

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VI  
INTERAKSI PENGGUNA**



**Disusun Oleh :**

**Devrin Anggun Saputri / 2211104001**

**S1SE0601**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

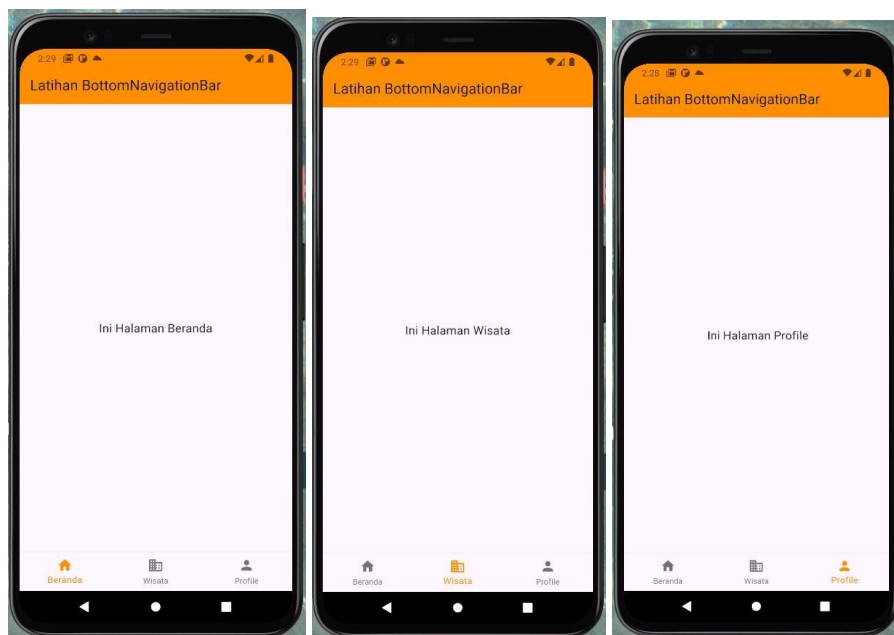
**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, buat project Flutter baru
- b) Implementasi Bottom Navigation Bar:
  - Tambahkan BottomNavigationBar pada halaman aplikasi.
  - BottomNavigationBar memiliki 3 item menu dengan label: "Home", "Wisata", dan "Profil".
  - Setiap kali memilih salah satu menu di BottomNavigationBar, halaman yang ditampilkan berubah sesuai menu yang dipilih.
  - Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".
  - Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".
  - Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".
- c) Referensi
  - Website : <https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html>
  - Youtube : [https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK\\_MM](https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK_MM)

### Contoh Output



### Source code

### Screenshot Output

(lampirkan bukti screenshot output dari sourcecode)

### Deskripsi Program

(deskripsikan program apa yang dibuat, memakai algoritma, dan cara kerja program sampai ke output yang dihasilkan dengan bahasa sendiri) **minimal 5 kalimat.**

# JAWABAN

## 1. Source Code

### - Main.dart

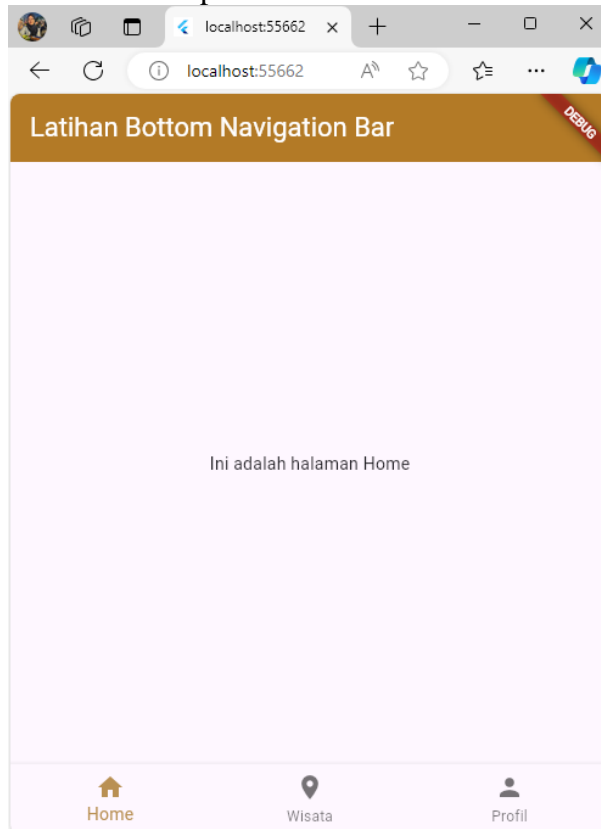
```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10    return MaterialApp(
11      home: HomePage(),
12    );
13  }
14 }
15
16 class HomePage extends StatefulWidget {
17   @override
18   _HomePageState createState() => _HomePageState();
19 }
20
21 class _HomePageState extends State<HomePage> {
22   int _selectedIndex = 0;
23
24   final List<Widget> _pages = [
25     Center(child: Text('Ini adalah halaman Home')),
26     Center(child: Text('Ini adalah halaman Wisata')),
27     Center(child: Text('Ini adalah halaman Profil')),
28   ];
29
30   void _onItemTapped(int index) {
31     setState(() {
32       _selectedIndex = index;
33     });
34   }
35
36   @override
37   Widget build(BuildContext context) {
38     return Scaffold(
39       appBar: AppBar(
40         title: Text(
41           'Latihan Bottom Navigation Bar',
42           style: TextStyle(
43             color: Colors.white, // Mengubah warna teks menjadi putih
44           ),
45         backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 179, 122, 38),
46       ),
47       body: _pages[_selectedIndex],
48       bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
49         items: const <BottomNavigationBarItem>[
50           BottomNavigationBarItem(
51             icon: Icon(Icons.home),
52             label: 'Home',
53           ),
54           BottomNavigationBarItem(
55             icon: Icon(Icons.place),
56             label: 'Wisata',
57           ),
58           BottomNavigationBarItem(
59             icon: Icon(Icons.person),
60             label: 'Profil',
61           ),
62         ],
63         currentIndex: _selectedIndex,
64         selectedItemColor: const Color.fromARGB(255, 185, 144, 83),
65         onTap: _onItemTapped,
66       ),
67     );
68   }
69 }
70
```

### - Widget.dart

```
1 // This is a basic Flutter widget test.
2 //
3 // To perform an interaction with a widget in your test, use the WidgetTester
4 // utility in the flutter_test package. For example, you can send tap and scroll
5 // gestures. You can also use WidgetTester to find child widgets in the widget
6 // tree, read text, and verify that the values of widget properties are correct.
7
8 import 'package:flutter/material.dart';
9 import 'package:flutter_test/flutter_test.dart';
10
11 import 'package:interaksi_pengguna/main.dart';
12
13 void main() {
14   testWidgets('Counter increments smoke test', (WidgetTester tester) async {
15     // Build our app and trigger a frame.
16     await tester.pumpWidget(MyApp());
17
18     // Verify that our counter starts at 0.
19     expect(find.text('0'), findsOneWidget);
20     expect(find.text('1'), findsNothing);
21
22     // Tap the '+' icon and trigger a frame.
23     await tester.tap(find.byIcon(Icons.add));
24     await tester.pump();
25
26     // Verify that our counter has incremented.
27     expect(find.text('0'), findsNothing);
28     expect(find.text('1'), findsOneWidget);
29   });
30 }
31
```

## 2. Output

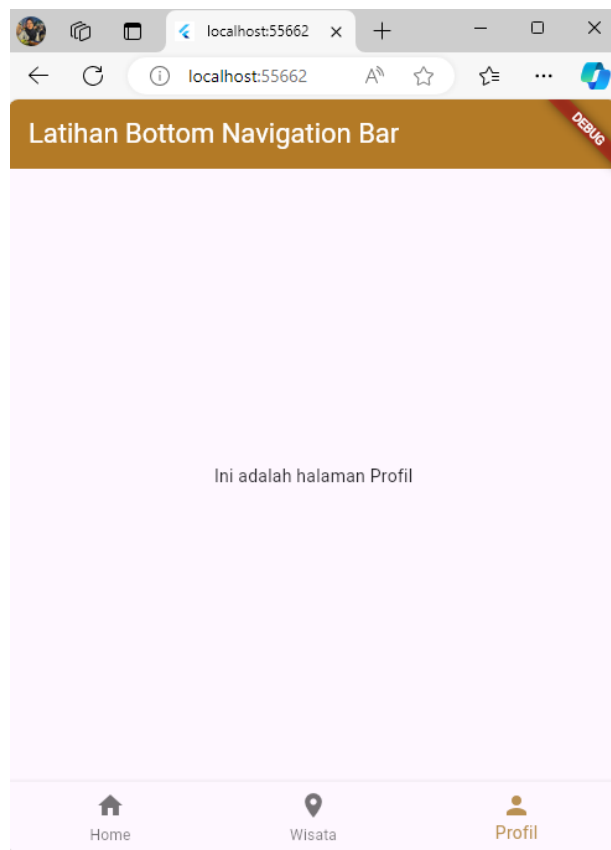
- Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".



- Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".



- Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".



### 3. Deskripsi Program

Kode yang diberikan adalah aplikasi Flutter yang mendemonstrasikan penggunaan bilah navigasi bawah untuk beralih antar halaman berbeda. Struktur utama mencakup kelas `MyApp` yang memperluas `StatelessWidget`, menyiapkan `MaterialApp` dengan `HomePage` sebagai rumahnya. Kelas `HomePage` adalah `StatefulWidget`, yang memungkinkan perubahan dinamis pada status. Statusnya dikelola oleh kelas `_HomePageState`, dengan variabel `_selectedIndex` melacak tab yang dipilih saat ini.

Daftar halaman (`_pages`) berisi tiga widget `Tengah` yang berbeda, masing-masing menampilkan teks untuk "Beranda", "Wisata", dan "Profil". Metode `_onItemTapped` digunakan untuk memperbarui indeks yang dipilih ketika item navigasi diketuk, sehingga memicu perubahan status dengan `setState()`.

`BottomNavigationBar` memiliki tiga item yang sesuai dengan "Beranda", "Wisata", dan "Profil", dengan ikon yang mewakili setiap bagian. Indeks bilah saat ini ditautkan ke `_selectedIndex`, memungkinkan navigasi yang lancar. Warna item yang dipilih disesuaikan, dan mengetuk item akan memicu metode `_onItemTapped` untuk memperbarui halaman yang ditampilkan.