencetak **"Halo user X"**.
 - c. Panggil metode tersebut di fungsi utama dengan input **String** berisi nama panggilan praktikan.

- Source Code

- Hasil run

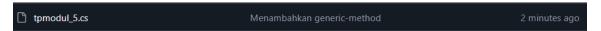


- Penjelasan

Kode ini menggunakan **Generic** dalam C# untuk membuat metode dan kelas yang fleksibel dengan berbagai tipe data. Kelas HaloGeneric memiliki metode statis SapaUser, yang menerima input dengan tipe data generik (T) dan mencetak sapaan sesuai dengan nilai yang diberikan. Selanjutnya, terdapat kelas DataGeneric, yang berfungsi menyimpan data dengan tipe yang fleksibel melalui konstruktor dan menampilkannya menggunakan metode PrintData(). Namun, dalam kode yang diberikan, kelas **DataGeneric** belum digunakan dalam metode Main(). Saat program dijalankan, hanya metode SapaUser() yang dipanggil dengan input "Devrin Anggun", sehingga menghasilkan output "Halo user Devrin Anggun". Agar kelas DataGeneric digunakan, sebaiknya ditambahkan objek dengan data tertentu, seperti NIM, dan dipanggil menggunakan PrintData().

5. Melakukan commit, push, dan memindahkan ke branch

- a. Melakukan commit dengan pesan "Menambahkan class HaloGeneric dengan method SapaUser"
- b. Melakukan push ke github pada branch "generic-method" di remote/github repo.



- c. Ganti branch yang aktif ke main branch
- d. Pada branch main, buat branch baru dengan nama "generic-class".

```
PS D:\KPL_Devrin_Anggun_Saputri_2211104001_SE0601> git checkout -b generic-class Switched to a new branch 'generic-class'
PS D:\KPL_Devrin_Anggun_Saputri_2211104001_SE0601>
```

e. Pindah branch ke branch "generic-class yang sudah dibuat.

6. Menambahkan Method dengan Generic

- a. Buatlah sebuah kelas bernama "DataGeneric" yang mengikuti model kelas yang ditunjukkan dalam gambar/tabel. Kelas ini harus memiliki properti "Data" dengan tipe generik "T" serta konstruktor yang menerima parameter data untuk menginisialisasi properti tersebut.
- b. Tambahkan metode bernama **PrintData()** dalam kelas tersebut, yang berfungsi mencetak teks ke konsol dengan format **"Data yang tersimpan adalah: Y"**, di mana **"Y"** adalah nilai dari properti **"Data"** dalam kelas tersebut.
- c. Panggil metode **PrintData()** setelah mengisi properti **"Data"** dengan NIM di dalam fungsi/metode utama.

Source code

```
HaloGeneric.SapaUser("Devrin Anggun");

// Membuat objek DataGeneric dengan NIM

DataGeneric<string> data = new DataGeneric<string>("2211104001");

data.PrintData();

}

}
```

- Hasil run



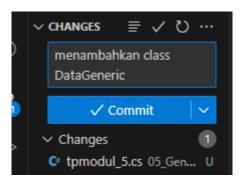
- Penjelasan

Kode ini menggunakan **Generic** dalam C# untuk membuat metode dan kelas yang fleksibel dengan tipe data yang dapat disesuaikan. Kelas **HaloGeneric** memiliki metode **SapaUser**, yang mencetak sapaan sesuai dengan nilai yang diberikan. Selanjutnya, kelas **DataGeneric** memungkinkan penyimpanan data dengan tipe yang fleksibel, dengan metode **PrintData()** untuk mencetak data yang tersimpan. Dalam method **Main()**, program memanggil **SapaUser** untuk menampilkan sapaan dan membuat objek **DataGeneric** dengan tipe string untuk menyimpan serta menampilkan NIM. Hasil akhirnya adalah tampilan sapaan dan data NIM pada konsol.

7. Melakukan commit, push, dan pindah ke branch bagian kedua

Pada branch yang sedang aktif saat ini (generic-class):

a. Lakukan commit dengan pesan "menambahkan class DataGeneric".



b. Lakukan push ke GitHub pada branch **generic-class** di repository remote/GitHub.



c. Setelah proses push berhasil, ubah branch yang aktif ke **master** atau **main** branch.

8. Melakukan git merge dari kedua branch baru

Patikan branch main aktif.

a. Gabungkan branch "generic-method" ke dalam branch master/main menggunakan perintah git merge.

b. Lakukan penggabungan branch "generic-class" ke dalam branch master/main. Jika terjadi konflik saat proses merge, pastikan semua konflik telah diselesaikan dengan benar.

```
PS D:\KPL_Devrin_Anggun_Saputri_2211104001_SE0601> git merge generic-class Already up to date.
```

c. Setelah proses merge selesai, unggah perubahan pada branch **master/main** ke repository GitHub menggunakan **git push**.

```
PS D:\KPL_Devrin_Anggun_Saputri_2211104001_SE0601> git push origin main
Enumerating objects: 1, done.

Counting objects: 100% (1/1), done.

Writing objects: 100% (1/1), 239 bytes | 239.00 KiB/s, done.

Total 1 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)

To https://github.com/DevrinAnggun/KPL_Devrin_Anggun_Saputri_2211104001_SE0601.git d9298f1..c0fc246 main -> main
```