이터레이터 패턴

2012951014 권영근

이터레이터 패턴이란?

집합체(데이터 군)들의 내부표현 구조들을 노출시키지 않고 집합체의 원소들을 순회하며 접근하는 패턴이다.

Provide a way to access the elements of an aggregate object sequentially without exposing its underlying representation

-Gang of Four-

집합체(컬렉션)의 모든 항목에 일일이 접근하는 작업을 집합체(컬렉션 객체)가 아닌 반복자(Iterator) 객체에서 맡게 된다.

자바스크립트의 for..of 구문을 예로 들어

눈에 보이진 않지만 내부적으로 iterator를 사용하고 있다.

```
function createArrayIterator(items) {
    var i = 0;
    return {
        next: function() {
            var done = (i >= items.length);
            var value = !done ? items[i++] : undefined;
            return {
                done: done,
                value: value
            };
var iterator = createArrayIterator([1, 2, 3]);
console.log(iterator.next()); // "{ value: 1, done: false }"
console.log(iterator.next()); // "{ value: 2, done: false }"
console.log(iterator.next()); // "{ value: 3, done: false }"
console.log(iterator.next()); // "{ value: undefined, done: tru
console.log(iterator.next()); // "{ value: undefined, done: tru
```

출처

위키피디아:

https://en.wikipedia.org/wiki/Iterator_pattern#JavaScript

함수형 자바스크립트, 유인동